# Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato

# Programación Lógica Funcional

Ejercicios en Haskell 2

Profesor: Gustavo Iván Vega

Alumno: Cristobal Sánchez Orduña



# **Informe**

1) Desarrollar una función que simule una calculadora científica que permita calcular el seno, coseno, tangente, exponencial y logaritmo neperiano. La función preguntará al usuario el valor y la función a aplicar, y mostrará por pantalla una tabla con los enteros de 1 al valor introducido y el resultado de aplicar la función a esos enteros.

## Código:

```
import Text.Printf (printf)
     seno :: Double -> Double
     seno x = sin x
     coseno :: Double -> Double
     coseno x = cos x
    tangente :: Double -> Double
     tangente x = tan x
    exponencial :: Double -> Double
     exponencial x = exp x
     logNeperiano :: Double -> Double
     logNeperiano x = log x
    mostrarTabla :: (Double -> Double) -> Double -> IO ()
     mostrarTabla funcion valor = do
       putStrLn "Entero | Resultado"
       putStrLn "-----
        mapM_ (\x -> printf "%6.0f | %10.6f\n" x (funcion x)) [1.0,2.0..valor]
     main :: IO ()
     main = do
        putStrLn "Calculadora Científica"
        putStrLn "1. Seno"
        putStrLn "2. Coseno"
       putStrLn "3. Tangente"
        putStrLn "4. Exponencial"
         putStrLn "5. Logaritmo Neperiano" _ :: String
         putStrLn "Seleccione la función a aplicar (1-5):"
         opcion <- getLine
         putStrLn "Ingrese el valor:"
         valor <- getLine
         let funcion = case opcion of
                        "1" -> seno
"2" -> coseno
"3" -> tangente
                         "4" -> exponencial
                         "5" -> logNeperiano
                            -> error "Opción no válida"
         putStrLn "Tabla de resultados:"
45
         mostrarTabla funcion (read valor)
```

```
PS C:\Users\crili\OneDrive\Escritorio\Crist
Calculadora Científica
1. Seno
2. Coseno
3. Tangente
4. Exponencial
5. Logaritmo Neperiano
Seleccione la función a aplicar (1-5):
Ingrese el valor:
Tabla de resultados:
Entero | Resultado
     1 |
          1.557408
     2
         -2.185040
     3 I
         -0.142547
          1.157821
     4
          -3.380515
     5 I
PS C:\Users\crili\OneDrive\Escritorio\Crist
```

2) Desarrollar una función que reciba otra función booleana y una lista, y devuelva otra lista con los elementos de la lista que devuelvan True al aplicarles la función booleana.

### Código:

```
print (filtrarPorFuncion (> 5) listaOriginal)

### Ejercicio2.hs > **\footnote{O} main

filtrarPorFuncion :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]

filtrarPorFuncion _ [] = []

filtrarPorFuncion funcion (x:xs)

funcion x = x : filtrarPorFuncion funcion xs

footherwise = filtrarPorFuncion funcion xs

main :: IO ()

main = do

let listaOriginal = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

putStrLn "Lista original:"

print listaOriginal

putStrLn "Lista filtrada por ser mayor que 5:"

print (filtrarPorFuncion (> 5) listaOriginal)
```

```
PS C:\Users\crili\OneDrive\Escritorio\Cris
Lista original:
[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
Lista filtrada por ser mayor que 5:
[6,7,8,9,10]
```

3) Escribir una función reciba una lista de calificaciones y devuelva la lista de calificaciones correspondientes a esas notas. 95-100(excelente), 85-94(Notable), 75-84(Bueno), 70-74(Suficiente) <70(Desempeño insuficiente).

### Código:

```
> Ejercicio3.hs > ♦ asignarCalificacion
      data Calificacion = A | B | C | D | F deriving (Show)
      asignarCalificacion :: Double -> Calificacion
      asignarCalificacion nota
         | nota >= 90 = A
 5
          | nota >= 80 = B
          | nota >= 70 = C
          nota >= 60 = D
          otherwise = F
 11
      asignarCalificaciones :: [Double] -> [Calificacion]
      asignarCalificaciones = map asignarCalificacion
12
13
      main :: IO ()
      main = do
          let notas = [85, 95, 60, 75, 45]
          putStrLn "Lista de notas:"
          print notas
          putStrLn "Lista de calificaciones:"
          print (asignarCalificaciones notas)
 20
```

```
PS C:\Users\crili\OneDrive\Escritorio
Lista de notas:
[85.0,95.0,60.0,75.0,45.0]
Lista de calificaciones:
[B,A,D,C,F]
```

4) Escribir una función reciba un diccionario con las asignaturas y las notas de un alumno y devuelva otro diccionario con las asignaturas en mayúsculas y las calificaciones correspondientes a las notas aprobadas. 95-100(excelente), 85-94(Notable), 75-84(Bueno), 70-74(Suficiente) <70(Desempeño insuficiente).

#### Código:

```
🔭 Ejercicio4.hs > 😭 main
     import qualified Data.Map as Map
     data Calificacion = Excelente | Notable | Bueno | Suficiente | Insuficiente deriving (Show)
     asignarCalificacion :: Double -> Calificacion
     asignarCalificacion nota
         | nota >= 95 = Excelente
         | nota >= 85 = Notable
         | nota >= 75 = Bueno
         | nota >= 70 = Suficiente
         | otherwise = Insuficiente
     procesarNotas :: Map.Map String Double -> Map.Map String Calificacion
     procesarNotas = Map.map (asignarCalificacion)
     main :: IO ()
     main = do
         let notas = Map.fromList [("Matematicas", 92), ("Historia", 78), ("Fisica", 64), ("Arte", 88)]
             notasProcesadas = procesarNotas notas
         putStrLn "Notas originales:"
         print notas
         putStrLn "Notas procesadas:"
         print notasProcesadas
```

```
PS C:\Users\crili\OneDrive\Escritorio\Cristobal Sanchez Orduña - Portafolio\Unidad 2\Ejercicios e Notas originales: fromList [("Arte",88.0),("Fisica",64.0),("Historia",78.0),("Matematicas",92.0)]
Notas procesadas: fromList [("Arte",Notable),("Fisica",Insuficiente),("Historia",Bueno),("Matematicas",Notable)]
```

5) Una inmobiliaria de una ciudad maneja una lista de inmuebles como la siguiente:

```
[{'año': 2000, 'metros': 100, 'habitaciones': 3, 'garaje': True, 'zona': 'A'}, {'año': 2012, 'metros': 60, 'habitaciones': 2, 'garaje': True, 'zona': 'B'}, {'año': 1980, 'metros': 120, 'habitaciones': 4, 'garaje': False, 'zona': 'A'}, {'año': 2005, 'metros': 75, 'habitaciones': 3, 'garaje': True, 'zona': 'B'}, {'año': 2015, 'metros': 90, 'habitaciones': 2, 'garaje': False, 'zona': 'A'}]
```

Construir una función que permita hacer búsqueda de inmuebles en función de un presupuesto dado. La función recibirá como entrada la lista de inmuebles y un precio, y devolverá otra lista con los inmuebles cuyo precio sea menor o igual que el dado. Los inmuebles de la lista que se devuelva deben incorporar un nuevo par a cada diccionario con el precio del inmueble, donde el precio de un inmueble se calcula con la siguiente fórmula en función de la zona:

```
Zona A: precio = (metros * 1000 + habitaciones * 5000 + garaje * 15000) * (1-antiguedad/100)
```

```
Zona B: precio = (metros * 1000 + habitaciones * 5000 + garaje * 15000) * (1-antiguedad/100) * 1.5
```

## Código:

```
PS C:\Users\crili\OneDrive\Escritorio\Cristobal
Inmuebles encontrados:
((2000,100,3,True,"A"),98800.0)
((1980,120,4,False,"A"),78400.00000000001)
((2015,90,2,False,"A"),91000.0)
```