

## Metode Avansate de Programare

### LABORATOR 6 (DEADLINE: Săptămâna 7)

1. Pentru versiunea proiectului Social Network din laboratorul 4, asigurați persistența datelor în baza de date – Utilizator si Prietenie – (recomandam sa folositi PostgreSQL – exemplificare la curs si seminar). **Nu se va implementa operatia de stergere, nici pt Utilizator, nici pt prietenie (deocamdata).**
2. Pentru entitatea *Prietenie* adaugati un atribut *friendsFrom:LocalDateTime*.

Entitatea Prietenie ar putea fi definită în felul următor:

***Prietenie***(Long IdUtilizator1, Long idUtilizator2, LocalDateTime friendsFrom)

Sau

***Prietenie***(Utilizator user1, Utilizator user2, LocalDateTime friendsFrom)

3. Să se afiseze toate relatiile de prietenie ale unui utilizator, create intr-o anumita luna a anului, utilizatorul si luna din an se citesc de la tastatura (folositi operatii pe stream-uri (filter, map, reduce ....))

Se va afisa:

Nume Prieten | Prenume Prieten | Data de la care sunt prieteni