

Prácticas

Primer entregable del proyecto

Ingeniería del Software
ETS Ingeniería Informática
DSIC – UPV

Curso 2024-2025

Sesiones 1 -4
Capa Lógica
Capa de Persistencia

INSTRUCCIONES PARA LA ENTREGA:

La entrega incluirá las actividades indicadas en los boletines de las sesiones 2, 3 y 4 de laboratorio:

- Sesiones 2 y 3: Capa lógica, diseño de clases y constructores.
- Sesión 4: Capa de persistencia con Entity Framework.

En el repositorio de Azure:

- Deberá estar sincronizada la última versión del proyecto.
- Los *commits* deberán reflejar que todos los integrantes del equipo han participado en el desarrollo.

Modo de entrega:

- Cada profesor creará una tarea en Poliformat para su grupo.
- Se realizará una entrega por equipo, indicando el código de equipo y los nombres de los integrantes y adjuntando el proyecto comprimido (.zip) correspondiente a la última versión sincronizada en Azure.

Plazo de entrega:

- 24 horas desde el comienzo de la sesión 4 de prácticas.

Evaluación del trabajo en equipo:

- Cada integrante del equipo cumplimentará la rúbrica de trabajo en equipo que le proporcionará su profesor. Es requisito cumplimentarla para poder ser evaluado.

RÚBRICA DE EVALUACIÓN:

Diseño de clases y constructores	Pasa todos los test unitarios y han seguido las instrucciones de los boletines y teoría <i>(4 puntos)</i>	No pasa alguno de los test unitarios o no se han seguido las instrucciones <i>(1 a 3 puntos)</i>	No pasa ningún test unitario. <i>(0 puntos)</i>
Persistencia: Tests	Pasa todos los test unitarios <i>(2 puntos)</i>	No pasa alguno de los test unitarios <i>(1 punto)</i>	No pasa ningún test unitario. <i>(0 puntos)</i>
Persistencia: creación de objetos	Todos los objetos requeridos se crean y almacenan correctamente en la BD <i>(3 puntos)</i>	Solamente se han creado y almacenado algunos de los objetos requeridos <i>(1 a 2 puntos)</i>	El código tiene errores de compilación o no almacena ningún objeto en la BD. <i>(0 puntos)</i>
Respuestas a preguntas*	El estudiante responde correctamente a las preguntas que el profesor plantea sobre el diseño de clases o la capa de persistencia. <i>(1 punto)</i>	El estudiante muestra un conocimiento parcial sobre el diseño de clases o la capa de persistencia. <i>(0.5 puntos)</i>	El estudiante no responde correctamente a ninguna de las preguntas que el profesor plantea sobre el diseño de clases o la capa de persistencia <i>(0 puntos)</i>

* **NOTA:** Si hay evidencias de que el estudiante no ha participado en la realización de la práctica, la calificación en esta entrega será de suspenso, al no poder evaluarse los conocimientos adquiridos por el estudiante.

EVALUACIÓN DE LA ENTREGA:

En la **sesión 5**, el profesor/a de cada grupo comprobará y comentará con cada uno de los equipos la entrega realizada. La sesión 5 es considerada un **acto de evaluación**, y por lo tanto, **la asistencia es obligatoria**. El profesorado de la asignatura podrá hacer las preguntas que considere oportunas para comprobar la participación de los miembros del equipo en el trabajo realizado.