



Desarrollo de aplicaciones móviles con Swift (Apple)



Cristian Tafolla Rosales





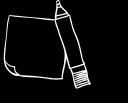


Por qué aprender Swift?

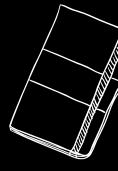
El índice de popularidad del Instituto de Ingeniería Eléctrica y Electrónica (IEEE Spectrum) publicado en 2018 tiene en cuenta los lenguajes empleados en el desarrollo web, en desarrollos internos para empresas, aplicaciones para móviles y software embebido.

Fuente: https://spectrum.ieee.org/static/interactive-thetop-programming-languages-2018

Language Types (click to hide)			
₩ \	Web Mobile	= Interprise	e
Langu	uage Rank	Types	Spectrum Ranking
1. P	ython	₩ 🖵 🗰	100.0
2. C	++	□ 🖵 🗰	99.7
3. Ja	ava	⊕ 🛚 🖵	97.5
4. C		□ 🖵 🗰	96.7
5. C	#	⊕ 🛚 🖵	89.4
6. P	HP	(1)	84.9
7. R	1	7	82.9
8. Ja	avaScript		82.6
9 . G	Go	⊕ 🖵	76.4
10. A	ssembly		74.1
11. M	latlab	모	72.8
12. S	cala		72.1
13. R	luby	⊕ 🖵	71.4
14. H	ITML	(1)	71.2
15. A	rduino		69.0
16. S	hell	\Box	66.1
17. P	erl	⊕ 🖵	57.4
18. S	wift	□ 모	53.9
		Φ ¬	





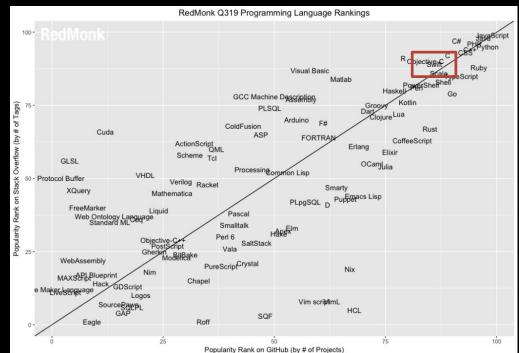






× c V B N M <

¿Por qué aprender Swift?



Redmonk, firma enfocada en desarrollo de software, hace cada año un ranking basado en la popularidad de los lenguajes de programación según las menciones, que tengan en Stack Overflow y Github.

Fuente:

https://redmonk.com/sogrady/ 2019/07/18/language-rankings-6-19/





Aplicaciones desarrolladas en Swift

























Fuente: https://www.apple.com/mx/swift/





Panorama actual para un desarrollador iOS

En iOS:

- Experiencia mínima: 1 año
- Conocimientos de lenguaje de programación Swift (v. 3 5) y Objective C (recomendable)
- Desarrollo en IDE Xcode
- Conocimiento en frameworks como Cocoa, Cocoa Touch, Core Data, Core Animation, SQLite, Realm



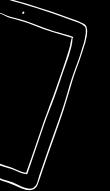
Fuente: https://www.linkedin.com, al 25 de agosto de 2019













- Estructuras de datos.
- Programación Orientada a Objetos
- Administración de bases de datos
- Experiencia de Usuario (UX)
- Control de versiones con Git
- Arquitecturas y servicios web (HTTP, JSON, REST, etc.)
- Metodologías ágiles y tradicional (cascada)











Panorama actual para un desarrollador iOS

Otros conocimientos deseables:

- Desarrollo Android (Java o Kotlin)
- Conocimientos de lenguajes de programación como:
- > PHP
- Java
- Javascript ...



Fuente: https://www.linkedin.com, al 25 de agosto de 2019

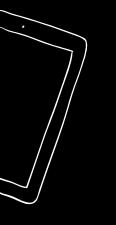




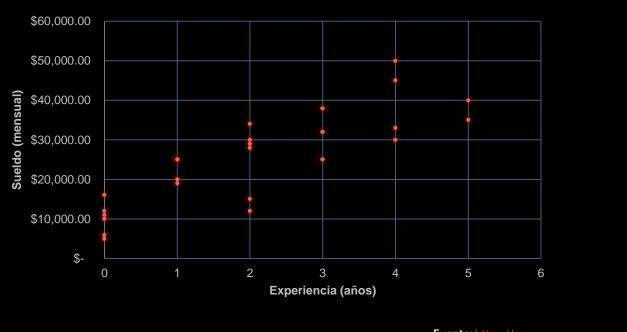


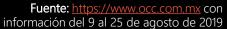
Panorama actual para un desarrollador iOS















iOS Mobile Developer Roadmap:

Mapa que recopila los temas relevantes para el desarrollo iOS.

Recomendable para:

- Cualquiera que quiera ser un desarrollador iOS
- Desarrolladores iOS que quieren ser expertos
- Desarrolladores iOS que necesiten prepararse antes de una entrevista y necesitan pulir sus conocimientos
- Desarrolladores iOS que necesiten hacer preguntas para una entrevista







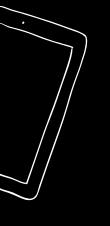






iOS Mobile Developer RoadMap







- BohdanOrlov. (2019). iOS-Developer-Roadmap.
 Disponible en: https://github.com/BohdanOrlov/iOS-Developer-Roadmap
- godrm. (2017). mobile-developer-roadmap. Disponible en: https://github.com/godrm/mobile-developer-roadmap



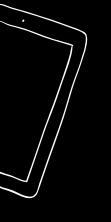


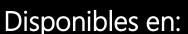












- BohdanOrlov. (2019). iOS-Developer-Roadmap.
 Disponible en: https://github.com/BohdanOrlov/iOS-Developer-Roadmap
- godrm. (2017). mobile-developer-roadmap. Disponible en: https://github.com/godrm/mobile-developer-roadmap

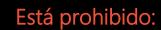












- X Ver contenido no relacionado con la clase.
- X Instalar algún tipo de software.
- X Faltar el respeto a los demás.
- 💢 Dañar los equipos. Se notificará a las autoridades correspondientes cualquier irregularidad.
- X Escuchar música mientras hay clase.
- 🗶 Ensuciar el salón.













Recuerda:

Hacer un respaldo de los archivos con los que trabajes en un dispositivo de almacenamiento.

Nota: Formato NTFS no funciona.

