

句柄

跨进程使用句柄

1. 子进程继承父进程句柄的方式来使用
 - 将父进程的句柄放到子进程的句柄表中
 - `OpenProcess` 的 `bInheritHandle` 参数标明句柄是否可被继承
 - `CreateProcess` 的 `bInheritHandles` 参数标明子进程是否要继承父进程中标明可继承的句柄
 - `CreateProcess` 的 `lpProcessAttributes` 与 `lpThreadAttributes` 参数标明子进程（线程）的句柄是否可以被继承
 - 只能继承已经打开的句柄
2. 复制句柄
 - `DuplicateHandle`
3. 窗口句柄可以直接跨进程使用

进程间通信

消息和WM_COPYDATA

1. 自定义消息
 - 缺点：参数不够用
2. `WM_COPYDATA`
 - 使用 `SendMessage`，不能使用 `PostMessage`
 - `wParam`：发送者
 - `lParam`：指向 `COPYDATASTRUCT` 结构体指针

共享段

1. 在DLL中创建一个共享段，并在共享段中定义数据

```
#pragma data_seg("共享段名字")    //起始位置

...

#pragma data_seg()    // 结束位置
```

2. 将共享段的属性设置为**可读、可写、可共享**

```
#pragma comment(linker, "/SECTION:共享段名字,RWS")
```

3. 导出共享段中定义的数据