

# MFC

## 子类化

通过劫持系统默认的窗口过程，对消息进行过滤处理

- `SetWindowLong` 修改窗口实例的属性
- `SetClassLong` 修改窗口类的属性，只影响之后创建的窗口

在MFC中实现子类化

### 1. 方法一

继承相应控件的 `CXXX` 类，实现自己的窗口过程，调用 `SubclassWindow` 或者 `SubclassDlgItem` 实现子类化

### 2. 方法二

利用 `DDX` 继承相应控件的 `CXXX` 类，并将类向导生成的类型改为 `CXXX` 类

## 常用控件

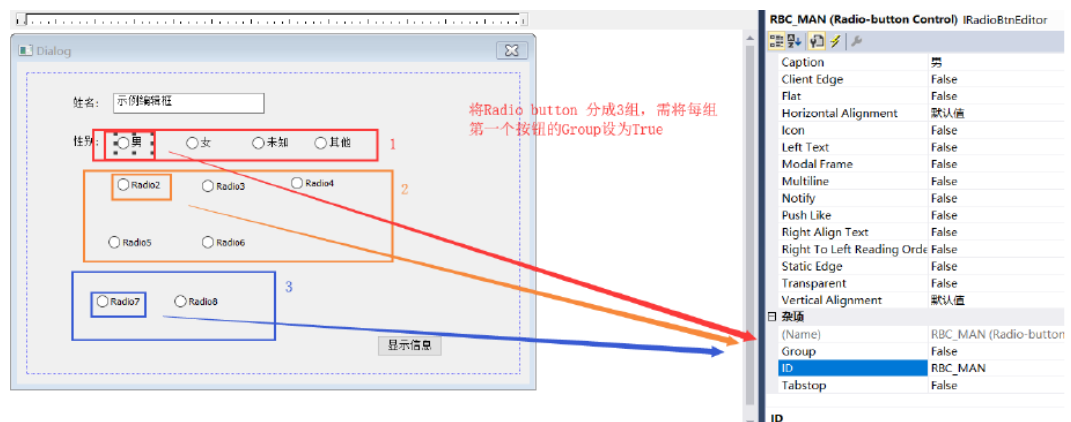
`GetDlgItem`(控件ID) 获得对应控件的窗口指针

`GetWindowText` 获得当前窗口标题文本

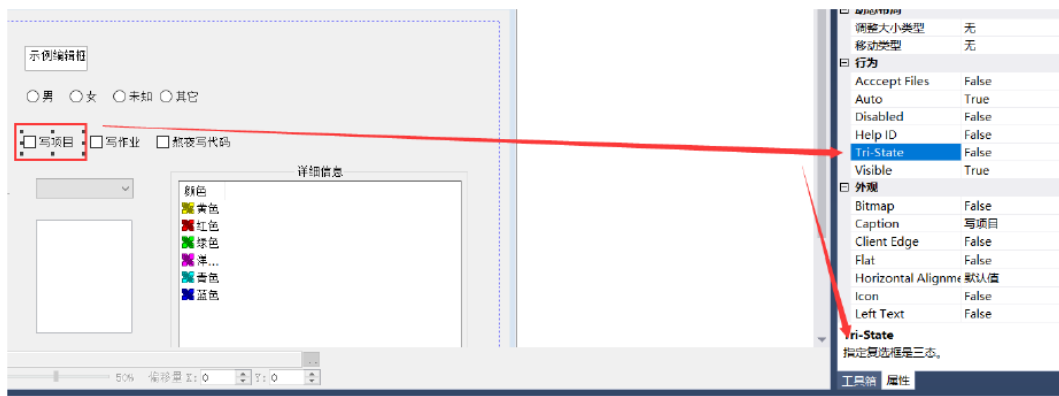
`GetDlgItemText` 获取对话框控件文件

等等这些API均可作用于控件，控件其实也是一个窗口

- 静态文本框
  - 给静态文本框响应消息，**Notify**属性要置True
- 单选框
  - 单选框分组需要给每个组的“组长”设置**Group**属性，设置了**Group**之后就可以DDX



- **DDX**可以对一组单选框(设置**Group**的以及后面的控件 绑定变量如(int))
- 复选框
  - 复选框拥有三种选则状态，可以通过指定**Tri-State**属性来设置



- 列表框

- AddString 可添加项目

- 下拉列表框

- AddString 可添加项目
- SetCurSel 设置当前选中的项目索引
- GetCurSel 或许当前选中的项目索引

- 列表控件

- InsertColumn 可设置表头

```
1 m_lstcDetail.InsertColumn(0, "姓名", LVCFMT_CENTER, 50);
2 m_lstcDetail.InsertColumn(1, "性别", LVCFMT_CENTER, 50);
3 m_lstcDetail.InsertColumn(2, "出生年月日", LVCFMT_CENTER, 150);
4 m_lstcDetail.InsertColumn(3, "爱好", LVCFMT_CENTER, 50);
```

- InsertItem 可插入项目

```
1 int nItem = 0;
2 int nSubItem = 1;
3 m_lstcDetail.InsertItem(nItem, "张三");
4 m_lstcDetail.SetItemText(nItem, nSubItem++, "男");
5 m_lstcDetail.SetItemText(nItem, nSubItem++, "");
6 m_lstcDetail.SetItemText(nItem++, nSubItem++, "抄代码");
```

- GetItemCount 可获取行数
- 设置控件风格，常用为：

```
1 DWORD dwStyle = m_lstcDetail.GetExtendedStyle();
2 m_lstcDetail.SetExtendedStyle(dwStyle | LVS_EX_FULLROWSELECT);
```

- 文件对话框

## QT

### 子类化

1. 继承相应控件的类，重写虚函数
2. 在设计师界面提升控件类，将原来控件的类替换为自定义的类