

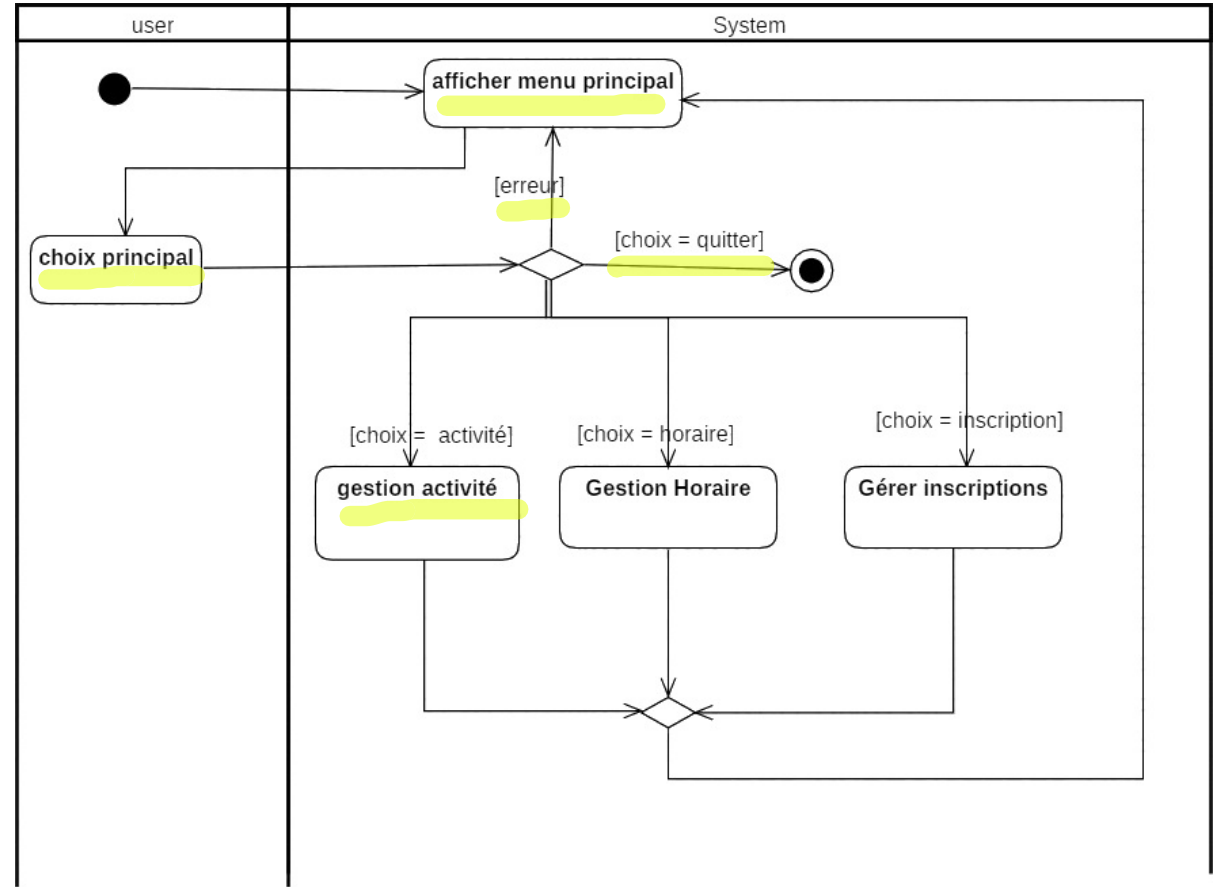
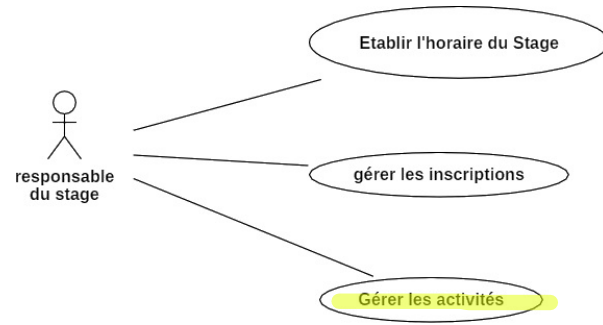
Travaux pratique Java Base

Objectifs : améliorer sa capacité à mettre en pratique les technologies de programmation abordées durant le cours de Java base.

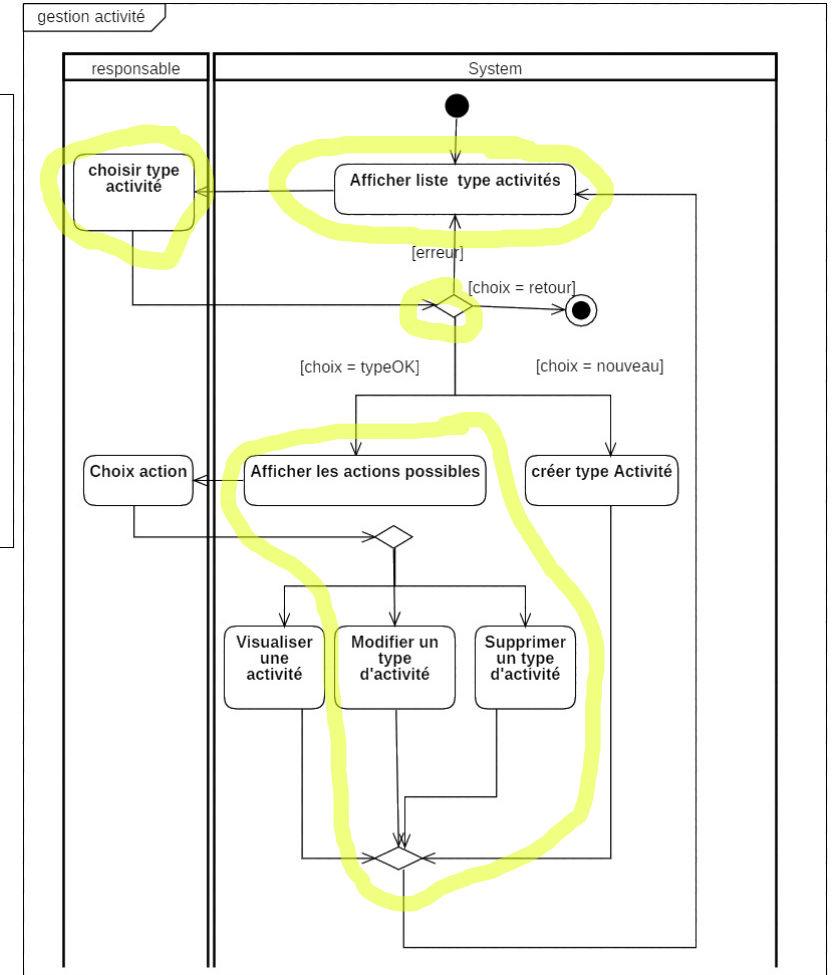
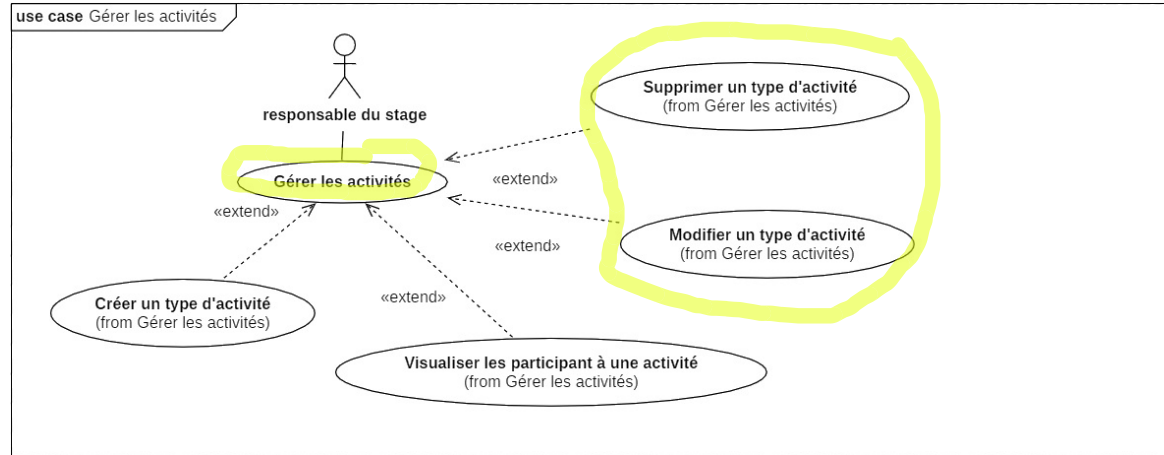
- Compilation et exécution d'un programme
- Type primitif et type référence
- Déclaration et utilisation appropriée des types de variables
 - locale, paramètre, d'instance, de classe
 - portée : private, package, protected, public
 - final ou non
- Déclaration et implémentation d'opérations
 - signature
 - passage de paramètre
 - retour de valeur
 - constructeur
- Utilisation des structures de contrôles
- Programmation orienté Objet
 - classe
 - interface
 - encapsulation
 - héritage de classe
 - implémentation d'interface
- Collections : Set, List, Map
- Enum
- Exceptions
- Pattern Objet
 - Model, Vue, Controller
 - Factory
 - Injection de dépendance

Présentation du Labo

"Gestion des inscriptions à un stage."

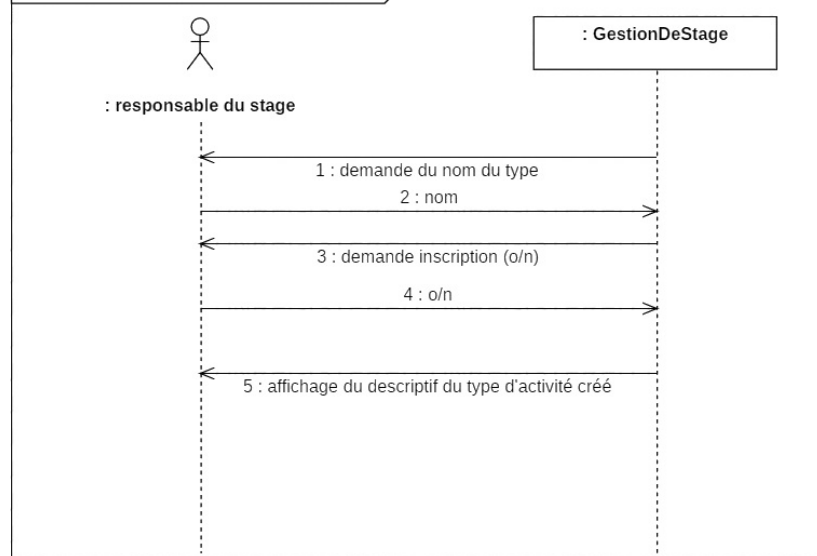


Gérer les activités

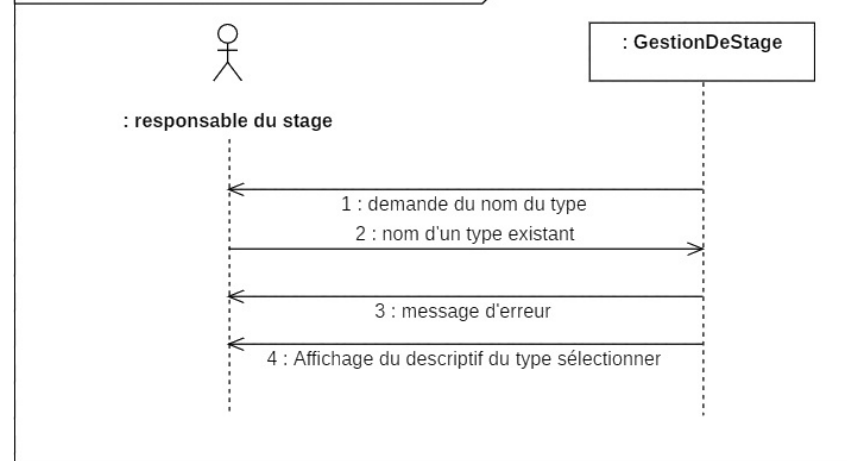


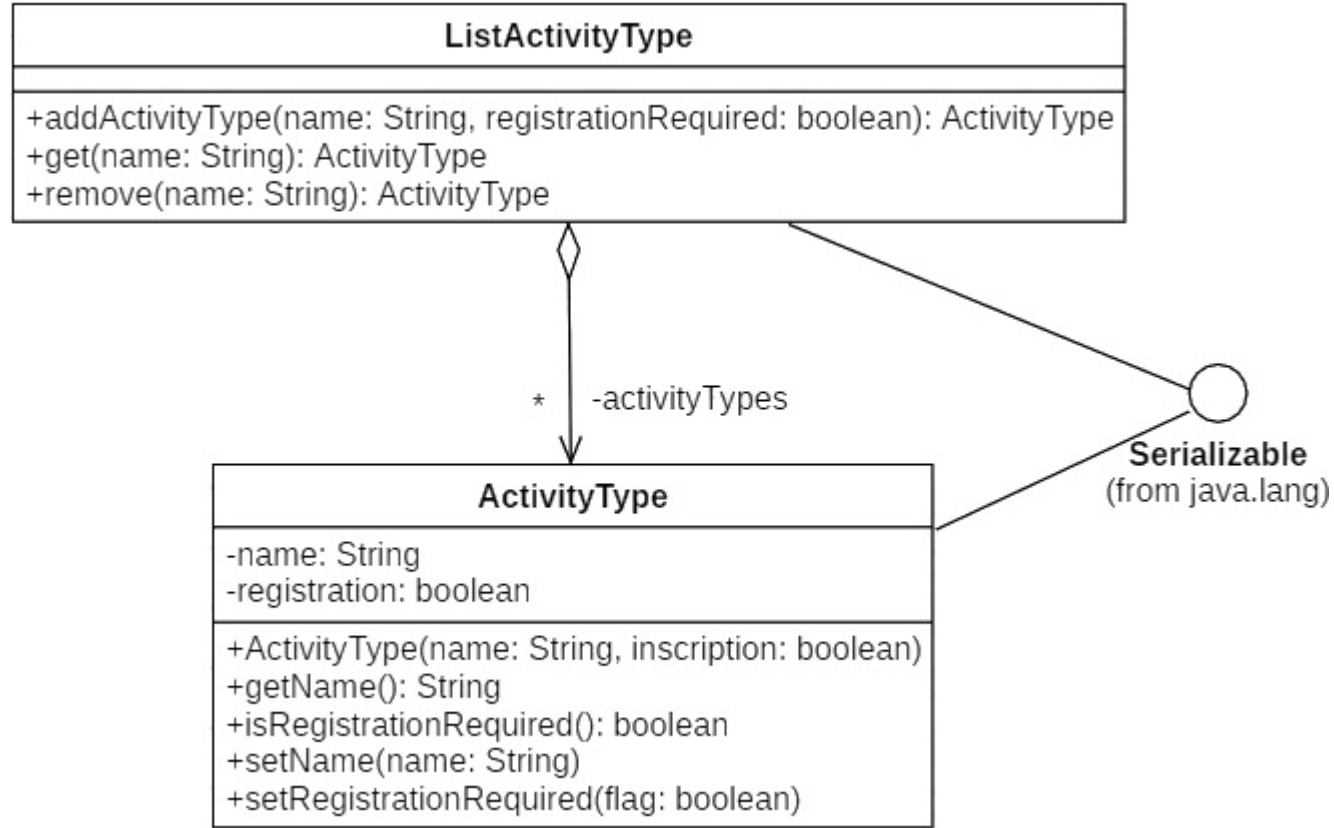
Créer un type d'activité

interaction créer un tye d'activité : cas général

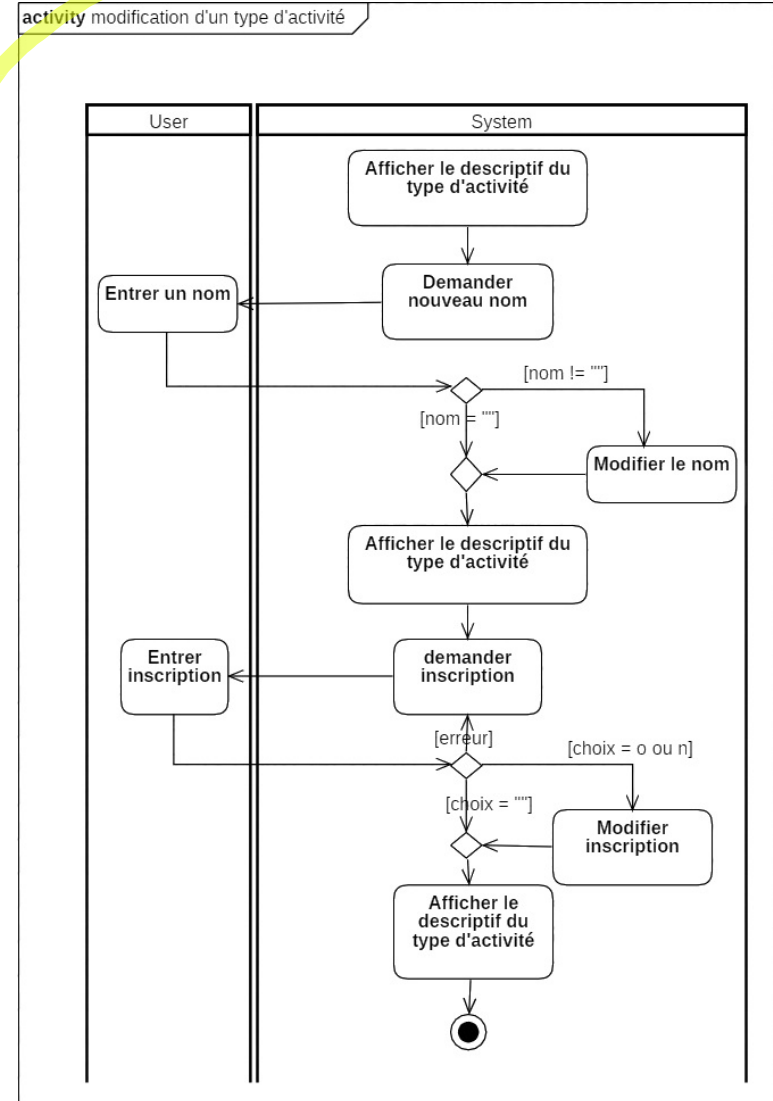


interaction Créer un type d'activité : Nom en doublon



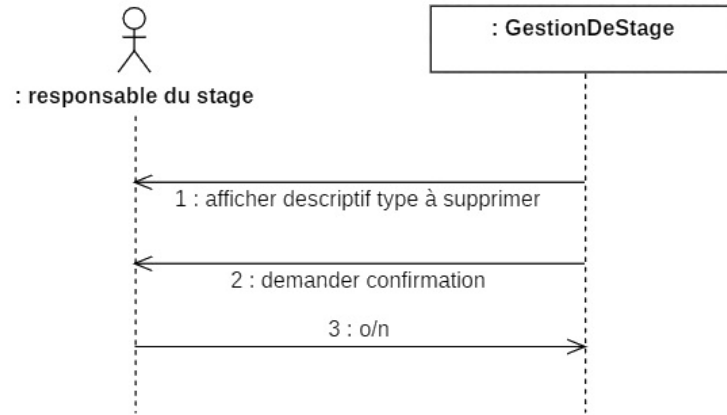


Modifier un type d'activité

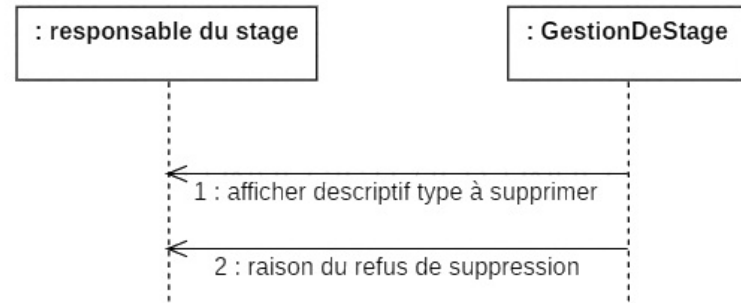


Supprimer un type d'activité

interaction Suppression d'un type d'activité permise



interaction Suppression d'un type d'activité non permise



Un type d'activité ne peut pas être supprimé s'il est utilisé dans l'horaire