

Cristian Elías Blanco García

Ciudad de México, México • +52 55 800 33 299 • cristian.blanco.garcia.dev@gmail.com
github.com/Cris0291 • linkedin.com/in/cristian-blanco-garcia

Resumen Profesional

Ingeniero Químico con una transición exitosa al desarrollo de software, especializado de forma autodidacta en el backend con C# y .NET. Busco activamente una posición de entrada como Desarrollador .NET para aplicar mi sólida base en programación orientada a objetos, diseño de APIs REST y arquitecturas limpias. Mi objetivo es aportar una mentalidad analítica y de resolución de problemas para construir software robusto y escalable, y crecer profesionalmente en el desarrollo de sistemas.

Proyectos Destacados

RunApp Eshop | Prototipo de E-commerce Full-Stack (Jul 2024 - Feb 2025)

Descripción: Plataforma de comercio electrónico con un backend en ASP.NET Core y frontend en React.

Tecnologías: C#, ASP.NET Core, Entity Framework, React, SQL, Postman.

- Diseñé e implementé una API RESTful para la gestión completa de productos, inventario y autenticación de usuarios.
- Resolví errores críticos de despliegue (HTTP 405 / CORS) mediante la corrección de rutas HTTPS y la configuración de solicitudes de cliente, validando la solución con Postman.

Demo: run-app-eshop-9sho.vercel.app | **Repositorio:** Disponible en GitHub.

Json Parser | Intérprete de JSON en C++ (Mar 2025 - Ago 2025)

Descripción: Parser de JSON implementado desde cero utilizando una máquina de estados finitos (FSM) para profundizar en el manejo de memoria y algoritmos de parsing.

Tecnologías: C++, CMake.

- Implementé una FSM para analizar de forma robusta estructuras JSON complejas, incluyendo objetos y arrays anidados.
- Aseguré la correcta gestión de memoria y desarrollé pruebas unitarias para validar el comportamiento con casos límite y entradas inválidas.

Repositorio: github.com/Cris0291/Json-Parser

Babylon | Aplicación Web en Tiempo Real (Mar 2025 - Presente)

Descripción: Prototipo de aplicación web que demuestra actualizaciones en tiempo real utilizando SignalR.

Tecnologías: C#, SignalR, ASP.NET Core, Entity Framework, React.

- Configuré hubs de SignalR para gestionar la comunicación bidireccional entre el servidor y los clientes, permitiendo broadcasting de datos en vivo.
- Integré Entity Framework Core para la persistencia de datos básicos generados en la aplicación.

Repositorio: github.com/Cris0291/Babylon

Tetris | Clon del Juego en C++ (Oct 2024 - Nov 2024)

Descripción: Implementación del clásico juego Tetris para practicar lógica de programación, bucles de juego y renderizado gráfico.

Tecnologías: C++, Raylib, CMake.

- Desarrollé el ciclo principal del juego, la lógica de rotación de piezas y un sistema preciso de detección de colisiones.
- Implementé un sistema de puntuación y progresión de dificultad basado en niveles.

Repositorio: github.com/Cris0291/Tetris-Game-Cpp

Habilidades Técnicas

Lenguajes:	C#, C++
Tecnologías Backend:	ASP.NET Core, Entity Framework Core, SignalR, APIs REST
Tecnologías Frontend:	React (Básico)
Bases de Datos:	SQL (SQLite, SQL Server)
Herramientas:	Git, GitHub, Postman, CMake
Principios y Arquitecturas:	OOP, SOLID, Arquitectura Limpia, Multithreading, Estructuras de Datos y Algoritmos

Formación Académica

Ingeniería Química (Titulado, 2019)
Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM), Ciudad de México, México.

Experiencia Adicional

Proyectos Académicos en Ingeniería Química (2016 - 2019)
Aplicué el pensamiento sistemático y la resolución estructurada de problemas en el análisis de datos experimentales, habilidades directamente transferibles al diagnóstico y desarrollo de software.