

Metode Avansate de Programare

LABORATOR 4 (DEADLINE: Săptămâna 5)

Recomandare: A se parcurge cursul 4.

Cerință non-funcțională: „Refactorizați ” codul de la laboratorul 3 astfel:

I. Interfata Repository va fi înlocuită cu următoarea:

```
/**
 * CRUD operations repository interface
 * @param <ID> - type E must have an attribute of type ID
 * @param <E> - type of entities saved in repository
 */

public interface Repository<ID, E extends Entity<ID>> {

    /**
     *
     * @param id -the id of the entity to be returned
     *             id must not be null
     * @return an {@code Optional} encapsulating the entity with the given id
     * @throws IllegalArgumentException
     *             if id is null.
     */
    Optional<E> findOne(ID id);

    /**
     *
     * @return all entities
     */
    Iterable<E> findAll();

    /**
     *
     * @param entity
     *             entity must be not null
     * @return an {@code Optional} - null if the entity was saved,
     *             - the entity (id already exists)
     * @throws ValidationException
     *             if the entity is not valid
     * @throws IllegalArgumentException
     *             if the given entity is null.
     */
    Optional<E> save(E entity);

    /**
     *
     * removes the entity with the specified id
     * @param id
     *             id must be not null
     * @return an {@code Optional}
     *             - null if there is no entity with the given id,
     *             - the removed entity, otherwise
     * @throws IllegalArgumentException
     *             if the given id is null.
     */
    Optional<E> delete(ID id);

    /**
     *
     * @param entity
     *             entity must not be null
     */
}
```

```

    * @return an {@code Optional}
    *         - null if the entity was updated
    *         - otherwise (e.g. id does not exist) returns the entity.
    * @throws IllegalArgumentException
    *         if the given entity is null.
    * @throws ValidationException
    *         if the entity is not valid.
    */
    Optional<E> update(E entity);
}

```

- II. Schimbarea interfetei cu cea de la punctul I are ca scop folosirea tipului Optional la tipul returnat de metodele update, delete, save si findOne. Rezolvați problemele care se propagă în cod în urma acestei refactorizări în toate layere aplicației.
- III. Folosiți Java 8 features in implementările metodelor de până acum în concordanță cu ce s-a discutat la cursul 4. (Interfețe funcționale, funcții lambda, referințe la metode, structurile repetitive folosite pt iterarea colecțiilor se vor înlocui cu foreach etc.)

De exemplu, o implementare pt metode save si delete din InMemoryRepository are putea fi următoarea:

```

@Override
public Optional<E> save(E entity) {
    if (entity == null) {
        throw new IllegalArgumentException("id must not be null");
    }
    validator.validate(entity);
    return Optional.ofNullable(entities.putIfAbsent(entity.getId(), entity));
}

@Override
public Optional<E> delete(ID id) {
    if (id == null) {
        throw new IllegalArgumentException("id must not be null");
    }
    return Optional.ofNullable(entities.remove(id));
}

```

Laborator 3

Observatie: Puteti construi pe scheletul de la curs, curs3.zip (General->Class Materials->Curs

A. Cerințe funcționale (– vezi fișierul **Enunt Proiect Lab - Retea de socializare.pdf**):

- Add/Remove Utilizator (2p)
- Add/Remove Prieten (2p)
- Afisare numar de comunitati (numarul de componente conexe din graful rețelei) (0.5p)
- Afisare cea mai sociabila comunitate (componenta conexa din retea cu cel mai lung drum) (0.5p)

B. Cerințe non-funcționale (vezi seminarul 4): 4p

- Arhitectură Stratificată 0.5
- DDD (Domain Driven Design) 0.25
- Documentația - Java doc (Tools->Generate Java Doc in IntelliJ Idea) 0.5

- *Persistența datelor: în memorie 1p*
- Validarea datelor - ([Strategy Pattern](#)) 0.5
- Definiți propriile clase de excepții pentru tratarea situațiilor speciale; 0.25
- Interfața cu utilizatorul, de tip consolă, poate sa fie minimalista, nu este deocamdata necesar un meniu

0.5p