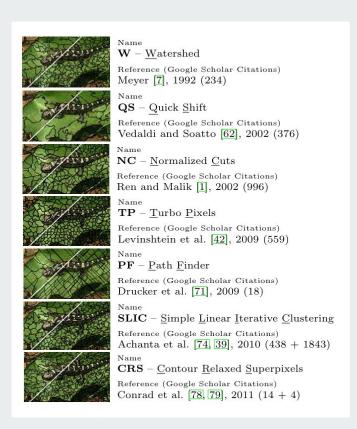
# Sujet #4 : Compression basée super-pixels

## Sujet #4 : Compression basée super-pixels

#### Etat de l'art

#### Algorithmes:

- Basés sur Watershed
- Basés sur la densité
- 3. Basés sur les graphes
- 4. Basés sur l'évolution des contours
- 5. Basés sur les chemins
- 6. Basés sur le clustering
- 7. Basés sur l'optimisation d'énergie



## Piste explorée

#### Algorithme SNIC

- Variante de SLIC
- Utilise priority queue
- Contrôle facile du nombre de super pixels et de leur forme



## Roadmap

Finaliser les tests automatisés pour analyser les résultats de SNIC

1

2

Implémentation de SLIC pour comparer à SNIC (étant une variante)





Implémentation de Watershed

Interface graphique

### **Sources**

- [implémentation SNIC]
  https://openaccess.thecvf.com/content\_cvpr\_2017/papers/Achanta\_Superpixels\_and\_Polygons\_ CVPR\_2017\_paper.pdf
- David Stutz, Alexander Hermans, Bastian Leibe (2017). Superpixels: An Evaluation of the State-of-the-Art, depuis https://arxiv.org/pdf/1612.01601