

OD插件

编写OD的插件

`_ODBG_Plugindata` 和 `_ODBG_Plugininit` 是写OD插件必须要导出的两个导出函数，函数声明在OD的 `Plugin.h` 头文件中，包含库 `ollydbg.lib`

注意点：编译选项附加上 `/J` 参数，将缺省的 `char` 改为 `unsigned`

ODBG_Plugindata

必须，仅返回一个字符串指针，该字符串用于标识该插件的唯一名称

```
int ODBG_Plugindata(char *shortname)
{
    strcpy(shortname, "Patch from dsh");    // 插件名称
    return PLUGIN_VERSION;
}
```

ODBG_Plugininit

必须，该函数检查插件版本是否与当前OD对应，如果对应就执行函数中的其他操作，并执行其他回调，表示安装成功

```
int ODBG_Plugininit(int ollydbgversion, HWND hw, ulong *features)
{
    if (ollydbgversion < PLUGIN_VERSION) {    // 检查版本
        return -1;    // -1表示错误
    }
    return 0;    // 0表示成功
}
```

ODBG_Pluginmenu

添加子菜单

```
// 添加菜单
int ODBG_Pluginmenu(int origin, char data[4096], void *item)
{
    if (origin == PM_MAIN) {
        strcpy_s(data, 4096, "0 &Repair Exception |1 &Support Unicode");
    }
    return TRUE;
}
```

ODBG_Pluginaction

相应子菜单事件

```
void ODBG_Pluginaction(int origin, int action, void *item)
{
    if (Getstatus() != STAT_NONE) { // 是否有进程在被调试
        switch(action) {
            case 0: // 修复异常处理
                repeair_exception();
                break;
            case 1: // 支持unicode
                support_unicode();
                break;
            default:
                break;
        }
    }
}
```