## 补码

引入补码是为了解决计算机中减法问题

```
a - b = a + (100h - b) - 100h

b + ~b = ffh
b + ~b + 1h = 100h <=> ~b + 1h = 100h - b

a - b = a + (~b + 1) - 100h
设ab均为8bit, 相当于进位丢失
a - b = a + (~b + 1)
```

#### int型例子:

```
56h = 0101 0110(2)

= (1*10^6+1*10^4+1*10^2+1*10^1) (10)

= 86(10)

89h = 1000 1001(2)

= 1111 0110(2) + 1(2)

= 1111 0111(2)

= -(1*10^6+1*10^5+1*10^4+1*10^2+1*10^1+1*10^0) (10)

= -119(10)
```

## 浮点表示

**float**表示: s 8e 23d **double**表示: s 11e 52d

负指数问题:将指数表示位分成左右两份,中间为0,两边表正负数值,小于中间是负,大于中间是正

d部分存储小数部分,表示时自动小数点前为1

### float型例子

```
小数: 895.625
s = +
d = 11011111111.101
= 1.101111111101 * 10^9
e = 9
= 9 + 127
= 136
= 10001000
0100 0100 1111 1110 1000 0000 0000
result = 00 e8 5f 44 (小端表示)
```

### switch

switch有四种优化方案,其一:switch在内存中会为其分配一块针对case标签的表,表中以case值有序排列,与switch书写顺序无关

# 作业

写switch分析文章, 当笔记

选作: 秒杀2w的阶乘 或 画n=7的菱形