MANUAL DE USUARIO

Cristian Daniel Gomez Escobar COMPILADORES1

ARCHIVO DE ENTRADA

```
{
    CONJ: nuevo -> a~z;
    CONJ: separados -> 2,a,e,R,d,0,9;
    CONJ: prueba -> G~O;
    CONJ: nuevo1 -> 1~5;

EXPreg -> . |{nuevo} "2" * {nuevo};
    %%
    %%
    // pruebas
    <! comentario multilinea
    asdasdasdasd
    asdsad!>
    EXPreg: "este es un lexema";
}
```

este estará compuesto de la declaración de CONJ donde tendrá cada uno de los conjuntos que este posea, también la expresión regular y por ultimo la cadena que este desea evaluar.

COMENTARIOS

Tipo 1

Este será de una sola línea, aquí podrá ir lo que sea siempre y cuando esté en la misma línea seguida de "//"

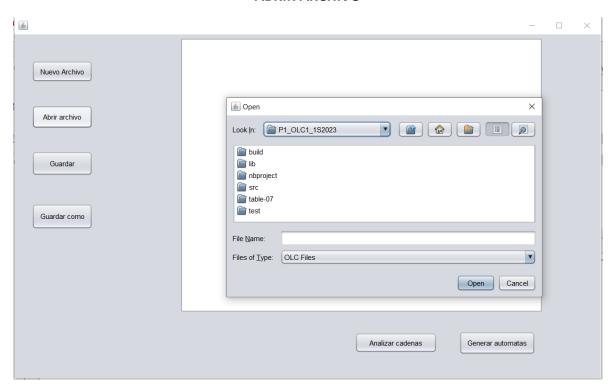
Tipo 2

Esté será un comentario multilínea, el cual podrá tener cualquier carácter siempre y cuando esté dentro de <! y !>.

INTERFAZ DEL PROGRAMA

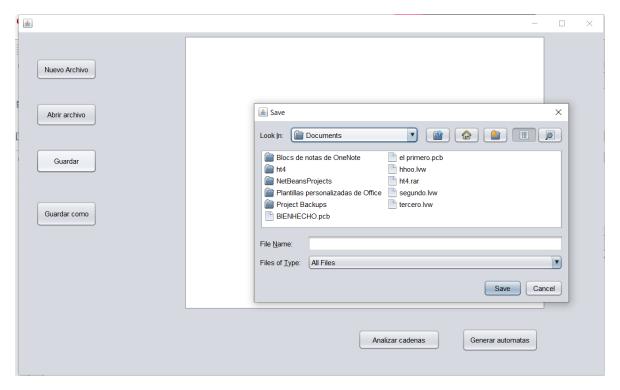


ABRIR ARCHIVO



Con ese botón podremos abrir un archivo que esté en la computadora siempre y cuando este sea con extensión .olc, este se proyectara en el área de texto para poder ser editado o analizado posteriormente.

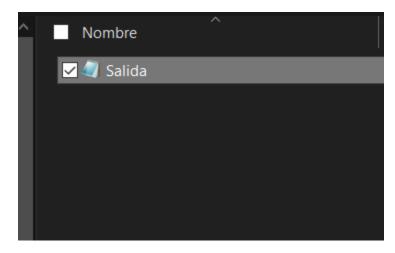
GUARDAR COMO



Con este botón podremos guardar el archivo con una extensión .olc en el lugar donde se desee, este nos pedirá el nombre antes de ser guardado en el sistema.

ANALIZADR CADENAS

Se analizaran las cadenas y que estas cumplan con la expresión regular dada y sus respectivos CONJ, de esta forma se podrá verificar si es valida o no



```
[
{
"Valor": ""este es un lexema"",
"ExpresionRegular": "EXPreg",
"Resultado": "true"
},
]
```

GENERAR AUTOMATAS

Al presionar este botón se generaran las distintas tablas y graficas de las expresiones regulares, estas se generaran en la carpeta graficas y posteriormente en la respectiva carpeta con el nombre de la grafica que se desea visualizar.

