

# Desarrollo WEB

## Evaluación 1: Examen

### Introducción

Para la entrega crea una carpeta nombre\_apellido que contenga el proyecto, el script de BBDD no es necesario.

Vamos a realizar una **aplicación en PHP con arquitectura MVC** y una capa de persistencia que consiste en una web de restaurantes parecida a El Tenedor.

**QUIERO UNA ARQUITECTURA V3, SINO NI CORRIJO EL EXAMEN**

La WEB tiene como propósito tener una BBDD de los restaurantes, que podremos buscar, incluir y borrar.

Durante el examen estás obligado a estar permanentemente conectado/a a la red de alumnos de Cuatrovientos, y terminantemente prohibido usar cualquier herramienta o sistema de comunicación, únicamente te deberás centrar en realizar el examen.

Se incluye una estructura de proyecto llamada dw\_01Eva\_4VTenedor donde se incluyen los ficheros de la vista en HTML como el index o una página para la creación de los restaurantes. Además contiene una carpeta básica con los assets como JS, CSS e Imágenes.

# MUCHA SUERTE!!!

## 1. Creación de BBDD (0,5 Puntos)

Crea una base de datos que se llame tenedor4vbd.

Esta tendrá una tabla que se llamará restaurant, con los siguientes campos

Host: 127.0.0.1

Base de datos: tenedor4vbd

Tabla: restaurant

Datos

Consulta\*

Básico

Opciones

Índices (2)

Llaves foráneas (1)

Comprobar restricciones (0)

Particiones

</> Código CREATE

</> Código ALTER

Nombre: restaurant

Comentario:

Columnas:

+ Agregar

✖ Borrar

▲ Subir

▼ Bajar

#	Nombre	Tipo de datos	Longitud/Con...	Sin signo	Permitir NULL	Rellena...	Predeterminado	Comentario	Collati
1	id	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AUTO_INCREME...		
2	name	VARCHAR	200	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL		utf8rr
3	image	VARCHAR	500	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL		utf8rr
4	menu	VARCHAR	2000	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL		utf8rr
5	minorprice	FLOAT		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL		
6	mayorprice	FLOAT		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL		

## 2. Mostrar el listado de restaurantes (2 Puntos)

Al iniciar la web deben cargarse los restaurantes almacenados en la base de datos.

El Tenedor 4V

Nuevo Restaurante

User

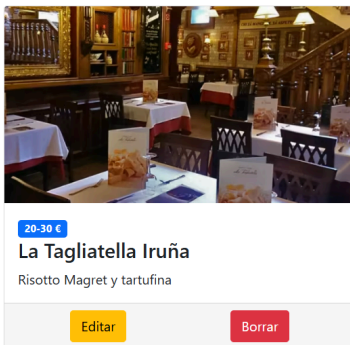
Password

Acceder

Descubra y reserva el mejor restaurante

una aplicación de 4Vientos.

Buscar



Cuatrovientos

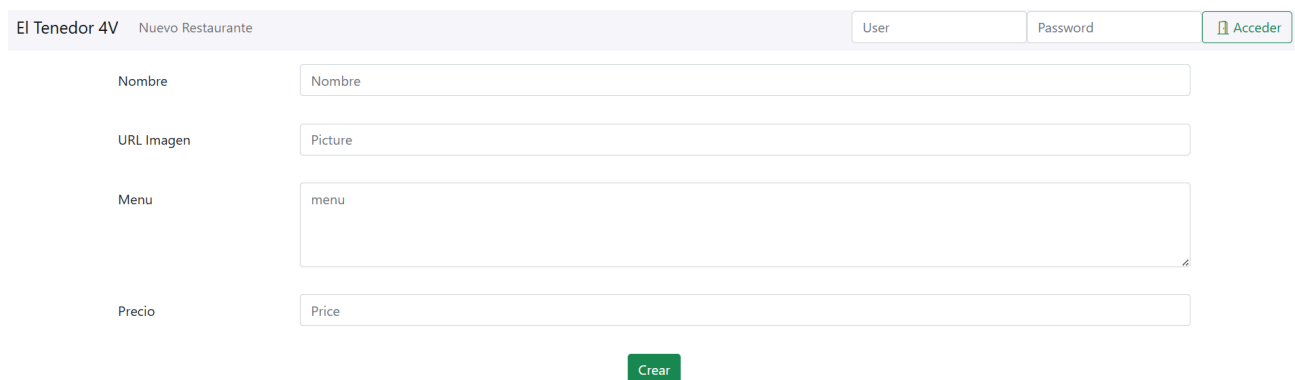
De cada restaurante se debe de enseñar:

- La Imagen
- El nombre
- El precio del menú (Es un rango en Euros)
- El menú que tiene el restaurante

### 3. Crear un nuevo restaurante (1 Puntos)

En la parte superior existe un enlace que permitirá insertar nuevos restaurantes.

Y que, por tanto, te deberá dirigir a una página de inserción como esta



El Tenedor 4V Nuevo Restaurante

User Password [Acceder](#)

Nombre

URL Imagen

Menu

Precio

[Crear](#)

Se deben de realizar las siguientes validaciones:

- Todos los campos son obligatorios
- El campo de la imagen quiero que sea una URL
- El campo del precio del menú debe de tener un formato de rango, por ejemplo 20-30. Con el separador de - y el . de decimales

Aunque el formulario nos obligue a los formatos o las opciones es bueno que validemos siempre, así independizamos aún más frontend-backend. O sea que quiero validaciones en controladores.

La petición HTTP debe de ser un POST

Si hay errores de validación sacaremos los errores en pantalla y dejaremos rectificar.

Una vez se realice la inserción, se redirigirá a la página del listado inicial otra vez.

#### 4. Borrar un restaurante (0,5 Punto)

El botón de Borrar permitirá el borrado de los restaurantes de la BD.

Debemos asegurarnos que al controlador le llegue un ID de restaurante que existe en la actualidad. O sea el controlador debe de estar de alguna manera protegido de la vista.

Si no existe el ID deberemos volver a una vista de error, si existe entonces nos vamos a la lista de restaurantes recargada.

La petición al servidor tiene que ser un DELETE.

## 5. Editar un restaurante (1,5 Punto)

El botón de Editar debe permitir modificar un restaurante en concreto.

Este tipo de acciones están compuestas de una petición GET para obtener los datos en concreto del restaurante y de una posterior petición PUT para recepcionar los cambios de un restaurante en concreto.

Se puede reutilizar la vista de creación de restaurantes.

(GET) Debemos asegurarnos que al controlador le llegue un ID de restaurante que existe en la actualidad. O sea el controlador debe de estar de alguna manera protegido de la vista.

(PUT) Debemos asegurarnos que los datos de actualización del restaurante tengan las mismas validaciones que en la creación de un restaurante.

## 6. Categorías de Restaurantes - Buscador (1 Punto)

Genera una nueva tabla de categorías relacionadas con restaurantes llamada category.

Host: 127.0.0.1 Base de datos: tenedor4vbd Tabla: category Datos Consulta

Básico Opciones Índices (1) Llaves foráneas (0) Comprobar restricciones (0) Particiones Código CREATE Código ALTER

Agregar Nombre Tipo  
Borrar PRIMARY KEY PRI  
Limpiar  
Subir  
Bajar

Columnas: Agregar Borrar Subir Bajar

#	Nombre	Tipo de datos	Longitud/Con...	Sin signo	Permitir NULL	Rellena...	Predeterminado	Comer
1	id	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AUTO_INCREME...	
2	name	VARCHAR	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	'0'	

Por lo tanto tendremos un FK entre restaurantes y categorías

Básico Opciones Índices (2) Llaves foráneas (1) Comprobar restricciones (0) Particiones Código CREATE Código ALTER

Nombre: restaurant

Comentario:

Columnas: Agregar Borrar Subir Bajar

#	Nombre	Tipo de datos	Longitud/Con...	Sin signo	Permitir NULL	Rellena...	Predeterminado	Comentario
1	id	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AUTO_INCREME...	
2	name	VARCHAR	200	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL	
3	image	VARCHAR	500	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL	
4	menu	VARCHAR	2000	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL	
5	minorprice	FLOAT		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL	
6	mayorprice	FLOAT		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL	
7	idCategory	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL	

Crea un buscador por categoría que filtre los restaurantes que coincidan con la búsqueda. La búsqueda no es CASE SENSITIVE. Si no hay resultados devolvemos un mensaje de sin resultados.

# Descubra y reserva el mejor restaurante

una aplicación de 4Vientos.

Buscar

## 7. Categorías de Restaurantes - Creación Modificación (1,5 Punto)

También hay que adaptar la creación y modificación de los restaurantes en 2 aspectos.

1. En el formulario debe aparecer un selector para poder seleccionar los tipos de restaurantes existentes.
2. A la hora de crear/modificar un restaurante en el controlador tenemos que asegurarnos que el tipo de restaurante lo tenemos dado de alta previamente, accediendo para ello a la BBDD.



## 8. Autenticación y Sesión (2 Puntos)

La APP WEB tendrá un sistema de autenticación y se gestionará la sesión del usuario.

La autenticación se gestionará en el controlador correspondiente y la lista de usuarios es una lista fija con 2 tipos de usuarios, por lo tanto:

- Si identificar. Sólo podrá ver la lista de restaurantes
- Identificados con User: 4VGestor Pass: 1234. Será un usuario Gestor que podrá ver restaurantes, crearlos y modificarlos.
- Identificados con User: 4VAdmin Pass:12345. Será un usuario Admin que podrá hacer lo mismo que el gestor + Borrar los restaurantes.

En sesión sería muy conveniente guardar el nombre del usuario identificado y su rol.

En cada una de las peticiones HTTP (Controladores) hay que validar que el usuario logueado puede realizar la acción. Si no es así deberemos dirigirnos a una página de error de permisos.