

Ruslan Gainetdinov, 127150

Názov projektu: Slovensko má talent

Zámer projektu:

Cieľom projektu "Slovensko má talent" je vytvoriť softvérový systém pre správu a organizáciu talentovej súťaže. Súťaž sa skladá z niekoľkých fáz, ktoré zahŕňajú castingy, semifinále a finále. Hlavným cieľom systému je efektívne riadiť procesy súvisiace s výberom a hodnotením súťažiacich, zabezpečiť spravodlivý a transparentný priebeh súťaže.

Splnené kritéria hodnotenia:

Hlavné:

Projekt plní všetky hlavné podmienky:

1. Program je funkčný a zodpovedá zadaniu a zámeru projektu.
2. Program sa dá spustiť aj v prostredí Eclipse aj IntelliJ
3. Program obsahuje dedenie medzi vlastnými triedami
4. V programe je použitá zapuzdrenie.
5. Program má komentáre na pochopenie kodu.
6. Program uplatňuje objektovo-orientované mechanizmy v programe

Ďalšie kritéria:

1. V programe je použitá serializácia, ktorý uchováva zoznam Participants a Judges a takže načítava ho zo súboru
2. V programe je použitý AspectJ, ktorý vyprintuje správu v konzole, keď sa volala funkcia pridať Participanta alebo Judge.
3. V programe sú použité lambda výrazy
4. V programe je použitý multithreading, ktorý počas spustenia kola súťaže postupne robí animáciu hodnotenia.
5. V programe sú použité výnimky na nesprávne uchovávanie alebo načítavanie súboru serializácie.

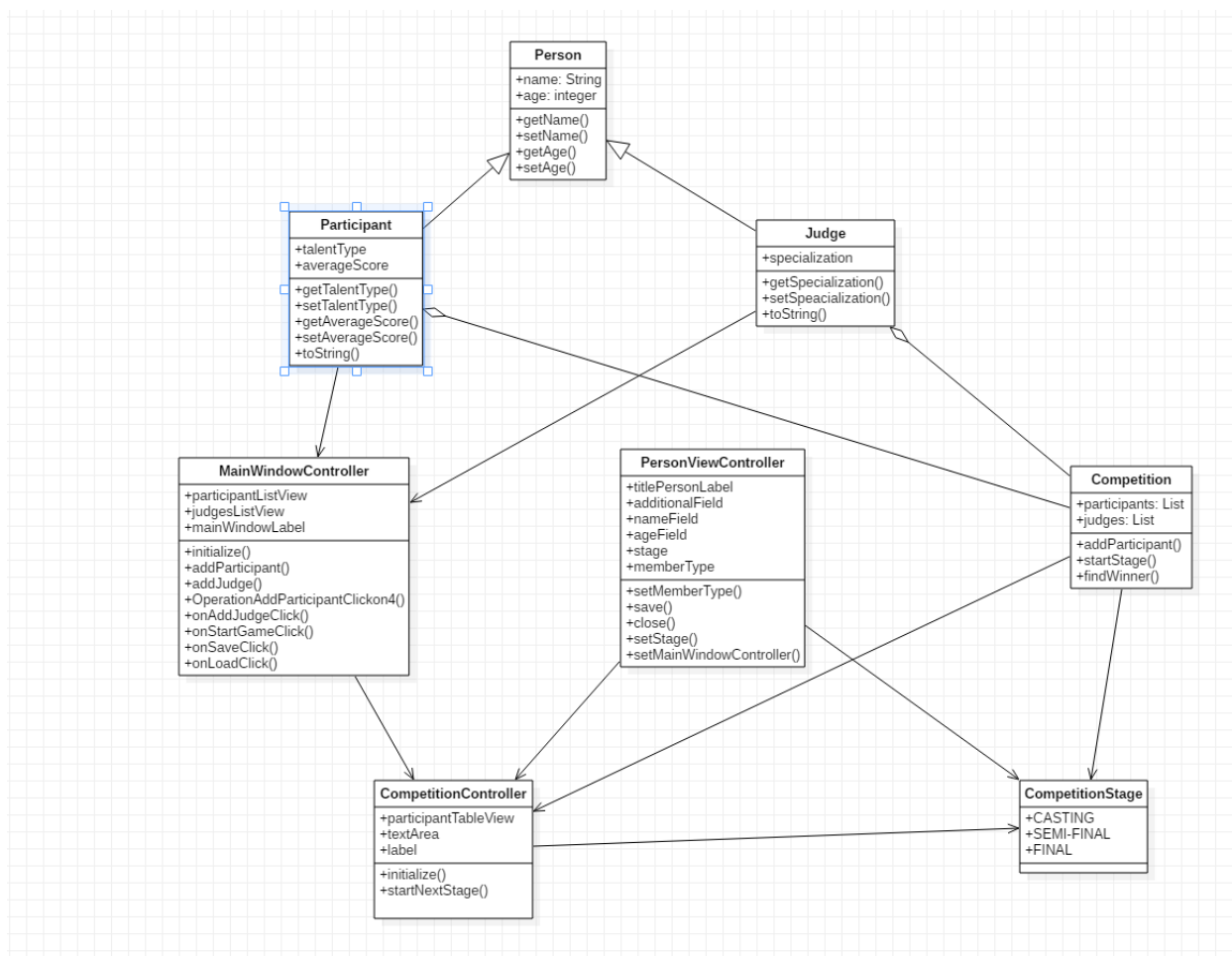


Figure 1 – Diagram tried v UML

Zoznam hlavných verzií programu odovzdaných do GitHub:

1. Commit 05.04.2024: Start Game Set (add Participants and Judges)
2. Commit 07.04.2024: Competition files
3. Commit 13.05.2024: Final Version with main and others criteria.