# 漏洞基础

## 分析文档的编写

```
    漏洞原因
    漏洞影响

            可执行代码、拒绝服务、...

    $\text{sp}$ win7、IIS、$\text{SQL Server XXX}$ ...
```

### 相关指令

4. 修复方案

```
call $+5
pop ebp ; 用于重定位

push eax
retn ; call eax

jmp esp ; 跳板 -> jmp register win10: 0x7ffa4512
```

## 二进制截断

针对一些格式化输入,打入shellcode的时候要避免使用一些值,以免被格式化输入函数给截断。

比如: 0x0c、0x0b、0x20、0x0d、0x0a 等, 一个简易的shellcode变形方法如下:

```
# -*- coding: utf-8 -*-

import argparse
import struct

xor_value = 0

# 命令行解析

def get_parser():
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument('file', help='Source file', type=str)
    parser.add_argument('-o', dest='target', required=True, help='Destination
file', type=str)
    return parser

# 异或测试
def found_xor_byte(data, filter_list=[]):
    ret_xor_data = []
    for i in range(0x0, 0x100):
```

```
found = True
       change_data = [i ^ item for item in data] # 对data进行异或操作
       # 如果在过滤列表中,继续
       for item in change_data:
           if item in filter_list:
               found = False
               break
       if found:
           global xor_value
           xor_value = i
           ret_xor_data = change_data
           break
   return ret_xor_data
if __name__ == '__main__':
   parser = get_parser()
   args = parser.parse_args()
   # 获取解析命令行参数
   source_file = args.file
   target_file = args.target
   # 设置相关过滤序列
   myfilter = [0x0c, 0x0b, 0x20, 0x0d, 0x0a]
   xor_data = 0
   # 打开源文件并读取内容
   try:
       with open(source_file, 'rb') as f:
           data = f.read()
           # 进行异或测试
           xor_data = found_xor_byte(data, filter_list=myfilter)
           if xor_data.count != 0:
               # 打开目标文件进行写入
               try:
                   with open(target_file, 'wb') as ff:
                       for item in xor_data:
                          ff.write(struct.pack('B', item))
                       print("写入成功, 异或值: %#x" % xor_value)
               except IOError:
                   print(target_file, "写入失败")
   except IOError:
       print(source_file, "文件不存在")
   print("Done")
```

### 保护

#### 1. GS安全检查

。 在进入函数时,使用一个全局变量的值 ^ ebp 后存入栈上(在返回之后上面),在函数返回时拿出此值在 ^ ebp 后对比,如果不相等则报错

- o 在进入函数的第一个 call 设置此值,此值跟系统时间、线程ID、进程ID、系统环境等信息有关
- 此值成为Security Cookie
- 。 绕过GS: 如果是利用溢出覆盖返回地址的话,要想办法只对**Security Cookie**之后的值开始 覆盖

#### 2. DEP保护

- 。 数据执行保护,没有可执行属性的内存中不能执行代码(会触发0xc0000005 异常)
- 绕过DEP: 想办法首先调用一次 Virtual Protect 修改内存属性, 然后跳转到执行代码

#### 3. 随机基址

- 。 需要可执行程序拥有重定位表并开启随机基址
- 。 为了防止利用固定地址进行溢出攻击
- 。 没有太通用的有效攻击方式
- 。 尽量使用通用跳板

### 攻击方式

### 栈溢出

一般覆盖调用函数的返回地址或者栈中会被调用的函数指针

#### 示例

Strcpy函数没有进行缓冲区长度的检查,造成缓冲区溢出

```
WSAStartup(0x101u, &WSAData);
v3 = socket(2, 1, 0);
if ( v3 < 0 )
  v5 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, v3);
  v6 = (ostream *)ostream::operator<<(v5, aSocketCreating);</pre>
  v7 = (void *)ostream::operator<<(v6, 10);
  sub_4012B0(v7, (void (__cdecl *)(void *))sub_4012D0);
  exit(1);
*(_WORD *)&name.sa_data[2] = 2;
*( WORD *)&mame.sa_data[4] = htons(7777u);
   DWDRD *)&name.ca_data[6] - htonl(0);
if ( bind(v4, (struct sockaddr *)((char *)&name + 4), 16) )// bind: 0.0.0.0:7777
  v8 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, aBindingStreamS);
  v9 = (void *)ostream::operator<<(v8, 10);
  sub_401280(v9, (void (__cdecl *)(void *))sub_4012D0);
v10 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, asc_4090B8);
v11 = (void *)ostream::operator<<(v10, 10);
sub_4012B0(v11, (void (_cdecl *)(void *))sub_4012D0);
v12 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, aExploitTargetS);</pre>
v13 = (void *)ostream::operator<<(v12, 10);

sub_401280(v13, (void (__cdecl *)(void *))sub_401200);

v14 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, asc_409088);
v15 = (void *)ostream::operator<<(v14, 10);
cuh 491288(u1
                                                     481200);
listen(v4, 4);
*(_DWORD *)&name.sa_family = 16;
client_socket = accept(v4, (struct sockaddr *)((char *)&addr + 4), (int *)&name);
  while (1)
      <del>cmset(850f, 0, 512u);</del>
     v17 = recv(client_socket, &buf, 512, θ);
      v18 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword 409A68, aReadingStreamM);
      v19 = (void *)ostream::operator<<(v18, 10);
sub_401280(v19, (void (__cdecl *)(void *))sub_401200);
       v17 = 0:
    sub_401000(&buf);
     if ( 1/17 )
```

目标首先创建socket, 绑定IP端口为0.0.0.0:7777, 进行监听, 而后recv接收数据, 长度最多512字节, 之后数据转向sub 401000处理

```
1 void * cdecl sub 401000(const char *recv data)
2 {
3
  ostream *v1; // eax
  void *v2; // eax
  ostream *v3; // eax
5
   void *v4; // eax
  ostream *v5; // eax
7
8 void *v6; // eax
  char buf; // [esp+8h] [ebp-C8h]
9
9
  strcpy(&buf, recv_data);
1
   vi = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, asc_40904C);
   v2 = (void *)ostream::operator<<(v1, 10);</pre>
3
   sub_4012B0(v2, (void (__cdecl ")(void *))sub_4012D0);
v3 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, aReceived);</pre>
4
5
   v4 = (void *)ostream::operator<<(v3, 10);
6
  sub_401280(v4, (void (__cdecl *)(void *))sub_4012D0);
8 v5 = (ostream *)ostream::operator<<((ostream *)&dword_409A68, &buf);</pre>
9 v6 = (void *)ostream::operator<<(v5, 10);</pre>
p return sub_401280(v6, (void (__cdecl *)(void *))sub_401200);
1 }
```

在sub\_401000函数中,对recv的数据进行了strcpy拷贝,但没检查缓冲区长度,可以进行缓冲区溢出攻击

堆溢出难度比较高, 在堆上没法锁定地址, 需要学会利用周围的环境, 比如:

- 在特定条件下,尽可能的利用堆溢出去覆盖栈上返回地址
- FILE结构体 (第一个成员是一个缓冲区, 且必须是在全局, 受随机基址影响)
- IAT表项(将缓冲区设为IAT表项并将后续的IAT填为shellcode, 当有API调用的时候就会执行,此 时需要IAT可写可执行)

#### 示例:虚表攻击

覆盖虚表指针,在发生虚调用的时候就可以操控虚表项转向自己的流程

1. 逆向分析

首先动态申请空间,构造CMyString类对象两个

```
intext:00401030 envp = dword ptr 0Ch
text:00401030 envp = dword ptr 0Ch
text:00401030
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            esi ; unsigned int ???@/APAXI@Z ; 分配/SP节空间 esp, 4 [esp:18h-CHyString_obj_ptr], eax ; 分配的空间地址 eax, eax [esp:18h-Ver_string_obj_ptr], eax ; 分配的空间地址 eax, eax [esp:18h-Ver_string_obstructor ; void (_thiscall *)(void *) offset ChyString_obstructor ; void * (_thiscall *)(void *) offset ChyString_obstructor iterator (_void *,uint,int,void (*)(void *), void (*)(void *)(void *), void (*)(void *)(void *), void (*)(void *)(void 
                                              | CODE XREF: _main+4Ftj
                                          0000106F 0040106F: _main+3F (Synchronized with Hex View-1)
```

#### 然后打开文件,分别去读文件内容到两个CMyString类对象的缓冲区中,最后判断是否相等

```
loc_401007:

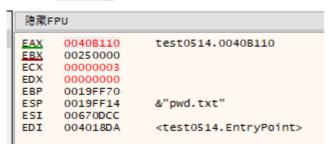
mov
push
mov
call
push
push
call
mov
call
push
push
call
mov
call
mov
call
mov
call
add
test
                                 ; strcmp(CMyString_obj_ptr[1].buf, CMyString_obj_ptr[0].buf)
       000010C4 004010C4: _main+94 (Synchronized with Hex View-1)
```

#### 2. 漏洞利用

很明显可以看出,读取文件内容时,没有检查缓冲区长度,存在缓冲区溢出的可能

在堆上,可以看到两个对象的内存分布(红线为对象个数,红框为虚表指针,红框之后就是CMyString的buf缓冲区)

而后进过调试每次打开文件的 FILE \*fp 一直不变为



构造shellcode,将第二个CMyString对象的虚表填为 FILE \*fp 的地址,之后当第二个CMyString 对象调用虚函数的时候,会将 FILE \*fp 的地址作为虚表从中查找虚函数(本例中会调用虚表的第一个表项,而 FILE 结构的第一个成员为文件读取的缓冲区,也刚好可以执行到shellcode)

