

# 动态加载

---

`LoadLibrary` 用于动态加载模块，得到的句柄为**DLL**在进程的内存中的首地址，`GetModuleHandle` 用于获取模块的句柄

`GetProcAddress` 用于获取模块中的函数（变量）的地址

动态加载拿不到类，只能拿到函数、变量对象

`FreeLibrary` 用于释放指定模块

## def导出

---

跨编译器使用而存在的，使得导出后的名称不进行名称粉碎，而以指定的名称导出

最小的 DEF 文件必须包含以下模块定义语句：

- 在文件中的第一个语句必须是 LIBRARY 语句。此语句将 DEF 文件标识为属于 DLL。LIBRARY 语句后跟的 DLL 的名称。链接器将此名称放在 DLL 的导入库中
- EXPORTS 语句列出名称和 DLL 导出的函数的序号值（可选）

```
LIBRARY    BTREE
EXPORTS
    Insert  @1
    Delete  @2
    Member  @3
    Min     @4
```