## 函数跳转表

在**Debug**下,不开随机基址时,函数跳转表为 0x00401000 处,存放着用户定义的函数的跳转表,在随机基址下,模块基址加 0x00001000

```
00401001 CC
                                int
                                             3
                                             3
00401002 CC
                                int
00401003 CC
                                int
                                             3
00401004 CC
                                             3
                                int
@ILT+0( sum):
00401005 E9 B6 00 00 00
                                             main+20h (004010c0)
                                jmp
@ILT+5( main):
0040100A E9 91 00 00 00
                                imp
                                             main (004010a0)
0040100F E9 0C 00 00 00
                                             foo1 (00401020)
                                jmp
00401014 E9 47 00 00 00
                                             foo2 (00401060)
                                jmp
00401019 CC
                                int
0040101A CC
                                int
                                             3
0040101B CC
                                             3
                                int
0040101C CC
                                int
                                             3
                                             3
0040101D CC
                                int
                                             3
0040101E CC
                                int
0040101F CC
                                int
                                             3
```

高版本下代码量很大的情况下,可能会出现不是用户定义也不是库函数的函数在此表中

```
__scrt_stub_for_acrt_thread_attach (0414EC0h)
00411217 E9 E4 07 00 00
                                          __CheckForDebuggerJustMyCode (0411A00h)
0041121C E9 BF 20 00 00
                                          atexit (04132E0h)
00411221 E9 0A 0A 00 00
0041122B E9 C0 1F 00 00
                                           _onexit (04131F0h)
00411230 E9 CB 3C 00 00
00411235 E9 A6 0E 00 00
                                          __scrt_narrow_environment_policy::initialize_environment (04120E0h
0041123A E9 FF 3B 00 00
                                          OuervPerformanceCounter@4 (@414E3Eh)
0041123F E9 DC 05 00 00
                              jmp
@_RTC_CheckStackVars@8:
00411249 E9 62 09 00 00
0041124E E9 4D 1F 00 00
00411253 E9 3A 3C 00 00
                                          _FreeLibrary@4 (0414E92h)
                                          CRT RTC INITW (0411C80h)
00411258 E9 23 0A 00 00
00411262 E9 23 3B 00 00
00411267 E9 94 22 00 00
                                          _initialize_default_precision (0413500h)
 __acrt_thread_detach:
```

## 指针

## 函数指针

数组名为数组的首地址,那么函数名也就为函数的首地址,即函数中第一条指令的地址

```
返回值 (调用约定 *指针名)(参数列表);

// 例如:
int __cdelc foo(int a, double b);
int (__cdelc *foo_ptr)(int, double) = foo;

foo(1, 10.0);
(*foo_ptr)(1, 10.0); // 函数指针间接调用
foo_ptr(1, 10.0); // 函数指针省略写法
```

注: 函数指针无法做运算

## 函数指针的应用

- 1. 可用在任意想要执行代码的地方插入代码执行(热补丁、栈上执行恶意代码等)
- 2. 可用在中间件上组织函数调用 以上在作业中有所体现