# **USAC**

# Manual técnico GRAPH-USAC

Cristian Daniel Gomez Escobar

202107190

Practica 2, IPC

# Clase principal

#### Librerías

```
import java.awt.Color;
  import java.awt.Font;
  import java.awt.event.ActionEvent;
  import java.awt.event.ActionListener;
  import java.awt.event.WindowAdapter;
  import java.awt.event.WindowEvent;
  import java.io.BufferedReader;
  import java.io.File;
  import java.io.FileReader;
  import javax.swing.BorderFactory;
  import javax.swing.JButton;
  import javax.swing.JFileChooser;
  import javax.swing.JFrame;
  import javax.swing.JLabel;
  import javax.swing.JScrollPane;
  import javax.swing.JTable;
  import javax.swing.JTextField;
  import static javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE;
  import javax.swing.table.DefaultTableModel;
  import org.jfree.chart.ChartRenderingInfo;
  import org.jfree.chart.ChartUtilities;
  import org.jfree.chart.entity.StandardEntityCollection;
  import org.json.simple.JSONArray;
  import org.json.simple.JSONObject;
 import org.json.simple.JSONValue;
```

### Ventana principal

Aquí creo la ventana principal que tendrá mi programa, es donde se podrá visualizar todo

```
57
       iniciars = true;
58
            second = 0;
59
             tpasos = 0;
60
            pantalla = new JFrame("PRACTICA 2");
             pantalla.setSize(990, 650);
61
             pantalla.setBackground(Color.white);
63
             pantalla.setLayout(null);
64
             pantalla.setLocationRelativeTo(null);//centre la ventana
             pantalla.setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
65
  自
66
             pantalla.addWindowListener(new WindowAdapter() {
67
                  public void WindowClosing(WindowEvent WindowEnvent) {
68
                      System.exit(0);
69
70
              });
```

#### **Etiquetas**

Estas mostraran texto en pantalla como lo son la dirección de archivo o el cronometro

```
file = new JLabel("", JLabel.LEFT);
file.setFont(new Font("Ubuntu", Font.BOLD, 20));
file.setBounds(10, 20, 760, 30);
file.setForeground(Color.black);
file.setBackground(Color.LIGHT_GRAY);
file.setVisible(true);
JLabel titulo1 = new JLabel("TITULO: ", JLabel.LEFT);
titulo1.setFont(new Font("Ubuntu", Font.BOLD, 20));
titulo1.setForeground(Color.BLACK);
titulo1.setBounds(10, 60, 760, 30);
titulo1.setVisible(true):
title = new JLabel("", JLabel.LEFT);
title.setFont(new Font("Ubuntu", Font.BOLD, 20));
title.setForeground(Color.black);
title.setBounds(100, 60, 250, 30);
title.setBackground(Color.LIGHT_GRAY);
title.setVisible(true);
```

#### **Botón Examinar**

Este botón nos permitirá buscar el archivo json y poder visualizar el botón ordenar

```
JButton cargar = new JButton("Examinar");// creo mi boton
cargar.setBounds(800, 20, 140, 30);//le doy posicion a mi boton
// cargar.setBackground(Color.white);
cargar.setFont(new Font("Ubuntu", Font.BOLD, 15));
cargar.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.BLACK));
cargar.setVisible(true);
cargar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

#### Acción

## Botón ordenar

```
iniciar = new JButton("Ordenar");
iniciar.setBounds(800, 60, 140, 30);
// iniciar.setBackground(Color.white);
iniciar.setFont(new Font("Ubuntu", Font.BOLD, 15));
iniciar.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.BLACK));
iniciar.setVisible(false);
iniciar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
             new Thread(grafica).start();
             iniciar.setVisible(false);
        } catch (Exception ex) {
            System.out.println(ex.toString());
pantalla.add(file);
pantalla.add(grafica);
pantalla.add(title);
pantalla.add(titulo1);
pantalla.add(cargar);
pantalla.add(iniciar);
pantalla.setVisible(true);
```

#### Clase 2

#### Librerías

```
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Domension;
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Domension;
import java.awt.Domension;
import java.awt.Domension;
import java.awt.Domension;
import java.awt.Mong.DorderFactory;
import javax.swing.Jabel;
import org.jfree.chart.ChartFactory;
import org.jfree.chart.ChartFactory;
import org.jfree.chart.ChartRenderingInfo;
import org.jfree.chart.JFreeChart;
import org.jfree.chart.JFreeChart;
import org.jfree.chart.plot.CategoryPlot;
import org.jfree.chart.plot.PlotOrientation;
import org.jfree.chart.plot.PlotOrientation;
import org.jfree.chart.plot.PlotOrientation;
import org.jfree.chart.InderJellot.plotOrientation;
import org.jfree.data.category.DefaultCategoryDataset;
import own.itextpdf.text.Document/
import com.itextpdf.text.Document/
import com.itextpdf.text.Document/
import com.itextpdf.text.Datagraph;
import com.itextpdf.text.Paragraph;
import com.itextpdf.text.Paragraph;
import com.itextpdf.text.pdf.PdfPrable;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.FileWriter;
import java.wing.JascollPane;
import java.wing.Java.ble.DefaultTableModel;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
```

#### Etiqueta pasos

En esta mostrara la cantidad de pasos que recorre el programa por cada vuelta al momento de ordenar los datos

```
title1 = new JLabel("pasos = 0");
title1.setFont(new Font("Ubuntu", Font.BOLD, 20));
title1.setForeground(Color.black);
title1.setPreferredSize(new Dimension(760, 30));
title1.setVisible(true);
add(title1, BorderLayout.PAGE START);//le indica visualizarse al inicio
```

#### Grafica

En esta parte crearemos la grafica que mostrara el proceso de ordenamiento, la grafica esta sobre un panel que esta sobre la ventana principal

## Ordenamiento burbuja

He escogido este ordenamiento ya que he probado con tres ordenamientos diferentes y este es el que menos ha tardado en hacer el ordenamiento.

```
for (int i = 0; i < (n - 1); i++) {
    for (int j = 0; j < (n - 1); j++) {
        if (datos[j] > datos[j + 1]) {
            temp = datos[j];
            datos[j] = datos[j + 1];
            datos[j + 1] = temp;
            Thread.sleep(70);

            graficar(datos);

            pasos++;
            title1.setText("pasos:" + pasos);
        }
    }
}
```

# Creación del documento pdf

Se añaden 5 párrafos en el pdf, en estos se mostrara el nombre del estudiante, el carnet, los pasos y el tiempo. Posteriormente se mostrara

```
Paragraph parrafo = new Paragraph();
parrafo.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parrafo.add("\n Nambre: Cristian Daniel Gomen Escobar ");

Paragraph parraf = new Paragraph();
parrafo.add("\n Nambre: Cristian Daniel Gomen Escobar ");

Paragraph parraf = new Paragraph();
parraf.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parraf.setPont(FontPactory.getFont("Tahoma", 15, Font.BOLD, BaseColor.BLACK));
parraf.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parra.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parr.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parr.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parr.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parra.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parra.setAlignment(Paragraph.ALIGN_EEFT);
parra.setCont(FontFactory.getFont("Tahoma", 15, Font.BOLD, BaseColor.BLACK));
parra.setOnt(FontFactory.getFont("Tahoma", 16, Font.BOLD, BaseColor.BLACK));
parra.setOnt(FontFactory.getFont("Tahoma", 16, Font.BOLD, BaseColor.BLACK));
parra.setOnt(FontFactory.getFont("Tahoma", 16, Font.BOLD, BaseColor.GREEN));

parra.setOnt(FontFactory.getFont("Tahoma", 16, Font.BOLD, BaseColor.GREEN));
```

#### Genero las tablas que se utilizaran

```
ppa = new PdfPTable(1);
ppa.addCell("\nDatos ordenados");
for (int i = 0; i < tabla.getRowCount(); i++) {
   String id = tabla.getValueAt(i, 0).toString();
   ppa.addCell(id);
}</pre>
```

#### Creación del documento html

Se creara un documento html posteriormente de hacer el ordenamiento, este contendrá el nombre del estudiante, carnet, pasos, tiempo, grafica del ordenamiento y las tablas de los datos de entrada y ordenados

```
try {
   String ruta = System.getProperty("user.home");
   File f = new File(ruta + "/Desktop/" + a + d + me + h + m + s + ".html");
   BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter(f));
   String html = "<div><h1>Reporte html</h1>Nombre: Cristsian Daniel Gomez Escobar"
         + "Carnet: 202107190 "
          + "Pasos: " + pasos + ""
+ "Tiempo: " + tiempoclae2 + ":" + texecute + ""
          + "<img src=file:///C:/Users/USER/Desktop/proyectos%20neatbeans/proyecto1/char.png >"
          + ""
          + "Datos de entrada"
          + ""
          + ""
          + "Datos de en"
          + ""
   bw.write(html);
   bw.close();
} catch (IOException e) {
   e.printStackTrace();
```

# Clase tiempo

Esta clase contendrá las acciones que realizara el cronometro.

## Etiqueta inicial

```
public Tiempo() {
    setPreferredSize(new Dimension(760, 30));
    setText("0:00");
    setFont(new Font("Ubuntu", Font.BOLD, 30));
    setForeground(Color.BLACK);
    setVisible(true);
    setAlignmentX(JLabel.HEIGHT);
}
```

Con un hilo se podrá controlar el tiempo de pausa y en que momento podrá ser interrumpide por el programa, esto será luego de que el ordenamiento termine su trabajo.

```
@Override
public void run() {
   setForeground (Color. BLACK);
       int minutes = 0;
       while (true) {
           clase2 obj = new clase2();
           tiempo++;
           if (tiempo >= 60) {
               tiempo = 0;
               minutes++;
               obj.tiempoclae2++;
           int seconds = tiempo;
            setText(String.format("%d:%02d", minutes, seconds));
           Thread. sleep (1000);
   } catch (InterruptedException e) {
      e.printStackTrace();
```