

Informatyka Gospodarcza, Technologie i aplikacje mobilne

2. Mobilna witryna WWW - CSS

Wykonując kolejne polecenia należy przygotować repozytorium z kodem oraz odpowiadające mu sprawozdanie. Gotowe sprawozdanie należy wysłać korzystając z systemu Ilias umieszczając w nim link do repozytorium na którym powinien znajdować się kod źródłowy tworzony w trakcie zajęć.

W sprawozdaniu opisz przygotowane css(y) (wersje CSS), tj. dla jakich parametrów zostały one przygotowane oraz skalowalność. Sprawdź działanie wszystkich witryn, a w sprawozdaniu opisz na jakich urządzeniach je testowałeś. Skomentuj wyniki swojej pracy.

1. Utwórz dokument index.html. Umieść w nim tekst składający się z kilku akapitów, nagłówków przynajmniej dwóch rodzajów, dokonaj podziału strony stosując `<div>` oraz zastosuj standard HTML5.

Dokumentacja: http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp

2. Zwróć uwagę na wymagania stawiane witrynom mobilnym. Dlaczego witryna powinna być przyjazna dla urządzeń mobilnych? Wskazówki dostępne pod:

<https://developers.google.com/webmasters/mobile-sites/>

3. Przygotuj cztery różne CSS (stosuj standard CSS3) dla prezentacji treści dokumentu z punktu 1 oraz dołącz je do tego dokumentu. Jeden z CSS niech będzie przygotowywany dla strony standardowej („niemobilnej”, tradycyjnej). Pozostałe CSS przygotuj dla różnych urządzeń mobilnych o różnych rozdzielczościach, orientacji ekranu lub różniących się parametrami technicznymi i przeznaczeniem.

Pomoc: http://www.w3schools.com/css/css3_intro.asp

4. Dla testów użyj dostępnych urządzeń, emulatorów np. iPhone 4 – 5 oraz funkcjonalności przeglądarek. Skorzystaj z walidatorów:

<http://ready.mobi>

<http://validator.w3.org/>

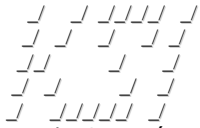
Umieść swój kod na repozytorium, które nazwiesz Lab2 – a.

Przykład wstawiania CSS dla urządzeń mobilnych

Przez dołączenie odpowiedniego dedykowanego css

```
<!-- standardowy CSS -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="style_print.css" media="print" type="text/css" />
```



<!-- CSS na androidy-->

```
<link rel="stylesheet" href="style.css" media="screen and (min-device-width: 481px)"
type="text/css" />
```

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="only screen and (max-device-width: 480px)"
href="style_mobile.css" />
```

<!-- nowsze androidy -->

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (-webkit-device-pixel-ratio:0.75)"
href="style_mobile.css" />
```

<!-- wykrywanie przez USER_AGENT ; wykrywania urządzenia o małej rozdzielczości-->

```
<link rel="stylesheet" href="style_mobile.css" media="handheld" type="text/css" />
```

Formatowanie w zależności od urządzenia wewnątrz CSS i w CSS osadzonym w html

```
@media handheld { }
```

```
@media only screen and (max-device-width: 480px) { }
```

```
@media print { }
```

```
@media screen { }
```

http://www.w3schools.com/css/css_rwd_mediaqueries.asp

Ustalanie viewport dla urządzeń automatycznie pomniejszających strony

```
<meta name="viewport" content="width=320, initial-scale=2.3, user-scalable=no" />
```

5. Sprawdź własności skalowania stron.

- Czy istnieje możliwość skalowania stron i na czym ono polega?
- Na czym polega blokowanie skalowalności strony?
- Jakie jest przeznaczenie poszczególnych parametrów viewport?

6. DODATKOWO - Zapoznaj się z następującymi frameworkami. Czym się one charakteryzują?

- <http://getbootstrap.com/getting-started/> (framework Bootstrap)
- <http://www.w3schools.com/w3css/> (w3.css)