

NAME Cruzina	PAGES 1-4	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 12/9/24
-----------------	--------------	---------------------	------------------------

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas de C

Keyword  
algoritmos

Topic: Problemas y algoritmos

Notes: Explica los algoritmos y se muestra los métodos en hechos de todos los días. Un algoritmo es para resolver un dicho problema.

Questions

Summary: No nos damos cuenta con todo lo que hacemos es como un algoritmo. Hacemos cosas en automático que ni cuenta nos damos. Asimismo se usan en la programación resolver un problema.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Creyning	5-8	PM	12/9/24

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programa de C

Keyword	Topic: Diagramas de flujo
	Notes: Se demuestran los importados de un diagrama de flujo. Enseñan gráficamente los pasos para solucionar un problema. También los signos necesarios para formar una y reglas e ejemplos de ellos.
Questions	

Summary: Los diagramas son muy importante antes de hacer cualquier programa podemos hacer un diagrama y así facilita la programación.

NAME  
Cruzina

PAGES  
8-12

SPEAKER/CLASS  
PM

DATE - TIME  
12/9/24

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas de C

Keyword

variables

Constantes

Topic: Tipos de datos

Notes: Explica los fundamentos de los datos en C.  
Como los tipos que son simple una celda de memoria y estables como variables de memoria.  
También los identificadores que es una celda para almacenar un dato, hay recordar que no pueden utilizarse como identificadores como el float.  
Por igual con las variables y las constantes, las variables pueden cambiar durante la ejecución del programa y las constantes no cambian durante la ejecución.

Questions

Summary: Estos datos son esenciales para poder programar en C. Son clave para la programación efectiva y estructurada.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Cruzina	12-17	PM	12/9/24

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas de C

Keyword	Topic: Operadores
Notes:	<p>Nos habla de todos los tipos de operadores como el aritmético, aritmético, asignación, entre operadores siempre resultando un número. También los simplificados que son los aritméticos pero más fáciles para usar. Por igual están los de incrementos y decrementos, clausura y simplificar la existencia del programa. Las expresiones lógicas son para relacionar una cosa determinando si algo es verdadero (1) o falso (0). Los relacionadores comparan dos operandos y devuelven falso o verdadero. Los lógicos combinan condiciones y el de la coma se puede encadenar varias expresiones en una línea.</p>
Questions	

Summary: Esta información es valiosa para poder manipular datos en el programa de C. También es necesaria realizar operaciones y ser un programador eficaz.



NAME Cruzina	PAGES 18-21	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 12/9/24
-----------------	----------------	---------------------	------------------------

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas de C

Keyword	<p>Topic: Construcción de diagrama de flujo</p> <p>Notes: La manera correcta de la elaboración de un diagrama de flujo. Es esencial para poder hacer programas estructurados y bien hechos. Facilita por mucho y a la programación de un programa y se hace de manera correcta el diagrama de flujo.</p>
Questions	

Summary: La buena preparación de un diagrama puede ahorrar mucho tiempo y errores cuando vayamos a elaborar un programa. Es muy importante su buena elaboración y funcionamiento.



NAME Creyring	PAGES 22-47	SPEAKER/CLASS PM	DATE - TIME 12/9/24
------------------	----------------	---------------------	------------------------

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas de C

Keyword	Topic: Programas
	Notes: Los programas son instrucciones que hace la computadora para obtener un resultado. El lenguaje C tiene reglas sintácticas y semánticas. Las reglas sintácticas son las instrucciones válidas y el significado de las instrucciones facilita la elaboración y comprensión del programa.
Questions	

Summary: Enseñan que son los programas y como se usan con ejemplos los interesantes. También habla de programas y diagramas de flujo para mejorar y empezar a ver la programación.