

TranslateMessage

函数功能描述：虚拟键消息转换为字符消息。字符消息被送到调用线程的消息队列中，在下一次线程调用函数 `GetMessage` 或 `PeekMessage` 时被读出。

WM_CLOSE和WM_DESTROY

`WM_CLOSE`：关闭应用程序窗口

`WM_DESTROY`：关闭应用程序

`WM_QUIT`：关闭消息循环

win32应用程序的完整退出过程：

1. 点击窗口右上角的关闭按钮，发送 `WM_CLOSE` 消息。
2. `WM_CLOSE` 消息处理中调用 `DestroyWindow` 函数，发送 `WM_DESTROY` 消息。
3. `WM_DESTROY` 消息处理中调用 `PostQuitMessage(0)` 函数，发送 `WM_QUIT` 消息到消息队列中。
4. `GetMessage` 捕获到 `WM_QUIT`，返回 0，退出循环(应用程序真正退出)。

GetAsyncKeyState和GetKeyState

`GetAsyncKeyState` 在按下某键的同时调用，判断正在按下某键。

`GetKeyState` 则在按过某键之后再调用，它返回最近的键盘消息从线程的队列中移出时的键盘状态，判断刚按过了某键。