

KEY-KNOWLEDGE



Test Execution Report

Test Execution Report 2.0

SOMMARIO:

KEY-KNOWLEDGE	1
Test Execution Report	1
TABELLA REVISIONI	2
1. Testing di Unità	3
1.1 UserManagerTest:	3
1.2 UserTest:	4
1.3 QuestionMenagerTest:	4
1.4 QuestionTest:	5
1.5 QuizMenagerTest:	7
1.6 QuizTest:	7
2. Testing di Integrazione	8
2.1 LoginTest:	8
2.2 MainTest:	8
2.3 MatchTest:	9

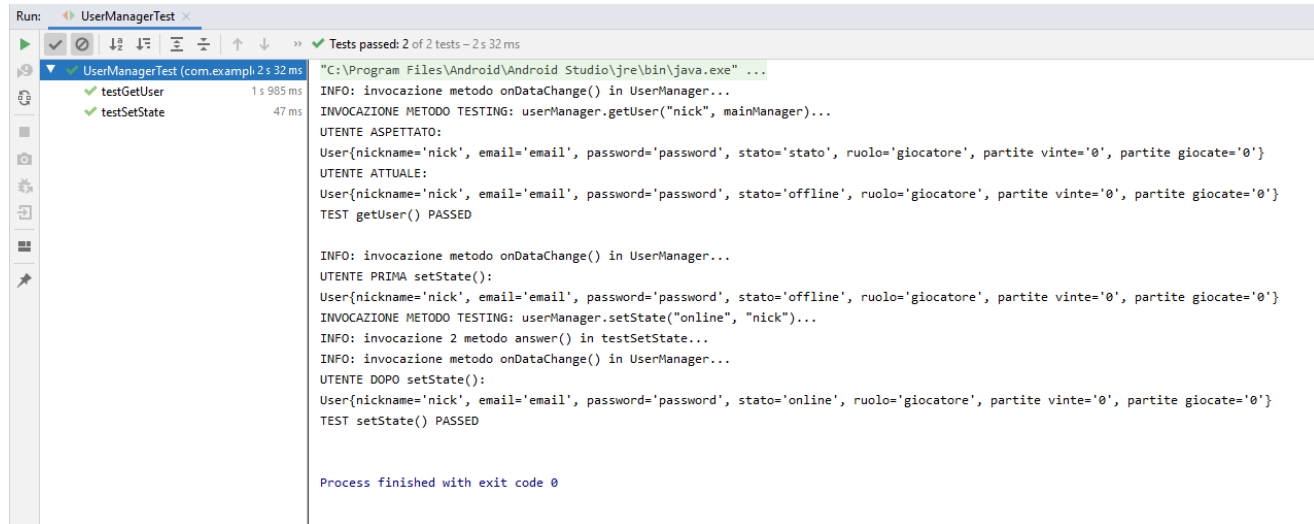
2.4	PairingTest:	9
2.5	QuestionTest:	10
2.6	QuizTest:	10
2.7	UserTest:.....	10
3.	Testing di sistema	10
3.1	Login Success:	11
3.2	Login Error Password:	12
3.3	Login Error Username:	13
3.4	Pairing Success:.....	14
3.5	Pairing Failed:	15
3.6	Answer Correct:	16
3.7	Answer Not Correct:	17
3.8	Answer Not Selected:	18
3.9	End Match Waiting:	19
3.10	End Match:.....	20

TABELLA REVISIONI

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORE
12/05/2021	1.0	Prima versione del Test Execution Report	Crescenzo Mazzone Franco Nicola Fernando Giovanni Battista Mercurio
30/05/2021	1.5	Inserimento e revisione dei test di integrazione	Franco Nicola Fernando
16/06/2021	2.0	Inserimento test di sistema e revisione finale	Crescenzo Mazzone

1. Testing di Unità

1.1 UserManagerTest:



```
Run: UserManagerTest x
Tests passed: 2 of 2 tests - 2 s 32 ms

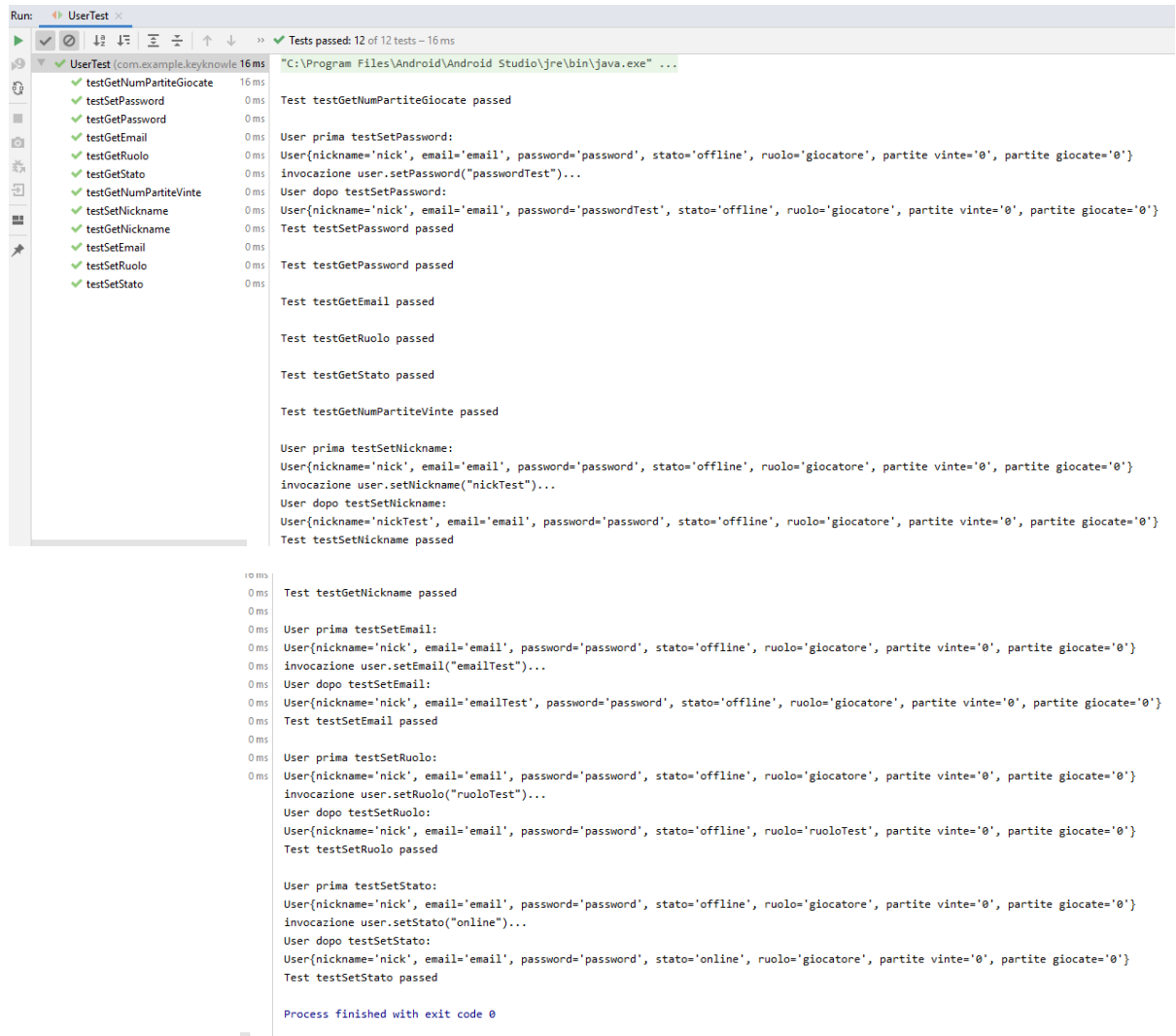
UserManagerTest (com.example.2 s 32 ms)
  ✓ testGetUser 1 s 985 ms
  ✓ testSetState 47 ms

INFO: invocazione metodo onDataChange() in UserManager...
INVOCAZIONE METODO TESTING: userManager.getUser("nick", mainManager)...
UTENTE ASPETTATO:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='stato', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
UTENTE ATTUALE:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
TEST getUser() PASSED

INFO: invocazione metodo onDataChange() in UserManager...
UTENTE PRIMA setState():
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
INVOCAZIONE METODO TESTING: userManager.setState("online", "nick")...
INFO: invocazione 2 metodo answer() in testSetState...
INFO: invocazione metodo onDataChange() in UserManager...
UTENTE DOPO setState():
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='online', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
TEST setState() PASSED

Process finished with exit code 0
```

1.2 UserTest:



```
Run: UserTest
Tests passed: 12 of 12 tests - 16 ms
C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe ...

UserTest (com.example.keyknowle 16 ms)
testGetNumPartiteGiocate 16 ms
testSetPassword 0 ms
testGetPassword 0 ms
testGetEmail 0 ms
testGetRuolo 0 ms
testGetStato 0 ms
testGetNumPartiteVinte 0 ms
testSetNickname 0 ms
testSetEmail 0 ms
testSetRuolo 0 ms
testSetStato 0 ms

Test testGetNumPartiteGiocate passed

User prima testSetPassword:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
invocazione user.setPassword("passwordTest")...
User dopo testSetPassword:
User{nickname='nick', email='email', password='passwordTest', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
Test testSetPassword passed

Test testGetPassword passed

Test testGetEmail passed

Test testGetRuolo passed

Test testGetStato passed

Test testGetNumPartiteVinte passed

User prima testSetNickname:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
invocazione user.setNickname("nickTest")...
User dopo testSetNickname:
User{nickname='nickTest', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
Test testSetNickname passed

Test testGetNickname passed

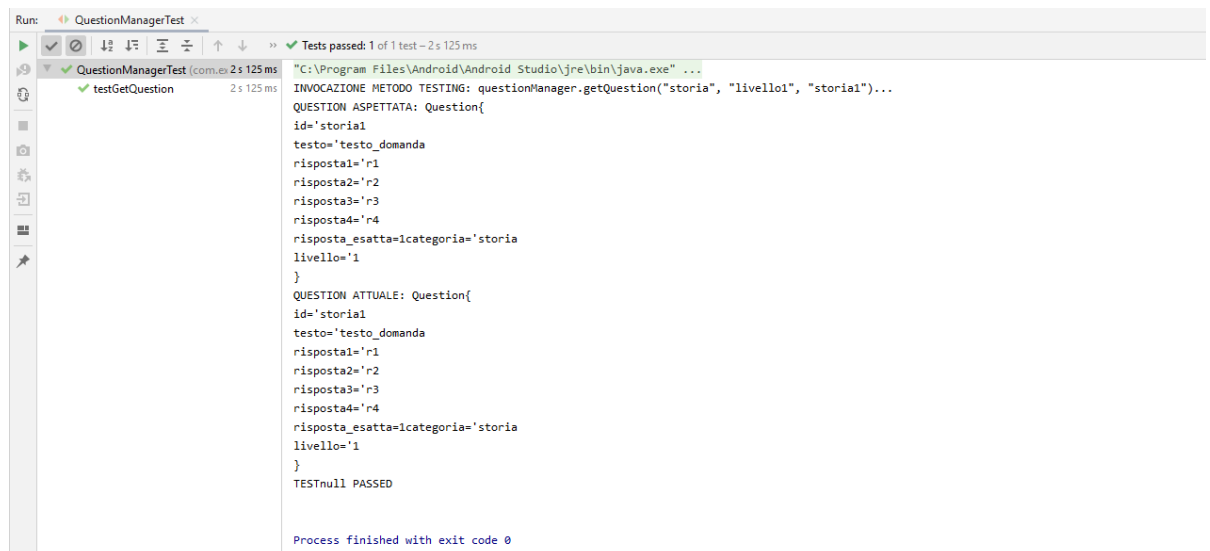
User prima testSetEmail:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
invocazione user.setEmail("emailTest")...
User dopo testSetEmail:
User{nickname='nick', email='emailTest', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
Test testSetEmail passed

User prima testSetRuolo:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
invocazione user.setRuolo("ruoloTest")...
User dopo testSetRuolo:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='ruoloTest', partite vinte='0', partite giocate='0'}
Test testSetRuolo passed

User prima testSetStato:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
invocazione user.setStato("online")...
User dopo testSetStato:
User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='online', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
Test testSetStato passed

Process finished with exit code 0
```

1.3 QuestionManagerTest:



```
Run: QuestionManagerTest
Tests passed: 1 of 1 test - 2 s 125 ms
C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe ...

QuestionManagerTest (com.ex 2 s 125 ms)
testGetQuestion 2 s 125 ms

INVOCAZIONE METODO TESTING: questionManager.getQuestion("storia", "livello1", "storia")...
QUESTION ASPETTATA: Question{
  id='storia1'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1
  categoria='storia'
  livello=1
}
QUESTION ATTUALE: Question{
  id='storia1'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1
  categoria='storia'
  livello=1
}
TESTnull PASSED

Process finished with exit code 0
```

1.4 QuestionTest:

```
Run: QuestionTest x
Tests passed: 12 of 12 tests - 93 ms

QuestionTest (com.example.keykn 93 ms)
  testSetLivello 16 ms
  testGetCategoria 15 ms
  testGetTesto 0 ms
  testGetId 0 ms
  testSetId 0 ms
  testGetRisposta_esatta 0 ms
  testSetCategoria 15 ms
  testSetRisposta_esatta 0 ms
  testGetRisposte 15 ms
  testGetRisposte 16 ms
  testGetLivello 0 ms
  testSetTesto 16 ms

Question prima testSetLivello: Question{
  id='id'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1categoria='categoria'
  livello='1'
}
invocazione question.setLivello(2)...
Question dopo testSetLivello: Question{
  id='id'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1categoria='categoria'
  livello='2'
}
Test testSetLivello passed

Test testGetCategoria passed
```

```
n 93 ms
16 ms
15 ms
0 ms
0 ms
0 ms
15 ms
0 ms
15 ms
16 ms
0 ms
16 ms

Test testGetTesto passed

Test testGetId passed

Question prima testSetId: Question{
  id='id'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1categoria='categoria'
  livello='1'
}
invocazione question.setId("idTest")...
Question dopo testSetId: Question{
  id='idTest'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1categoria='categoria'
  livello='1'
}
Test testSetId passed

Test testGetRisposta_esatta passed

Question prima testSetCategoria: Question{
  id='id'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1categoria='categoria'
  livello='1'
}
invocazione question.setCategoria("arte")...
Question dopo testSetCategoria: Question{
  id='id'
  testo='testo_domanda'
  risposta1='r1'
  risposta2='r2'
  risposta3='r3'
  risposta4='r4'
  risposta_esatta=1categoria='arte'
  livello='1'
}
Test testSetCategoria passed
```

```

93 ms Question prima testSetRisposta_esatta: Question{
16 ms id='id
15 ms testo='testo_domanda
0 ms risposta1='r1
0 ms risposta2='r2
0 ms risposta3='r3
0 ms risposta4='r4
15 ms risposta_esatta=1categoria='categoria
0 ms livello='1
15 ms }
16 ms invocazione question.setRisposta_esatta(2)...
0 ms Question dopo testSetRisposta_esatta: Question{
16 ms id='id
    testo='testo_domanda
    risposta1='r1
    risposta2='r2
    risposta3='r3
    risposta4='r4
    risposta_esatta=2categoria='categoria
    livello='1
    }
    Test testSetRisposta_esatta passed

193 ms Question prima testSetRisposte: Question{
16 ms id='id
15 ms testo='testo_domanda
0 ms risposta1='r1
0 ms risposta2='r2
0 ms risposta3='r3
0 ms risposta4='r4
15 ms risposta_esatta=1categoria='categoria
0 ms livello='1
15 ms }
16 ms invocazione question.setRisposta1("r1Test"), question.setRisposta2("r2Test"),question.setRisposta3("r3Test"),question.setRisposta4("r4Test")
0 ms Question dopo testSetRisposte: Question{
16 ms id='id
    testo='testo_domanda
    risposta1='r1Test
    risposta2='r2Test
    risposta3='r3Test
    risposta4='r4Test
    risposta_esatta=1categoria='categoria
    livello='1
    }
    Test testSetRisposte passed

    Test testGetRisposte passed

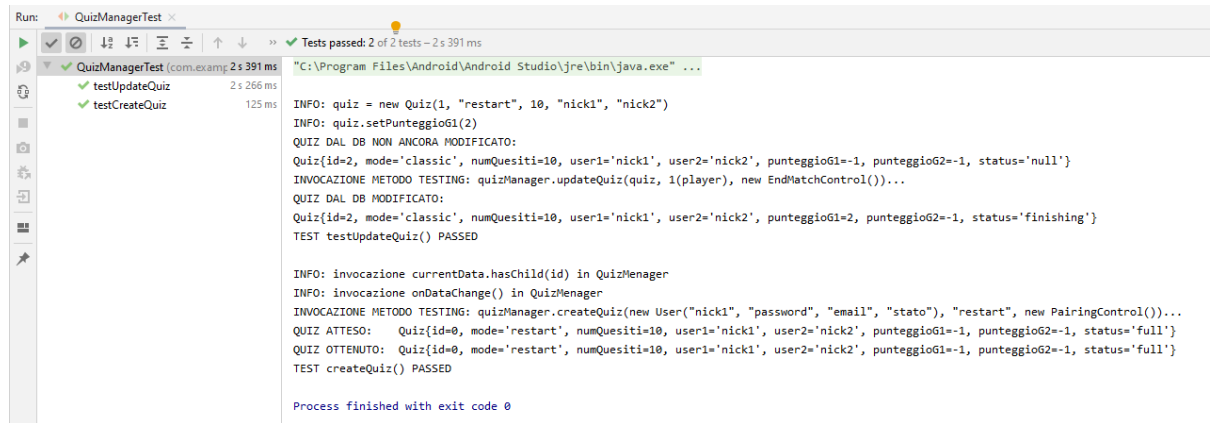
    Test testGetLivello passed

16 ms Question prima testSetTesto: Question{
15 ms id='id
0 ms testo='testo_domanda
0 ms risposta1='r1
0 ms risposta2='r2
0 ms risposta3='r3
15 ms risposta4='r4
0 ms risposta_esatta=1categoria='categoria
15 ms livello='1
16 ms }
0 ms invocazione question.setTesto("testoTest")...
16 ms Question dopo testSetTesto: Question{
    id='id
    testo='testoTest
    risposta1='r1
    risposta2='r2
    risposta3='r3
    risposta4='r4
    risposta_esatta=1categoria='categoria
    livello='1
    }
    Test testSetTesto passed

    Process finished with exit code 0

```

1.5 QuizMenagerTest:



```
Run: QuizManagerTest
Tests passed: 2 of 2 tests - 2 s 391 ms

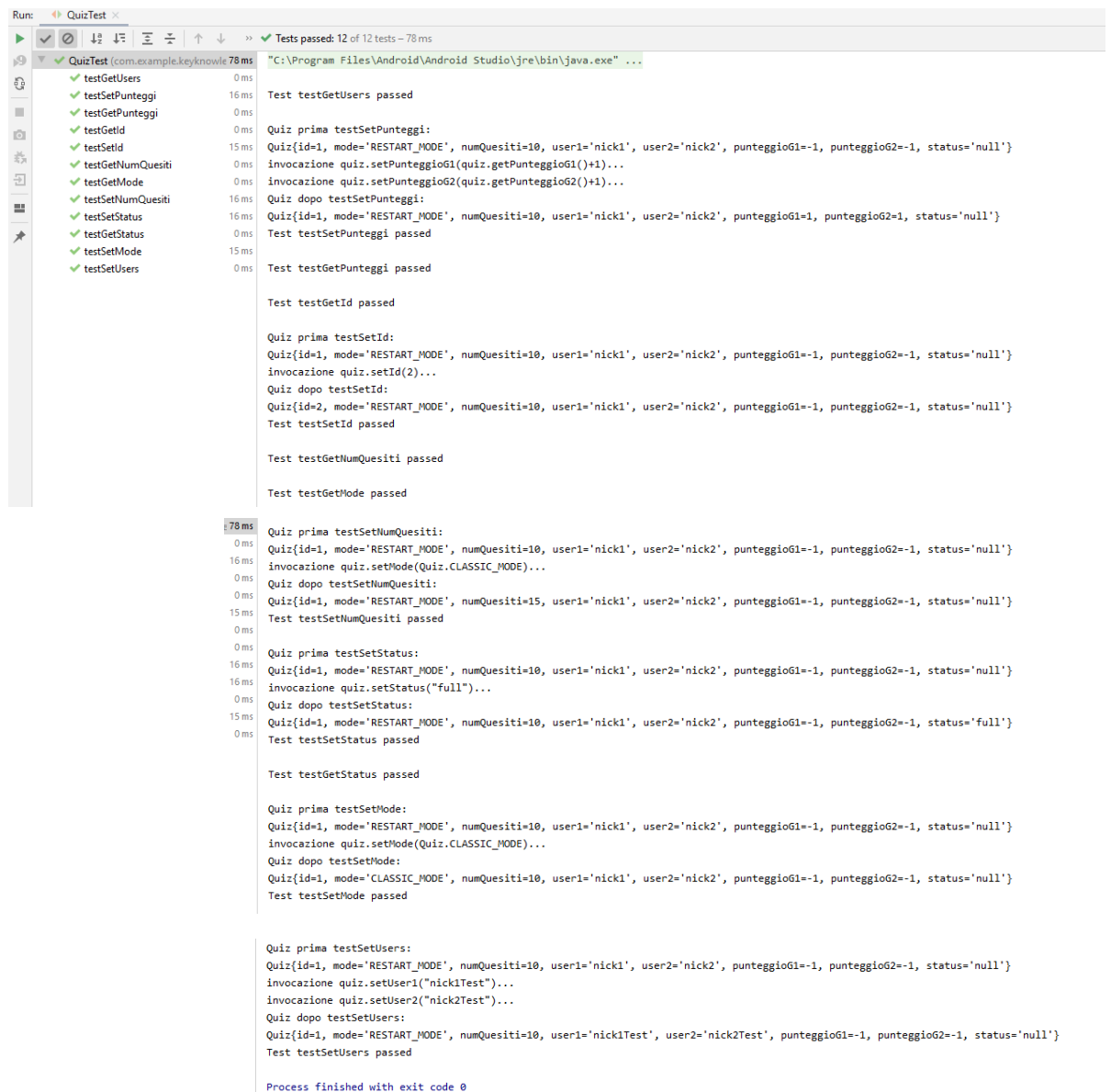
QuizManagerTest (com.example.keyknowledge) 2 s 391 ms
  testUpdateQuiz 2 s 266 ms
  testCreateQuiz 125 ms

INFO: quiz = new Quiz(1, "restart", 10, "nick1", "nick2")
INFO: quiz.setPunteggioG1(2)
QUIZ DAL DB NON ANCORA MODIFICATO:
Quiz{id=2, mode='classic', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
INVOCAZIONE METODO TESTING: quizManager.updateQuiz(quiz, 1(player), new EndMatchControl())...
QUIZ DAL DB MODIFICATO:
Quiz{id=2, mode='classic', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=2, punteggioG2=-1, status='finishing'}
TEST testUpdateQuiz() PASSED

INFO: invocazione currentData.hasChild(id) in QuizMenager
INFO: invocazione onDataChange() in QuizMenager
INVOCAZIONE METODO TESTING: quizManager.createQuiz(new User("nick1", "password", "email", "stato"), "restart", new PairingControl())...
QUIZ ATTESO: Quiz{id=0, mode='restart', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='full'}
QUIZ OTTENUTO: Quiz{id=0, mode='restart', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='full'}
TEST createQuiz() PASSED

Process finished with exit code 0
```

1.6 QuizTest:



```
Run: QuizTest
Tests passed: 12 of 12 tests - 78 ms

QuizTest (com.example.keyknowledge) 78 ms
  testGetUsers 0 ms
  testSetPunteggi 16 ms
  testGetPunteggi 0 ms
  testGetId 0 ms
  testSetId 15 ms
  testGetNumQuesiti 0 ms
  testSetNumQuesiti 16 ms
  testSetStatus 16 ms
  testGetStatus 0 ms
  testSetMode 15 ms
  testSetUsers 0 ms

Test testGetUsers passed

Quiz prima testSetPunteggi:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
invocazione quiz.setPunteggioG1(quiz.getPunteggioG1()+1)...
invocazione quiz.setPunteggioG2(quiz.getPunteggioG2()+1)...
Quiz dopo testSetPunteggi:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=1, punteggioG2=1, status='null'}
Test testSetPunteggi passed

Test testGetPunteggi passed

Test testGetId passed

Quiz prima testSetId:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
invocazione quiz.setId(2)...
Quiz dopo testSetId:
Quiz{id=2, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
Test testSetId passed

Test testGetNumQuesiti passed

Test testGetMode passed

Quiz prima testSetNumQuesiti:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
invocazione quiz.setMode(Quiz.CLASSIC_MODE)...
Quiz dopo testSetNumQuesiti:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=15, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
Test testSetNumQuesiti passed

Quiz prima testSetStatus:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
invocazione quiz.setStatus("full")...
Quiz dopo testSetStatus:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='full'}
Test testSetStatus passed

Test testGetStatus passed

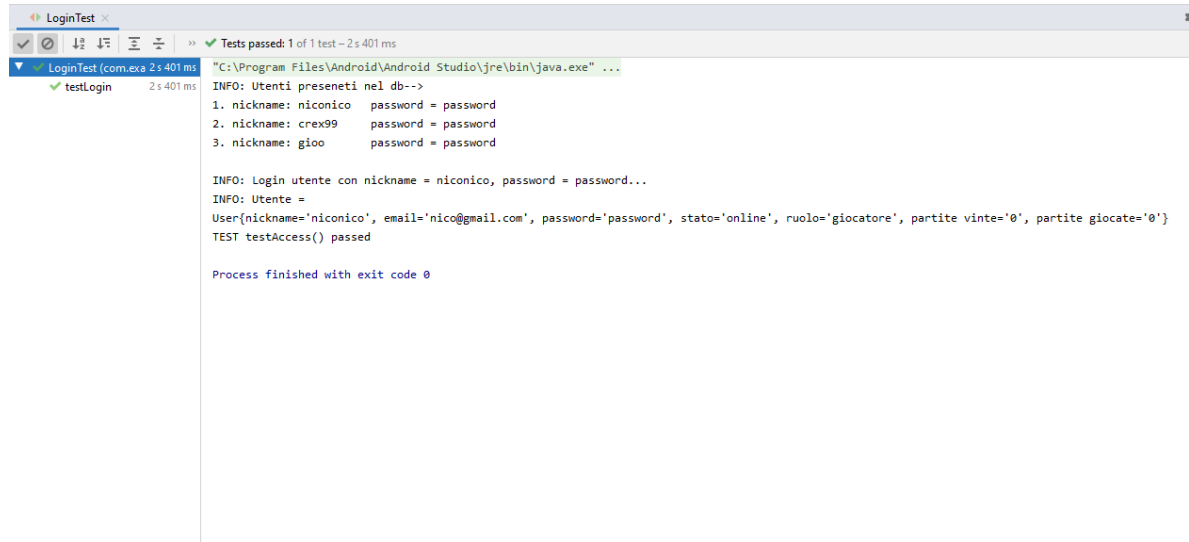
Quiz prima testSetMode:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
invocazione quiz.setMode(Quiz.CLASSIC_MODE)...
Quiz dopo testSetMode:
Quiz{id=1, mode='CLASSIC_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
Test testSetMode passed

Quiz prima testSetUsers:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
invocazione quiz.setUser1("nick1Test")...
invocazione quiz.setUser2("nick2Test")...
Quiz dopo testSetUsers:
Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1Test', user2='nick2Test', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
Test testSetUsers passed

Process finished with exit code 0
```

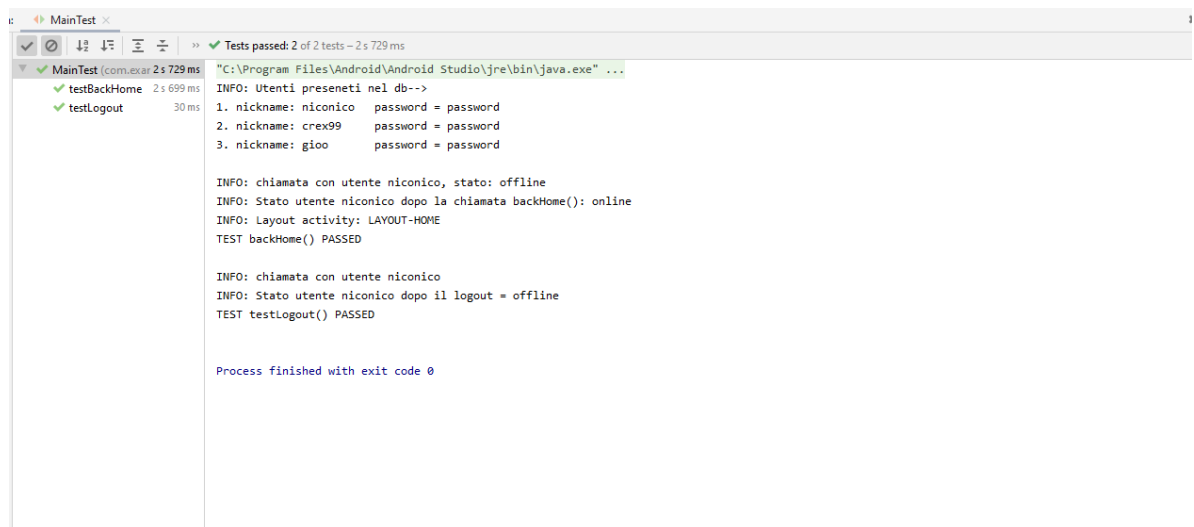
2. Testing di Integrazione

2.1 LoginTest:



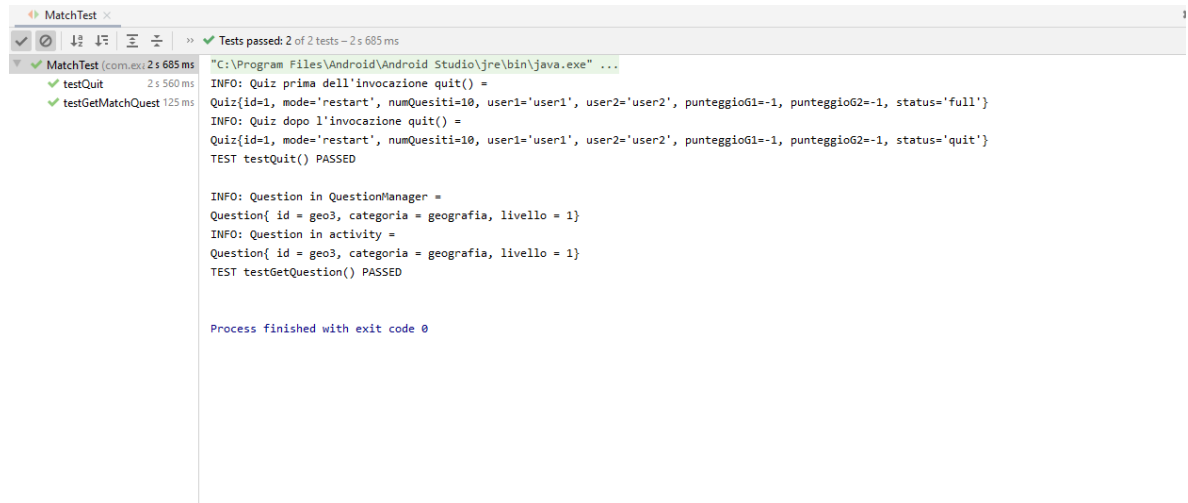
```
LoginTest x
Tests passed: 1 of 1 test - 2 s 401 ms
LoginTest (com.example) 2 s 401 ms
testLogin 2 s 401 ms
INFO: Utenti preseneti nel db-->
1. nickname: niconico password = password
2. nickname: crex99 password = password
3. nickname: gioo password = password
INFO: Login utente con nickname = niconico, password = password...
INFO: Utente =
User{nickname='niconico', email='nico@gmail.com', password='password', stato='online', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
TEST testAccess() passed
Process finished with exit code 0
```

2.2 MainTest:



```
MainTest x
Tests passed: 2 of 2 tests - 2 s 729 ms
MainTest (com.example) 2 s 729 ms
testBackHome 2 s 699 ms
testLogout 30 ms
INFO: Utenti preseneti nel db-->
1. nickname: niconico password = password
2. nickname: crex99 password = password
3. nickname: gioo password = password
INFO: chiamata con utente niconico, stato: offline
INFO: Stato utente niconico dopo la chiamata backHome(): online
INFO: Layout activity: LAYOUT-HOME
TEST backHome() PASSED
INFO: chiamata con utente niconico
INFO: Stato utente niconico dopo il logout = offline
TEST testLogout() PASSED
Process finished with exit code 0
```

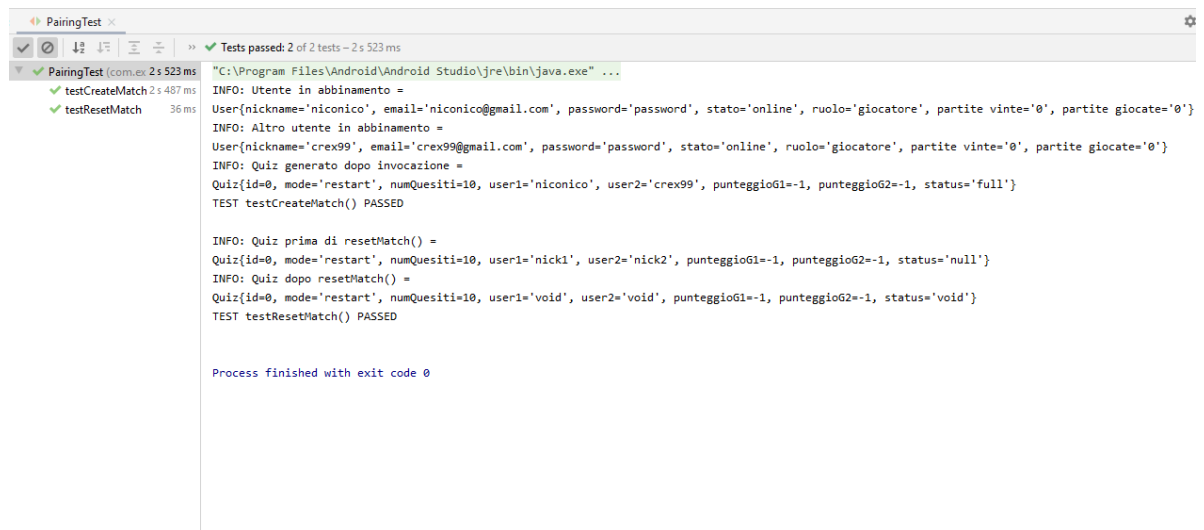

2.3 MatchTest:



The screenshot shows the Android Studio interface with the MatchTest test results. The top bar indicates 'Tests passed: 2 of 2 tests - 2 s 685 ms'. The left sidebar shows the test suite 'MatchTest' with two sub-tests: 'testQuit' (2 s 560 ms) and 'testGetMatchQuest' (125 ms). The main pane displays the test output, which includes log messages for the Quiz and QuestionManager classes, and a final message 'Process finished with exit code 0'.

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...  
INFO: Quiz prima dell'invocazione quit() =  
Quiz{id=1, mode='restart', numQuesiti=10, user1='user1', user2='user2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='full'}  
INFO: Quiz dopo l'invocazione quit() =  
Quiz{id=1, mode='restart', numQuesiti=10, user1='user1', user2='user2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='quit'}  
TEST testQuit() PASSED  
  
INFO: Question in QuestionManager =  
Question{ id = geo3, categoria = geografia, livello = 1}  
INFO: Question in activity =  
Question{ id = geo3, categoria = geografia, livello = 1}  
TEST testGetQuestion() PASSED  
  
Process finished with exit code 0
```

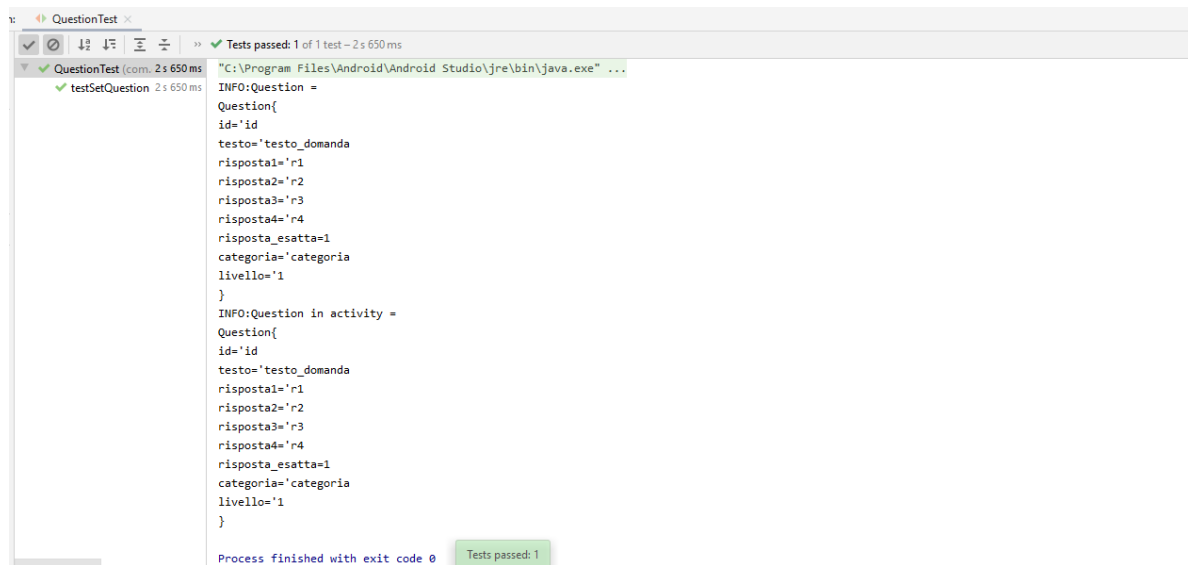
2.4 PairingTest:



The screenshot shows the Android Studio interface with the PairingTest test results. The top bar indicates 'Tests passed: 2 of 2 tests - 2 s 523 ms'. The left sidebar shows the test suite 'PairingTest' with two sub-tests: 'testCreateMatch' (2 s 487 ms) and 'testResetMatch' (36 ms). The main pane displays the test output, which includes log messages for the User and Quiz classes, and a final message 'Process finished with exit code 0'.

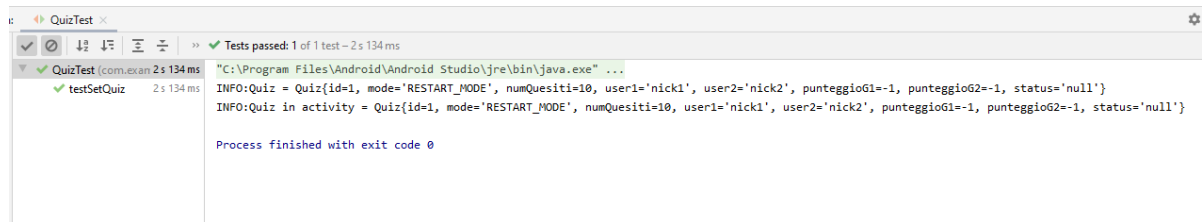
```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...  
INFO: Utente in abbinamento =  
User{nickname='niconico', email='niconico@gmail.com', password='password', stato='online', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}  
INFO: Altro utente in abbinamento =  
User{nickname='crex99', email='crex99@gmail.com', password='password', stato='online', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}  
INFO: Quiz generato dopo invocazione =  
Quiz{id=0, mode='restart', numQuesiti=10, user1='niconico', user2='crex99', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='full'}  
TEST testCreateMatch() PASSED  
  
INFO: Quiz prima di resetMatch() =  
Quiz{id=0, mode='restart', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}  
INFO: Quiz dopo resetMatch() =  
Quiz{id=0, mode='restart', numQuesiti=10, user1='void', user2='void', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='void'}  
TEST testResetMatch() PASSED  
  
Process finished with exit code 0
```

2.5 QuestionTest:



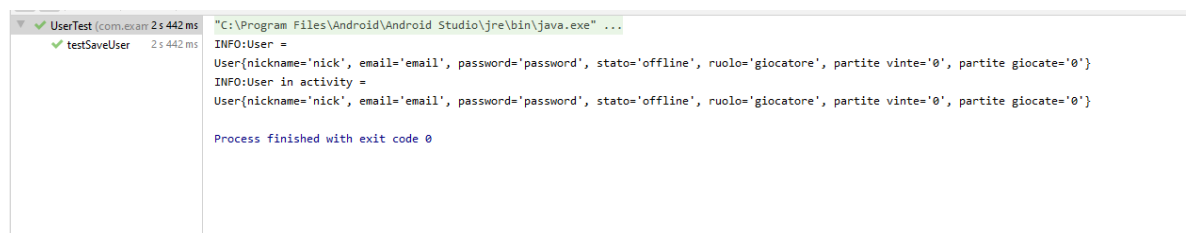
```
QuestionTest <
  Tests passed: 1 of 1 test - 2 s 650 ms
  QuestionTest (com. 2 s 650 ms)
    testSetQuestion 2 s 650 ms
      INFO:Question =
      Question{
        id='id'
        testo='testo_domanda'
        risposta1='r1'
        risposta2='r2'
        risposta3='r3'
        risposta4='r4'
        risposta_esatta=1
        categoria='categoria'
        livello='1'
      }
      INFO:Question in activity =
      Question{
        id='id'
        testo='testo_domanda'
        risposta1='r1'
        risposta2='r2'
        risposta3='r3'
        risposta4='r4'
        risposta_esatta=1
        categoria='categoria'
        livello='1'
      }
      Process finished with exit code 0
      Tests passed: 1
```

2.6 QuizTest:



```
QuizTest <
  Tests passed: 1 of 1 test - 2 s 134 ms
  QuizTest (com.exan 2 s 134 ms)
    testSetQuiz 2 s 134 ms
      INFO:Quiz = Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
      INFO:Quiz in activity = Quiz{id=1, mode='RESTART_MODE', numQuesiti=10, user1='nick1', user2='nick2', punteggioG1=-1, punteggioG2=-1, status='null'}
      Process finished with exit code 0
```

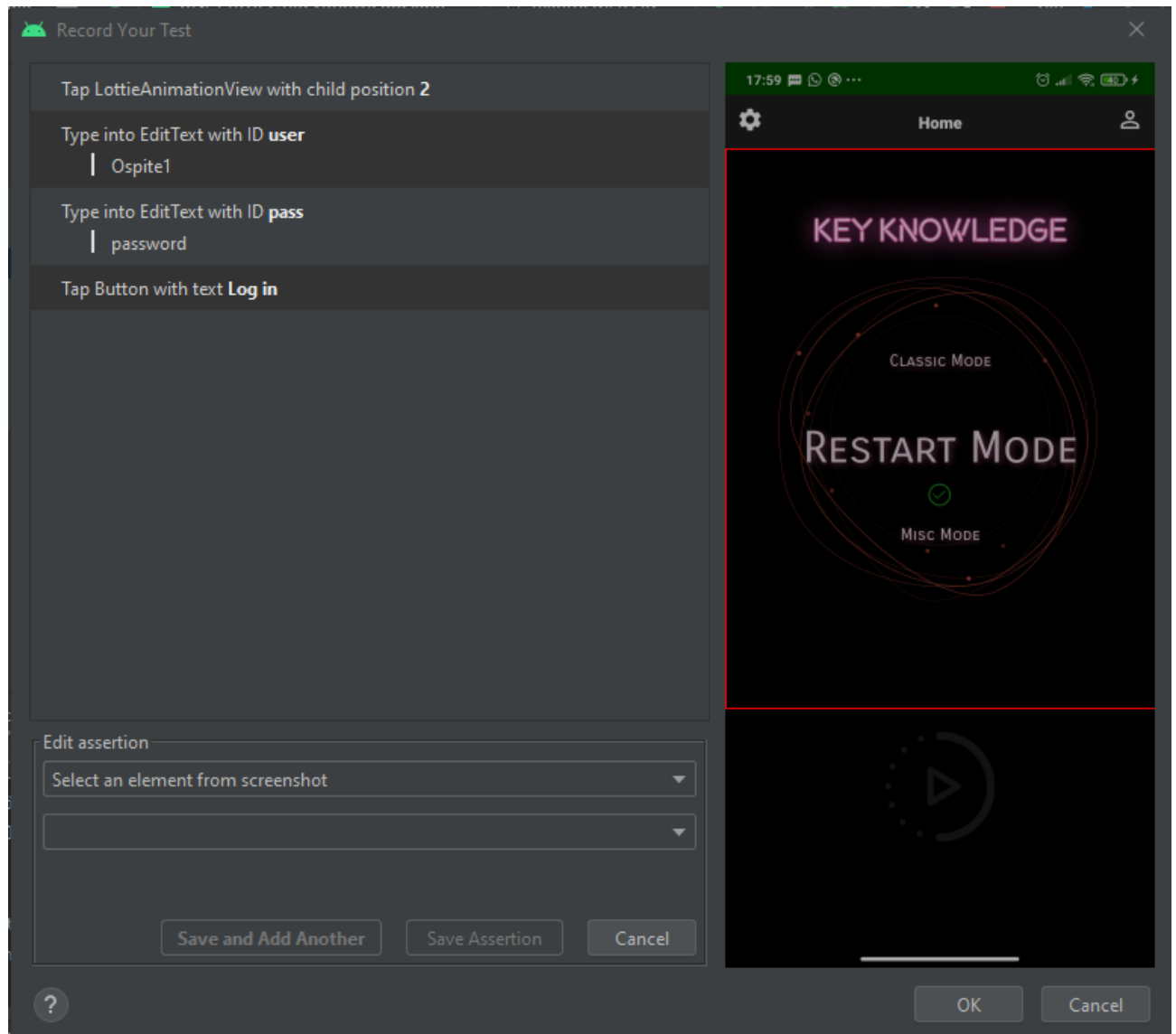
2.7 UserTest:



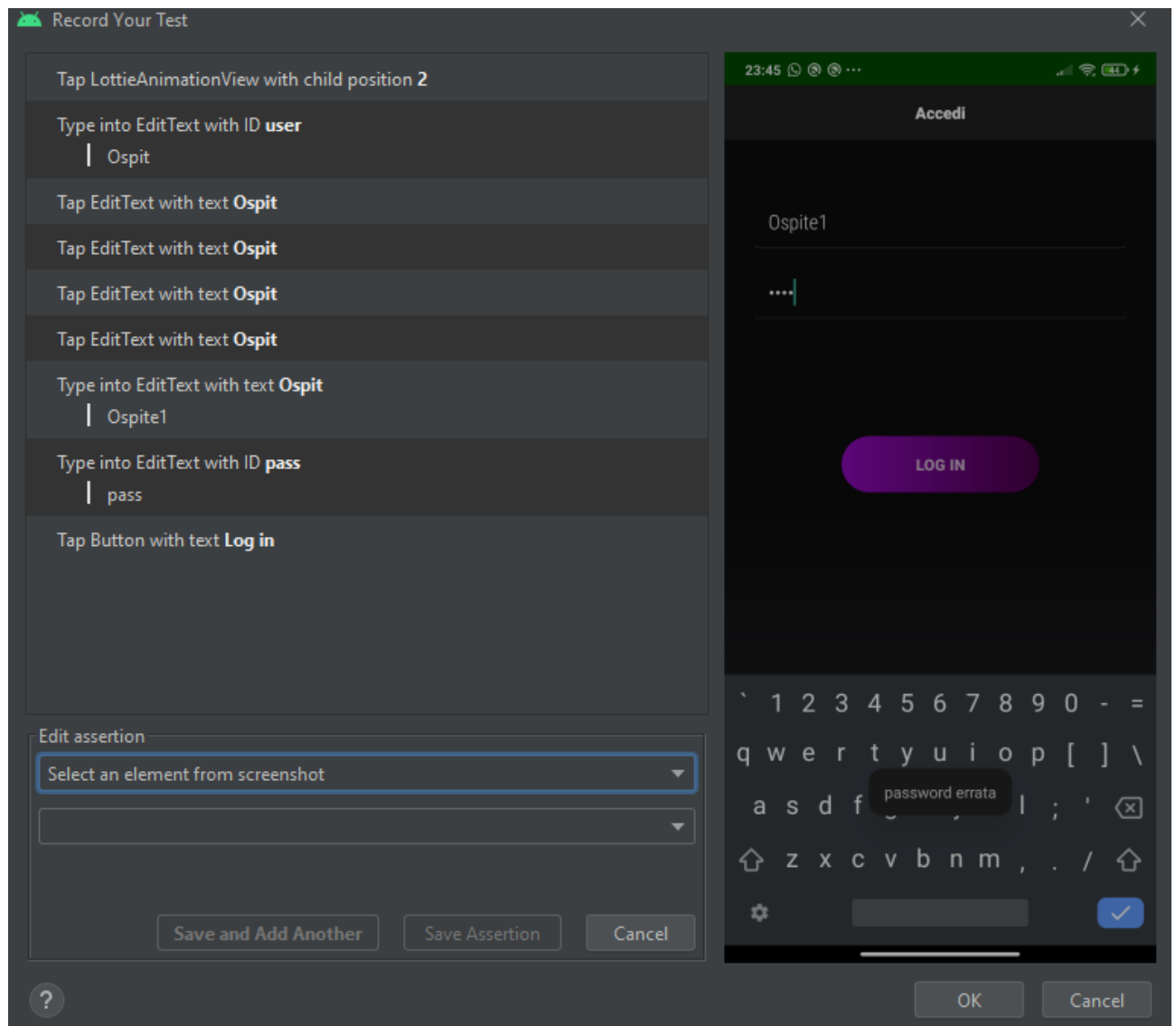
```
UserTest (com.exan 2 s 442 ms)
  testSaveUser 2 s 442 ms
    INFO:User =
    User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
    INFO:User in activity =
    User{nickname='nick', email='email', password='password', stato='offline', ruolo='giocatore', partite vinte='0', partite giocate='0'}
    Process finished with exit code 0
```

3. Testing di sistema

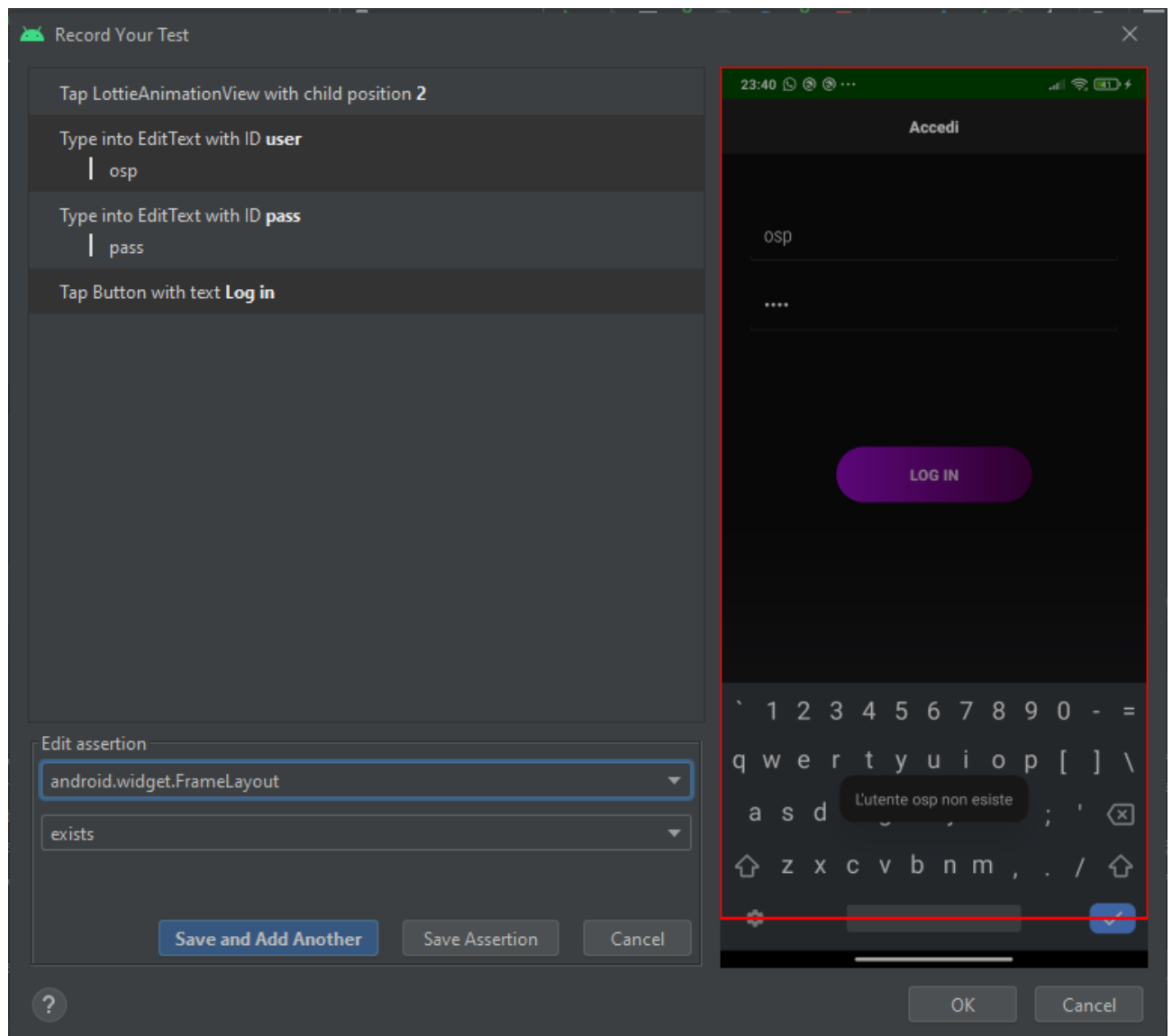
3.1 Login Success:



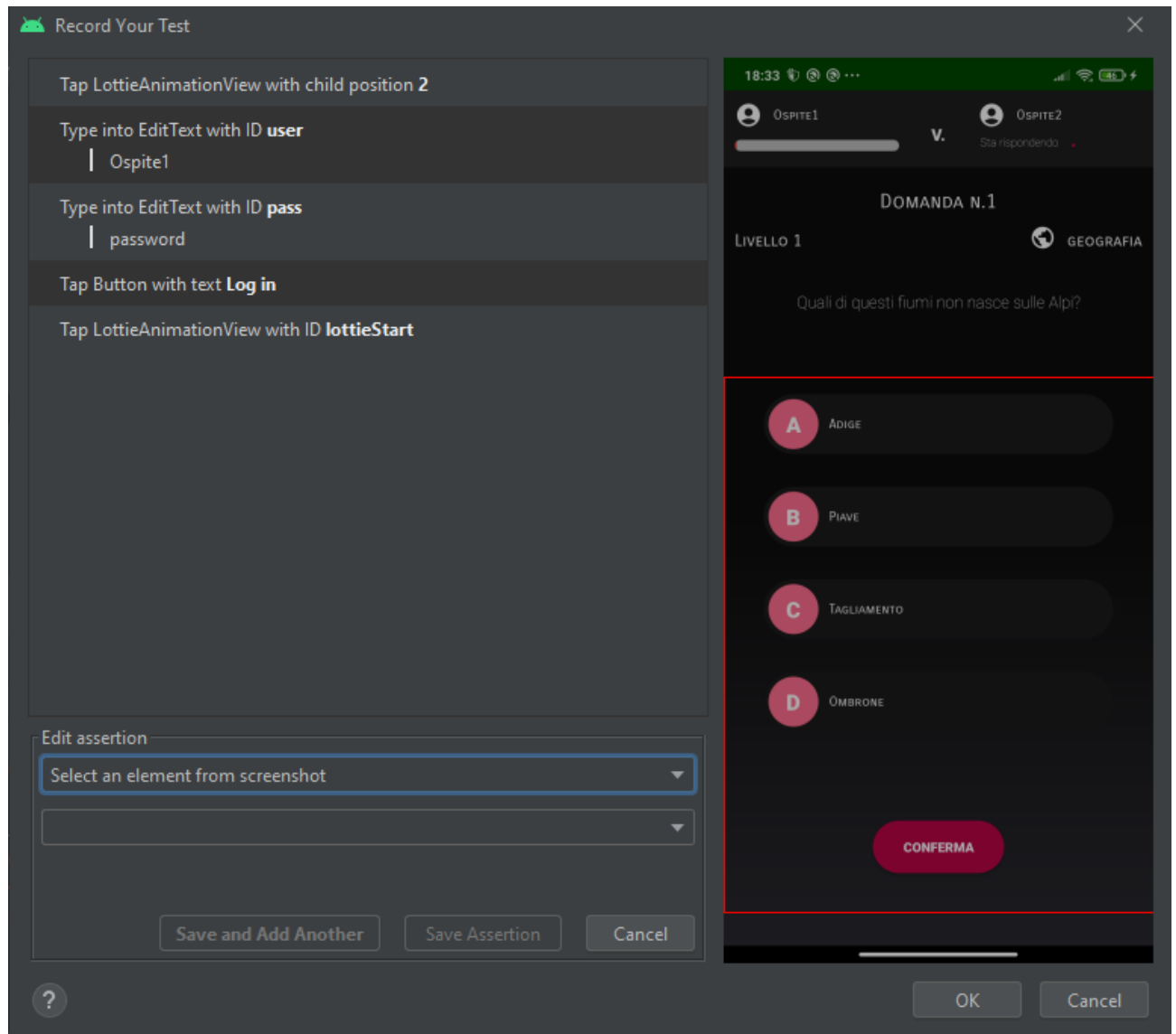
3.2 Login Error Password:



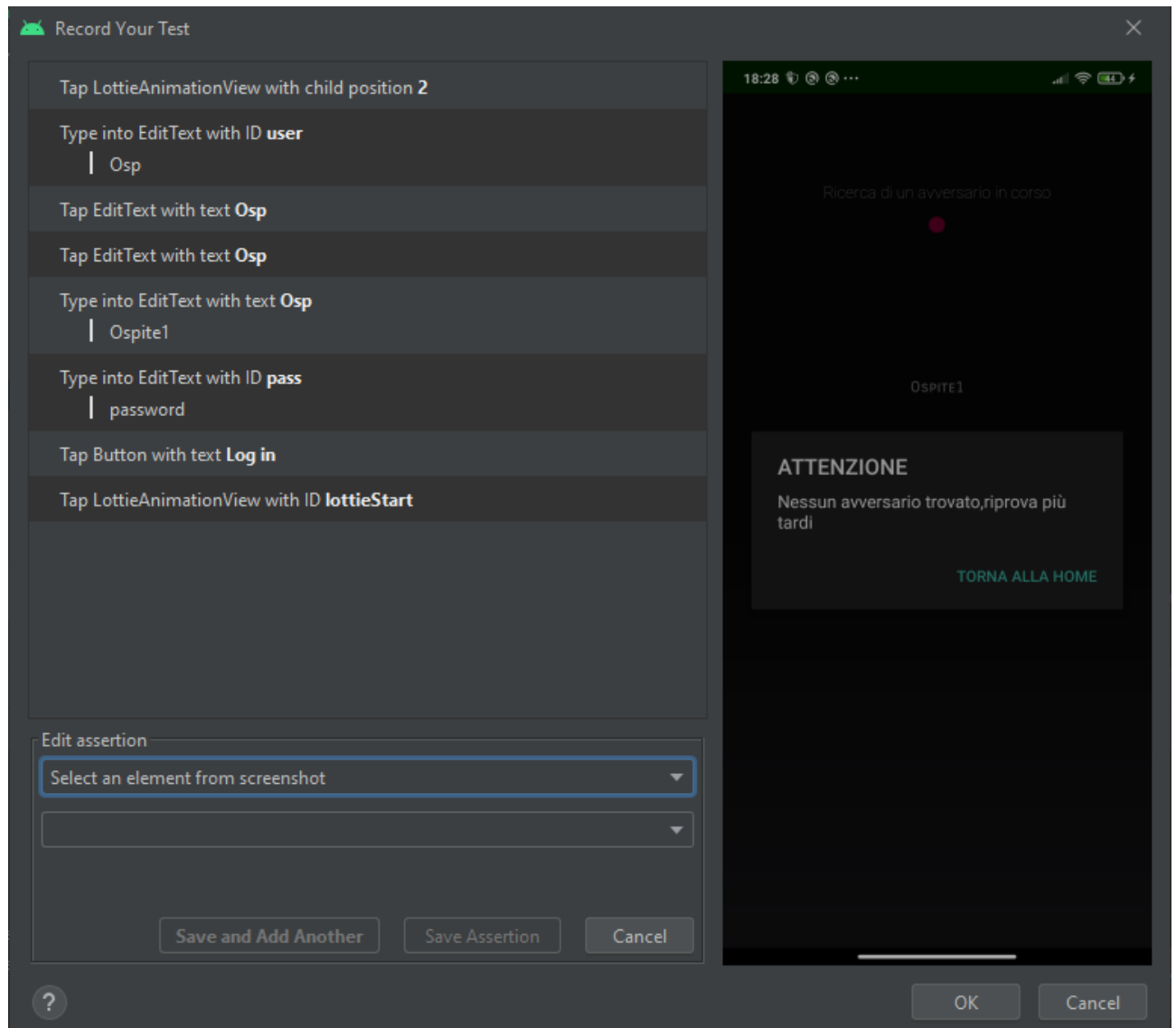
3.3 Login Error Username:



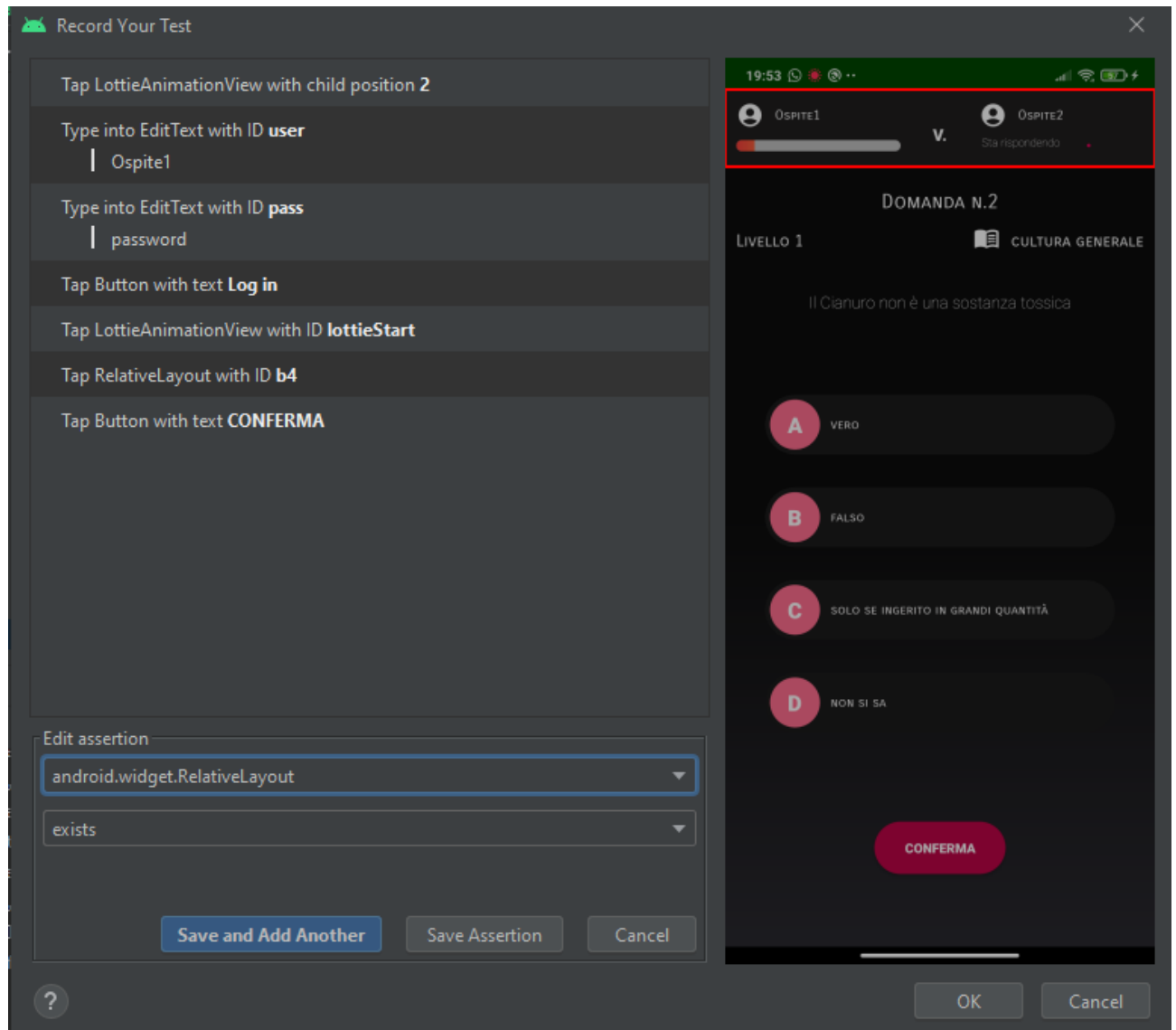
3.4 Pairing Success:



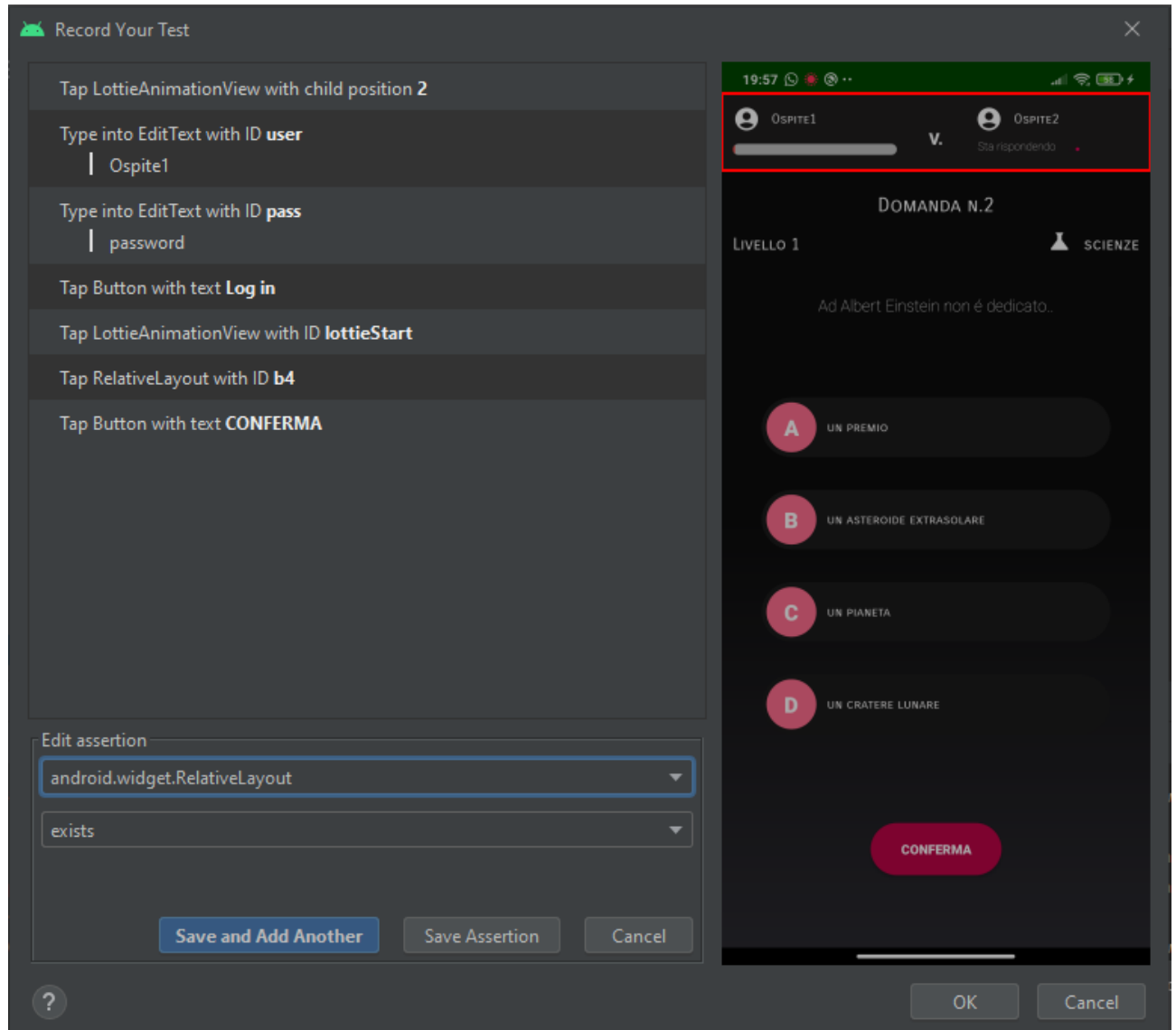
3.5 Pairing Failed:



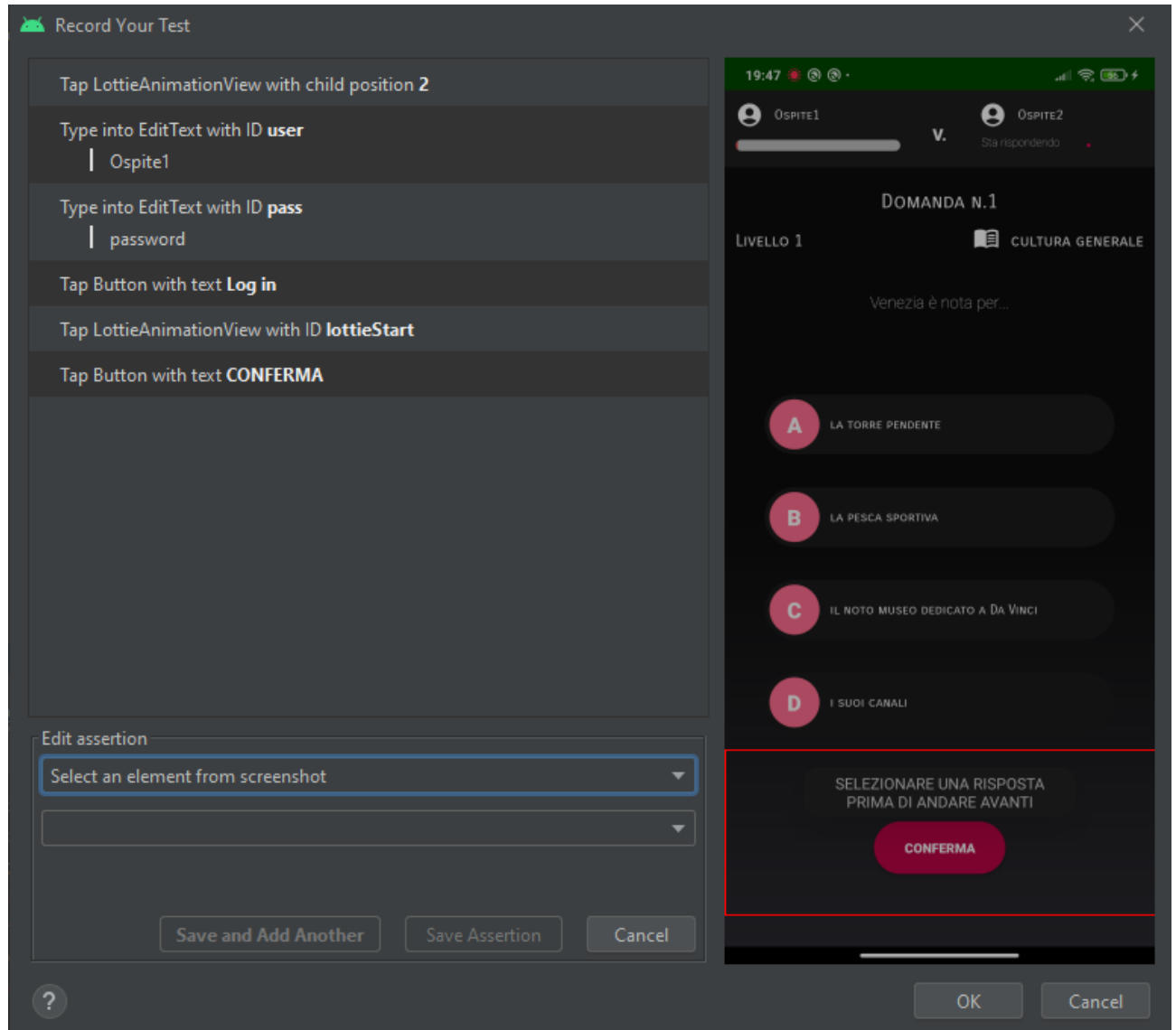
3.6 Answer Correct:



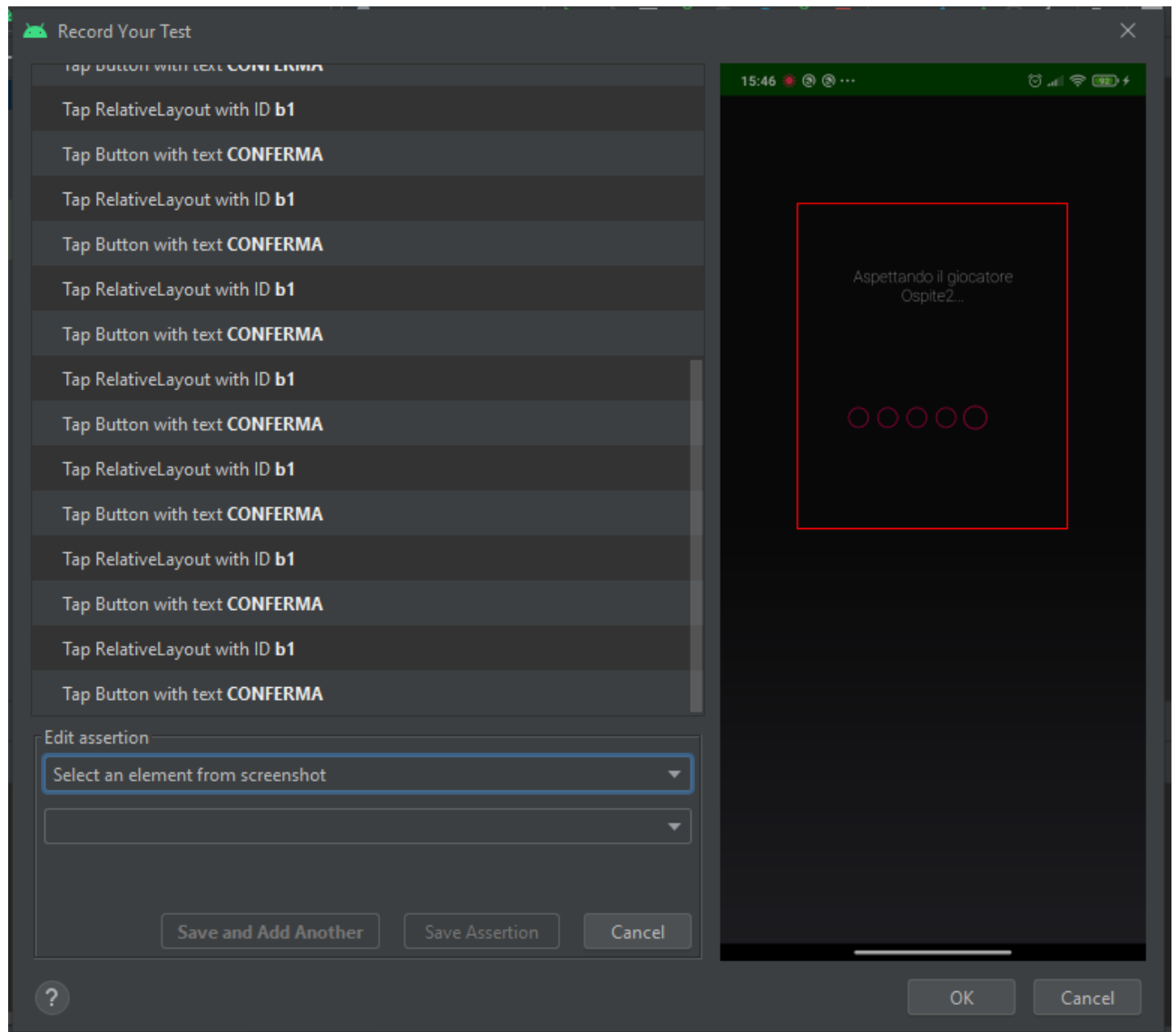
3.7 Answer Not Correct:



3.8 Answer Not Selected:



3.9 End Match Waiting:



3.10 End Match:

