

Bootcamp Crisalis

Orange Team

Faccipieri, Federico

Fleitas, Gonzalo

Flores, Elio

Haoy, Sebastián

Pepa Degani, Julián



Diseño y prototipado de navegación

Responsable: Elio Flores

JIRA: [SCRUM-4](#) Figma: [diseño link](#) Sección: FrontEnd

Descripción

El menú de navegación está presente en todas las vistas de la aplicación y debe permitir acceder/direccionar a las mismas según las acciones que tiene permitido el usuario.

Requerimientos

- El menú muestra una lista de ítems, por ejemplo: Clientes, Productos, Impuesto... .
- El usuario debe poder seleccionar un ítem del menú.
- Cada opción del menú puede tener una sub lista de acciones que se relacionan con la categoría de la opción del menú. Por ejemplo: Clientes > Crear, Modificar, Eliminar...
- El menú debe estar posicionado en el sidebar.
- El menú se puede ocultar.
- Si el menú se encuentra oculto, se debe poder mostrar.

Prototipo/Diseño

Menú sidebar

Se muestra el sidebar con una lista de ítems. Se muestra la opción de ocultar el sidebar.



Sub menu

Al hacer click a **clientes** se nos presenta un submenú con diferentes acciones. Al presionar el toggle se oculta el menú.



Menu oculto

No se presenta el menú. Se muestra un botón que al presionarlo se muestra el menú de nuevo.

