

## Objetivos.

Aplicar los conceptos del lenguaje ensamblador correspondiente a la arquitectura MIPS.

## Descripción

Escribir un programa en el lenguaje Assembler MIPS, que a través de un menú provea las siguientes opciones:

- Que un usuario ingrese un número decimal (entero positivo o negativo) y el programa le muestre su complemento (C-1 y C-2)
- Que un usuario ingrese dos números decimales (enteros positivos), el programa realice la conversión a binario y le retorne la suma.
- Que un usuario ingrese dos números decimales (uno positivo y el otro negativo), el programa realice la conversión a binario y le retorne la resta.

El programa deberá ser enviado hasta el día 22 de junio.

No será necesario que asistan al laboratorio.

El programa debe estar documentado a nivel de instrucción.