Módulo 1: Fundamentos de la Computación Móvil

Lección 5: Tipos de Aplicaciones Móviles: Nativas, Web, Híbridas y Progressive Web Apps (PWA)

Objetivos de la Lección

- Identificar los diferentes tipos de aplicaciones móviles: Nativas, Web, Híbridas y Progressive Web Apps (PWA).
- Comparar las características, ventajas y desventajas de cada tipo de aplicación móvil.
- Explicar las tecnologías y lenguajes de programación utilizados en el desarrollo de cada tipo de aplicación.
- Evaluar recomendaciones para seleccionar el tipo de aplicación móvil adecuado según el proyecto.

Introducción de la Lección

Una aplicación móvil es un software que se ejecuta en un smartphone o tablet, diseñada específicamente para aprovechar las características y funciones de estos dispositivos portátiles. Estas aplicaciones se utilizan en una amplia gama de industrias y propósitos, desde el entretenimiento hasta los negocios. Existen diferentes tipos de aplicaciones móviles, cada una desarrollada con tecnologías y enfoques distintos. Esta lección explora los tipos de aplicaciones móviles más comunes y las diferencias entre ellas: Nativas, Web, Híbridas y Progressive Web Apps (PWA).

Tipos de Aplicaciones Móviles

1. Aplicaciones Nativas

Las aplicaciones nativas están diseñadas para ejecutarse en un sistema operativo

móvil específico, como Android o iOS, y aprovechan al máximo las capacidades del hardware del dispositivo. Estas aplicaciones utilizan lenguajes de programación específicos para cada plataforma, lo que permite un rendimiento óptimo y acceso completo a todas las características del dispositivo, como la cámara, GPS y notificaciones push.

- **Ejemplos**: Google Maps, Spotify, Telegram, WhatsApp.
- Tecnologías Utilizadas: Java, Kotlin (para Android); Swift, Objective-C (para iOS); C++, Python, React Native.

Ventajas:

- Mejor rendimiento.
- Más seguras y confiables.
- Acceso completo a las características del dispositivo.
- Experiencia de usuario más fluida e interactiva.

Desventajas:

- Se desarrollan solo para una plataforma específica.
- Más costosas de desarrollar y mantener debido a que requieren versiones separadas para cada sistema operativo.

2. Aplicaciones Web

Las **aplicaciones web** están diseñadas para ser accesibles desde un navegador web en un dispositivo móvil. No requieren instalación y funcionan en cualquier plataforma con un navegador compatible, como Chrome, Safari o Firefox. Estas aplicaciones están optimizadas para dispositivos móviles, pero no tienen acceso completo al hardware del dispositivo.

• **Ejemplos**: Amazon, Canva, Netflix, Walmart.

• **Tecnologías Utilizadas**: HTML5, CSS3, JavaScript, C#, PHP, Ruby, Python, Java.

Ventajas:

- Fáciles de desarrollar y mantener.
- Menos costosas que las aplicaciones nativas o híbridas.
- Funcionan en todas las plataformas y no requieren instalación.

Desventajas:

- Dependen del navegador del dispositivo.
- Experiencia de usuario inferior comparada con aplicaciones nativas.
- Menor acceso a las funcionalidades del hardware del dispositivo.

3. Aplicaciones Híbridas

Las **aplicaciones híbridas** combinan elementos de las aplicaciones nativas y las aplicaciones web. Se desarrollan utilizando tecnologías web (como HTML, CSS y JavaScript), pero se ejecutan dentro de un contenedor nativo que les permite ser distribuidas a través de tiendas de aplicaciones como Google Play y Apple App Store.

- **Ejemplos**: Facebook, Instagram, LinkedIn, Twitter, Uber.
- Tecnologías Utilizadas: HTML5, CSS3, JavaScript, Flutter, Ionic, React Native.

Ventajas:

- Desarrollo más rápido y menos costoso debido a que se utiliza un solo código base para múltiples plataformas.
- Acceso a las características del dispositivo.

Fácil de mantener.

Desventajas:

- Menor rendimiento en comparación con las aplicaciones nativas.
- Interacción con el hardware del dispositivo limitada en algunos casos.

4. Progressive Web Apps (PWA)

Las **Progressive Web Apps (PWA)** son aplicaciones web mejoradas que ofrecen una experiencia similar a la de las aplicaciones nativas. Utilizan tecnologías modernas como Service Workers y pueden funcionar sin conexión a Internet, enviando notificaciones push y cargando rápidamente. Aunque son accesibles desde un navegador, las PWAs también pueden instalarse en el dispositivo y ejecutarse desde el home screen como una aplicación nativa.

- **Ejemplos**: Pinterest, Starbucks, Tinder, Trivago.
- Tecnologías Utilizadas: HTML5, CSS3, JavaScript, AngularJS, Vue.js, WebAssembly.

Ventajas:

- Desempeño rápido y capacidad de trabajar offline.
- Menores costos de desarrollo y mantenimiento en comparación con aplicaciones nativas.
- Multiplataforma, sin necesidad de desarrollo separado para cada sistema operativo.

Desventajas:

- Acceso limitado al hardware del dispositivo, como Bluetooth o NFC.
- No pueden aprovechar todas las características avanzadas de los dispositivos móviles.

Comparación de Aplicaciones Nativas, Web, Híbridas y PWA

Característica	Nativas	Web	Híbridas	Progressive Web Apps (PWA)
Acceso al hardware	Completo	Limitado	Parcial	Parcial
Rendimiento	Alto	Moderado	Moderado	Moderado a alto
Conectividad	No siempre necesaria	Necesaria	No siempre necesaria	Puede funcionar offline
Distribución	Tienda de aplicaciones	Navegador	Tienda de aplicaciones	Navegador, instalable
Costo de desarrollo	Alto	Bajo	Moderado	Bajo
Tiempo de desarrollo	Largo	Corto	Moderado	Corto
Mantenimiento	Alto	Bajo	Moderado	Bajo
Plataformas compatibles	Una plataforma específica	Multiplatafor ma	Multiplatafor ma	Multiplataform a
Experiencia de usuario (UX)	Excelente	Moderada	Buena	Buena

Recomendaciones para Seleccionar el Tipo de Aplicación Móvil

• Aplicaciones Nativas:

 Cuándo usarlas: Si se necesita una aplicación con el máximo rendimiento, seguridad y acceso completo a las características del dispositivo, como juegos móviles avanzados o aplicaciones que dependen del hardware, como cámaras o sensores. Ejemplo de uso: Aplicaciones de alta demanda como Spotify o juegos de alta gama como PUBG Mobile.

Aplicaciones Web:

- Cuándo usarlas: Para proyectos con presupuesto limitado o cuando se necesita una solución multiplataforma rápida. Son ideales si el acceso a las características del hardware no es una prioridad.
- Ejemplo de uso: Servicios de contenido o comercio electrónico que se beneficien de la accesibilidad multiplataforma, como Amazon.

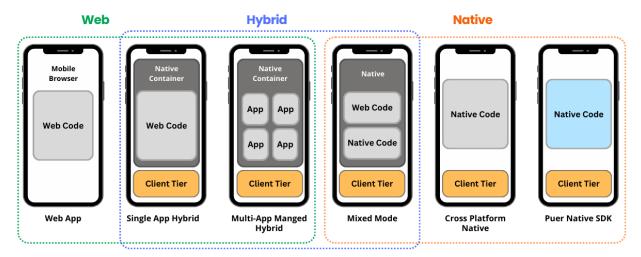
Aplicaciones Híbridas:

- Cuándo usarlas: Cuando se desea un desarrollo rápido y económico con acceso a algunas características del dispositivo. Son ideales para aplicaciones que deben ejecutarse en varias plataformas con un solo código base.
- Ejemplo de uso: Aplicaciones sociales o comerciales con una interfaz simple pero funcional en diversas plataformas, como Instagram o Uber.

Progressive Web Apps (PWA):

- Cuándo usarlas: Cuando se desea una aplicación web optimizada para móvil que también ofrezca una experiencia cercana a la de las aplicaciones nativas, con costos de desarrollo reducidos y capacidad de funcionar offline.
- Ejemplo de uso: Aplicaciones que necesitan rendimiento rápido y disponibilidad offline, como Pinterest o Tinder.

En la siguiente imagen, Tipos de Aplicaciones Móviles, podrás ver un resumen de las clasificaciones a base de la tecnología utilizada para el desarrollo de las aplicaciones móviles.



The PWAs are web applications that combine the best of web technologies and the native functionalities of mobile applications and run in a browser.

Tipos de Aplicaciones Móviles: Nativas, Web, Híbridas y Progressive Web Apps (PWA). Imagen creada por J. Dastas (2024)

En la sección de Refuerza de este módulo podrás encontrar una copia de mayor tamaño de la imagen anterior.

Plataformas de Desarrollo y Lenguajes de Programación

Tipo de Aplicación	Plataformas de Desarrollo	Lenguajes de Programación
Aplicaciones Nativas (Android)	Android Studio	Java, Kotlin
Aplicaciones Nativas (iOS)	Xcode	Swift, Objective-C
Aplicaciones Web	Ninguna específica (Servidor web)	HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, Python, Ruby
Aplicaciones Híbridas	Ionic, Flutter, React Native	HTML5, CSS3, JavaScript, Dart
Progressive Web	Cualquier navegador	HTML5, CSS3, JavaScript,

Tipo de Aplicación	Plataformas de Desarrollo	Lenguajes de Programación
Apps (PWA)	compatible	AngularJS, Vue.js

Resumen de la Lección

En esta lección, hemos explorado los tipos de aplicaciones móviles: Nativas, Web, Híbridas y Progressive Web Apps (PWA). Cada tipo tiene sus propias ventajas y desventajas en términos de rendimiento, costos, tiempo de desarrollo y accesibilidad a las funcionalidades del dispositivo. También hemos discutido las plataformas de desarrollo y lenguajes de programación más comunes para cada tipo de aplicación. La elección del tipo de aplicación depende de varios factores, incluyendo el propósito del proyecto, el presupuesto disponible y las necesidades del usuario final.

Actividad de la Lección

Esta actividad ayudará a que apliques los conceptos de tipos de aplicaciones móviles, seleccionando la opción más adecuada para un proyecto y justificando su elección con base en las características y tecnologías discutidas en la lección.

Instrucciones:

 Selecciona un proyecto de aplicación móvil hipotético o existente y elige el tipo de aplicación más adecuado (Nativa, Web, Híbrida, PWA) para tul proyecto.

- 2. **Justifica tu elección** basándote en los aspectos discutidos en la lección, tales como rendimiento, accesibilidad, costos y tiempo de desarrollo.
- 3. **Describe las tecnologías y lenguajes** que utilizarías para desarrollar la aplicación, y explica por qué son las mejores opciones para tu proyecto.
- 4. Presenta un informe que incluya una tabla comparativa de las características clave de tu tipo de aplicación seleccionado en relación con los otros tipos. Debes entregar el informe en formato PDF a través del enlace provisto para esta actividad.