Lección: Creando una Aplicación Móvil Simple

Usando Dart

Actividad de la Lección

1. Además de copiar el código anterior en DART y asegurarte de que el código

corra, modifica la aplicación para que también muestre la edad del usuario y

calcule cuántos años tendrá en 5 años.

2. Entrega todo el código generado en un documento con formato PDF

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

(Hola mundo)

A computer screen with text on it

Description automatically generated

(Hola + nombre)

A screenshot of a computer program

Description automatically generated