

# CUADERNO PERSONAL

## DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

### SEMANA 1

¿Qué temas aprendió?

#### Tecnologías Web

- HTML: Es un lenguaje de hipertexto que ayuda a estructurar una página web.
- CSS: Ayuda a dar formato a la estructura que ya se tiene en HTML en la página web.
- HTTP: Es un protocolo de la capa de aplicación para la transmisión de documentos.



#### Lenguajes de escritura

- JavaScript: Es un lenguaje que se ejecuta en el navegador para crear sitios webs interactivos y aplicaciones avanzadas.
- Web APIs: Se utilizan para desarrollar tareas como manipular el DOM, reproducir audio o video.

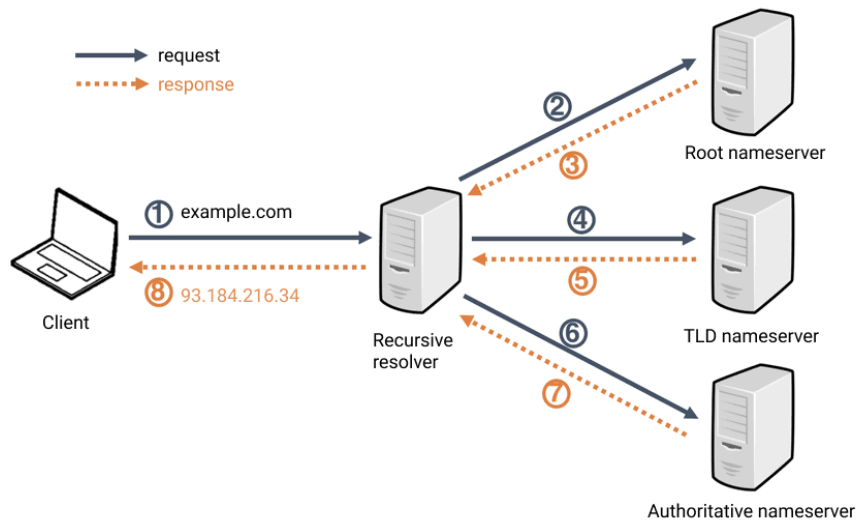


#### Gráficos

- SVG: Son gráficos vectoriales escalables.
- WebGL: Es una API de JavaScript que te permite dibujar gráficos 2D y 3D con elementos de HTML5.
- MathML: Ayuda a mostrar ecuaciones y sintaxis matemáticas.

#### DNS – Sistema de Nombres de Dominio

- Ayuda a nombrar a las diferentes IP's que existen de las paginas web, esto ayuda a facilitar la navegación por internet.



## TCP/IP

- Son protocolos que permiten la comunicación entre las computadoras.
- Este modelo tiene 4 capas distintas:
  - a) Capa de Enlace: Acceso a medios físicos.
  - b) Capa de Internet: Enrutamiento.
  - c) Capa de Transporte: Forma en como se entregan los datos.
  - d) Capa de Aplicación: Formato de los mensajes.}

## PRACTICA

### 1. Identificar el numero de ip de su equipo:

```

C:\Users\Cristian>ipconfig

Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Ethernet:

    Estado de los medios. . . . . : medios desconectados
    Sufijo DNS específico para la conexión. . :

Adaptador de LAN inalámbrica Conexión de área local* 1:

    Estado de los medios. . . . . : medios desconectados
    Sufijo DNS específico para la conexión. . :

Adaptador de LAN inalámbrica Conexión de área local* 2:

    Estado de los medios. . . . . : medios desconectados
    Sufijo DNS específico para la conexión. . :

Adaptador de Ethernet VMware Network Adapter VMnet1:

    Sufijo DNS específico para la conexión. . :
    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::53c:958:843c:95af%4
    Dirección IPv4. . . . . : 192.168.19.1
    Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0
    Puerta de enlace predeterminada . . . . :

Adaptador de Ethernet VMware Network Adapter VMnet8:
  
```

## 2. Comprobar la conectividad del servidor:

```
Símbolo del sistema
C:\Users\Cristian>ping 192.168.1.1
La solicitud de ping no pudo encontrar el host 192.168.1.1}. Compruebe el nombre y vuelva a intentarlo.

C:\Users\Cristian>ping 192.168.1.1

Haciendo ping a 192.168.1.1 con 32 bytes de datos:
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.

Estadísticas de ping para 192.168.1.1:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 0, perdidos = 4
              (100% perdidos),

C:\Users\Cristian>ping 172.17.30.20

Haciendo ping a 172.17.30.20 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 172.17.30.25: Host de destino inaccesible.
Respuesta desde 172.17.30.25: Host de destino inaccesible.
Respuesta desde 172.17.30.25: Host de destino inaccesible.
Respuesta desde 172.17.30.25: Host de destino inaccesible.

Estadísticas de ping para 172.17.30.20:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
              (0% perdidos),
```

## 3. Verificar el recorrido de servidores:

```
Símbolo del sistema - tracert
C:\Users\Cristian>tracert youtube.com

Traza a la dirección youtube.com [142.251.0.93]
sobre un máximo de 30 saltos:

  1    6 ms    10 ms    10 ms    172.17.30.1
  2     3 ms    44 ms    2 ms    192.168.100.1
  3    32 ms    18 ms    3 ms    10.120.100.1
  4    50 ms     4 ms    2 ms    10.2.102.1
  5    13 ms     6 ms    3 ms    10.97.19.1
  6     5 ms     6 ms   12 ms    10.201.8.17
  7    20 ms     *      *      10.10.80.37
  8   122 ms    11 ms   134 ms    10.10.58.254
  9     28 ms    38 ms    76 ms    ae3-12.lima3.lim.seabone.net [195.22.222.28]
 10   185 ms    54 ms    51 ms    ae0.santiago6.san.seabone.net [195.22.221.193]
 11    81 ms    38 ms    39 ms    142.250.47.216
 12    44 ms    39 ms    52 ms    142.251.248.213
 13  1070 ms   723 ms   622 ms    74.125.245.232
 14    49 ms    47 ms    61 ms    142.250.214.74
 15    86 ms    50 ms    56 ms    142.250.229.49
 16    58 ms    52 ms    47 ms    142.250.229.147
 17 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 18 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 19 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 20 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 21 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 22 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 23 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 24 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
 25 *          *      *      Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
```

## Roles en el desarrollo de aplicaciones

### - Desarrollador Frontend:

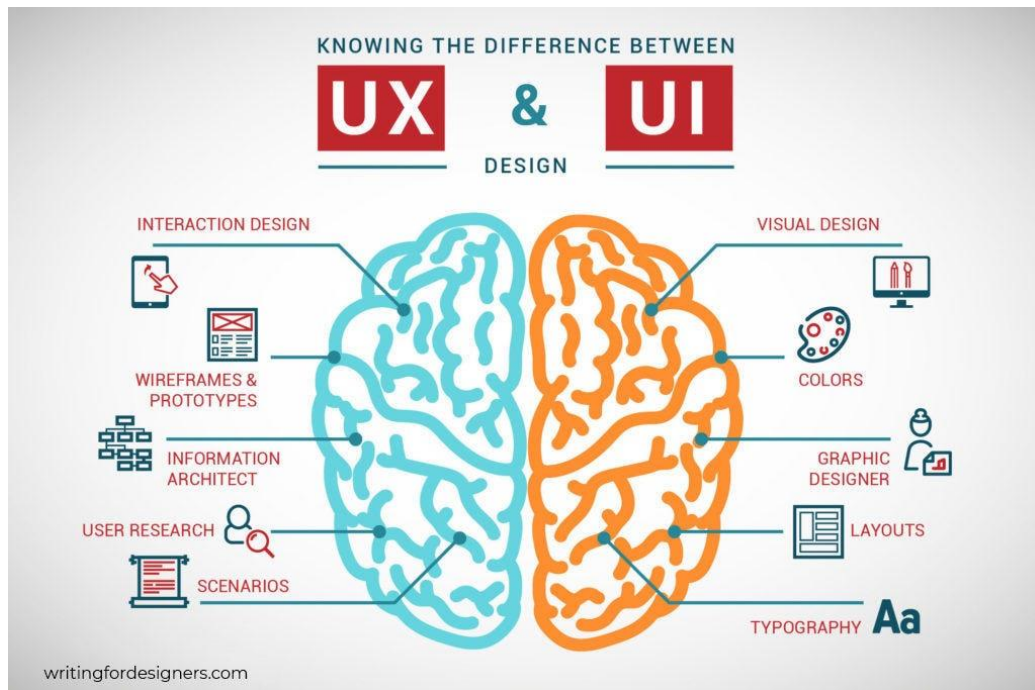
El desarrollo web front-end se refiere a la práctica de construir y diseñar la interfaz de usuario de un sitio web o aplicación. Esto implica trabajar con tecnologías del lado del cliente, como HTML, CSS y JavaScript, para crear páginas web interactivas y visualmente atractivas.

- Desarrollador Backend:

El backend se ocupa de tareas como almacenar y recuperar datos de una base de datos, procesar formularios, autenticar usuarios y gestionar la seguridad del sitio.

## Diseño UX/UI

- User interface UI – Mockups



Es la experiencia que el público tiene al entrar en contacto con los productos que realizas.