

Requerimientos funcionales TI 2

Nombre requerimiento	R1: Adicionar veterinario
Resumen	Adicionar un veterinario al centro de urgencias
Entradas	Número de identificación, nombre, apellidos y registro único veterinario
Salidas	Guarda la información del veterinario en el centro de urgencias. En caso de que se haya llegado al máximo permitido (7) se notifica un error

Nombre requerimiento	R2: Eliminar Veterinario
Resumen	Elimina un veterinario del centro de urgencias.
Entradas	El registro único del veterinario
Salidas	Se elimina un veterinario. En caso de que existan mascotas registradas en el centro de urgencias no se eliminara al veterinario y se notifica un error.

Nombre requerimiento	R3: Registrar Dueño
Resumen	Registra el dueño de una mascota
Entradas	Datos del dueño: Número de identificación, nombre, celular y dirección
Salidas	Se registra el dueño al centro de urgencias

Nombre requerimiento	R4: Registrar Mascota
Resumen	Registra una mascota en el centro de urgencia
Entradas	Datos de la mascota: Especie (perro, gato, conejo, reptil, pájaro), nombre, edad, raza (para perro y gato), su dueño, sus síntomas y su prioridad
Salidas	Se registra una mascota al centro y se le asigna un estado inicial "Esperando a ser atendido".

Nombre requerimiento	R5: Retirar Mascota
Resumen	Retira una mascota y su dueño del centro de urgencias
Entradas	Nombre del dueño Nombre de la mascota
Salidas	Se retirará la mascota y su dueño del centro. En caso de que la mascota retirada no tenga el estado "pendiente de ser atendida" no se retirara del centro. Cambia el estado a salida sin atención

Nombre requerimiento	R6: Iniciar consulta
Resumen	Inicia la consulta de la mascota con la prioridad más alta y que primero haya llegado.
Entradas	Cedula del veterinario
Salidas	Se inicia la consulta de la mascota, la mascota cambia su estado por "en consulta" y registra al veterinario que la atenderá. Si el veterinario ingresado no existe o no se encuentre disponible se notifica un error. Si el sistema no encuentra una mascota para ser atendida le informara al usuario.

Nombre requerimiento	R7: Finalizar Consulta
Resumen	Finaliza la consulta de la mascota del centro de urgencias
Entradas	Cedula del veterinario Autoriza la salida o pasa a hospitalización.
Salidas	Finaliza la consulta de la mascota y cambia su estado. En caso de que la cédula no corresponda a un veterinario o que la mascota no se encuentre en consulta con el veterinario se notifica un error. El veterinario quedará disponible para atender una mascota. La mascota conservará el veterinario que la atendió.

Nombre requerimiento	R8: Enumerar las mascotas que no han sido atendidas
Resumen	Cuenta las mascotas que no han sido atendidas
Entradas	Listado de los dueños y sus mascotas con sus estados.
Salidas	Se dará el numero de las mascotas que no fueron atendidas.

Nombre requerimiento	R9: Cerrar centro de urgencias
Resumen	A la hora de cerrar el centro de urgencias genera la verificación y los reportes del día.
Entradas	Listado de los dueños y sus mascotas con sus estados.
Salidas	Nombre del veterinario con mayor número de consultas. Cantidad de mascotas atendidas por prioridad Porcentaje de mascotas que salieron del centro sin ser atendidas. Elimina todas las mascotas atendidas

Requerimientos funcionales (extensión TI3)

Nombre requerimiento	R1: Hospitalización de una mascota
Resumen	Ingresa una mascota atendida por un veterinario a la guardería
Entradas	No hay entradas
Salidas	Registra a la mascota en una posición del hábitat teniendo en cuenta su especie. El hábitat que con el estado ocupado-enfermo. Notifica al usuario el hábitat en el que se ingresó la mascota.

Nombre requerimiento	R2: Ingreso de una mascota a la guardería
Resumen	Ingresa una mascota a la guardería
Entradas	Datos de la mascota: Especie, nombre, edad, raza Datos del dueño: Nombre, cedula, teléfono, dirección
Salidas	Registra a la mascota en una posición del hábitat teniendo en cuenta su especie. El hábitat que con el estado ocupado-sano. Notifica al usuario el hábitat en el que se ingresó la mascota.

Nombre requerimiento	R3: Buscar una mascota
Resumen	Muestra la información de una mascota que se encuentre en la guardería
Entradas	Datos de la mascota: nombre
Salidas	Muestra al usuario un mensaje confirmando que la mascota está en la guardería. Muestra la zona, el identificador del hábitat, y el estado de salud de la mascota. En caso de que el nombre ingresado no coincida con ninguno de la guardería, se notifica al usuario

Nombre requerimiento	R4: Mostrar el mapa de la guardería
Resumen	Le muestra al usuario un mapa de la guardería, con el estado de cada hábitat.
Entradas	No hay entradas
Salidas	Muestra el usuario el mapa de la guardería, mostrando la zona y el estado del hábitat.

Nombre requerimiento	R5: Consultar un hábitat
Resumen	Muestra la información de un hábitat
Entradas	Identificador del hábitat
Salidas	Muestra: La información del hábitat. Si el hábitat está vacío, muestra su información y notifica al usuario que está vacío. Caso contrario además de la información del hábitat, también muestra la información de la mascota.

Nombre requerimiento	R6: Mostrar las estadísticas de la guardería
Resumen	Calcula y muestra las estadísticas de la guardería
Entradas	Listado de las mascotas
Salidas	Muestra: <ul style="list-style-type: none"> - Porcentaje de ocupación por cada zona en la guardería. - Porcentaje de ocupación general de la guardería. - Porcentaje de mascotas sanas y porcentaje de mascotas hospitalizadas.