

C++与C的区别

- 基础语法: `const`、`inline`、`bool`、函数重载
- 类: 继承、虚函数、运算符重载.....
- 模板: STL、boost库
- lamda、仿函数、`bind`、线程、`auto`等等

bool

`bool` 取值有 `true` 与 `false` , 大小为1字节

const

1. `const`修饰的变量当成常量来使用
2. `const`修饰的变量不能被修改
3. 编译器会对`const`修饰的变量做优化, 类似于**宏替换**
4. `const`修饰的变量必须初始化
5. 外部使用加 `extern`
6. `const`与指针
 - `const T *` 指向的内容不能被修改
 - `T * const` 指针本身不能被修改
 - `const T * const` 指向的内容与指针本身都不能被修改
7. 非`const`指针可以赋值给`const`指针——权限缩小, 反之不行 (须强转)