

# UT2: Entrega Role Playing Game

Miguel Goyena

# RPG

## Modelo de datos

Vamos a crear una APP WEB para gestionar las criaturas de un juego de rol.

Para ello necesitaremos una BBDD (rolegame.) que persista nuestro trabajo.

Tendrá una tabla llamada creature con los siguientes campos:




Table Name:  Schema: **rolegame**

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idCreature	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
name	VARCHAR(150)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
description	VARCHAR(255)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
avatar	VARCHAR(255)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
attackPower	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
lifeLevel	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
weapon	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

# RPG

## Pantalla inicial

La pantalla inicial o principal de nuestra página WEB es un listado de criaturas para nuestro juego de rol.



# RPG

## Pantalla inicial

Por cada criatura representamos:


- EL nombre
- La imagen, que viene de BBDD como URL a una imagen que ya exista.
- La descripción
- Los botones para más detalle, edición o eliminación de la criatura



# RPG

## Crear una criatura

En la pantalla inicial hay un botón de crear una criatura, enseña un formulario de inscripción.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/RolePlayingGame/app/views/insert.php'. The page has a dark header with the 'HEROES of MIGHT and MAGIC' logo on the left and the title 'Crear criatura' on the right. Below the header, there is a form with six input fields, each with a label to its left: 'Name', 'Description', 'Avatar', 'Attack Power', 'Life Level', and 'Weapon'. Each field contains a placeholder text matching its label. At the bottom of the form is a 'Create' button. Below the form, there is a copyright notice: 'Copyright © Eugenia Pérez 2015 - eugeniaperez.es'.

Una vez insertado volvemos a la página principal.

# RPG

## Edición de una criatura

Se va a poder editar una criatura ya existente.

Name	<input type="text" value="Centinela"/>
Description	<input type="text" value="Los poderosos Centinelas son la primera linea de defensa del Sacro Imperio. Son voluntarios que han demostrado su lealtad al Emperador y su i"/>
Avatar	<input type="text" value="http://static9.cdn.ubi.com/es-ES/images/MMH6_CA_HAVEN_01_Sentinelcm2910619.jpg"/>
Attack Power	<input type="text" value="2"/>
Life Level	<input type="text" value="8"/>
Weapon	<input type="text" value="escudo"/>
	<input type="button" value="Edit"/>

Una vez modificado volvemos a la página principal.  
PUEDES PENSAR EN REUTILIZAR LA CREACIÓN



# RPG

## Eliminación y Detalle

Se va a poder eliminar una criatura existente

También se va a poder detallar más la criatura, ya sacando toda la información de BBDD que faltaba. Puede ser a modo de popup o como querias!!!

---

Name	Centinela
Description	Los poderosos Centinelas son la primera línea de defensa del Sacro Imperio. Son voluntarios de gran devoción a Elrath. Han jurado proteger a sus hermanos de armas con su pesado escudo y
Avatar	
Attack Power	2
Life Level	8
Weapon	escudo

# RPG Extra

Tendremos una parte público y privada

- No hace falta hacer un registro de usuarios ni una tabla de usuarios. Podeis poner un único usuario Hardcoded. Sólo identificación
- La parte pública sólo pueden consultar las criaturas y con una información mínima (Los TABS)
- La parte privada podrá acceder a toda la información de las criaturas y crear/editar/borrar



# RPG

## Especificación entrega

Que voy a pedir!!!

- Tablero de tareas en GITHUB
- Repositorio de código en GitHub. Utilizado de principio a fin. O sea quiero ver commits!!!
- Diagrama de clases o componentes que explique la arquitectura de la solución en README.

NO UTILICEIS TIEMPO EN HACER UN UI/UX CURRADA, ESO ES OTRA ASIGNATURA