

向导页

相关类

- `CPropertySheet`
- `CPropertyPage`

使用

1. 自己的类继承 `CPropertySheet`
2. 资源插入对话框, `child`, 无边框, 生成的类继承自 `CPropertyPage`
3. 使用 `AddPage` 将分页添加到向导对话框
4. 设置向导模式 `etWizardMode`
5. 向导对话框可以使用模态方式或者非模态方式显示
6. 在page里面重写虚函数 `onSetActive`, 使用 `SetWizardButtons` 来设置按钮
7. 在page里面设置标题

tab控件

使用

1. 使用 `insertitem` 添加选项卡
2. 动态创建child 无边框风格的窗口, 并移动到tab控件的位置
3. 在切换选项卡的时候, 手动控制窗口的显示和隐藏

自定义消息

使用

1. 定义自己的消息ID, 必须大于 `WM_USER`
2. 定义一个消息响应函数, 声明为 `afx_msg LRESULT memberFxn(WPARAM, LPARAM);`
3. 使用 `ON_MESSAGE` 将消息id和响应函数联系在一起

消息总结

- **WM_XX** 标准消息, 一般来自系统, 或则某些API(`CreateWindow`, `UpdateWindow`)
- **WM_COMMAND** 命令消息, 来自于菜单, 快捷键和控件
- **WM_NOTIFY** 通告消息, 来自于某些复杂的控件, 用来携带参数

右键菜单

使用

1. 使用 `Loadmenu` 载入菜单资源,通过 `getsubmenu` 获取子菜单
2. 使用 `TrackPopupMenu` 弹出右键菜单,注意坐标转换
3. 标签菜单,需要自己保存菜单的状态,根据状态手动设置菜单
4. 对话框中可以直接在属性指定菜单的id
5. 通过 `Getmenu` 来获取菜单和操作菜单
6. 单文档中菜单需要通过 `AfxGetMainwnd` 获取主窗口,然后通过主窗口获取菜单