

绘图与键盘消息

绘图消息

`WM_PAINT` 为绘图消息，其中 `lWparam` 与 `lParam` 参数未使用

消息来的时机：当产生无效区的时候

- 无效区：窗口需要重新绘制的部分
- 无效区产生的时机：
 - 最小化恢复
 - 被覆盖部分重新显示（鼠标、菜单、拖动不会，系统做了优化）
 - 尺寸修改
 - 某些API —— `InvalidateRect` 等

`hDC`：Device context，设备上下文

- `BeginPaint`、`GetDC` 获取 `hDC`
- `EndPaint`、`ReleaseDC` 释放 `hDC`
- `BeginPaint/EndPaint` 与 `GetDC/ReleaseDC` 区别：
 - 前者会清除无效区，通常在 `WM_PAINT` 消息中使用

键盘消息

`WM_KEYDOWN` 和 `WM_KEYUP` 为键盘消息，其中 `lWparam` 为虚拟码

