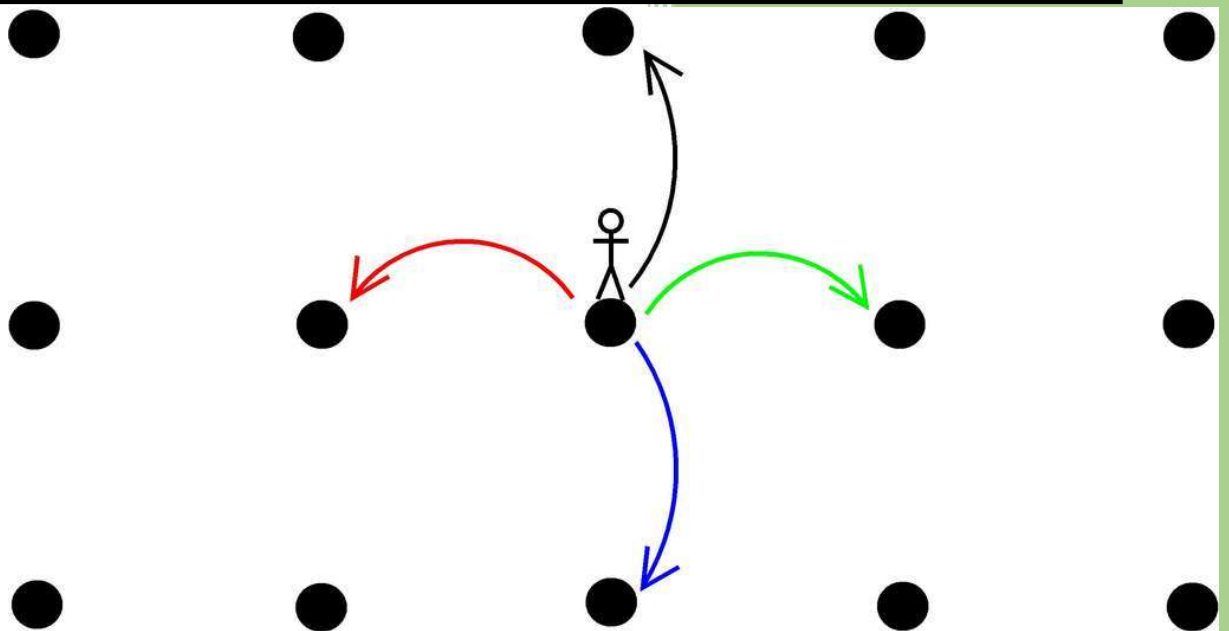


2020

Travail Pratique 2 : Générateurs de nombres aléatoires



Partie 1 : Création d'un générateur :

Pour ce Générateur pseudo-aléatoire, j'ai utilisé python 3, avec la librairie PrettyTable afin d'afficher les tests de manière plus esthétique. Pour ce faire, j'ai utilisé la formule donnée en cours

```
self.seed = (self.multiplier*self.seed+self.increment)%self.modulus
```

Ensuite, afin de mettre en place un minimum et un maximum j'ai utilisé la formule suivante :

```
return int(min + ((self.seed - 0) / (self.modulus - 0)) * (max - min))
```

On peut faire une liste de nombre aléatoire avec la formule lcg_list :

```
print(gen.lcg_List(10,0,7))
```

qui donne le résultat :

[0, 3, 4, 0, 4, 4, 1, 0, 2, 6]

Partie 2 : Test du générateur

On sait que lancer deux dés indépendamment, la somme des deux résultats sera :

```
expectedResult=[1/36, 1/18, 1/12, 1/9, 5/36, 1/6, 5/36, 1/9, 1/12, 1/18, 1/36]
```

en utilisant le test de KHI Deux à 5% avec 11 catégories

#Chi2 Calculé :

```
somme(Effectif Theorique - Effectif Reel)^2 / Effectif Théorique
```

Nous avons la plupart du temps sur 1000 lancers indépendants en utilisant mon générateur de nombres pseudo aléatoires, des tests résultants un succès. On est sûr que c'est indépendants car on

TEST KHI DEUX INCORRECT				
Iteration	Probabilités attendues	Nos probabilités	Valeur attendues	Nos valeurs
1	0.0277777777777776	0.027	27.7777777777775	27
2	0.0555555555555555	0.068	55.5555555555555	68
3	0.0833333333333333	0.085	83.3333333333333	85
4	0.111111111111111	0.105	111.111111111111	105
5	0.138888888888889	0.123	138.888888888889	123
6	0.166666666666666	0.194	166.666666666666	194
7	0.138888888888889	0.124	138.888888888889	124
8	0.111111111111111	0.098	111.111111111111	98
9	0.0833333333333333	0.102	83.3333333333333	102
10	0.0555555555555555	0.057	55.5555555555555	57
11	0.0277777777777776	0.017	27.7777777777775	17
1	0.0277777777777776	0.018	27.7777777777775	18
2	0.0555555555555555	0.058	55.5555555555555	58
3	0.0833333333333333	0.081	83.3333333333333	81
4	0.111111111111111	0.146	111.111111111111	146
5	0.138888888888889	0.114	138.888888888889	114
6	0.166666666666666	0.191	166.666666666666	191
7	0.138888888888889	0.133	138.888888888889	133
8	0.111111111111111	0.104	111.111111111111	104
9	0.0833333333333333	0.073	83.3333333333333	73
10	0.0555555555555555	0.061	55.5555555555555	61
11	0.0277777777777776	0.021	27.7777777777775	21
1	0.0277777777777776	0.035	27.7777777777775	35
2	0.0555555555555555	0.063	55.5555555555555	63
3	0.0833333333333333	0.092	83.3333333333333	92
4	0.111111111111111	0.101	111.111111111111	101
5	0.138888888888889	0.134	138.888888888889	134
6	0.166666666666666	0.182	166.666666666666	182
7	0.138888888888889	0.135	138.888888888889	135
8	0.111111111111111	0.093	111.111111111111	93
9	0.0833333333333333	0.064	83.3333333333333	64
10	0.0555555555555555	0.072	55.5555555555555	72
11	0.0277777777777776	0.029	27.7777777777775	29

ne recrée pas un nouvel objet Generator(), on utilise le même on utilise pas la même suite de nombres.

De temps à autres, nous pouvons voir une erreur comme tel :

Partie 3 Utilisation du générateur : marche aléatoire

Pour cette partie, j'ai créé une IHM à l'aide de Tkinter et Matplotlib pour la réalisation des différents graphiques.

Random Walk Simulator

Choisir nombre de pas

5

Type de marche aléatoire :

Classique

Paramètres du générateur :

Modulo 4294967296

Multiplier 22695477

Increment 1

Seed 1337

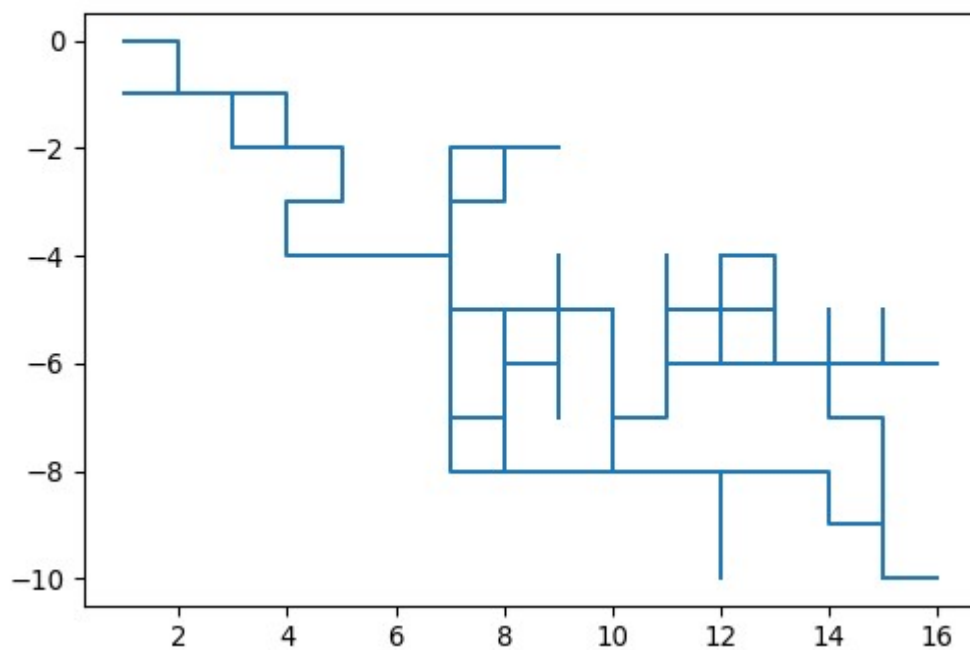
Choisir nb Steps pour le graphique

(Le graphique exécutera chaque algorithme de 0 jusqu'au nombre de steps) 101

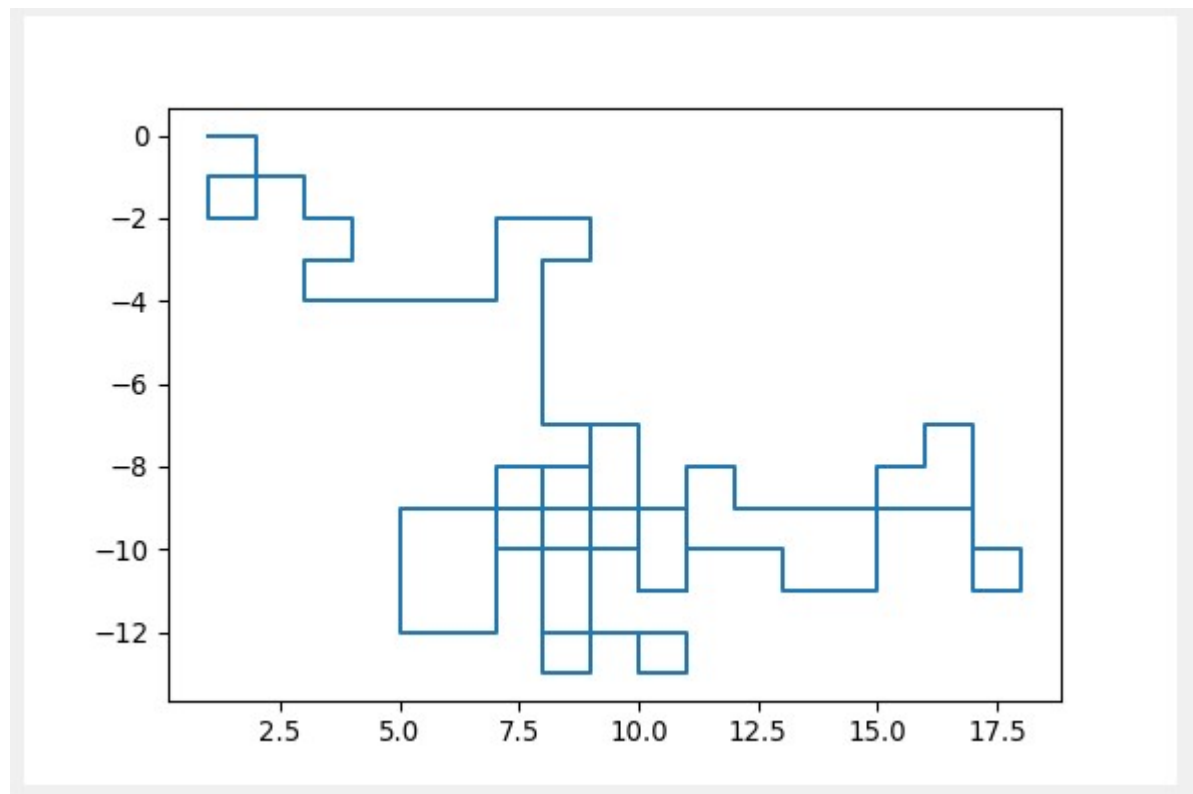
Voir graphiques

Executer

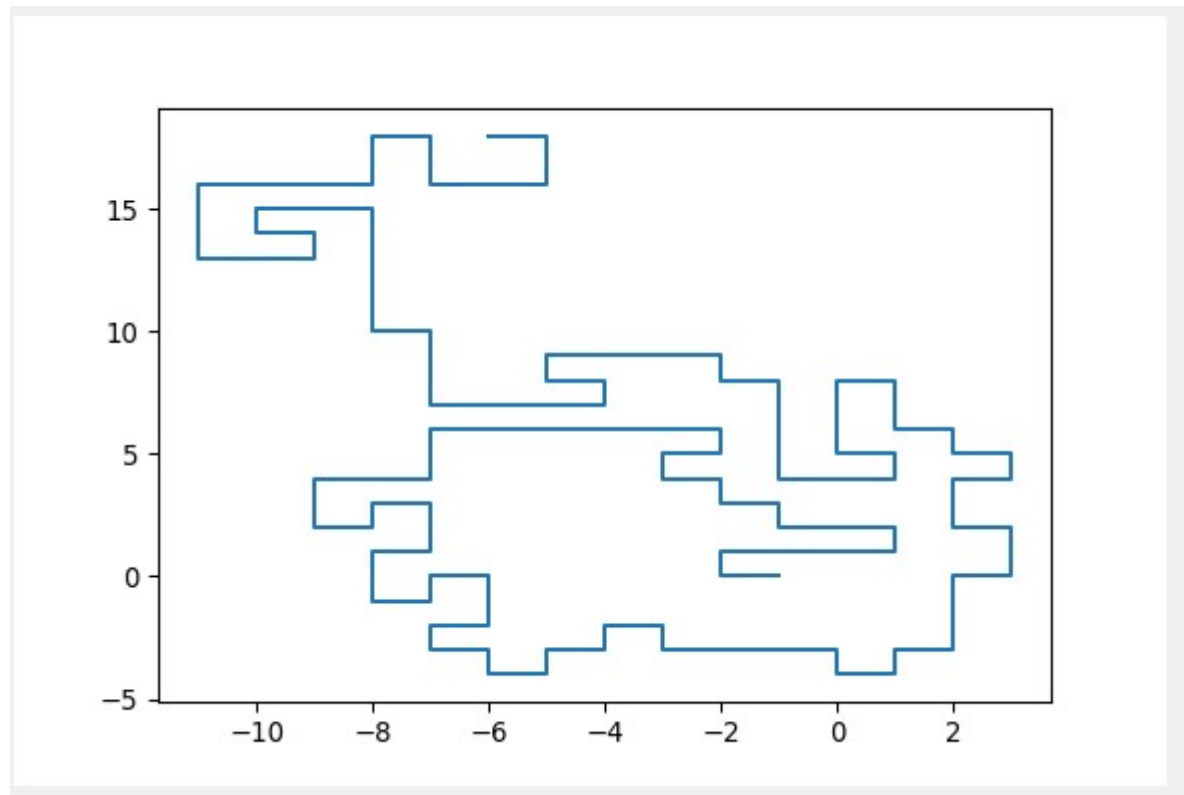
Voici le résultat pour 128 pas pour la marche aléatoire :



Marche aléatoire sans retour :



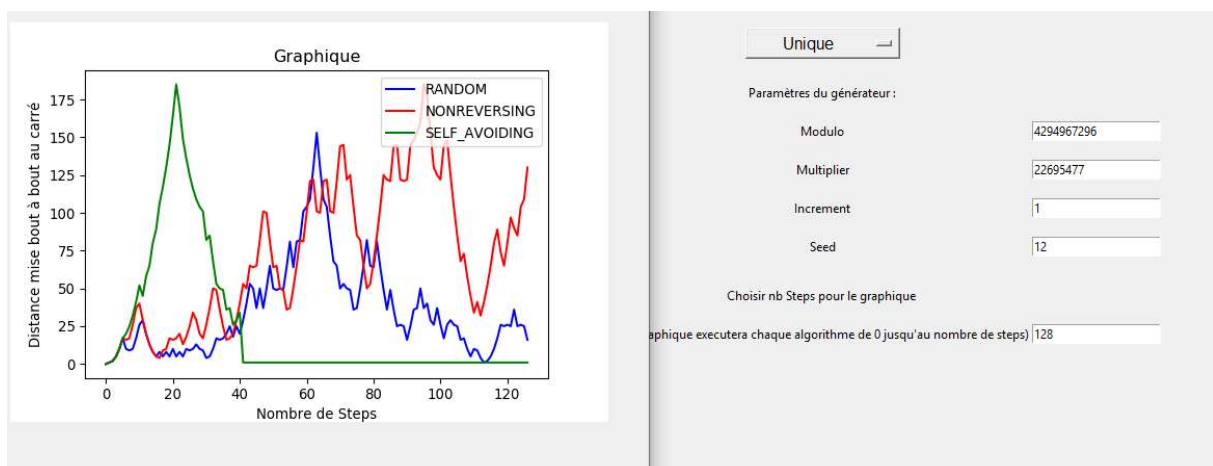
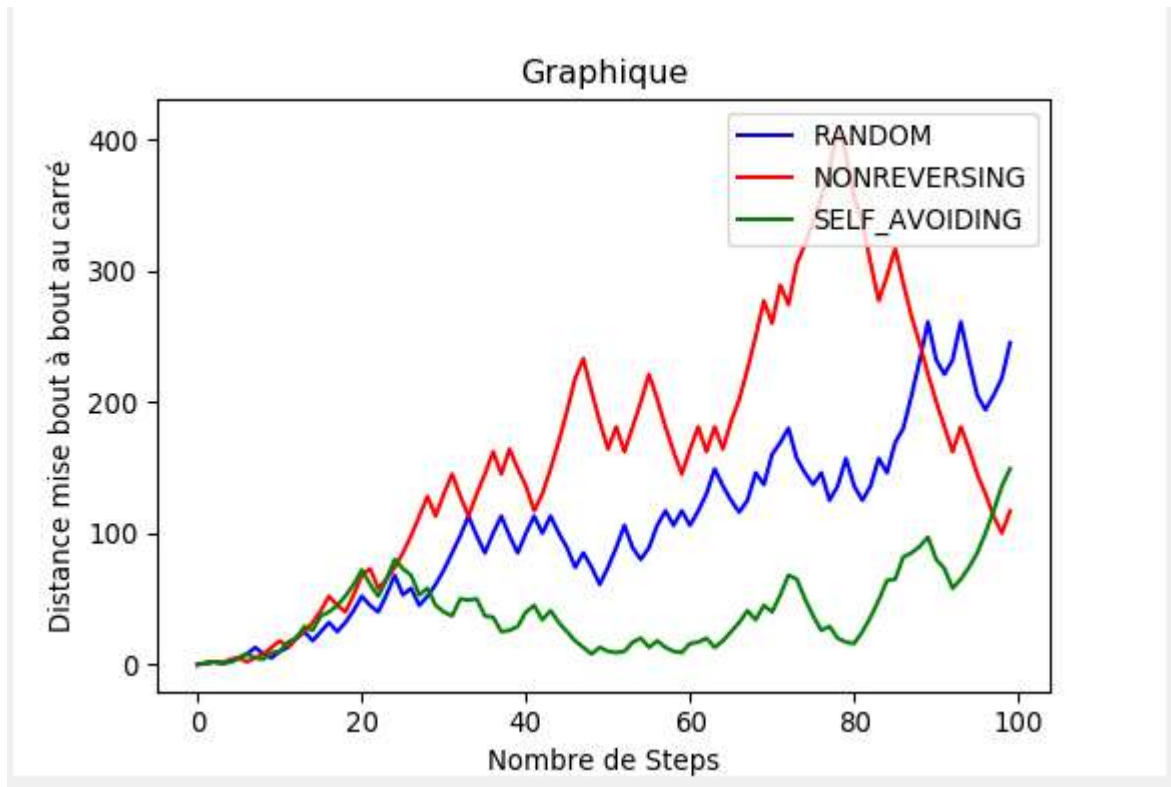
Marche aléatoire avec passage unique :



Avec les paramètres de ce générateur, le maximum est de 128 pas, sinon il est coïncé.

On peut modifier les paramètres du générateur, le nombre de pas et le type d'algorithme que l'on utilise.

Pour chacun de ces paramètres, on peut générer un graphe en fonction de chacun de paramètres, il faut choisir ses paramètres et cliquer sur Voir graphiques :



Afin d'utiliser ce programme il faut :

Avoir les librairies suivantes :

```
from RandomNumberGenerator import Generator #Mon Générateur
from prettytable import PrettyTable # Utilisé dans RandomNumberGenerator
import tkinter as tk #Pour l'IHM
import math #pour tout les calculs
from itertools import combinations #pour tout les calculs
import numpy #utilisation d'array
```

```
import pylab
import matplotlib #Pour les graphiques
matplotlib.use('TkAgg')
from matplotlib.figure import Figure
from matplotlib.backends.backend_tkagg import FigureCanvasTkAgg
import matplotlib.pyplot as plt
```