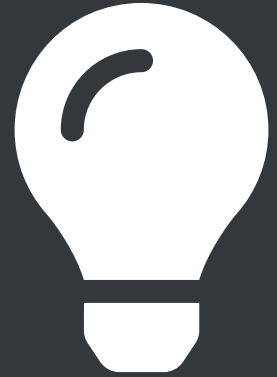


Playground

DigitalHouse >
Coding School

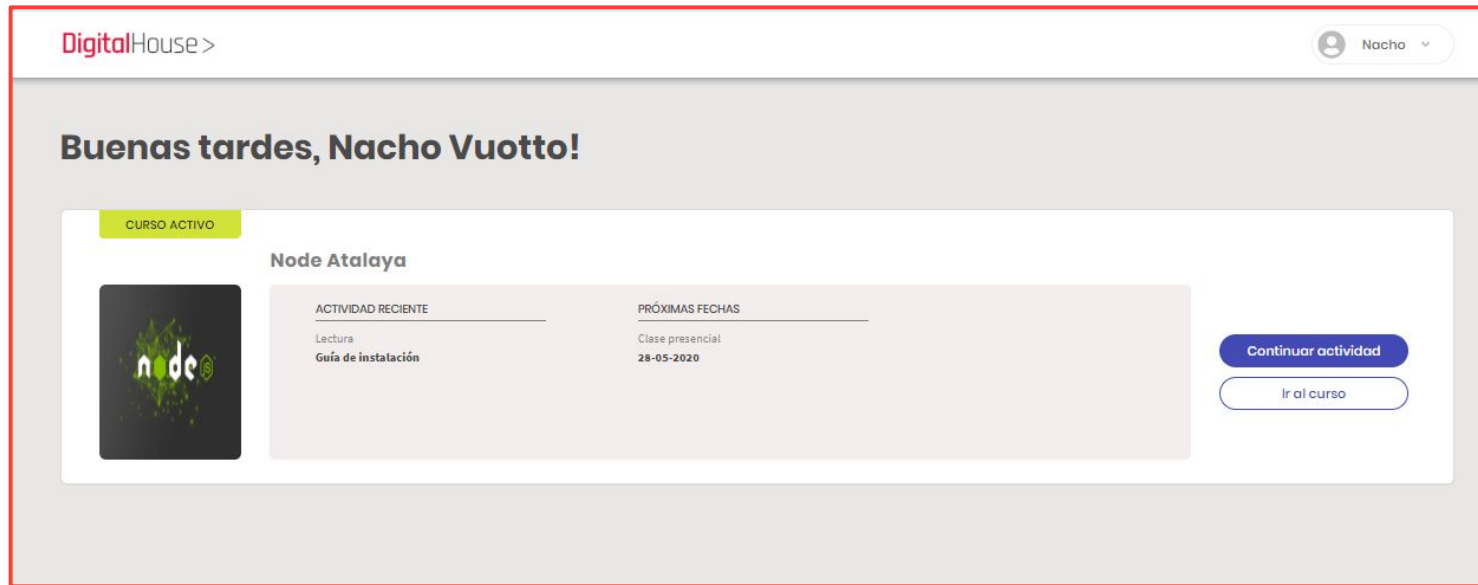


Nuestro campus virtual donde vamos a interactuar con el contenido del material online (videos, material complementario y ejercitaciones) y encontrar el contenido de la clase en vivo.



Página principal

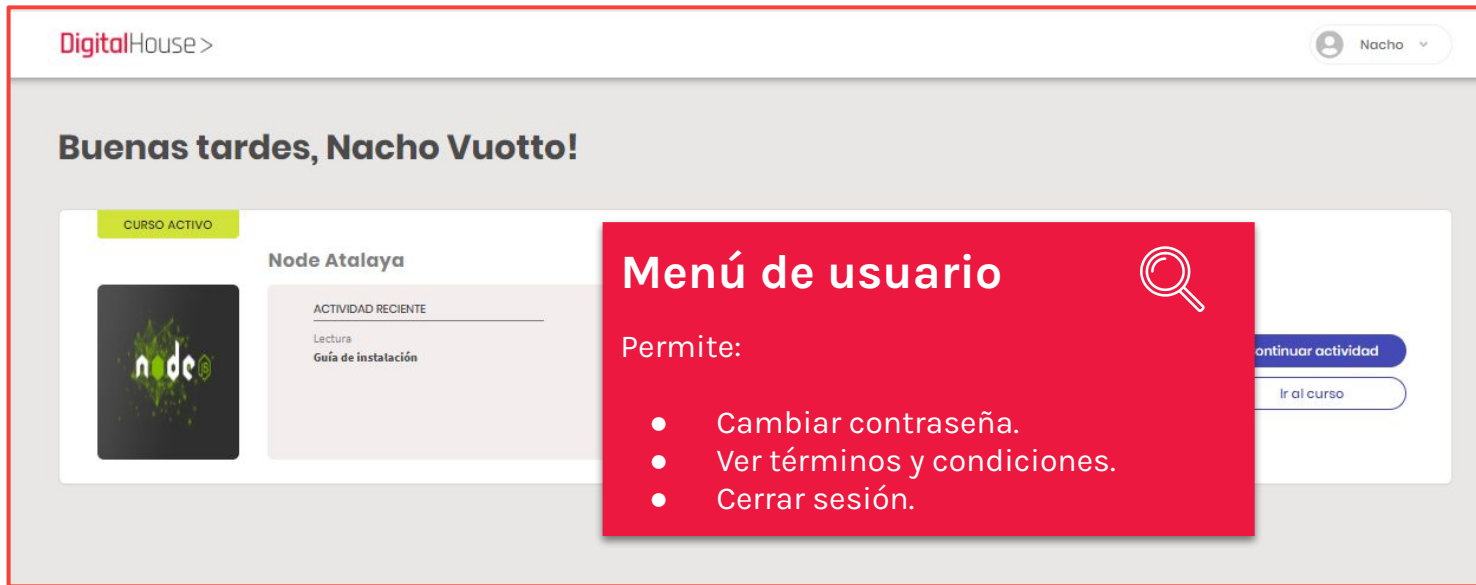
Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the main interface of the DigitalHouse website. At the top, the 'DigitalHouse >' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below the header, a grey banner displays the greeting 'Buenas tardes, Nacho Vuotto!'. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' (Active Course) section. On the left of this section is a Node.js logo. To its right, the course title 'Node Atalaya' is shown. Below the title, there are two columns of information: 'ACTIVIDAD RECIENTE' (Recent Activity) listing 'Lectura' (Reading) and 'Guía de instalación' (Installation Guide); and 'PRÓXIMAS FECHAS' (Upcoming Dates) listing 'Clase presencial' (In-person class) on '28-05-2020'. To the right of these columns are two buttons: a blue 'Continuar actividad' (Continue activity) button and a white 'Ir al curso' (Go to course) button with a blue border.

Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the DigitalHouse website interface. At the top left is the logo "DigitalHouse >". At the top right is a user profile icon labeled "Nacho" with a dropdown arrow. Below the header, a greeting "Buenas tardes, Nacho Vuotto!" is displayed. The main content area features a course card for "Node Atalaya" with a green "CURSO ACTIVO" tag. The card includes a Node.js logo image and a list of recent activities: "Lectura" and "Guía de instalación". A red overlay titled "Menú de usuario" (User Menu) is positioned in the foreground, containing a magnifying glass icon and a list of options: "Cambiar contraseña.", "Ver términos y condiciones.", and "Cerrar sesión.". To the right of the overlay, buttons for "continuar actividad" and "Ir al curso" are visible.

DigitalHouse >

Nacho ▾

Buenas tardes, Nacho Vuotto!

CURSO ACTIVO

Node Atalaya

ACTIVIDAD RECIENTE

Lectura

Guía de instalación

Menú de usuario

Permite:

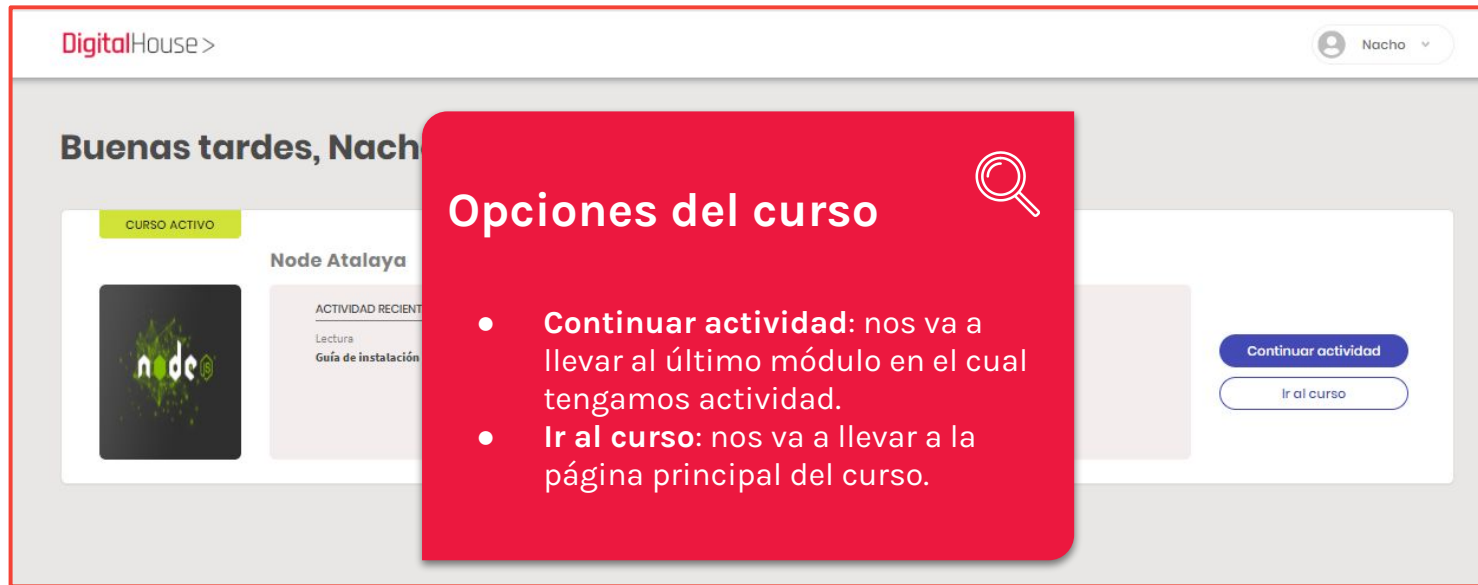
- Cambiar contraseña.
- Ver términos y condiciones.
- Cerrar sesión.

continuar actividad

Ir al curso

Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the main page of the DigitalHouse website. At the top, there is a header with the 'DigitalHouse >' logo on the left and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow on the right. Below the header, a greeting 'Buenas tardes, Nacho' is visible. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' section for 'Node Atalaya'. It includes a Node.js logo image and a list of recent activities: 'Lectura' and 'Guía de instalación'. To the right of this section, there are two buttons: 'Continuar actividad' (a solid blue button) and 'Ir al curso' (an outlined blue button). A large red overlay box is positioned in the center, titled 'Opciones del curso' with a magnifying glass icon. It contains two bullet points: 'Continuar actividad: nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.' and 'Ir al curso: nos va a llevar a la página principal del curso.'

Opciones del curso

- **Continuar actividad:** nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.
- **Ir al curso:** nos va a llevar a la página principal del curso.

Curso

DigitalHouse >

Módulos Contenido Acceso a clases - Clases Recursos Info del curso

[Inicio](#) > [Módulos](#)

Full Stack Node A Distancia - CN14

5 módulos [Expandir todo](#)

Módulo 1

Introducción

[Ver el contenido](#)

Clases

- 1 [Bienvenida e Introducción](#)
- 2 [Uso de herramientas](#)
- 3 [Clase Sincrónica: Uso de herramientas - clase en vivo](#) | 13 de Agosto

Módulos

Permite ver los módulos que tenemos disponibles y acceder a ellos. También, encontraremos las fechas de las clases en vivo.

Curso

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

Inicio > Información del curso

Full Stack Node A Distancia - CN14

Programa de la cursada

Inicio: 04/08/2020 | Fin: 23/05/2021

04/08

1
Introducción

2
Introducción a Node y JS


3
Metodologías de desarrollo

4
Express


5
HTML + CSS

23/05


Equipo de Digital House




Agustin Pittari
apittari@digitalhouse.com



Alejandro Villafañe
avillafane@digitalhouse.com



Manuel Fazioli
manuel@digitalhouse.com



Carla Arias
carla@digitalhouse.com

Info del curso

Permite ver los módulos de todo el programa y también muestra la información del equipo de Digital House: profesores y tutores.

Playground

DigitalHouse >
Coding School

Curso

DigitalHouse >

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

[Inicio](#) > Acceso a clases - Clases

Acceso a clases - Clases

CLASES REMOTAS

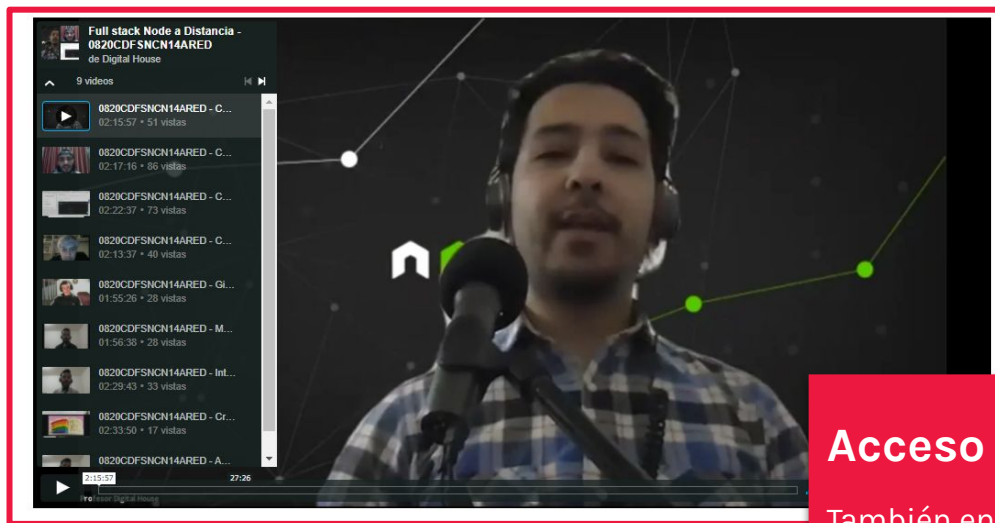
Datos para ingresar

martes y jueves de 19 a 21 hs, url y pass : [en este link](#)

Acceso a clases

Permite ver el link de acceso a las clases en vivo que son a través de Zoom.

Curso



Acceso a clases

También encontrarás la playlist con las grabaciones de cada una de las clases en vivo.

Aula

DigitalHouse >

Índice Aula

Introducción a la Programación

Variables y tipos de datos

Introducción a JavaScript - ¿Variables?

Declaración de variables

Almacenando datos

Tipos de datos

Operadores

¿Siempre falta un punto para la coma?

Variables y operaciones

Módulo

Clase

Contenido

Variables -var y let

de Digital House

Menú lateral



Permite ver en qué contenido de una clase estamos situados. Podemos ocultarlo con la flecha < en la parte superior derecha, o navegar entre clases con las flechas:



También podremos ver nuestro progreso en cada contenido:

- **Verde:** completamos todo.
- **Amarillo:** nos falta completar o tenemos algún error.
- **Gris:** todavía no vimos el contenido.

Aula

The screenshot displays the 'Aula' (Classroom) section of the DigitalHouse website. At the top, the 'DigitalHouse >' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below this is a blue navigation bar with 'Índice' and 'Aula' (the active tab). The main content area is divided into a left sidebar and a main lesson view. The sidebar, titled 'Introducción a la Programación', lists course topics: 'Variables y tipos de datos' (expanded), 'Introducción a JavaScript - ¿Variables?', 'Declaración de variables', 'Almacenando datos', 'Tipos de datos', 'Operadores', '¿Siempre falta un punto para la coma?', and 'Variables y operaciones'. The main view shows the lesson 'Introducción a JavaScript' with a red overlay box. Navigation arrows '< Módulo anterior' and 'Siguiendo >' are at the top of the lesson content. A red box with white text explains the function of these arrows.

Barra superior

Las flechas < y > nos permiten navegar entre contenidos. Podemos navegar entre clases y módulos, si estamos en el último contenido de cada uno.

Aula

Videos: van a introducir el tema del contenido. No se pueden descargar, pero están siempre disponibles.



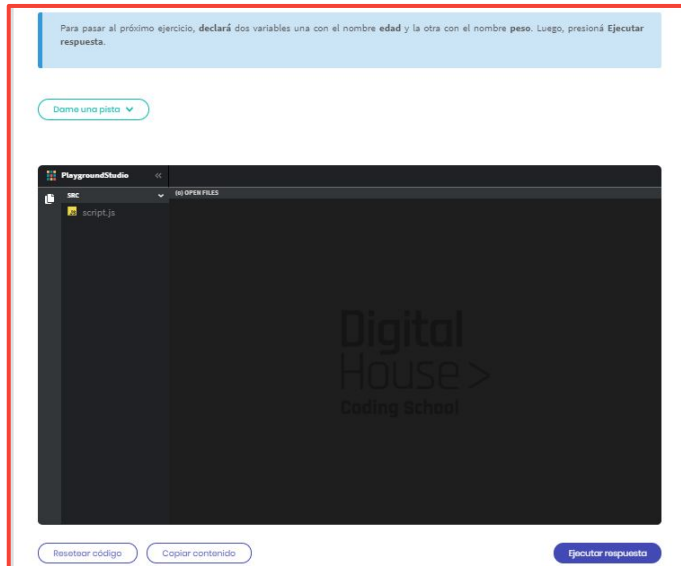
Aula

Material complementario: es un material que ordena y repasa lo visto en el video. Es muy útil si, por ejemplo, necesitamos repasar cómo se escribe una línea de código que se vio en el video.



Aula

Ejercitación: para poner a prueba los conocimientos adquiridos.

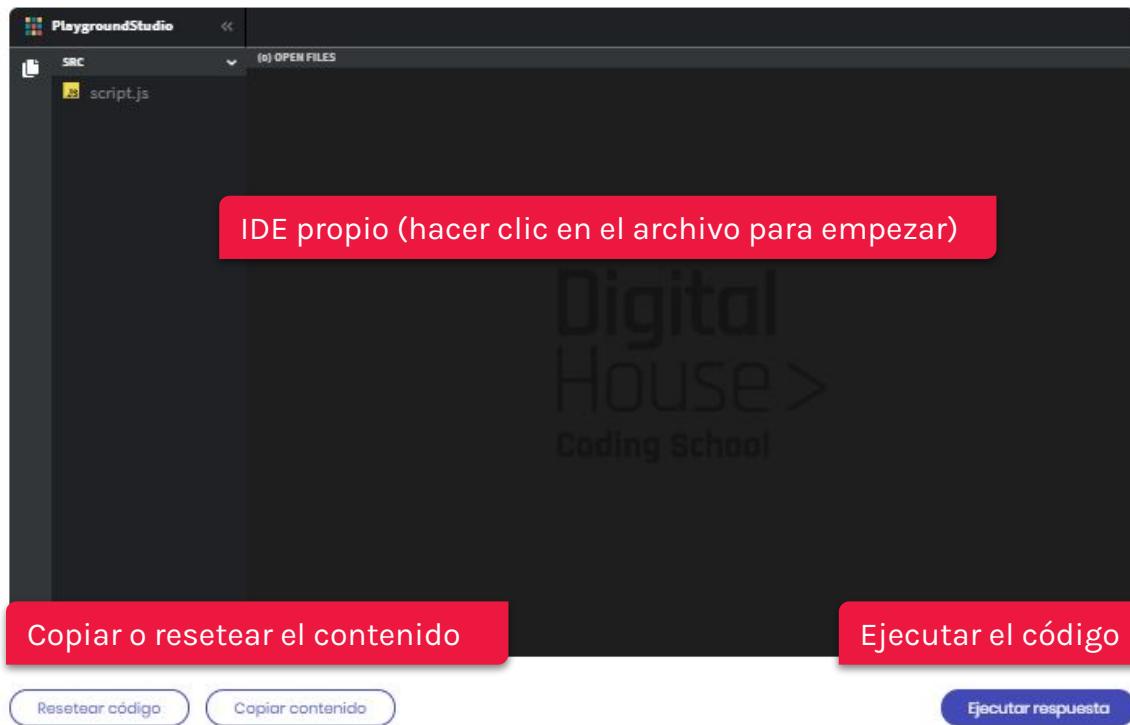


Para pasar al próximo ejercicio, debes completar el código y presionar el botón de Ejecutar respuesta. Luego, presioná Ejecutar

Consigna (puede estar en otro formato)

Dame una pista ▼

Botón de pista (en caso de ser necesaria)



IDE propio (hacer clic en el archivo para empezar)

Copiar o resetear el contenido

Ejecutar el código

Resetear código

Copiar contenido

Ejecutar respuesta

Aula

Cosas a mejorar

El código fue procesado y se encontraron errores [Ver errores](#)

Índice

Aula

Módulo

Clase

Variables y tipos de datos

✓ Contenido

○ Declaración de variables

✓ Almacenando datos

✓ Tipos de datos

✓ Operadores

✓ ¿Siempre falta un punto para la coma?

✓ Variables y operaciones

< Anterior

Siguiente >

Errores a resolver

Errores:

- Debes declarar la variable "peso" con la palabra reservada "let"

Playground Studio

script.js

1 var edad;

2 var nada;

Aula

¡Bien hecho! Sigamos con el siguiente ejercicio.

Introducción a la Programación

Variables y tipos de datos

- Declaración de variables
- Almacenando datos
- Tipos de datos
- Operadores
- ¿Siempre falta un punto para la coma?
- Variables y operaciones
- Otro tipo de dato

¡Salió todo bien!

Resetear código Copiar contenido Ejecutar respuesta

Terminal

```
root@playground:~$ npm install
[1/4] Resolving packages...
[2/4] Resolving packages...
[3/4] Resolving packages...
[4/4] Resolving packages...
success Already up-to-date.
root@playground:~$ nodemon index.js localhost:8080
[nodemon] 1.18.4
[nodemon] watching: *.*
[nodemon] starting "index.js http://localhost:8080"
```

¡Genial!

Ahora sí estamos listos para avanzar con el contenido.



DigitalHouse>
Coding School