

# RVA与FOV的转换

## 概念

- ImageBase: 模块基址.程序一开始的地址.
- VA: 全名virtualAddress 虚拟地址. 就是内存中虚拟地址. 例如 0x00401000
- RVA: RVA就是相对虚拟偏移. 就是偏移地址. 例如 0x1000. 虚拟地址0x00401000的RVA就是 0x1000.  $RVA = \text{虚拟地址} - \text{ImageBase}$
- FOA: 文件偏移. 就是文件中所在的地址.

## 内存转文件

设内存地址为x

### 计算RVA

$RVA = x - \text{ImageBase}$

### 寻址FOV

1. 判断RVA属于哪个节/头
  - 如果RVA属于头(DOS+NT)那么不需要进行计算了, 因为头在文件中根内存中都是一样展开的, 直接从开始位置寻找到RVA个字节即可
  - 如果不在头, 就要判断在那个节里面., 判断节开始位置跟结束位置., 我们的RVA在这个值里面
  - 其中节虚拟地址结束位置 就是用节数据对齐后的大小+虚拟地址大小
  - $RVA \geq \text{节.VirtualAddress} \ \&\& \ RVA < (\text{节.VirtualAddress} + \text{节.SizeofRawData})$
2. 计算差值偏移, 虚拟地址距离节数据的开始位置的偏移
  - $\text{差值} = RVA - \text{节.VirtualAddress}$

### 计算FOV

$FOA = \text{差值偏移} + \text{节.PointerToRawData}$

## 文件转内存

同上反过来, 设文件地址为x

1. 判断是否是头上, 是则  $FOV = RVA$
2. 不在头上, 则遍历节表  $x \geq \text{节.PointerToRawData} \ \&\& \ x < \text{节.PointerToRawData} + \text{节.SizeofRawData}$  计算  $\text{差值偏移} = x - \text{节.PointerToRawData}$  (节数据在文件中开始的位置)
3. 计算  $RVA = \text{差值偏移} + \text{节.VirtualAddress}$  (节数据在内存中展开的位置)
4. 计算  $VA = RVA + \text{ImageBase}$