

Ejercicios Funciones flecha

Ejercicio 1: Crear y agregar elementos al DOM

Escribe un programa que cree dinámicamente un párrafo (<p>) con el texto "Este es un párrafo dinámico" y lo agregue al final del documento usando una función flecha.

Ejercicio 2: Generar una lista dinámica

Crea un programa que tome un array de nombres, genere una lista desordenada y agregue cada nombre como un elemento en la lista. Usa una función flecha para generar los elementos.

Ejercicio 3: Mostrar propiedades del objeto window

Usa una función flecha para obtener las propiedades innerWidth e innerHeight del objeto window y muéstralas en un párrafo (<p>) en el documento.

Ejercicio 4: Generar una tabla con datos estáticos

Crea un programa que genere una tabla HTML con dos columnas: "Nombre" y "Edad". Usa un array de objetos para los datos y una función flecha para construir las filas.

Ejercicio 5: Contar palabras en un texto

Dado un texto estático dentro de una variable, usa una función flecha para contar cuántas palabras tiene y muestra el resultado en un párrafo.

Ejercicio 6: Crear una tabla de multiplicar

Genera una tabla HTML que muestre la tabla de multiplicar del número 5 (del 1 al 10). Usa una función flecha para generar cada fila de la tabla.

Ejercicio 7: Mostrar datos del navegador

Crea un programa que muestre el nombre del navegador (navigator.userAgent) y el idioma (navigator.language) en dos párrafos separados. Usa una función flecha para construir el contenido.

Ejercicio 8: Crear un listado numérico

Genera una lista ordenada con los números del 1 al 10. Usa una función flecha para crear cada elemento de la lista.

Ejercicio 9: Crear una lista de enlaces

Dado un array de objetos con propiedades nombre y URL, genera una lista desordenada (donde cada nombre sea un enlace a la URL correspondiente).

Ejercicio 10: Calcular el promedio de un array

Dado un array de números, usa una función flecha para calcular su promedio y muestra el resultado en un párrafo.