



## Push\_swap

Parce que Swap\_push, c'est moins naturel

### *Résumé:*

*Ce projet vous demande de trier des données dans une pile, en utilisant un set d'instructions limité, et avec le moins d'opérations possibles. Pour le réussir, vous devrez manipuler différents algorithmes de tri et choisir la (ou les ?) solution la plus appropriée pour un classement optimisé des données.*

*Version: 7*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Préambule</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Introduction</b>	<b>4</b>
<b>III</b>	<b>Objectifs</b>	<b>5</b>
<b>IV</b>	<b>Règles communes</b>	<b>6</b>
<b>V</b>	<b>Partie obligatoire</b>	<b>7</b>
V.1	Les règles . . . . .	7
V.2	Exemple . . . . .	8
V.3	Le programme "push_swap" . . . . .	9
<b>VI</b>	<b>Partie bonus</b>	<b>11</b>
VI.1	Le programme "checker" . . . . .	11
<b>VII</b>	<b>Rendu et peer-evaluation</b>	<b>13</b>

# Chapitre I

## Préambule

- C

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("hello, world\n");
    return 0;
}
```

- ASM

```
cseg segment
assume cs:cseg, ds:cseg
org 100h
main proc
jmp debut
mess db 'Hello world!$'
debut:
mov dx, offset mess
mov ah, 9
int 21h
ret
main endp
cseg ends
end main
```

- LOLCODE

```
HAI
CAN HAS STDIO?
VISIBLE "HELLO WORLD!"
KTHXBYE
```

- PHP

```
<?php
echo "Hello world!";
?>
```

- BrainFuck

```
+++++++[>+++++>+++++>++++>+<<<<-]
>+>.>+.+++++. .+++.>+>
<<+++++>+. .>+. .----- .----- .>+>.
```