

Investigación

Programación Orientada a Objetos (POO)

- Es un estilo de programar que organiza el código en objetos (con atributos = datos y métodos = acciones).
- Sirve para aplicaciones grandes y ordenadas.
- Principios: clases, objetos, herencia, polimorfismo, encapsulamiento.

¿En qué se utiliza y en qué lenguajes?

- Se usa en **apps móviles, videojuegos, software de escritorio, páginas web y sistemas empresariales**.
- Lenguajes que la usan:
 - **Java** → Android, empresas.
 - **Python** → web, inteligencia artificial.
 - **C++** → videojuegos, programas rápidos.
 - **JavaScript** → páginas web dinámicas.
 - (y muchos más: C#, PHP, Ruby, etc.).

GitHub

- Es una **plataforma en la nube** para guardar y compartir proyectos de programación.
- Usa **Git** (sistema de control de versiones) para llevar el historial de cambios.
- Sirve para:
 - Guardar código en línea.
 - Trabajar en equipo.
 - Aprender de otros.
 - Mostrar tu portafolio como programador.
- Se puede usar con **cualquier lenguaje** de programación.