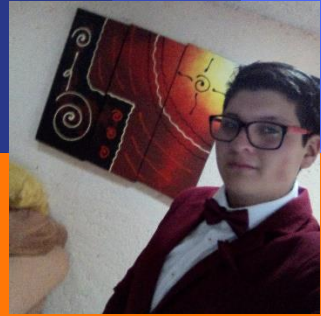


Cristian Eduardo Carrillo Soto



Experiencia

Febrero 2019-Mayo 2019

Desarrollador • Ecológico • Concurso de Prototipos IPN
2019 Nivel media Superior

01-11-2018-02-05-19

Guía de Museo • Guía • Papalote museo del niño

Logre Guiar a un equipo de personas con el fin de desarrollar un prototipo que estuviera a las medidas que se nos encargaron.

Obtuve guiar y enseñar a un grupo de personas de forma didáctica al igual que les daba un mensaje que quería mostrar.

Formación

IPN, ESCOM, Ciudad de México

- Hasta el momento llevo un promedio de 9.1, participe en varios proyectos que se nos han encargado como lo son: paginas web, aplicaciones móviles, modelos matemáticos y videojuegos.
- Estuve en cursos de PHP, base de datos, react y git.

Comunicación

Trato de siempre apoyar a mis equipos, al igual que si me encargan una tarea la desarrollo de manera eficiente, al igual que no me cuesta comunicarme con la gente y hablar de como nos dividiremos las tareas.

Liderazgo

He estado en muy pocas ocasiones como líder, sin embargo siempre escucho las opiniones de los demás, para así, formar una decisión única y trabajar sobre ella, al igual que si alguien tiene otras ideas siempre son recibidas, al igual que todos se tratan con respeto.

Referencias

Obtuve un diplomado en matemáticas.
Fui a Santa Lucia como invitado del CECyT 4

Contacto



ESCOM (Escuela Superior de Computo)



5545512146



criseducaso@gmail.com



Facebook: Cristian Carrillo