

# C# tarea inicial

Jhan Crhistian Terrero Ramirez, 2024-2586, sección de los viernes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
#region Part 1, Declare variables

bool decision = true;
char oneCharacter = 'a';
string chain = "hello i am string";
int number = int.MaxValue;
long longNumber = long.MaxValue;
float floatNumber = float.MaxValue;
double doubleNumber = double.MaxValue;
decimal decimalNumber = decimal.MaxValue;

Console.WriteLine(decision);
Console.WriteLine(oneCharacter);
Console.WriteLine(chain);
Console.WriteLine(number);
Console.WriteLine(longNumber);
Console.WriteLine(floatNumber);
Console.WriteLine(doubleNumber);
Console.WriteLine(decimalNumber);

#endregion
```

Consola de depuración de Mi

```
True
a
hello i am string
2147483647
9223372036854775807
3.4028235E+38
1.7976931348623157E+308
79228162514264337593543950335

C:\Users\J.Crhastian\source\repo\HW1-ConsoleApp.exe (pro
Presione cualquier tecla para c
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

Sin cambios

```
#region Part 2, Const in C#
const string nameProgram = "Homework console program";
Console.WriteLine(nameProgram);
#endregion
```

Consola de depuración de Mi

```
Homework console program
```

Con cambios

(No me deja ni ejecutar)

```
#region Part 2, Const in C#
const string nameProgram = "Homework console program";

Console.WriteLine(nameProgram);

nameProgram = "Hello";
```

nd

(constante local) string nameProgram = "Homework console program"

Describir con Copilot

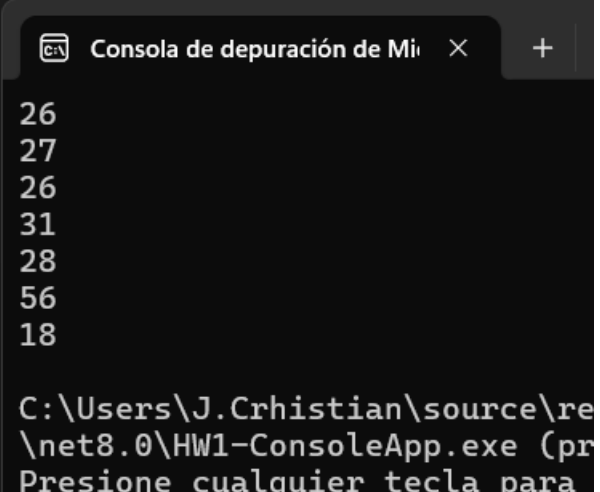
CS0131: La parte izquierda de una asignación debe ser una variable, una propiedad o un indizador

Mostrar posibles correcciones (Alt+Entrar o Ctrl+.)

## C# tarea inicial

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
#region Part 3, playing with int value
int value = 26;
Console.WriteLine(value);
value++;
Console.WriteLine(value);
value--;
Console.WriteLine(value);
value += 5;
Console.WriteLine(value);
value -= 3;
Console.WriteLine(value);
value *= 2;
Console.WriteLine(value);
value /= 3;
Console.WriteLine(value);
#endregion
```



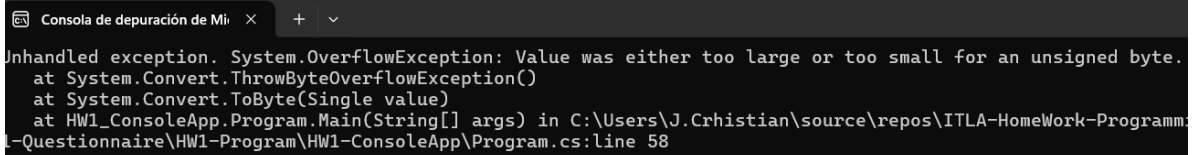
4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

Acá me da problemas debido a que el valor a la hora de convertirse en un byte (8 bit de memoria) sigue siendo un número muy grande para almacenarse.

```
#region Part 4, float and byte
float firstvalue = 10152466.25f;
int number = 5;

byte memory = Convert.ToByte(number + firstvalue);

#endregion
```

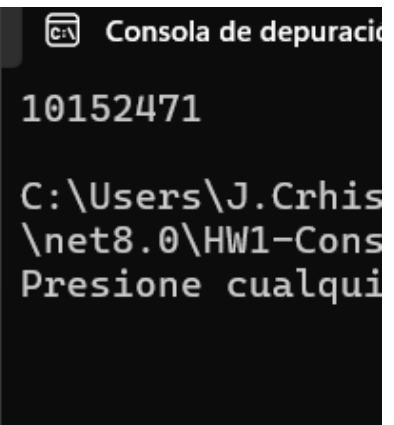


Así que en su lugar guarde resultado en una variable float.

```
#region Part 4, float and byte
float firstvalue = 10152466.25f;
byte memory = 5;

float number = memory + firstvalue;
Console.WriteLine(number);

#endregion
```



## C# tarea inicial

---

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

<pre>#region Part 5, Comment and hour  //Hello this is a comment in C#  /*  * This is time in my compu now  */ DateTime time = DateTime.Now; Console.WriteLine(time.ToString("f")); #endregion</pre>	<div>Consola de depuración de Mi × + ▾</div> <pre>domingo, 25 de mayo de 2025 6:35 p. m.  C:\Users\J.Crhastian\source\repos\ITLA- \net8.0\HW1-ConsoleApp.exe (proceso 113 Presione cualquier tecla para cerrar es</pre>
--	---