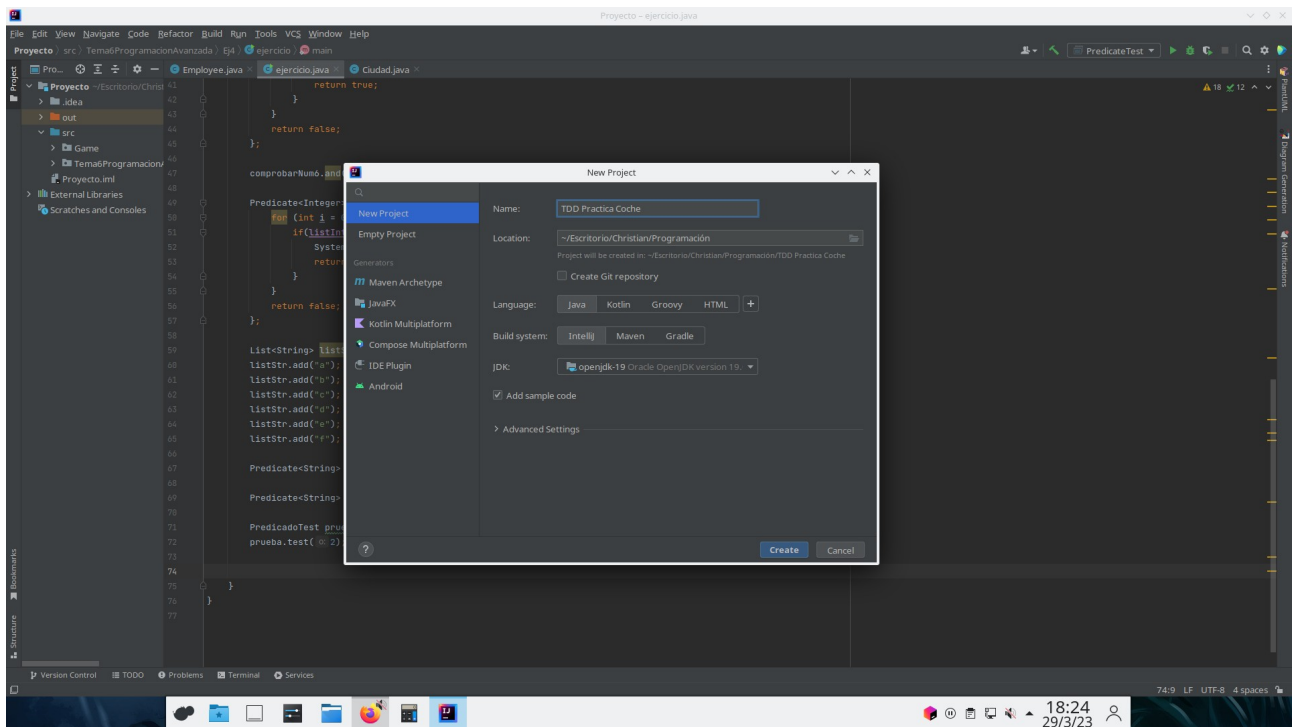
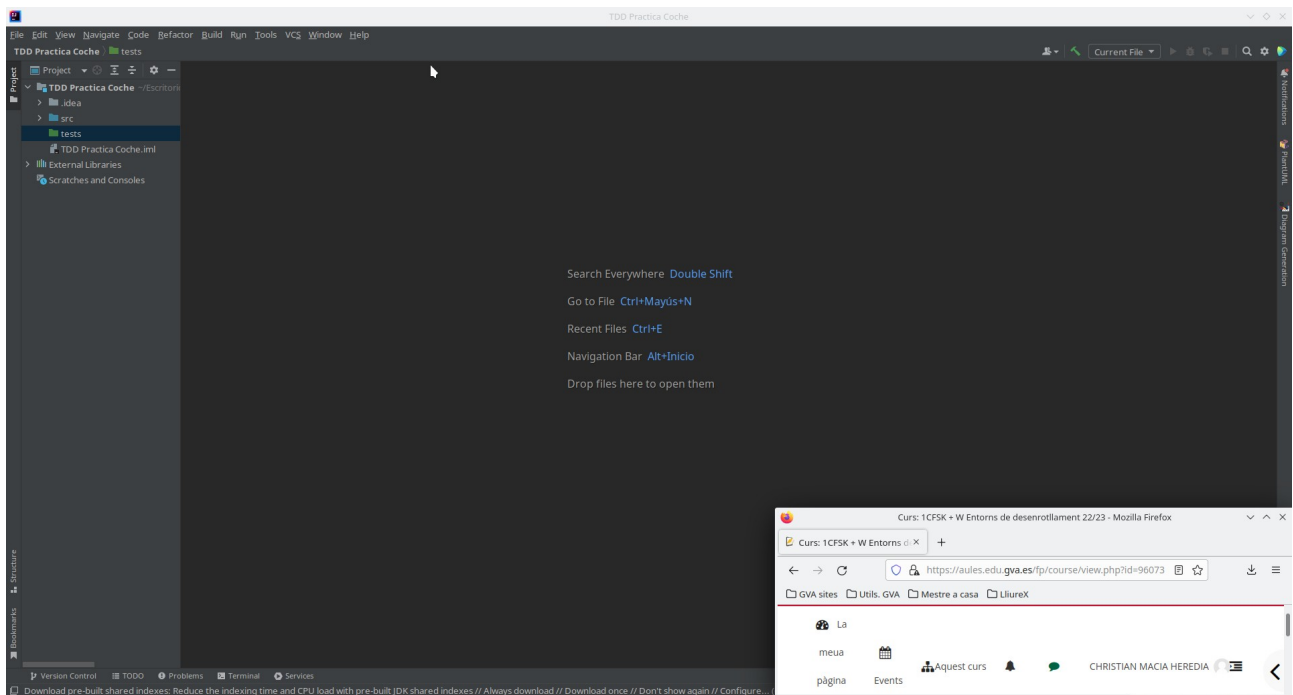


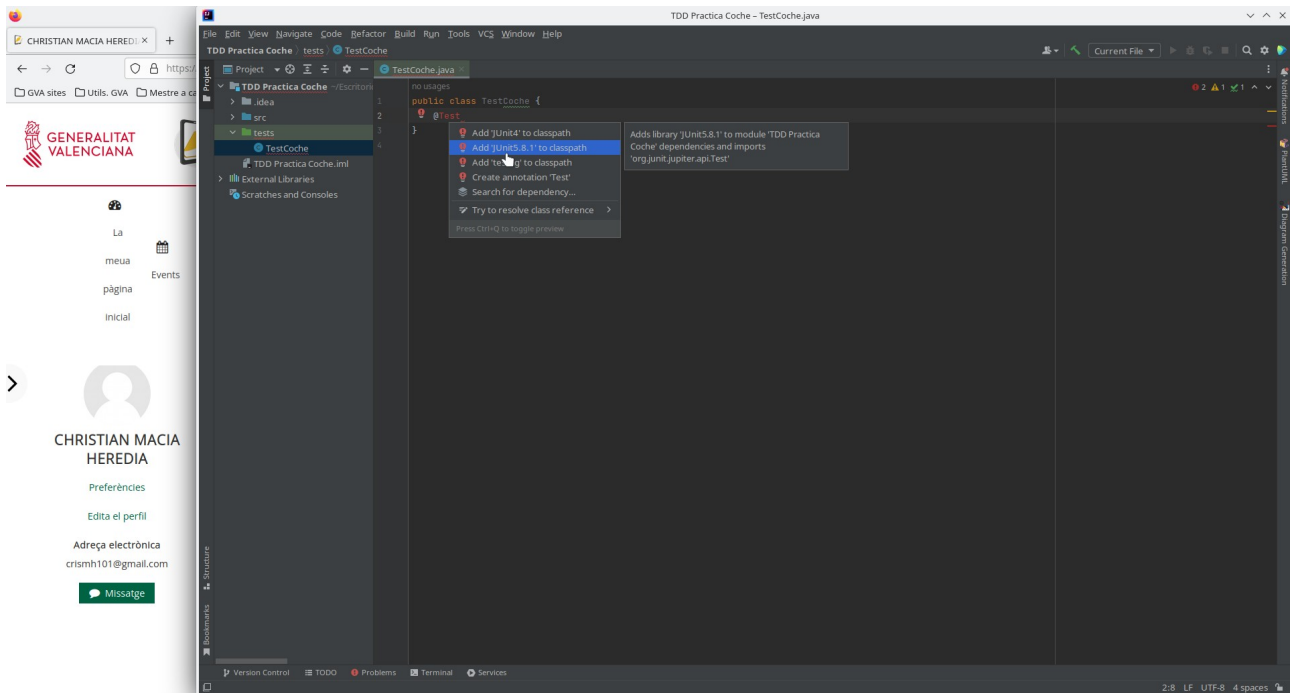
# **Memoria TDD en IntelliJ**



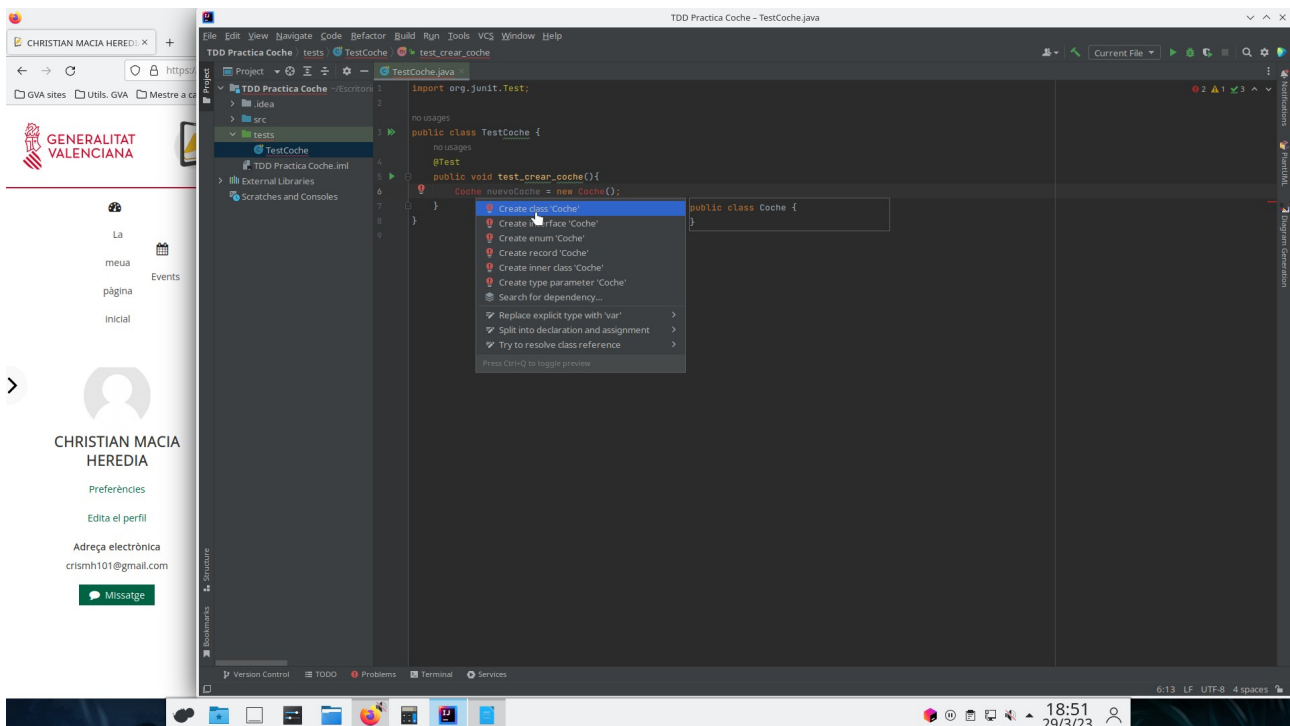
Creamos un proyecto con nombre “TDD Practica Coche” en IntelliJ.



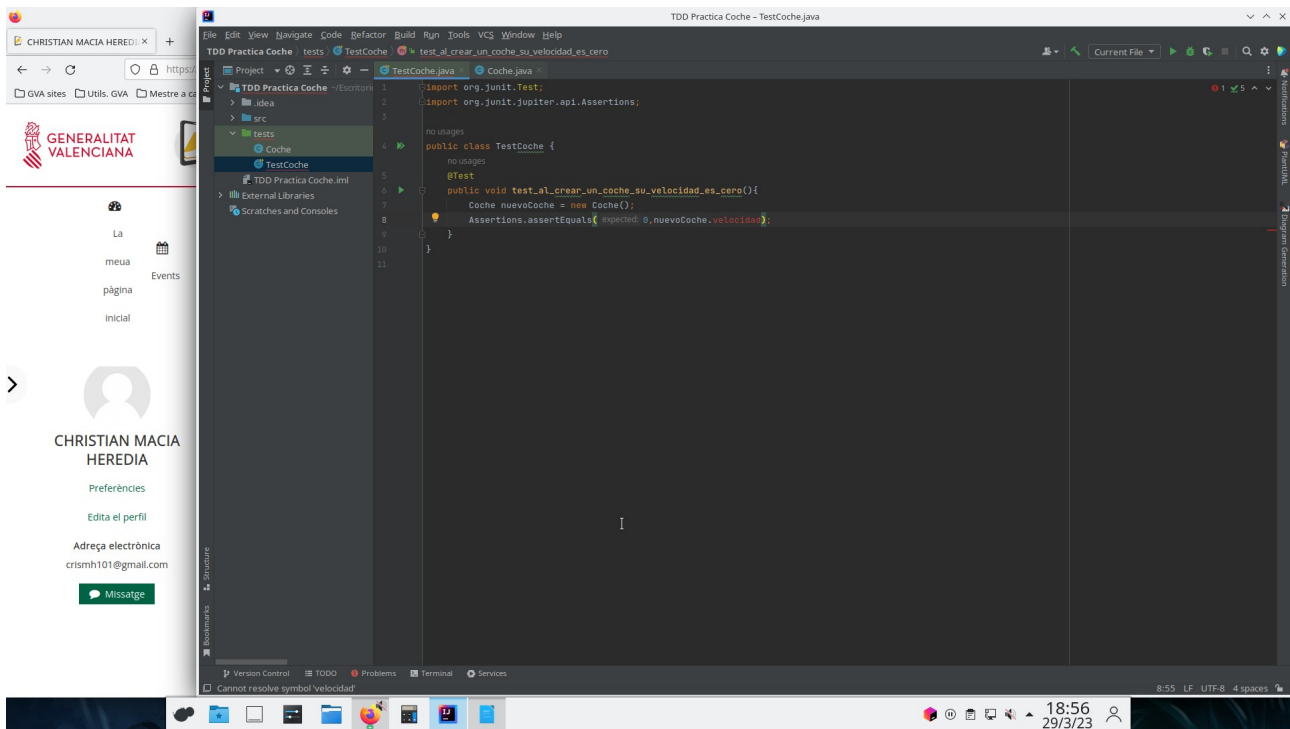
Creamos un nuevo directorio llamado tests y lo marcamos como test source root.



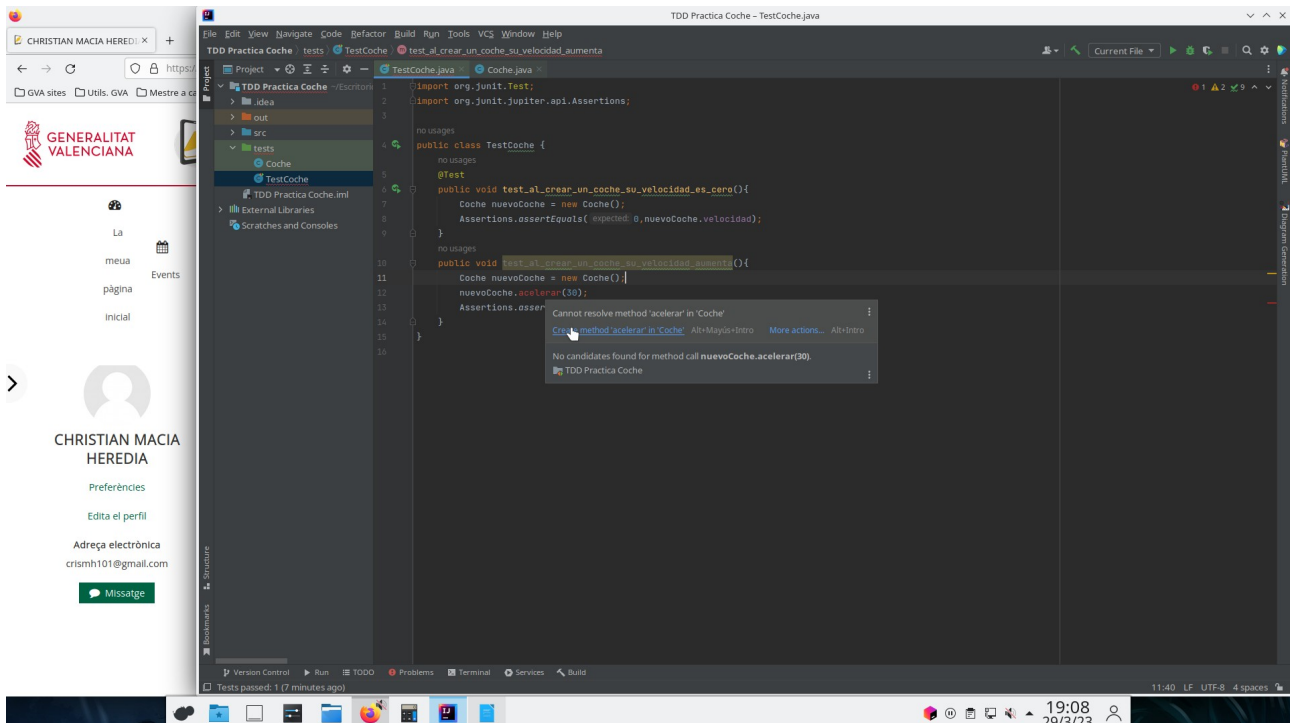
Creamos una clase llamada TestCoche donde indicamos que es un test. De primeras no dejará porque hay que importar la clase añadiendo el junit.(Hay que validar las anotaciones)



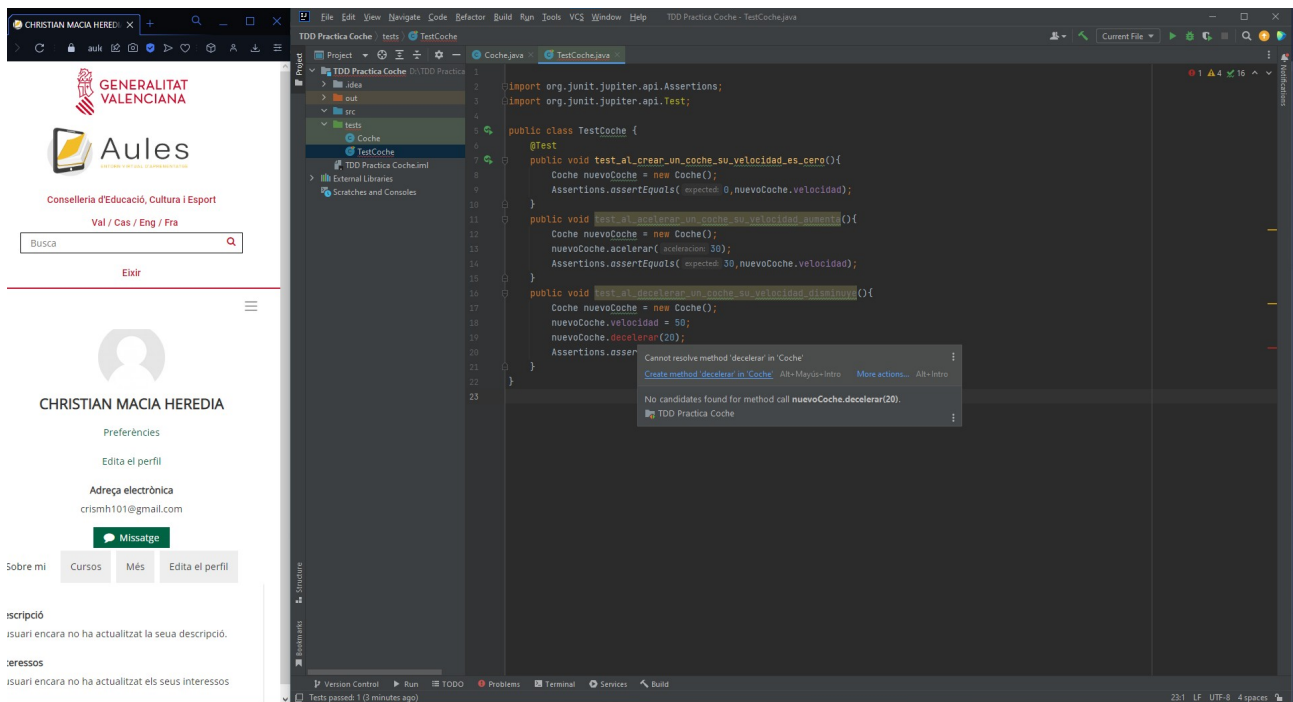
Creamos un método llamado test\_crear\_coche donde creamos un objeto de clase Coche que aun no existe. Y como aun no existe lo creamos,al darle al play pasaremos el test.



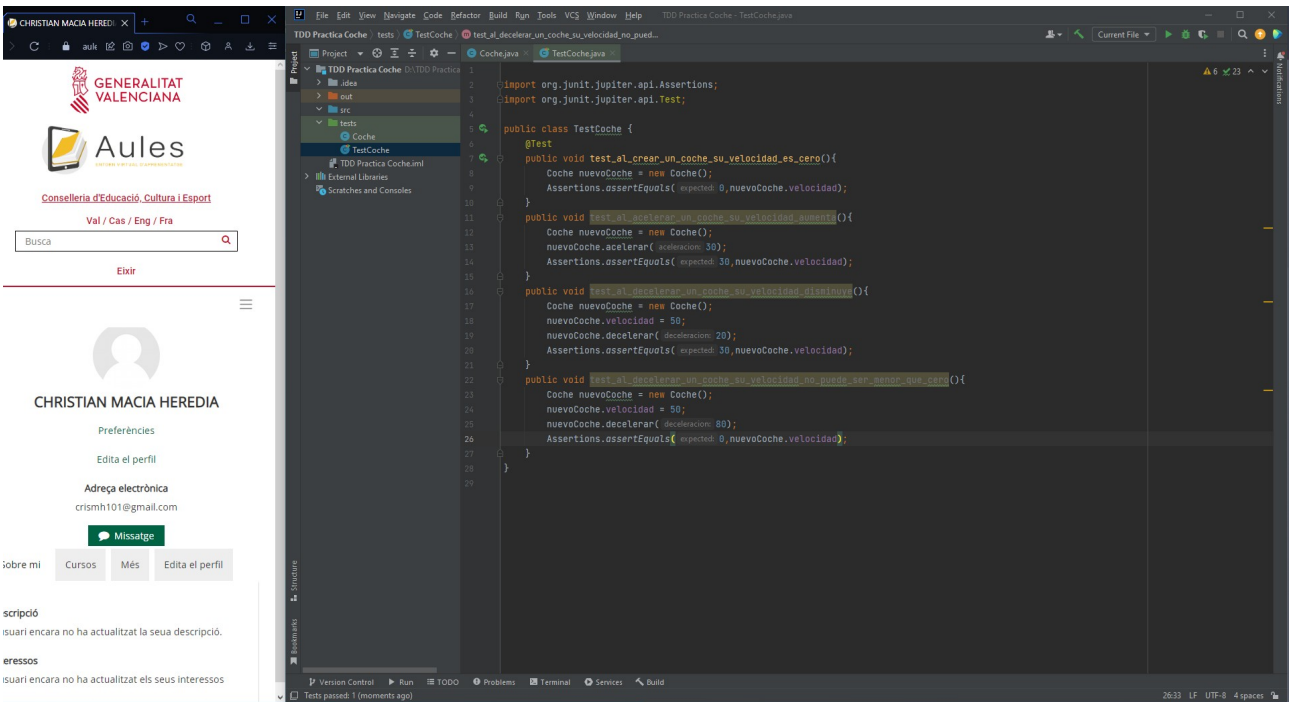
Ahora queremos que cuando creamos un coche su velocidad inicial sea 0 entonces introducimos lo siguiente, “`Assertions.assertEquals(0,nuevoCoche.velocidad);`” y nos dará como error velocidad, porque en la clase Coche no hay ningún atributo llamado velocidad, lo creamos. Y pasamos el test otra vez.



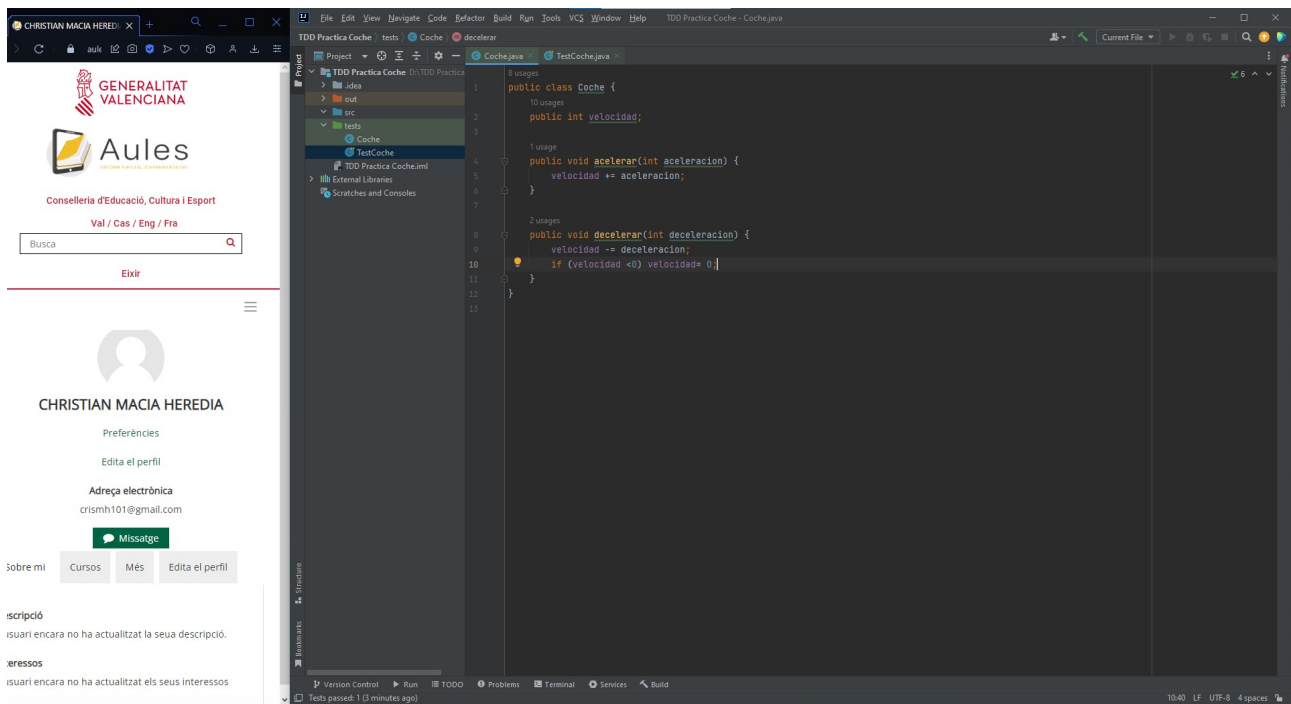
Creamos un nuevo método llamado “`test_al_crear_un_coche_su_velocidad_aumenta`” donde tiene el mismo cuerpo que el anterior pero con el método `nuevoCoche.acelerar(30)` y ahora la velocidad inicial es 30. Y no nos deja porque no existe así que creamos el método en la clase Coche. Creamos el método `acelerar` en la clase Coche, donde le pasamos una variable aceleración y declaramos que a velocidad se le suma la aceleración.



Creamos otro método, pero esta vez es decelerar el coche donde tenemos que darle un valor a la velocidad del coche porque si su velocidad ya es cero no puede disminuir más. Creamos el método decelerar en la clase Coche, donde le pasamos una variable desaceleración y declaramos que a velocidad se le reste la desaceleración.



Así debería de quedar el TestCoche, funcionando correctamente.



Y así debería quedar la clase Coche.