



musiqueiros

Proyecto Integrador DH

Ene-22





El equipo

El proyecto

La tecnología utilizada

Las lecciones aprendidas

Links





El equipo

El proyecto

La tecnología utilizada

Las lecciones aprendidas

Links





Agostina Pavese

.FullStack web
developer
.Emprendedora
independiente

[CV](#) | [Github](#)



Alex Langman

FullStack web
developer. Licenciado
en economía
empresarial.

[CV](#) | [Github:](#)



Daniel Navaza

.FullStack Developer, Lic
en RRHH y master en
Administración
.+ de 20 años en
posiciones de liderazgo
en grandes compañías y
en varios países

[CV](#) | [Github](#)



El equipo

▶ El proyecto

La tecnología utilizada

Las lecciones aprendidas

Links





- + **Grandes cambios en el negocio** de la música, promovidos por los avances tecnológicos
- + **Altas barreras de entrada** al mainstream
- + **Incremento** en la cantidad de **músicos independientes**
- + Necesidad de los músicos independientes de **resolver su día a día**
- + **Nicho desatendido**



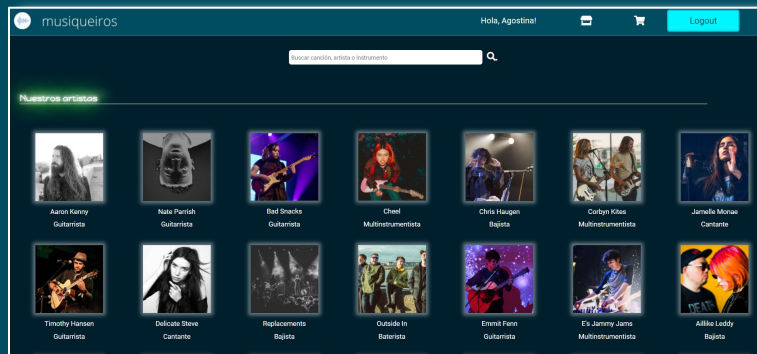
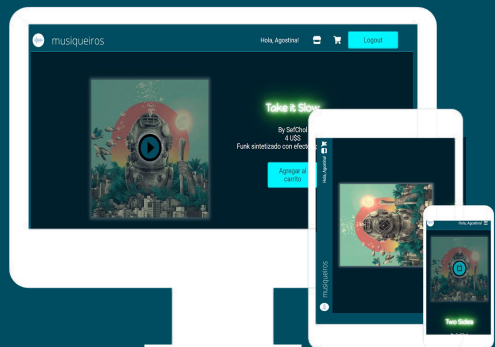
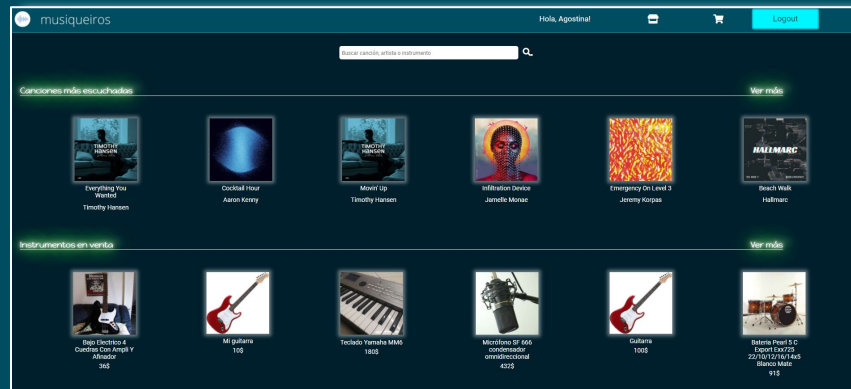
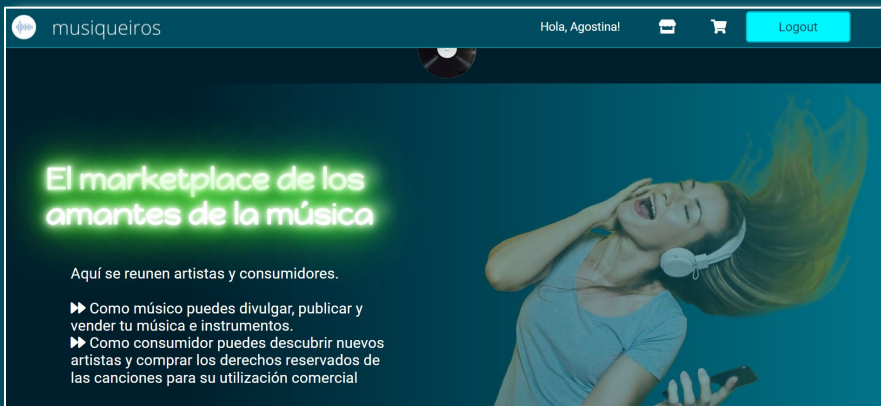
- **Musiqueiros => marketplace** para músicos donde estos pueden:
- **Publicar anuncios gratuitamente** de los instrumentos musicales que precisen vender o comprar.
- Utilizar la tecnología de **NFT's**, para cifrar tus composiciones y **venderlas para su utilización comercial**, ya sea para publicidades, cine o televisión.



El proyecto



musiqueiros



Full responsive design





El equipo

El proyecto

▶ **La tecnología utilizada**

Las lecciones aprendidas

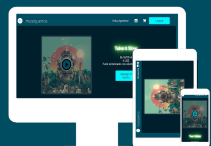
Links



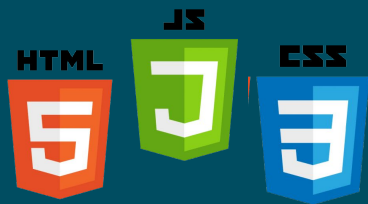
Las tecnologías utilizadas



musiqueiros



FrontEnd full responsive



Validaciones



React Native
Dashboard



heroku

+ freemysqlhosting.net | BD

Webserver

express



Datos | Archivos

Validación

Datos

Canciones



MySQL
YouTube

Backend



You
Tube

Api Player

Gestión



GitHub





El equipo

El proyecto

La tecnología utilizada

▶ Las lecciones aprendidas

Links



Las lecciones aprendidas (*)



musiqueiros

Fortalezas	Oportunidades de mejora
(😁) Rigurosidad en los plazos de entrega (en tiempo y forma)	(😡) Hacer mejor utilización de GIT/Docker (Ej. Branches, Merges, etc)
(😁) Ejecución de los trabajos de forma ordenada y planificada	(😡) Usar denominaciones de clases que sigan una lógica padrón
(😁) Comunicación, actitud colaborativa y de resolución de problemas de forma autónoma y con iniciativa (Ej. Heroku, BD, GIT, etc)	(😡) Registrar los bugs en el tablero para que no sean una distracción en el objetivo del sprint
(😁) Gestión de las emociones y frustración para convertirlas en soluciones	(😡) Profundizar práctica MySQL
(😁) Versatilidad sobre las formas de trabajo (a veces nos lo repartimos y otras lo trabajamos todos juntos)	(😡) Experimentar sin miedo a equivocarse (para eso está git revert ;-))





- 1) Buena arquitectura con costo cero (Hosting de canciones, Hosting BD, etc)
- 2) Implementación del script del player vinculado con YT
- 3) Responsividad | Mobile first
- 4) Migraciones | Evoluciones (de Json a MySQL, de modelos, de HTML a EJS)
- 5) Los detalles lo son todo (en términos de design). Ej. Galería de avatars para usuarios que no cargan su imagen de perfil
- 6) Cero Bootstrap





El equipo

El proyecto

La tecnología utilizada

Las lecciones aprendidas



Links



Links



musiqueiros



[Nuestra App](#)



[Nuestro Repo](#)



[Nuestro Tablero](#)



Dashboard
(localhost:3000)



[Api Usuarios](#)



[Api Canciones](#)



[Api Instrumentos](#)





musiqueiros

Gracias por su tiempo y
atención

