

视图分割

MFC

视图分割有动态和静态之分，动态局限性很大，要求只能最多支持4个视图且视图内容完全一致

使用 `CSplitterWnd` 进行静态视图分割

视图分割

1. `CSplitterWnd` 要定义成员变量
2. 不要调用父类的哦你 `CreateClient` 函数

二次分割

1. `CreateStatic` 的最后一个参数使用第一次切割 `IdFromRowCol` 来填充
2. 二次切割的父窗口为第一个切割的 `m_splitwnd`

视图尺寸调整

```
void CMainFrame::OnSize(UINT nType, int cx, int cy)
{
    CFrameWnd::OnSize(nType, cx, cy);

    // TODO: 在此处添加消息处理程序代码

    CRect rcClient;
    GetClientRect(&rcClient);

    CString csFmt;
    csFmt.Format(_T("%d %d"), cx, cy);
    OutputDebugString(csFmt);

    csFmt.Format(_T("%d %d"), rcClient.Width(), rcClient.Height());
    OutputDebugString(csFmt);

    if (m_bSplitterWndCreate)
    {
        //上面一行,高度为客户区高度的一半
        m_splitwnd.SetRowInfo(0, cy / 2, 0);
        m_splitwnd.RecalcLayout();

        //下面一行,左侧的小窗口,高度和宽度都为客户区的一半
        m_splitwndDown.SetColumnInfo(0, cx / 2, 0);
        m_splitwndDown.RecalcLayout();
    }
}
```

视图的使用

1. 视图的初始化使用虚函数 `OnInitUpdate`
2. 具有控件功能的视图,先获取对应的控件对象,然后再操作
3. 修改风格,使用 `ModifyStyle`,对应的风格到对应控件类的 `Create` 函数查找
4. `formview` 需要对话框是子窗口风格,无边框

视图之间的通信

- 通知所有视图,其他视图使用 `OnUpdate` 获取信息

```
GetDocument()->UpdateAllViews(this);
```

- 通知指定的视图,遍历所有视图,判断视图的类型,调用对应的函数

```
CDocument* pDoc = GetDocument();
POSITION pos = pDoc->GetFirstViewPosition();
while (pos)
{
    CView* pview = pDoc->GetNextView(pos);

    if (pview->IsKindOf(RUNTIME_CLASS(CMyListView)))
    {
        CMyListView* pLstv = (CMyListView*)pview;

        pLstv->Test();

        break;
    }
}
```