

Recuerden poner a
grabar la clase





MUNICIPIO GENERAL
LA MADRID
Hagámosla Juntos

Clase 10

Prácticas II

Bootcamp Desarrollo Web Full Stack



DIRECCIÓN DE MODERNIZACIÓN
TECNOLÓGICA Y ESTADÍSTICA

**PUENTE
INKVA**
CENTRO UNIVERSITARIO DE INNOVACIÓN,
DESARROLLO EMPRENDEDOR Y TECNOLÓGICO



UNTREF
UNIVERSIDAD NACIONAL
DE TRES DE FEBRERO

Hora de practicar - lista de tareas

Objetivos:

- Aplicar conceptos fundamentales de JavaScript, como variables, condicionales, funciones y manipulación del DOM.
- Comprender la interacción entre el código JavaScript y el HTML a través de la manipulación de elementos del DOM.
- Practicar la implementación de eventos y el manejo de interacciones de usuario.
- Utilizar métodos y propiedades de objetos literales y arrays para crear una lista dinámica de tareas.



Instrucciones:

En esta actividad, crearás una aplicación simple para administrar una lista de tareas. La aplicación permitirá a los usuarios agregar nuevas tareas y eliminar las tareas existentes de la lista. Deberás aplicar tus conocimientos sobre variables, condicionales, funciones, eventos y manipulación del DOM para lograrlo.

Hora de practicar - lista de tareas

Pasos a seguir:

Crea una estructura HTML con los siguientes elementos:

- Un encabezado `<h1>` con el texto "Lista de Tareas".
- Un `<input>` de tipo "text" con el id "taskInput" y el atributo placeholder "Nueva tarea".
- Un `<button>` con el id "addButton" y el texto "Agregar tarea".
- Una lista desordenada `` con el id "taskList".

En el archivo JavaScript:

- Define las variables necesarias utilizando nombres descriptivos, como taskInput, addButton y taskList.
- Asocia un evento de clic al botón "Agregar tarea" (addButton) que llame a una función addTask.



Hora de practicar - lista de tareas

Implementa la función addTask:

- Dentro de esta función, obtén el valor del input de tarea (taskInput).
- Utiliza un condicional para verificar si el texto ingresado no está vacío o compuesto solo por espacios en blanco.
- Si el texto es válido, crea un nuevo elemento de lista , asigna el texto de la tarea y agrega este elemento a la lista (taskList).
- Finalmente, limpia el contenido del input de tarea.

Agrega otro evento al elemento (taskList) para detectar clics en las tareas de la lista. Al hacer clic en una tarea (), elimina el elemento correspondiente.

Prueba tu aplicación:

- Ingresa diferentes tareas en el input y verifica si se agregan correctamente a la lista al hacer clic en el botón "Agregar tarea".
- Asegúrate de que las tareas puedan eliminarse haciendo clic en ellas.



Hora de practicar - lista de tareas

Desafío adicional (opcional):

Modifica tu aplicación para incluir funcionalidades adicionales, como marcar tareas como completadas, cambiar el estilo de las tareas completadas o implementar una barra de búsqueda para filtrar tareas.



¿Dudas o consultas?





¡Muchas Gracias!