# MySql接口

# mysql\_init()

```
MYSQL *mysql_init(MYSQL *mysql)
```

#### 说明

分配或初始化适合mysql\_real\_connect()的 MYSQL\_object。如果 mysql 是 NULL 指针,则 function 分配,初始化并返回一个新的 object。否则,初始化 object 并返回 object 的地址。如果mysql\_init()分配一个新的 object,则在调用mysql\_close()来关闭连接时将释放它。

在非多线程环境中,mysql\_init()会根据需要自动调用mysqllibrary\_init()。但是,mysqllibrary\_init()在多线程环境中不是 thread-safe,因此也不是mysql\_init()。在调用mysql\_init()之前,要么在产生任何线程之前调用mysqllibrary\_init(),要么使用 mutex 来保护mysqllibrary\_init()调用。这应该在任何其他client library 调用之前完成。

### Return 值

初始化的 MYSQL\* 处理程序。 NULL 如果没有足够的 memory 来分配新的 object。

### 错误

如果 memory 不足,则返回 NULL。

# mysql\_real\_connect()

```
MYSQL *mysql_real_connect(MYSQL *mysql, const char *host, const char *user, const char *passwd, const char *db, unsigned int port, const char *unix_socket, unsigned long client_flag)
```

### 说明

mysql real connect()尝试在 host 上建立与 MySQL 数据库引擎的连接 running。必须先成功完成 mysql real connect()才能执行需要有效 MYSQL 连接处理程序结构的任何其他 API 函数。

### 例子

## mysql\_real\_query()

```
int mysql_real_query(MYSQL *mysql, const char *stmt_str, unsigned long length)
```

#### 说明

mysql\_real\_query()执行 stmt\_str 指向的 SQL 语句, string length bytes long。通常, string 必须由单个 SQL 语句组成,不带终止分号(;)或 \g。如果启用了 multiple-statement 执行,则 string 可以包含由分号分隔的多个 statement。见<u>第 27.8.16 节,"C API 多语句执行支持"</u>。

mysql query()不能用于包含二进制数据的 statements;你必须改用mysql real query()。 (二进制数据可能包含 \0 字符,mysql query()解释为语句的结尾 string.)此外,mysql real query()比mysql query()更快,因为它不会在语句 string 上调用 strlen()。

如果您想知道语句是否返回结果集,可以使用<u>mysql field count()</u>来检查它。见<u>第 27.8.7.22 节,"mysql field count()"</u>。

### Return 值

成功归零。如果发生错误,则为非零。

### 错误

CR COMMANDS OUT OF SYNC

命令是在一个不正确的 order 中执行的。

• CR SERVER GONE ERROR

MySQL 服务器已经消失了。

• CR SERVER LOST

查询期间丢失了与服务器的连接。

• <u>CR UNKNOWN ERROR</u>

出现未知错误。

# mysql\_affected\_rows()

```
my_ulonglong mysql_affected_rows(MYSQL *mysql)
```

#### 说明

在使用mysql\_query()或mysql\_real\_query()执行语句后,可以立即调用mysql\_affected\_rows()。它返回最后一个语句更改,删除或插入的行数(如果它是UPDATE, 删除或插入)。对于选择 statements, mysql\_affected\_rows()的作用类似于mysql\_num\_rows()。

### Return 值

大于零的整数表示受影响或检索的行数。零表示没有为<u>UPDATE</u>语句更新记录,没有与查询中的 WHERE 子句匹配的行或者尚未执行任何查询。 -1 表示查询返回了错误,或者对于<u>选择</u>查询, <u>mysql affected rows()</u>在调用<u>mysqlstore result()</u>之前被调用。

因为<u>mysql affected rows()</u>返回无符号 value,所以可以通过将 return value 与 (my\_ulonglong)-1 (或等同于 (my\_ulonglong)~0)进行比较来检查-1。

### 错误

没有。

### 例子

# mysqlstore\_result()

```
MYSQL_RES *mysql_store_result(MYSQL *mysql)
```

### 说明

在调用mysql\_query()或mysql\_real\_query()之后,必须为成功生成结果集的每个语句调用 mysqlstore\_result()或mysql\_use\_result()(选择,节目,描述,说明,检查 TABLE等)。完成结果集后,还必须调用mysql\_free\_result()。

### Return 值

指向具有结果的 MYSQL\_RES 结果结构的指针。 NULL 如果语句没有 return 结果集或发生错误。要确定是否发生错误,请检查mysql error()是否返回非空 string,mysql erroo()是否返回非零,或mysql field count()是否返回零。

### 错误

如果成功, mysqlstore result()重置mysql error()和mysql errno()。

# mysql\_num\_fields()

```
unsigned int mysql_num_fields(MYSQL_RES *result)
```

要改为传递 MYSQL\*参数,请使用 unsigned int mysql\_field\_count(MYSQL \*mysql)。

#### 说明

返回结果集中的列数。

# mysql\_fetch\_field()

```
MYSQL_FIELD *mysql_fetch_field(MYSQL_RES *result)
```

#### 说明

返回结果集的一列定义为 MYSQL\_FIELD 结构。重复调用此函数以检索有关结果集中所有列的信息。当没有剩下的字段时,mysql fetch field()返回 NULL。

### Return 值

当前列的 MYSQL\_FIELD 结构。如果没有列,则 NULL 。

# mysql\_fetch\_row()

```
MYSQL_ROW mysql_fetch_row(MYSQL_RES *result)
```

### 说明

mysql fetch row()检索结果集的下一行:

- 在mysqlstore result()之后使用时,如果没有要检索的行,mysql fetch row()将返回NULL。
- 在<u>mysql use result(</u>)之后使用时,如果没有更多行要检索或发生错误,则<u>mysql fetch row(</u>)返回 NULL。

行中的值数由<u>mysql\_num\_fields(result)</u>给出。如果 row 在调用<u>mysql\_fetch\_row()</u>时保持 return value,则指向值的指针将被 row[0] 到 row[mysql\_num\_fields(result)-1] 访问。行中的 NULL 值由 NULL 指针指示。

可以通过调用mysql fetch lengths()来获得行中字段值的长度。包含 NULL 的空字段和字段都具有长度 0;你可以通过检查字段 value 的指针来区分它们。如果指针是 NULL ,则该字段为 NULL ;否则,该字段为空。

#### Return 值

下一行的 MYSQL\_ROW 结构,或 NULL 。 NULL return 的含义取决于在 mysql fetch row()之前调用的 function:

- 在mysqlstore result()之后使用时,如果没有要检索的行,mysql fetch row()将返回 NULL。
- 在mysql use result()之后使用时,如果没有要检索的行或发生错误,则mysql fetch row()返回 NULL。要确定是否发生错误,请检查mysql error()是否返回非空 string 或mysql erroo()是否返回非零。

#### 例子