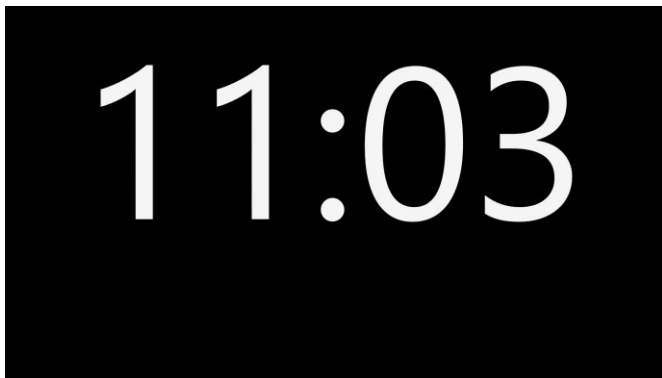


Техзадание по таймеру.

1. Таймер должен иметь простой и интуитивно понятный интерфейс управления.
2. Панель управления и Экран отображения должны быть в разных окнах.
3. Экран отображения на Черном (или настраиваемом) фоне, без рамок.
4. Экран отображения должен быть Цифровой (цифры) и Аналоговый (стрелочные часы).
5. Стрелочные часы должны быть масштабируемые на настраиваемом по цвету фоне (это для Хромакея на видео микшере).
6. Иметь возможность Прямого (Секундомер) и Обратного (Таймер) отсчёта времени.
7. Время каждой речи задается в панели управления таймером. Если мы задаем прямой отсчет, то программа выводит на экран время от «0:00» до «X:XX», а при превышении времени меняет цвет на Красный или Другой выбранный.
8. Отсчет Обратного времени происходит аналогично, при превышении заданного времени, цифры меняют цвет.
9. Иметь опциальную (отключаемую) функцию «Прогресс-бар».
10. В статичном режиме — только часы на весь экран. Во время работы таймера — часы уменьшаются, а цифры отсчёта заполняют весь экран.
11. Текущее время и цифры таймера разных, регулируемых цветов.
12. Размер шрифта, по возможности регулируемый.

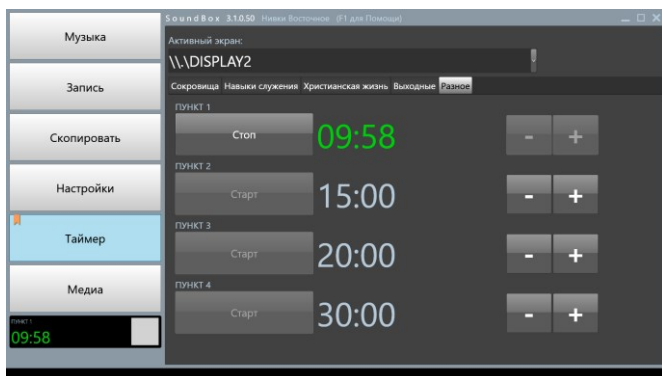
Иллюстрации:



Статичный режим.



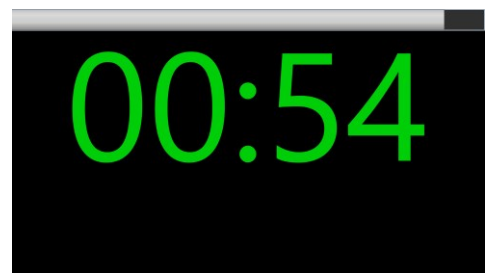
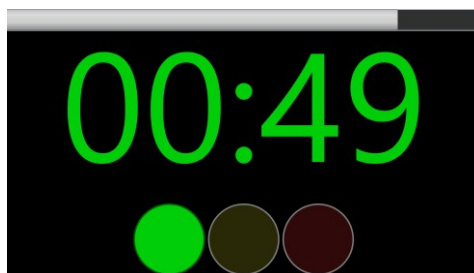
Режим таймера.



Панель управления таймером.



Аналоговые часы. Статичный режим.



Варианты отображения цифрового таймера.