Bootcamp Crisalis

Orange Team

Faccipieri, Federico
Fleitas, Gonzalo
Flores, Elio
Haoys, Sebastián
Pepa Degani, Julián



CRUD de Clientes (backend)

Responsable: Faccipieri, Federico JIRA: SCRUM-21 BackEnd

Descripción

Se creó el CRUD en el backend siguiendo las normativas del lenguaje JAVA. A través del mismo se podrá crear, editar, listar y eliminar clientes (sean empresas o personas físicas).

Para diferenciar respectivamente entre una persona física como cliente o bien, una empresa, se utilizaron 2 enrutados, o *endpoint*s, diferentes: "../person" y "../enterprise" respectivamente.

Para realizar esta lógica se utilizaron modelos (o entidades), así como clases controladoras, DTOs, servicios y repositorios.

Requerimientos

- "../enterprise/create" es el endpoint para crear un cliente de tipo empresa.
- "../enterprise/edit" es el endpoint para editar un cliente de tipo empresa.
- "../enterprise/disable" es el endpoint para eliminar un cliente de tipo empresa.
- "../enterprise/getAll" es el endpoint para listar todos los clientes de tipo empresa.
- "../person/create" es el endpoint para crear un cliente de tipo persona.
- "../person/edit" es el endpoint para editar un cliente de tipo persona.
- "../person/disable" es el endpoint para eliminar un cliente de tipo persona.
- "../person/getAll" es el endpoint para crear un cliente de tipo persona.

Entidades

En las siguientes imágenes pueden observarse las declaraciones de las tres entidades antes referidas, así como sus respectivos parámetros.

```
@Entity
public class ClientEntity {

    2 usages
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO, generator = "name")
    @GenericGenerator(name="name", strategy="native")
    private int id;

3 usages
    @NotNull
    private boolean beneficiary;
```

Entidad cliente (ClientEntity)

```
19 usages ♣ Federico Faccipieri

(@Entity

public class PersonEntity extends ClientEntity {

3 usages

(@NotNull

private String lastName;

3 usages

(@NotNull

private String firstName;

3 usages

(@NotNull

private String dni;

3 usages

private boolean isActive;
```

Entidad Persona (PersonEntity)

Entidad empresa (EnterpriseEntity)

Controladores

En la siguiente imagen se observa el controlador de la Entidad Cliente donde al final se observa el método searchByAnyParameter que refiere a la query realizada para poder implementar búsquedas dinámicas.

A continuación se observa una captura del controlador de "Enterprise" o empresa, en donde pueden observarse las declaraciones de los diferentes métodos y sus respectivos *endpoints* ya mencionados.

En esta otra imagen se observa algo muy similar a la anterior, con la salvedad de que lo que se observa es todo lo referido a la persona cliente.

Repositorios

En las siguientes imágenes pueden observarse los códigos Java referidos a los repositorios de las entidades.

Repositorio de Empresa

Repositorio de Persona

Repositorio de Cliente

Servicios

Finalmente, en estas últimas imágenes, podremos ver el código utilizado en los servicios.

Servicios de Empresa

Servicios de Persona

Query

Finalmente se realizó una query a modo de filtro para poder buscar a partir de cualquiera de los parámetros dentro de las tres entidades ya mencionadas. De este modo, se creó un modo de búsqueda dinámico. Para ello se utilizó el Repositorio ya creado de la Entidad Cliente y también se usó el Controlador de la Entidad Cliente. Por otro lado, se creó un nuevo Servicio llamado "ClientEnterprisePersonService" ya que es un servicio que involucra a las tres entidades.

A continuación puede observarse el código utilizado en dicho servicio.

Servicios de la Query