Notes en détailles pour le TP 3 :

* Galions espagnols :
* Transportent de l’or (l’or est pour améliorer notre vaisseau pirate)
* Il est entourné des navires escortes (Navires plus petites qui lui protègent)
* 200 Membres (Vie)
* 36 canons de chaque côté
* 2 canons en arrière
* Cannons lents à charger, puissant et plus loin
* Lent et grand
* Navires escortes :
* Protègent le galion espagnol.
* 100 Membres (Vie)
* 16 canons de chaque côté
* PAS de canons en arrière
* Cannons rapide à charger, faible et moins loin
* Rapide et petit
* Pirate [Le joueur] :
* Le joueur doit voler l’or du galion espagnol qui est protégé par des navires escortes.
* 80 Membres (Vie)
* 5 canons de chaque côté
* PAS de canons en arrière
* Cannons rapide à charger, puissant (mais moins que le galéon) et moins loin
* Rapide et moyen
* Règles du jeu :
* N’importe quel navire doit atteindre un autre pour mettre les membres d’équipage hors de combat (Enlever de la vie)
* L’efficacité des navires est par rapport à sa vie.
* Si un navire perd deux tiers de son équipage (vie), il est hors de combat.
* Pour piller un navire, les pirates doivent