

Actividad de la Lección

Esta actividad te ayudará a aplicar los conceptos de infraestructura y arquitectura móvil en un contexto práctico, asegurando que puedas evidenciar tu comprensión de los temas abordados en la lección.

Instrucciones:

1. Elige una aplicación móvil popular (por ejemplo, WhatsApp, Google Maps, o una aplicación de redes sociales).
2. Identifica (investiga) qué tipo de infraestructura y arquitectura utiliza para funcionar.
3. Explica cómo funciona la infraestructura (redes, servidores, etc.) para ofrecer apoyo a la funcionalidad de la aplicación.
4. Describe qué arquitectura (cliente-servidor, en capas, P2P) utiliza la aplicación y cómo esto impacta su rendimiento y conectividad.
5. Entrega un informe breve que detalle tus hallazgos, explicando cómo los conceptos de infraestructura y arquitectura móvil discutidos en la lección se aplican a la aplicación elegida.

Respuesta:

La infraestructura de WhatsApp es variada. Sin embargo, su código predomina el uso de la nube debido a que este siempre debe estar conectada al Cloud API esto permite que aloje menos data local y pueda haber múltiples dispositivos conectados. También utiliza una arquitectura de cliente-servidor, en el cual los clientes contactan o interactúan con el servidor (en este caso la nube) y este se encarga de enviar uno por uno toda la información. Esta arquitectura permite que la persona pueda enviar un mensaje a otra persona, aunque este no esté en línea. Este método incluye dos rayas (en el frontend de WhatsApp) las cuales te confirman si la persona está conectada a la red o no. Sin embargo, este se envía con excito y seguridad el mensaje. Finalmente, cuando la otra persona este en conexión con la internet de nuevo pueda recibir el mensaje.

