

NAME Creyuna	PAGES 352-352	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 20/11/24
-----------------	------------------	---------------------	-------------------------

Title: Árboles

Keyword	Topic: Introducción
	Notes: Un árbol es un grafo conexo sin ciclos. Los árboles están por todos lados. Permiten manejar y recuperar información de manera rápida y precisa. Aplicaciones: estructuras matemáticas y en computación moderna.
Questions	

Summary: Los árboles son grafos pero mejorados facilitando el manejo de datos.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Creyning	353-354	PM	20/11/24

Title: Arbol

Keyword	Topic: <u>Propiedades de los árboles</u>
	Notes: <u>Las propiedades de un grafo como un camino entre cualquier par de vértices no tienen nada que ver con los árboles y todo árbol con <math>n</math> vértices tiene una longitud <math>n-1</math>. Vértices del árbol tienen grado 1 o 2. Árboles con <math>n</math> vértices tienen <math>n-1</math> aristas.</u>
Questions	

Summary: Las propiedades de los árboles son similares a los grafos pero más estrictas y ordenadas.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Creyning	354-357	PM	

Title: Orbóles

Keyword	Topic: <u>Tipos de órbitas.</u>
	Notes: <u>Órbita lineal - cada nodo tiene un mínimo de hijos. Órbita ramificada completa - todos los nodos tienen dos hijos o ninguno. Órbita ramificada - Cada nodo puede tener máximo 3 u 4 hijos o uno hijo. Órbita balanceada - la diferencia de niveles entre los hijos es máximo 1. Órbita desbalanceada - la diferencia de niveles entre los hijos es más de 1.</u>
Questions	

Summary: Los tipos de órbitas son necesarios para la clasificación de las órbitas y organización.

NAME Creyung	PAGES 357-358	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 20/11/24
-----------------	------------------	---------------------	-------------------------

Title: Arbol

Keyword	Topic: <u>Arbol</u>
	Notes: <u>Los arbol consisten de la copa, el tronco y las raíces.</u>
Questions	

Summary: Los arbol son necesarios para y relevantes para grandes volúmenes de datos y organización.



NAME Cruzins	PAGES 358-363	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 20/11/24
-----------------	------------------	---------------------	-------------------------

Title: Árboles

Keyword	Topic: Árboles con pesos
	Notes: Código de Huffman es codifica información codificada en árbol binario completa la información de cada día la información que se va con los bits. Codifica (codifica) se organiza desde la raíz del árbol. Digamos 1 denota 0 denota 1 codifica de menor a mayor, orden en función de los bits.
Questions	

Summary: Esto es muy importante ya que esto es lo que se usa para que las cosas en el internet sean seguras. Esto son árboles pero es el mismo concepto de Huffman.

NAME Carpenter	PAGES 363-377	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 21/11/24
-------------------	------------------	---------------------	-------------------------

Title: Órbol

Keyword	Topic: <u>Órbol generador</u>
	Notes: <u>Un árbol generador es un grafo conexo eliminando esta redundancia no reduce la red. Buscando la arborescencia todos los nodos de un árbol solo se pasa al siguiente. Árbol generador mínimo - Mantiene todas las vertices conectados al menor costo posible.</u>
Questions	

Summary: Estos métodos ayudan a ser eficiente y resolver problemas complejos con redes y predecibles en cosas que son difíciles.



NAME Cecilia	PAGES 377-384	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 21/11/24
-----------------	------------------	---------------------	-------------------------

Title: Orígenes

Keyword	Topic: Reconido de un árbol
	Notes: Reconido en orden primo (padre y hijo de él). Reconido en orden segundo (hijo de padre de él). Reconido en orden final (hijo de padre de hijo). Orígenes atestiguan colores similares primos en los hijos y operando en los nodos intermedios. Primera: operando antes de los operando. Segunda: operando se procesan antes que los operando. Tercera: es por núcleo yendo a fondo.
Questions	

Summary: Evaluamos: herramientas para experiencia y metodología para una concider con la programación.

NAME Creyning	PAGES 389-387	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 21/11/24
------------------	------------------	---------------------	-------------------------

Title: Orloter

Keyword	Topic: Búsqueda
	Notes: Orloter búsqueda: Estructura + estructura que organiza datos para facilitar su acceso y manipulación. Recorrido: recorren es una búsqueda de los elementos en búsqueda de los datos. Problema es la búsqueda de los datos. Problema del desarrollo un ABB que de forma sencilla todo puede volverse eficiente se resuelve como Orloter AVE o Orloter B.
Questions	

Summary: Estas búsquedas y estructuras garantizan eficiencia de ordenación y información.

Ra Carlos Ricardo Nino



NAME Creying	PAGES 387-390	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 21/11/24
-----------------	------------------	---------------------	-------------------------

Title: *Arboles*

Keyword	Topic: <i>Optimización de los árboles</i>
	Notes: <i>Arboles lineales - ordenación de datos, arbol simple y asign. información. Arboles AVL - arboles binarios balanceados, búsquedas y actualizaciones. Arboles B y B+ - grandes volúmenes, acceso de datos, algún ordenamiento, optimización eficiencia y eliminación de duplicados.</i>
Questions	

Summary: *Estos herramientas son esenciales para procesar estructuras y información eficientemente.*

NAME Cruz	PAGES 290-39	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 21/11/24
--------------	-----------------	---------------------	-------------------------

Title: Arboles

Keyword	Topic: <u>Arbores</u>
	Notes: <u>Los arbores en una grafa conexa sin ciclos. Los arbores son grafos conexos sin ciclos. Diferencia entre grafos conexos y grafos sin ciclos. Grafos conexos eliminando arbores para conectar los arbores sin ciclos. Recorrido de arbores primarios, ordenamiento y arbores binarios. Aplicaciones en computación matemática combinatoria y operaciones. Son esenciales en gestión de datos para estructuras y recuperación información en grandes volúmenes.</u>
Questions	

Summary: Los arbores son fundamentales para la computación para organizar, buscar y optimizar el acceso a la información.