

Examen JS Bàsic

Exercici 1: Generació de Rebuts (3 punts)

Objectiu:

Crear una funció en JavaScript que generi un rebut en format taula a partir d'un array de productes.

Instruccions:

- **Classe Producte:** S'ha proporcionat una classe `Producto` que permet crear objectes que representen productes. Cada producte té un nom, un preu i una quantitat.
- **Subtotal:** La funció `calcularSubtotal` està disponible per calcular el subtotal d'un producte ($\text{preu} * \text{quantitat}$).
- **Rebuts:** S'ha creat un array d'arrays anomenat `recibos`, on cada sub-array conté diversos objectes `Producto`.

La teva tasca:

1. (2 punts) Implementar la Funció `generarRecibo`

Crea la funció `generarRecibo` que accepti un array d'objectes `Producto`.

La funció ha de calcular els subtotals i el total, i mostrar el rebut en format de taula a la consola.

2. (1 punt) Generar Tots els Rebuts:

Mostra tots els rebuts com es mostra en la sortida cridant a la funció `generarRecibo`. No és necessari crear una funció però sí tenir en compte la reutilització d'aquest codi per arrays de rebuts amb diferents mides.

Notes:

- Assegura't que la sortida estigui ben alineada en columnes.
- Pots utilitzar els productes ja definits en l'array `rebucibos` per provar la teva funció.
- En la realització del exercici no utilitzar el mètode `forEach()`.

Ajuda

function padEnd()

La funció `padEnd()` en JavaScript s'utilitza per omplir una cadena amb una altra cadena fins que arriba a una longitud especificada. Això és especialment útil quan vols assegurar-te que les cadenes estiguin alineades en una sortida de consola o en qualsevol

text formatat.

Sintaxi

`str.padEnd(targetLength, padString);`

- **targetLength:** La longitud de la cadena resultant un cop la cadena actual ha estat omplerta. Si el valor és menor que la longitud de la cadena, es retorna la cadena original.
- **padString:** La cadena amb la qual s'ha d'omplir la cadena actual. El valor per defecte és un espai si no es proporciona cap cadena d'ompliment. Si la `padString` és massa llarga, es talla per ajustar-se.

Exemple

```
const originalString = 'Hola';  
const paddedString = originalString.padEnd(10, '!');  
console.log(paddedString); // Sortida: "Hola!!!!!"
```

Format de sortida: El rebut ha de tenir la següent aparença:

Recibo 1:

---- RECIBO ----

Producto	Cantidad	Precio Unitario	Subtotal
----------	----------	-----------------	----------

Laptop	2	\$800	\$1600
--------	---	-------	--------

Teléfono	1	\$500	\$500
----------	---	-------	-------

Monitor	3	\$150	\$450
---------	---	-------	-------

TOTAL A PAGAR: \$2550

Recibo 2:

---- RECIBO ----

Producto	Cantidad	Precio Unitario	Subtotal
----------	----------	-----------------	----------

Teclado	4	\$50	\$200
---------	---	------	-------

Ratón	5	\$30	\$150
-------	---	------	-------

Impresora	1	\$200	\$200
-----------	---	-------	-------

TOTAL A PAGAR: \$550

Recibo 3:

---- RECIBO ----

Producto	Cantidad	Precio Unitario	Subtotal
----------	----------	-----------------	----------

Cámara	1	\$300	\$300
--------	---	-------	-------

Auriculares	2	\$80	\$160
-------------	---	------	-------

Micrófono	1	\$100	\$100
-----------	---	-------	-------

Tablet	2	\$400	\$800

TOTAL A PAGAR: \$1360			

Recibo 4:			
---- RECIBO ----			
Producto	Cantidad	Precio Unitario	Subtotal

Laptop	2	\$800	\$1600
Teclado	4	\$50	\$200
Tablet	2	\$400	\$800

TOTAL A PAGAR: \$2600			

Punts a avaluar:

- Consecució dels requisits (1 punt)
- Format de sortida per pantalla (1 punt)
- Reusabilitat del codi (1 point)

Exercici 2: Implementació de Constructors per a Llibres i Autors (3 punts)

Objectiu:

Crear constructors dels objectes proporcionat en l'array llibres proporcionat.

Instruccions:

1. Es proporciona un array anomenat **llibres**, que conté diversos objectes representant llibres.

La teva tasca:

1. **Crea constructor/s:**
L'array llibre mostra la instanciació de varis objectes. Crea el/s constructor/s d'aquestos objectes.
2. **Instacia objectes amb els constructors:**
Torna a generar l'array llibres, ara utilitzant els constructors creats.

Punts a avaluar:

- Definició del/s constructor/s (0.75 punts)
- Assignació de les propietats del/s objecte/s (0.75 punts)
- Instanciació dels objectes (1 punt)

- Estructura de l'objecte al instanciar (0.5 punts)

Exercici 3: Classificar Pacients per Edat (4 punts)

Objectiu:

Completar el codi proporcionat per classificar pacients segons la seva edat utilitzant una estructura **switch**.

Enunciat:

Se us ha proporcionat un codi base que crea un array d'objectes que representen pacients amb les seves edats. La vostra tasca consisteix en implementar una funció que classifiqui cada pacient utilitzant un **switch**.

Instruccions:

1. Completa la Funció **classificarPerEdat**:

- Afegiu una estructura **switch** per classificar l'edat dels pacients.
- La funció ha de retornar:
 - "Edat no vàlida" si l'edat és negativa.
 - "Nena/o" si l'edat és de 0 a 12 anys.
 - "Adolescent" si l'edat és de 13 a 17 anys.
 - "Adult" si l'edat és de 18 a 64 anys.
 - "Persona gran" si l'edat és de 65 anys o més.

2. Implementa la Classificació dins del **for**:

- Afegiu el codi dins del bucle **for** per imprimir la classificació de cada pacient en format de consola. Assegureu-vos que el format sigui:

A la pacient [nom] (edat: [edat]), la classificació és: [classificació]

Punts a avaluar:

- Estructura del switch (1 punt)
- Sortida del switch (1 punt)
- Reusabilitat del codi (1 punt)
- Estructura de sortida (1 punt)

Entrega

- **Format:** arxiu comprimit amb tots els arxius de la resolució
- **Nom del arxiu comprimit:** ex_1_JSBasico_LlinatgeNom