

Lección: Creando una Aplicación Móvil Simple

Usando Dart

Actividad de la Lección

1. Además de copiar el código anterior en DART y asegurarte de que el código corra, modifica la aplicación para que también muestre la edad del usuario y calcule cuántos años tendrá en 5 años.

2. Entrega todo el código generado en un documento con formato PDF

<pre>1 import 'dart:io'; 2 3 void main(){ 4 MiAplicacion app= MiAplicacion(); 5 app.ejecutar(); 6 } 7 class MiAplicacion { 8 void ejecutar() { 9 print('Por favor, introduce tu nombre:'); 10 String? nombre = stdin.readLineSync(); 11 12 print('Por favor, introduce su edad:'); 13 int? edad = int.parse (stdin.readLineSync()!); 14 15 mostrarPantalla(nombre,edad); 16 } 17 void mostrarPantalla(String? nombre, int edad) { 18 print('Pantalla: ¡Hola, \$nombre!'); 19 int edadFinal = edad + 5; 20 print('Su edad en 5 años sera, \$edadFinal!'); 21 } 22 }</pre>	<pre>Por favor, introduce tu nombre: Jan Por favor, introduce su edad: 19 Pantalla: ¡Hola, Jan! Su edad en 5 años sera, 24!</pre>
--	---

(Hola mundo)

<pre>1 //Creacion de la clase Mi Aplicacion 2 void main(){ 3 MiAplicacion app= MiAplicacion(); 4 app.ejecutar(); 5 } 6 class MiAplicacion { 7 void ejecutar() { 8 print('Ejecutando la aplicación...'); 9 mostrarPantalla(); 10 } 11 void mostrarPantalla() { 12 print('Pantalla: ¡Hola, Mundo!'); 13 } 14 }</pre>	<pre>Ejecutando la aplicación... Pantalla: ¡Hola, Mundo!</pre>
--	--

(Hola + nombre)

```
1 import 'dart:io';
2
3 void main(){
4     MiAplicacion app= MiAplicacion();
5     app.ejecutar();
6 }
7 class MiAplicacion {
8     void ejecutar() {
9         print('Por favor, introduce tu nombre:');
10        String? nombre = stdin.readLineSync();
11        mostrarPantalla(nombre);
12    }
13    void mostrarPantalla(String? nombre) {
14        print('Pantalla: ¡Hola, $nombre!');
15    }
16 }
```

```
Por favor, introduce tu nombre:
Jankarlos Crespo
Pantalla: ¡Hola, Jankarlos Crespo!
```