



Katedra Systemów Informatycznych
Akademia Morska w Gdynia

Specjalność: Informatyka gospodarcza

Laboratorium nr 8

Tworzenie własnego graficznego szablonu dla witryny WWW

Korzystając z informacji z poprzednich zajęć, obrazków dostępnych pod adresem <http://orka.am.gdynia.pl/~stpublic/galeriaGIMP/obrazy>, obrazków do darmowego wykorzystywania znajdujących się pod adresem <http://www.sxc.hu/> lub swoich własnych (przygotowanych zgodnie z wytycznymi), programu GIMP, języka XHTML oraz arkuszy stylów CSS przygotuj swój własny graficzny szablon dla stron WWW.

Założeniem jest że szablon docelowo ma umożliwić zbudowanie witryny internetowej (czyli grupy powiązanych ze sobą stron internetowych)

Przy tworzeniu szablonu pamiętaj o zasadach graficznego projektowania witryn tj. szerokości układu strony, zasadach równowagi, jedności, wyróżnień, czcionki i proporcji.

Co wysłać?:

- W sprawozdaniu przyślij plik(i) html szablonu, plik css a także opis sposobu wykonania szablonu (kolejne kroki). W pliku z opisem należy przedstawić wszystkie operacji/działania związanych obróbką zdjęć/obrazków oraz wskazać gdzie i w jakim celu przy projektowaniu szablonu stosowano zasady graficznego projektowania.
- Na serwerze na swoim koncie wystaw pliki szablonu, plik css oraz pliki z obrazkami przetworzonymi na potrzeby szablonu oraz oryginalne obrazki/zdjęcia. W sprawozdaniu wyślij adresy do poszczególnych plików a także pliki css oraz html. **Uwaga!!! Pliki graficzne zaadresuj w sposób bezwzględny.**

Wysyłanie sprawozdań odbywa się w systemie Sprawer. Pliki umieszczamy na serwerze orka.