

EJERCICIOS POO

Ejercicio 1 (Objeto)

- Crea una clase llamada fruta con las propiedades color y tamaño.
- Crea una instancia sobre esta clase y asígnale valores a las propiedades.
- Imprimir los valores de estas propiedades.

Ejercicio 2 (Métodos)

- A la clase Fruta agrégale un constructor que reciba las propiedades color tamaño y las guarde.
- A la clase Fruta agrégale un método llamado imprimir que escriba “Esta es una fruta de color <color> de tamaño <tamano>”.
- El constructor debe llamar al método imprimir.

Ejercicio 3 (Estáticos)

- A la clase Fruta agrégale una propiedad estática llamada n_frutas para llevar el control del número de instancias que se han realizado de la clase Fruta
- El constructor debe incrementar esta propiedad estática y el destructor decrementarlo.
- Crea un método estático llamado cuantaFruta que nos devuelva el número de instancias que se han realizado de la clase Fruta.

Ejercicio 4 (Herencia)

- Crea una clase Uva que herede de fruta.
- Agrégale la propiedad ‘tieneSemilla’ .
- Agrégale el método ‘tieneSemilla’ que devuelva el valor de la propiedad ‘tieneSemilla’ .
- Imprimir si la fruta tiene semillas o no en función de lo que devuelva el método ‘tieneSemilla’ .

Ejercicio 5

- Confeccionar una clase Empleado, definir como atributos su nombre y sueldo.
- Definir un constructor al que se le pase como parámetros el nombre y sueldo.
- Plantear un segundo método que imprima el nombre y un mensaje si debe o no pagar impuestos (si el sueldo supera a 3000 paga impuestos)

Ejercicio 6

Confeccionar una clase Menu. Permitir añadir la cantidad de opciones que necesitemos. Mostrar el menú en forma horizontal o vertical (según que método llamemos)

Ejercicio 7

Crea una página web con metodología POO para gestionar el alquiler de películas de un videoclub, para facilitar la cosa y no usar en este ejercicios una bases de datos, lo que vamos a hacer, es que al constructor de cada elemento de película se le pase todos los datos (título, año, director, alquilada sí/no, precio, fecha de devolución) y, además, que se pueda interactuar con ella y solicitar:

- * El nombre de la película.
- * El año y director.
- * El precio.
- * Si está alquilada en estos momentos o no.
- * Fecha prevista de devolución.
- * El recargo por devolución retrasada, que se calculará a 1,2 euros el día de retraso.