Informe Segundo Sprint



Estudiantes:

José Gregorio Narváez Alarcón Arnold Steeven Catamuscay Perez Cristian Eduardo Nuñez Valencia Daniel Mauricio Cisneros Silva

> Profesores: Flor María Hernández Julio Ariel Hurtado Alegría

Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones

Departamento de Sistemas

Ingeniería de Sistemas

Popayán, Julio de 2022

Introducción

Este trabajo presenta una descripción del proceso de análisis, planeación y construcción que respecta a la segunda etapa realizada para llevar a cabo un framework que ayude a la reutilización de sistemas de medición. Se hace uso del patrón microkernel y publicador/suscriptor, además de las respectivas abstracciones en diferentes módulos de acuerdo a los requerimientos establecidos.

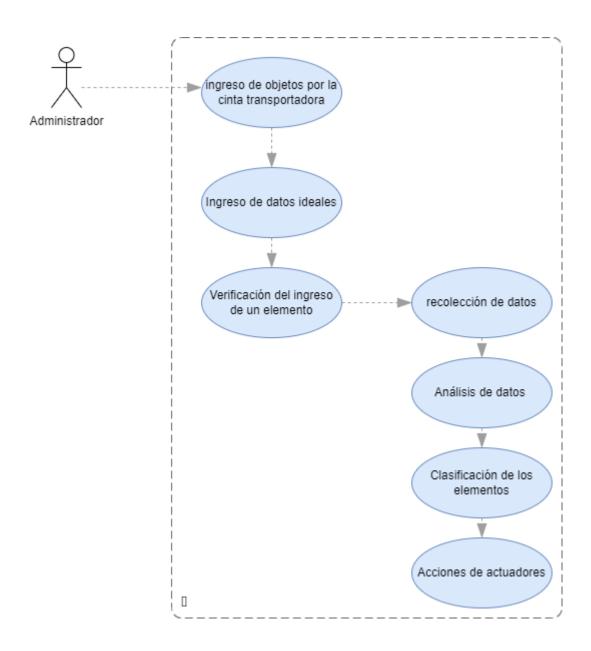
El proyecto contextualiza el sistema de medición en un software orientado a objetos junto a una arquitectura de componentes/servicios independientes para acelerar el desarrollo de sistemas en el dominio de la medición. Efectuando un análisis previo para entregar un conocimiento del dominio de medición, en la construcción de la solución.

Alcance

El presente documento pretende definir una arquitectura que permita construir un sistema de medición para diferentes campos, es otras palabras, construir un framework que sirva como base para la reutilización de sistemas de medición. Se presentará el desarrollo de la arquitectura en sus distintas etapas, así como también las restricciones y decisiones de diseño que se tomen respecto al proyecto.

Casos de uso

Diagrama:



Requerimientos Funcionales:

1. Recolección de datos con sensores.

HU 01	El sis	El sistema debe recolectar los datos de los sensores.	
Actor	Sistema		
Precondición	Se debe haber solicitado iniciado los sensores		
Descripción	Se recolectan los datos de los sensores para su procesamiento.		
	1	Los sensores miden las diversas variables de los elementos de medición.	
Secuencia	2	Se registran los datos medidos.	
normal de los eventos	3	Se procesan para su análisis.	
Postcondición	Devuelve los datos recolectados de los sensores.		

2. Análisis de comparación con valores ideales igual analizar y transformar.

HU 02	El sistema debe comparar, analizar y transformar los valores ideales del producto.	
Actor	Sistema	
Precondición	Se deben tener los valores a comparar previamente	
Descripción	Se comparan, analizan y transforman los valores ideales con los recolectados de los datos.	
	1	Los datos se deben analizar.
Secuencia normal de los	2	Los datos se transforman a un formato de comparación.
eventos	3	Se deben comparar los datos con los valores ideales.
Postcondición	Devi	uelve el estado de los productos.

3. Acciones asociadas a través de actuadores

HU 03	El sistema debe realizar acciones de acuerdo a la clasificación elaborada.		
Actor	Siste	Sistema	
Precondición	Se debe de haber clasificado el elemento de medición		
Descripción	Elegir y realizar la acción correspondiente por medio de los actuadores.		
	1	Se debe escoger la acción a realizar.	
Secuencia	2	Debe verificar el estado de los actuadores.	
normal de los eventos	3	Debe realizar la acción por medio de los actuadores.	
Postcondición	Acción realizada correctamente.		

4. Clasificación de los elementos de medición.

HU 04	Clas	Clasificar los elementos de medición	
Actor	Siste	Sistema	
Precondición	Se debe haber comprobado el estado de los elementos de medición.		
Descripción	Se clasifican los elementos de medición dependiendo de su estado.		
	1	Se debe verificar la disponibilidad de los elementos de medición.	
Secuencia	2	Debe verificar el estado de los elementos de medición.	
normal de los eventos	3	Debe clasificar de acuerdo al estado de los elementos de medición.	
Postcondición	Devuelve el estado de los elementos de medición.		

Requerimientos No Funcionales:

Escenario #01		
Descripción: La interfaz debe mostrar la información del Nuevo producto a ingresar al sistema de medición cuando el cliente le de click al botón "Agregar"		
Afecta: Cliente	Usabilidad	
Validació	n del Escenario	
Origen de estímulo	Cliente sistema de medición	
Estímulo	interacción con la interfaz de agregar nuevo producto	
Entorno	Condiciones normales	
Artefacto	Interfaz de usuario para visualización de agregar nuevo producto	
Respuesta	El Sistema ofrece una interfaz de fácil iteración para que el cliente pueda	
	agregar un nuevo producto de manera fácil y sencilla	

Escenario #02			
Descripción: El cliente puede obse forma sencilla	ervar la información de un producto agregado de		
Afecta: Usuario	Usabilidad		
Validación del Escenario			
Origen de estímulo	Cliente del sistema de medidas		
Estímulo	interfaz de la información del producto		

Entorno	Condiciones normales
Artefacto	Interfaz de buscar producto
Respuesta	El sistema responde mostrando la información del producto buscado por el cliente
Medida de respuesta	La solicitud es atendida en un tiempo no mayor a un minuto.

1. Diseño de funcionamiento intuitivo

CU 01	El sistema debe ofrecer un framework lógico y coherente con el proceso y elementos involucrados.
Actor	Sistema.
Descripción	se hace la comprobación de los procesos que se usarán en el procesamiento.

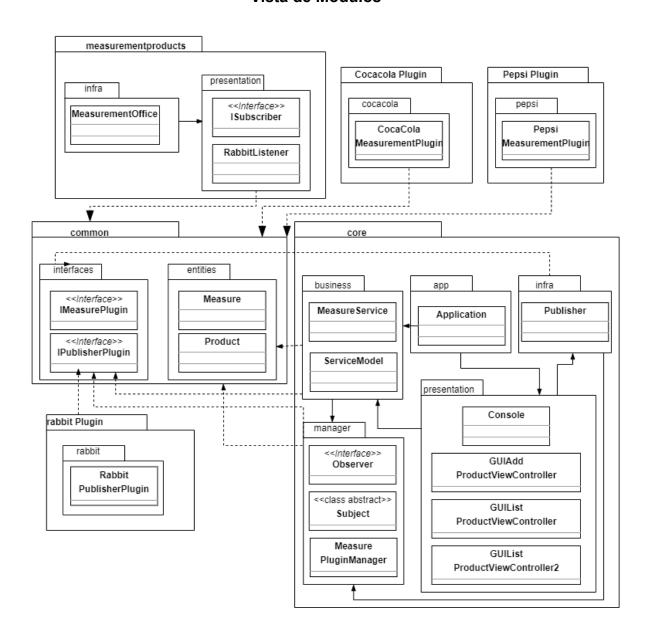
2. Componentes reutilizables

CU 02	El sistema debe proporcionar componentes reutilizables para la construcción de sistemas de medición
Actor	Sistema
Descripción	Los componentes y las dimensiones de descomposición deben elegirse de modo que puedan componerse en piezas relativamente generales de diferentes dimensiones.

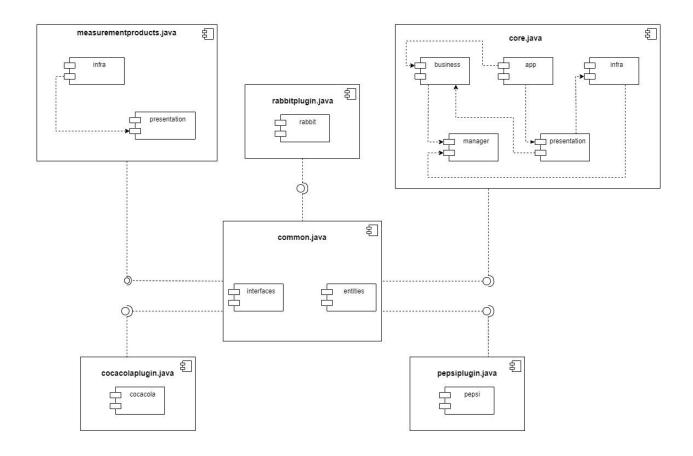
3. Componentes de distribución

CU 03	El sistema debe tener componentes distribuidos en diferentes máquinas
Actor	Sistema
Descripción	Se deben tener componentes independientes del sistema distribuidos físicamente en diferentes máquinas.

Vista de Módulos



Vista de Componentes y Conectores



Vista de Despliegue

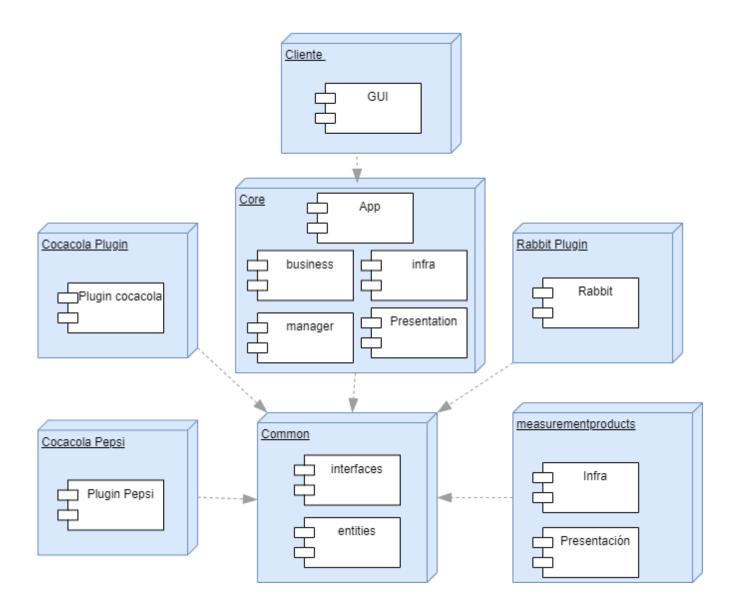


Diagrama de Secuencia

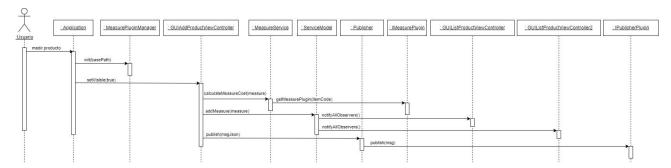
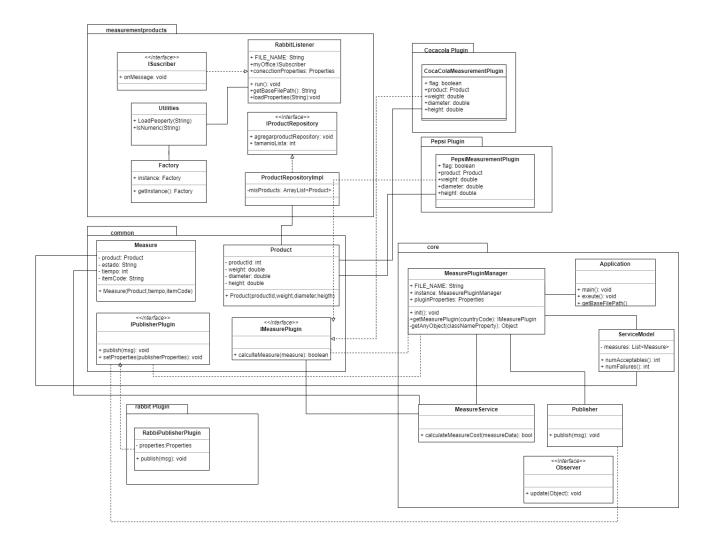


Diagrama de Clases



Implementación en Código

Código fuente del proyecto disponible en: https://github.com/CrisBad/softwareSprint