

OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL - 2001

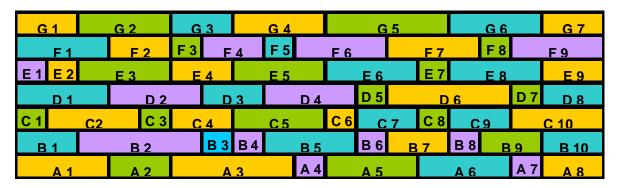
CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

<u>NIVEL I</u>

Problema 3

Ladrillos

Se tiene una pared compuesta de ladrillos todos de igual altura, rotulados con una letra y un número, la letra indica la fila, el número es consecutivo en la fila, tal como muestra el ejemplo de la figura:



Escribir un programa que

- Tome como entrada la descripción de la pared
- Dado el rótulo de un ladrillo que hay que sacar de la pared, imprima en la salida todos los ladrillos que es necesario sacar previamente, de arriba a abajo y de izquierda a derecha. Para poder sacar un ladrillo hay que sacar todos los ladrillos que están encima del mismo.

<u>Datos:</u> se recibe un archivo **pared.in** que contiene

- la cantidad de ladrillos de la pared
- una línea por cada ladrillo, que contiene el rótulo de fila, un blanco, el número de secuencia del ladrillo dentro de la fila (menor o igual a 10), un blanco, y el largo del ladrillo (menor o igual a 10). Los rótulos de fila son letras (de A a J), existen a lo sumo 10 filas de ladrillos.
- la palabra SACAR, un blanco, el rótulo de fila del ladrillo que hay que sacar, un blanco, y el número de secuencia dentro de la fila del ladrillo a sacar.

Resultado: se deberá grabar un archivo **pared.out** que contendrá la lista de ladrillos que es necesario sacar, de arriba a abajo y de izquierda a derecha. Cada línea contendrá el rótulo de fila, un blanco y el número de secuencia del ladrillo dentro de la fila.

Ejemplo: en el caso de la figura anterior, el archivo pared.in contendrá

61					
Α	1	3			
A	2	2			
A	3	4			
A	4	1			
A	5	3			
A	6	3			
A	7	1			
A	8	2			
В	1	2			
В	2	4			
• •	•				
G	5	4			
G	6	3			
G	7	2			
SACAR D 3					

Y el archivo **pared.out** deberá contener

G 3
G 4
G 5
F 3
F 4
F 5
F 6
E 4
E 5

Se privilegiarán las soluciones que tengan los tiempos de ejecución más cortos.