

|  |
| --- |
| Helena Holopainen, Marika Mäki |
| Suunnitteludokumentaatio |
|  |

|  |
| --- |
| Liiketalous |
| 2022 |

**SISÄLLYS**

[1 Luokkakaaviot 1](#_Toc104568458)

[2 Näkymäpiirrokset 3](#_Toc104568459)

[3 Kuvaus järjestelmästä 6](#_Toc104568460)

# Luokkakaaviot

1. Työntekijä luokkakaavio

Diagram

Description automatically generated

2. Eläimet luokkakaavio

Diagram

Description automatically generated

3. Eläimen terveystiedot luokkakaavio

Graphical user interface, diagram

Description automatically generated

4. Käynti luokkakaavio

Diagram

Description automatically generated

# Näkymäpiirrokset

Näkymäpiirrokset on suunniteltu Paint-ohjelmalla. Lisäksi kaksi muuta näkymäpiirrosta toteutettiin PowerPoint-ohjelmalla.

1. Shape, rectangle

Description automatically generated

2. Shape, rectangle

Description automatically generated

3. Shape, rectangle, square

Description automatically generated

5. Diagram

Description automatically generated

6. Diagram

Description automatically generated

# Kuvaus järjestelmästä

Toimeksiantona oli toteuttaa eläinklinikalle tietojärjestelmä ja sovellus siihen, jolla eläinklinikan työntekijät voivat toteuttaa työnsä tehokkaammin ja sujuvasti. Järjestelmän toiminnallisuuksiin kuuluu lemmikkien tietojen päivittäminen ja omistajien tietojen päivittäminen, sekä laskutus.

Toiminnallisuuksiin kuuluu myös laskutus ja varauskalenterin ylläpito mahdollisimman yksinkertaisesti helpottamaan toimistoassistentin arkea. Varausten peruminen ja tuplabuukkausten esto kuuluvat myös oleellisiin toimintoihin toteuttamassamme järjestelmässä.

Heti alkuun käyttäjä kirjautuu järjestelmään ja tällöin järjestelmä hakee käyttäjätiedot tietokannasta ja tämä mahdollistaa kirjautumisen järjestelmään. Kirjautumisen jälkeen käyttäjälle avautuu ikkuna, jossa on vaihtoehdot eri toiminnoille.

Lisäksi tietokannan tekemisessä meitä auttoi Merja Tuohiniemi, ennen kuin hän joutui vaihtamaan ryhmää aikataulullisista syistä. Tämä Merjan luoma tietokanta ei päätynyt lopulliseen työhön, mutta käytimme sitä pohjana oman mallitietokantamme tekemisessä.

Viimeisenä huomiona tuomme esiin, että teimme koodin aluksi englanniksi, koska ensimmäisessä suomenkielisessä versiossa oli niin paljon ongelmia. Tästä johtuen oli helpompaa aloittaa kokonaan alusta ja sitten kääntää tarvittaessa osioita, osa teksteistä jäi kääntämättä.