I53: Compilation et théorie des langages TP 3

Semestre 1 2019-20

1 Expresions régulières: regex.h

L'objet de cette section et d'utiliser la bibliothèque C regex afin de programmer un analyseur lexical rudimentaire.

Le programme suivant est un exemple de départ de la manière dont s'utilise regex:

```
Fichier exemple match.c
*/
#include <regex.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
  regex_t regex;
  if (regcomp(&regex, argv[1], REG_EXTENDED)!=0)
    return 1;
  if (regexec(&regex, arg[2], 0, NULL, 0)==0)
    printf("motif trouve !\n");
    printf("motif non trouve !\n");
  regfree(regex);
  return 0;
}
```

```
$ gcc -Wall match.c -o match.exe
$ ./match.exe "(a|b)*b" abbaba
motif trouve !
```

1. Modifier le programme pour que celui-ci affiche les indices de début et de fin des motifs reconnus. Il faut utiliser pour cela la structure prédéfinie regmatch_t (voir man regex pour les détails).

```
typedef struct {
   regoff_t rm_so;
   regoff_t rm_eo;
   } regmatch_t;
```

2. Écrire une commande mygrep.exe en C qui met en évidence un motif dans un fichier texte le soulignant.

```
$ ./mygrep.exe "([0-9]{1,3}\.){3}[0-9]{1,3}" /tmp/file.txt
inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
```

3. Écrire un programme C permettant d'afficher les différentes unités lexicales reconnues dans un fichier. Les noms d'unités lexicales et leur motif seront données dans un fichier à part. Pour cela, on utilisera la structure unilex_t. Il faut programmer dans un premier temps une fonction creer_unliex_table permettant de parcourir un fichier de spécification comme le fichier spec.txt de l'exemple et de générer un tableau d'objet de type unilex_t. Une manière de faire peut être de s'inspirer de la machine à états suivante:

espace

caractere

```
$ cat /tmp/file.txt
Nous sommes le 15 fevrier.
$ cat /tmp/spec.txt
```

```
"[ \.]" SEP
"[0-1]+" NBR
"[a-zA-Z]+" MOT
$ ./unilex.exe /tmp/spec.txt /tmp/file.txt
<MOT,Nous> <SEP, > < MOT, sommes> <SEP, > <MOT, le> <SEP, >
<NBR, 15> <SEP, > <MOT, fevrier> <SEP, .>
```

caractere