



TRABAJO PRÁCTICO N°1

Asignatura: Proyecto Informático

Ejercicio 1

Escribir las sentencias SQL necesarias para crear una tabla Notebook en una base de datos Computadoras. La tabla debe contener información de marca, modelo, precio y fecha de fabricación, además de un id autoincremental establecido como clave primaria.

Luego insertar algunos registros en la tabla (mediante SQL), e indicar las consultas correspondientes para obtener:

- La información completa de todas las notebooks.
- La marca y modelo de todas las notebooks.
- La información completa de todas las notebooks cuyo precio es superior a un valor dado.
- El precio de todas las notebooks cuya fecha de fabricación corresponde a un intervalo dado.
- La información de una notebook a partir de su id.

Ejercicio 2

- Definir un formato JSON adecuado para la información de las Notebooks modeladas en el ejercicio anterior.
- Definir un formato JSON adecuado para modelar información de álbumes musicales. Considerar que un álbum puede tener 1 o más temas y 1 o más autores.

Ejercicio 3

Platzi Fake Store API es una API RESTful para prototipado de sitios web tipo ecommerce. Uno de los recursos disponibles para pruebas corresponde a información de usuarios ficticios. Implementar un frontend para consultar la lista de todos los clientes y visualizarlos en un formato adecuado. Incluir las funcionalidades necesarias para dar de alta a un nuevo usuario.

Ejercicio 4

Inicializar un repositorio git local y crear un archivo index.html con la estructura básica de un documento HTML. Agregar este archivo al Staging Environment y luego efectuar un primer commit.

A continuación, generar dos ramas diferentes:

adding-header: para incluir una cabecera con un logo y título.

adding-nav: para incluir un menú de navegación principal con 3 opciones.

Luego de completar la tarea definida en cada rama, realizar un merge en la rama principal con la versión final de ambas modificaciones.

Ejercicio 5

Inicializar un entorno virtual, activarlo y realizar la instalación de flask. Luego crear un archivo app.py donde se instancie un objeto de la clase Flask y se definan las rutas necesarias para un CRUD de un recurso específico (ej, las notebooks del primer ejercicio). No implementar la conexión a la base de datos, sólo modelar las rutas, métodos, parámetros y tipos de respuestas correspondientes en cada caso.