

# 数据结构

---

## 概念

---

- 数据 -- 凡是可以输入计算机并被计算机处理的东西.联系人,学生,整形数据,字符串,浮点数等等.
- 结构 -- 数据与数据之间的特定关系
- 逻辑关系
  - 线性结构(队列)
  - 非线性(树型结构, 图型机构)
- 物理关系
  - 顺序存储(数据元素与数据元素之间的地址是连续的)
  - 链式存储(数据元素与数据元素之间的地址是不连续的)

## 时间复杂度

---

## 算法

---

算法即为解决问题的步骤（解决问题的有限执行序列）

## 好的算法

---

耗时少，占用空间少

- 算法评估：
  1. 数据量相同
  2. 算法语句执行时间默认相同
  3. 评估算法的语句执行次数

## 大O记法

---

在计算机科学中，算法的**时间复杂度**（Time complexity）是一个函数，它定性描述该算法的运行时间。这是一个代表算法输入值的字符串的长度的函数。时间复杂度常用大O符号表述，不包括这个函数的低阶项和首项系数。使用这种方式时，时间复杂度可被称为是渐近的，亦即考察输入值大小趋近无穷时的情况。

## 使用

大O符号在分析算法效率的时候非常有用。举个例子，解决一个规模为 $n$ 的问题所花费的时间（或者所需步骤的数目）可以表示为： $T(n) = 4n^2 - 2n + 2$ 。当 $n$ 增大时， $n^2$ 项将开始占主导地位，而其他各项可以被忽略。举例说明：当 $n = 500$ ， $4n^2$ 项是 $2n$ 项的1000倍大，因此在大多数场合下，省略后者对表达式的值的影响将是忽略不计的。

进一步看，如果我们与任一其他级的表达式比较， $n^2$ 项的系数也是无关紧要的。例如：一个包含 $n^3$ 或 $n^2$ 项的表达式，即使 $T(n) = 1,000,000 \cdot n^2$ ，假定 $U(n) = n^3$ ，一旦 $n$ 增长到大于1,000,000，后者就会一直超越前者  $T(1,000,000) = 1,000,000^3 = U(1,000,000)$ 。

这样，针对第一个例子

$$T(n) = 4n^2 - 2n + 2$$

，大O符号就记下剩余的部分，写作：

$$T(n) \in O(n^2)$$

或

$$T(n) = O(n^2)$$

并且我们就说该算法具有 $n^2$ 阶（平方阶）的时间复杂度。

## 常见时间复杂度列表

名称	$T(n)$	算法举例
常数	$O(1)$	判断一个二进制数的奇偶
对数	$O(\log n)$	二分搜索
线性	$O(n)$	无序数组搜索
线性对数	$O(n \log n)$	快速排序
平方	$O(n^2)$	冒泡排序
指数	$O(2^{n^\epsilon})$ ，对任意的 $\epsilon > 0$	.....
阶乘	$O(n!)$	.....

## 常见时间复杂度比较

