CreateProcess

```
BOOL CreateProcessA(
    LPCSTR lpApplicationName,    // 全路径，不会进行搜索
    LPSTR lpCommandLine,         // 传入传出参数，只给文件名会进行路径搜索
    LPSECURITY_ATTRIBUTES lpProcessAttributes,
    LPSECURITY_ATTRIBUTES lpThreadAttributes,
    BOOL bInheritHandles,
    DWORD dwCreationFlags,       // CREATE_NEW_CONSOLE 子进程拥有自己的控制台
                                 // CREATE_NO_WINDOW 只能用在控制台上
    LPVOID lpEnvironment,
    LPCSTR lpCurrentDirectory,
    LPSTARTUPINFOA lpStartupInfo,
    LPPROCESS_INFORMATION lpProcessInformation
);
```

```
typedef struct _STARTUPINFOA {
  DWORD  cb;          // 整个结构体大小，支持扩展
  LPSTR  lpReserved;
  LPSTR  lpDesktop;
  LPSTR  lpTitle;    // 只在控制台中有效
  DWORD  dwX;
  DWORD  dwY;
  DWORD  dwXSize;
  DWORD  dwYSize;
  DWORD  dwXCountChars;
  DWORD  dwYCountChars;
  DWORD  dwFillAttribute;
  DWORD  dwFlags;
  WORD   wShowWindow;
  WORD   cbReserved2;
  LPBYTE lpReserved2;
  HANDLE hStdInput;
  HANDLE hStdOutput;
  HANDLE hStdError;
} STARTUPINFOA, *LPSTARTUPINFOA;
```

进程退出

1. `ExitProcess`
    - 后续代码都不会执行
2. `TerminateProcess`

退出的过程

1. 打开的句柄都会被关闭

2. 占用的虚拟内存撤销
3. 所有的线程退出
4. 进程间共享资源，引用计数减一

注册表

`RegOpenKey` 打开键

`RegCloseKey` 关闭键

`RegCreateKey` 创建键

`RegSetValue` 设置键值

`RegDeleteKey` 删除键

`RegDeleteValue` 删除值