

Metode Avansate de Programare, LABORATOR 3

DEADLINE: Săptămâna 4

Observatie: Puteti construi pe scheletul de la curs, curs3.zip (General->Class Materials->Curs

A. Cerințe funcționale (– vezi fișierul [Enunt Proiect Lab - Retea de socializare.pdf](#)):

- Add/Remove Utilizator (2p)
- Add/Remove Prieten (2p)
- Afisare numar de comunitati (numarul de componente conexe din graful retelei) (0.5p)
- Afisare cea mai sociabila comunitate (componenta conexa din retea cu cel mai lung drum) (0.5p)

B. Cerințe non-funcționale (vezi seminarul 4): 4p

- Arhitectură Stratificată 0.5
- DDD (Domain Driven Design) 0.25
- Documentația - Java doc (Tools->Generate Java Doc in IntelliJ Idea) 0.5
- *Persistența datelor: în memorie 1p*
- Validarea datelor - ([Strategy Pattern](#)) 0.5
- Definiți propriile clase de excepții pentru tratarea situațiilor speciale; 0.25
- Interfața cu utilizatorul, de tip consolă, poate sa fie minimalista, nu este deocamdata necesar un meniu
0.5p