

📌 Taller Grupal: Etiquetas comunes en HTML5

Curso Desarrollo Web Full Stack
Julian F. Latorre

💡 Introducción: HTML, el Arquitecto Digital

Imaginen que están construyendo una casa. HTML sería el plano y la estructura básica de esa casa. Así como una casa necesita paredes, puertas y ventanas, una página web necesita elementos HTML para existir.

Actividad Grupal

En grupos, discutan:

- Si HTML fuera un oficio de construcción, ¿cuál sería y por qué?
- ¿Qué "herramientas" (etiquetas) creen que son las más importantes en HTML?

🏠 Acto I: Títulos - Los Letreros de Nuestra Tienda Web

Los títulos en HTML son como los letreros de una tienda. El `<h1>` es el letrero principal que todos ven desde lejos, mientras que los `<h2>` a `<h6>` son como los carteles dentro de la tienda que guían a los clientes.

Desafío Creativo

Imaginen que están diseñando una tienda online de mascotas (o el tema de su proyecto de grupo):

- ¿Qué título `<h1>` usarían para la página principal?
- Creen una estructura de títulos para las secciones de perros, gatos y peces.

¶ Acto II: Párrafos - El Arte de Contar Historias Digitales

Los párrafos en HTML son como los capítulos de un libro. Cada `<p>` es una unidad de información que cuenta una parte de tu historia web.

Ejercicio Narrativo

En su grupo:

- Escriban un mini cuento de 3 párrafos sobre “Un día en la vida de un desarrollador web”.
- Discutan cómo estructurarían este cuento en HTML usando etiquetas `<p>` y de formato como `` y ``.

≡ Acto III: Listas - Organizando el Caos Digital

Las listas en HTML son como organizadores personales. Las listas no ordenadas (``) son como una lista de compras donde el orden no importa, mientras que las listas ordenadas (``) son como una receta de cocina donde el orden es crucial.

Reto de Organización

Dividan el grupo en dos:

- Equipo A: Creen una lista no ordenada de “Cosas que todo desarrollador web debe saber”.
- Equipo B: Hagan una lista ordenada de “Pasos para crear tu primera página web”.

Luego, compartan y discutan cómo estas listas se verían en HTML.

🔗 Acto IV: Enlaces - Tejiendo la Red de Conocimiento

Los enlaces en HTML son como puentes que conectan islas de información. Cada `<a>` es una puerta que lleva a los visitantes a nuevos destinos en la vasta web.

Juego de Conexiones

En grupo, creen un “mapa del tesoro” web:

- Cada miembro elige un recurso online útil para aprender programación.
- Discutan cómo crear una página que enlace todos estos recursos.
- Piensen en cómo usar atributos como `target` y `title` para mejorar la experiencia.

Acto V: Integración - Construyendo Nuestro Primer Sitio

Ahora que conocen los elementos básicos, es hora de ponerlos todos juntos, como si estuvieran armando un rompecabezas gigante.

Producto Final

Como grupo, bosquejen una página web simple sobre “Nuestro Viaje de Aprendizaje en Programación”:

- Usen títulos para estructurar las secciones principales.
- Incluyan párrafos para explicar sus experiencias.
- Creen listas de recursos y desafíos encontrados.
- Añadan enlaces a sitios útiles o proyectos futuros.

Discutan cómo cada elemento HTML contribuye a contar su historia colectiva.

Conclusión: El Inicio de su Aventura Web

Recuerden, aprender HTML es como aprender un nuevo idioma. Con práctica y creatividad, pronto estarán “hablando” fluidamente el lenguaje de la web.

¡Felicidades por dar sus primeros pasos en el desarrollo web!