

# 进程间通信

## 管道

写端，利用 `WriteFile` 写入数据

读端，利用 `ReadFile` 读出数据，`ReadFile` 是阻塞函数

## 匿名管道

- 创建匿名管道

```
BOOL CreatePipe(  
    PHANDLE          hReadPipe,      // 传出参数，读端句柄  
    PHANDLE          hWritePipe,     // 传出参数，写端句柄  
    LPSECURITY_ATTRIBUTES lpPipeAttributes,  
    DWORD            nSize          // 缓冲区大小，系统根据此值计算一个合适的大小  
);
```

- 判断管道中是否有数据

```
// 除了第一个参数，其他都是传出参数  
BOOL PeekNamedPipe(  
    HANDLE hNamedPipe,  
    LPVOID lpBuffer,  
    DWORD nBufferSize,  
    LPDWORD lpBytesRead,  
    LPDWORD lpTotalBytesAvail, // 管道中可读的字节总数  
    LPDWORD lpBytesLeftThisMessage  
);
```