



MANUAL DE USUARIO

I. Introducción

- 1. - Objetivo del programa**
- 2. - Requisitos del sistema**

II. Funcionalidades del programa

- 1. - Registro de pagos**
- 2. - Cálculo y muestra del reparto de gasto**
- 3. - Muestra individual de importe a recibir o pagar**

III. Créditos

I. Introducción

1. Objetivo del programa

Realizar un reparto de gastos de un viaje de grupo organizado de forma eficiente y rápida para el usuario, mostrando la información resultante de forma clara y sencilla.

2. Requisitos del sistema

- Para poder ejecutar el programa se necesita un equipo con una versión reciente de JRE (Java Runtime Environment).
- No necesita ningún requisito de hardware para funcionar correctamente.

II. Funcionalidades del programa

1. Registro de pagos

En este apartado del programa se introduce la cantidad monetaria que ha aportado cada viajero para el viaje en grupo, este descarta la entrada en la que se introduzca el dato: “-1”, ignorándolo totalmente durante el transcurso del programa.

2. Cálculo y muestra del reparto de gasto

Para acceder a este apartado necesitas haber introducido datos anteriormente en el apartado 1 del menú, esta opción muestra el número de viajeros registrados y el importe que debe pagar cada uno.

3. Muestra individualmente del importe a recibir o a pagar

Esta opción del menú solo estará disponible si has realizado los pasos anteriores del apartado 1 y 2, este mostrará lo que tiene que pagar o recibir cada viajero según la cantidad aportada y la media del total de las aportaciones.

III. Créditos

Jefe de proyecto

Cristobal Alcalá Cazorla

Consultor Gestor

Pedro Jesús Redondo Martínez

Programadores

Manuel Castillo Miranda

Ángel Martínez Ruiz