

ACTIVIDADES MAPEAR XML A CLASE

-Ejercicio 1

Añade al proyecto Principal_VentasArticulos:

- Método que reciba un número de venta y la borre, si existe, del documento XML. El método devolverá true si se ha borrado la venta y false si no se ha borrado o ha ocurrido algún error.
- Método para modificar el stock del artículo. Recibe una cantidad numérica y se debe sumar al stock del artículo. El método devuelve true si todo ha ido bien y false en caso contrario.
- Método para cambiar los datos de una venta, recibe el número de venta a modificar, las unidades y la fecha. Devuelve true o false en función del éxito de la operación.

-Ejercicio 2

Generar plantilla XSD para una lista de reproducción y mapear a clase Java. Después generar un documento XML que contenga una lista de reproducción con canciones y visualizar el XML en una clase llamada 'Principal_ListaReproduccion'.