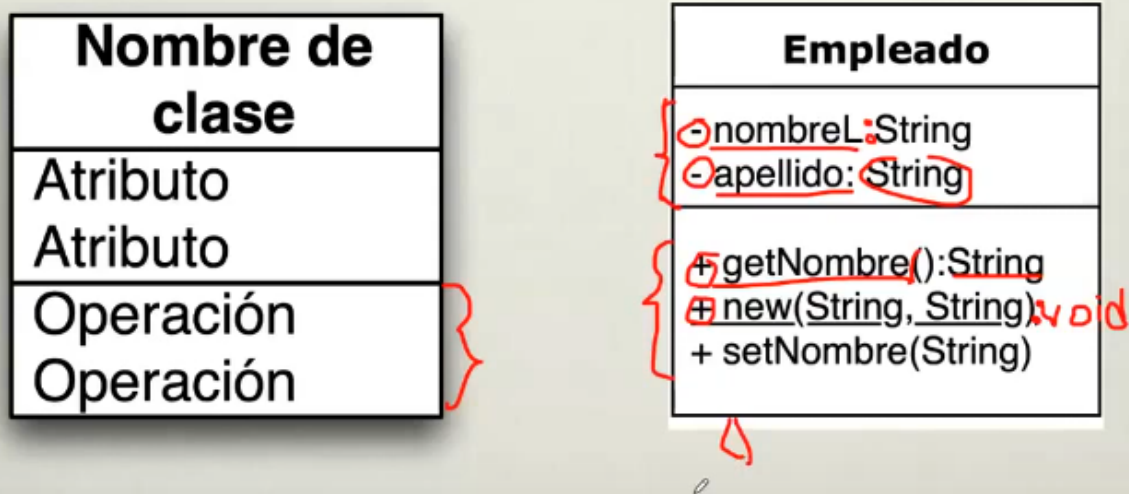


Clase

Diagrama de Clases

❖ Definición de una clase



Modificadores:

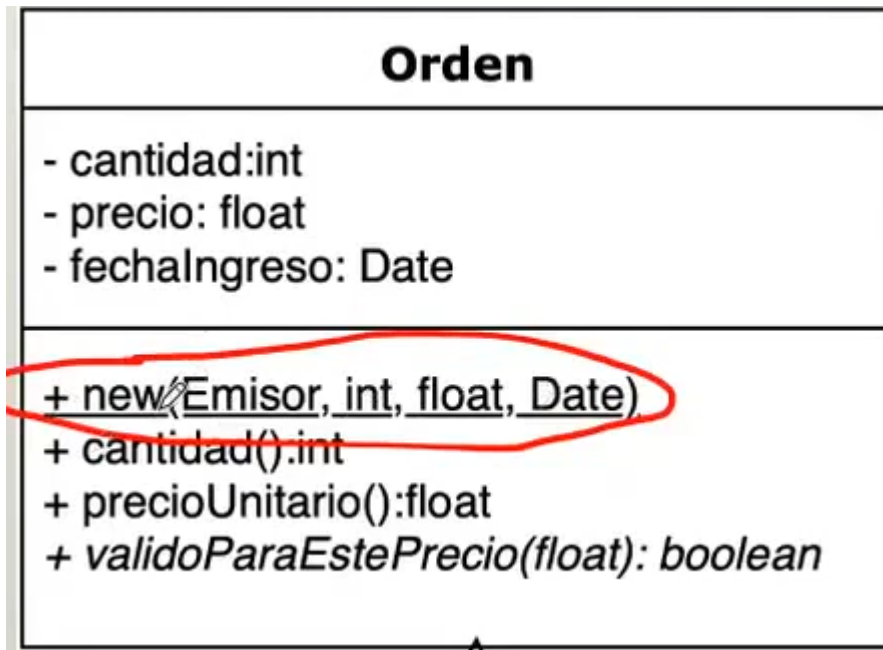
- Privado
- + Público

El parámetro void es opcional

```
+ addArticle(Article): void
```

```
+ addArticle(anArticle: Article): void
```

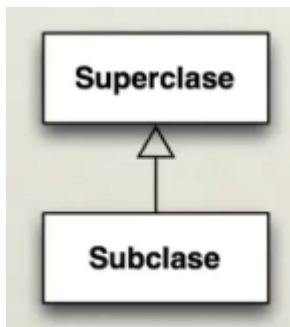
Es posible añadir el nombre al parámetro



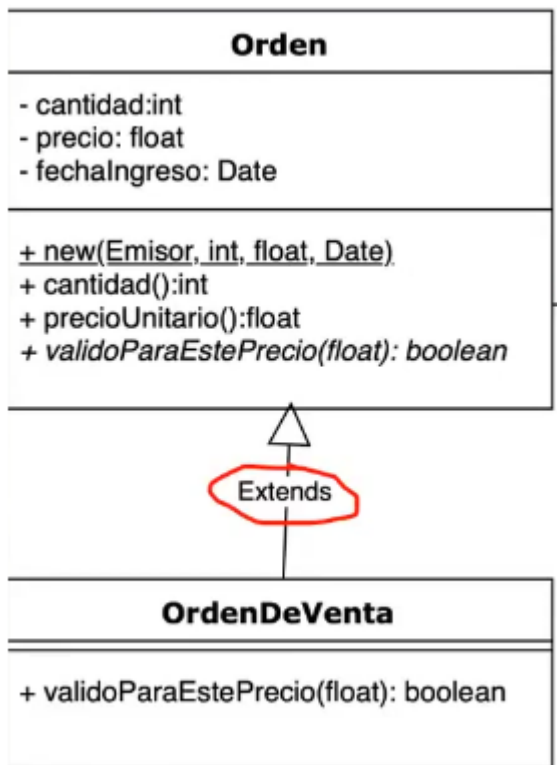
Se subrayan los constructores (puede ser un método estático).

Los métodos abstractos van en *italic*. También los nombres de las clases

Herencia

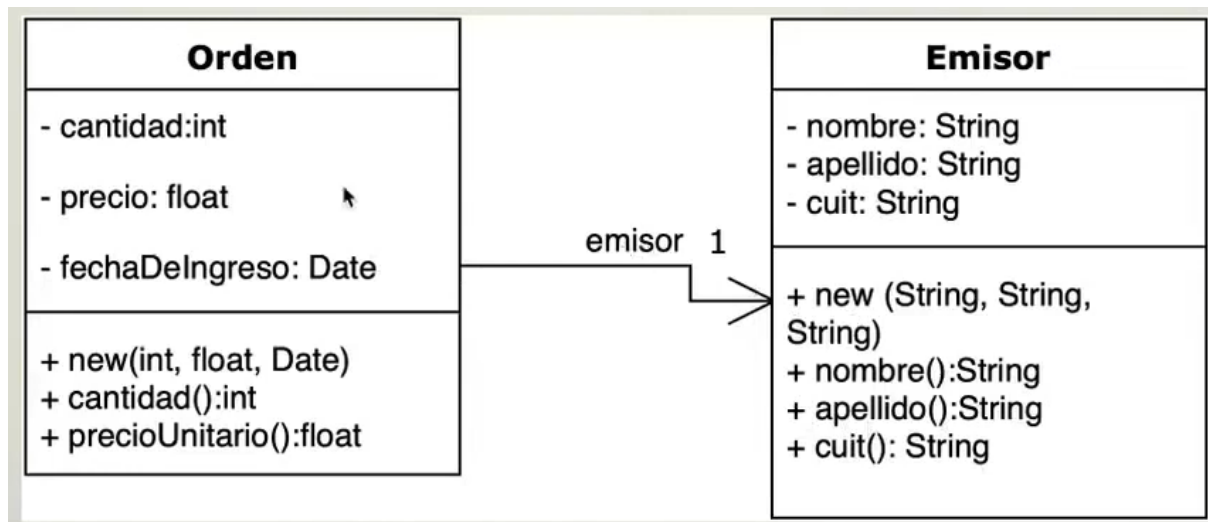


Indica que es una subclase de la superclase



Si se implementa o se hace override a un método, se pone en la clase redundantemente

Relación



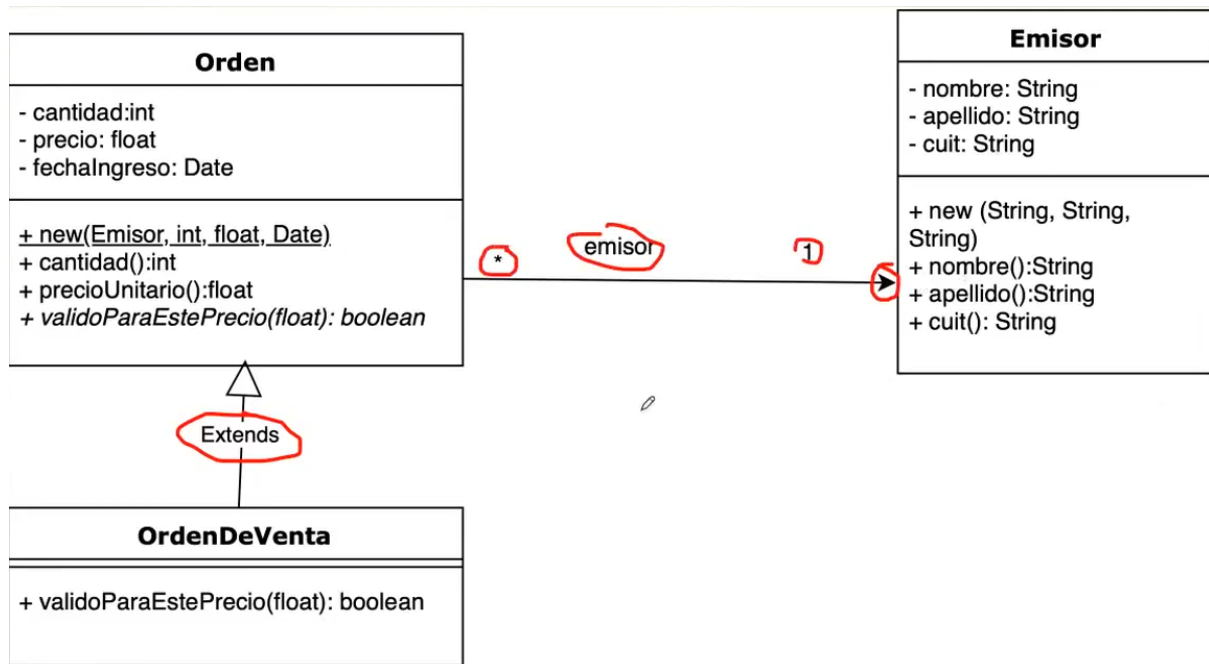
Tiene cardinalidad

- Asterisco (*) = muchos
- Sin cardinalidad explícita = uno solo

Se Indica el rol en la relación

Tiene navegabilidad (dependiendo de la flecha, puede haber una relación jerárquica)

Las relaciones contienen el nombre del atributo que los conecta.



En este ejemplo, la navegación indica la relación: varias instancias de Orden pueden estar relacionadas con la misma instancia de Emisor

Conclusión

