



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA

# Cerca en amplària<sup>1</sup>

Albert Sanchis  
Alfons Juan

*DSIC*

Departament de Sistemes  
Informàtics i Computació

---

<sup>1</sup>Per a una correcta visualització, es requereix l'Acrobat Reader v. 7.0 o superior

# Objectius formatius

- ▶ Descriure cerca en amplària.
- ▶ Construir l'arbre de cerca en amplària.
- ▶ Analitzar la qualitat i complexitat de cerca en amplària.

# Índex

<b>1</b>	<b>Introducció</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Cerca en amplària</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>L'arbre de cerca en amplària</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Completesa, optimalitat i complexitat</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Conclusions</b>	<b>7</b>

# 1 Introducció

*Cerca en amplària (BFS, de Breadth-first search)* consisteix a enumerar camins (des del node inicial) fins a trobar una solució, prioritzant els més curts i evitant cicles (sense repetir nodes):

## 2 Cerca en amplària [1, 2, 3, 4]

```
BFS( $G, s'$ )           // Breadth-first search;  $G$  graf i  $s'$  node inicial
 $O = \text{IniCua}(s')$            // Open: frontera-cua de la cerca
 $C = \emptyset$            // Closed: conjunt de nodes explorats
mentre no  $\text{CuaBuida}(O)$ :
     $s = \text{Desencua}(O)$            // selecció FIFO (First in, first out)
     $C = C \cup \{s\}$            //  $s$  ja explorat
    per a tota  $(s, n) \in \text{Adjacents}(G, s)$ :           // generació:  $n$  fill d' $s$ 
        si  $n \notin C \cup O$ :           //  $n$  no descobert fins ara
            si  $\text{Objectiu}(n)$  retorna  $n$            // solució trobada!
             $\text{Encua}(O, n)$            // afegim  $n$  a la cua
retorna NULL           // cap solució trobada
```

### 3 L'arbre de cerca en amplària

BFS genera un *arbre de cerca* arrelat al node inicial i *profunditat* *d* igual a la llargària “del” (un) camí més curt cap a una solució:

*Nota:* desempatats resolts per ordre alfabètic (“1r l’esquerrà”).

## 4 Completesa, optimalitat i complexitat

► **Completesa:** Sí, sempre troba solució (si hi ha una almenys).

► **Optimalitat:** Sí, amb accions de cost positiu idèntic.

► **Complexitat:**

▷  $G = (V, E)$  *explícit*:  $O(|V| + |E|)$  temporal i espacial.

▷  $G$  *implícit*, amb **factor de branca**  $b$  i fins **profunditat**  $d$ :

Arbre complet (*Pitjor cas*):  $O(b^d)$  temporal i espacial.

Si *Objectiu* després de selecció:  $O(b^{d+1})$  temporal i espacial.

# 5 Conclusions

Hem vist:

- ▶ L'algorisme de cerca en amplària.
- ▶ L'arbre de cerca en amplària.
- ▶ La qualitat i complexitat de cerca en amplària.

Alguns aspectes a destacar sobre BFS:

- ▶ Completa i òptima amb arestes de cost idèntic.
- ▶ Cost espacial excessiu, sobretot amb solucions profundes.
- ▶ Pot ser una bona opció per a grafs dispersos (poques arestes), solucions superficials i arestes de cost idèntic.



# Referències

- [1] E. Moore. The shortest path through a maze. In *Proc. of the Int. Symposium on the Theory of Switching, Part II*, pages 285–292. Harvard University Press, 1959.
- [2] C. Y. Lee. An algorithm for path connections and its applications. *IRE Trans. on Electronic Computers*, EC-10, 1961.
- [3] S. Russell and P. Norvig. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*. Pearson, third edition, 2010.
- [4] Bernhard Korte and Jens Vygen. *Combinatorial Optimization: Theory and Algorithms*. Springer, 2018.

```
#!/usr/bin/env python3
from queue import Queue
G={'A': ['B', 'C'], 'B': ['A', 'D'], 'C': ['A', 'E'],
→ 'D': ['B', 'E'], 'E': ['C', 'D']}
def bfs(G,s,t):
→if s==t: return [s]
→O=Queue(); O.put((s,[s])) # Open queue
→OCs=set(); OCs.add(s)      # Open and closed set
→while O:
→→s,path=O.get()
→→for n in G[s]:
→→→if n not in OCs:
→→→→if n==t: return path+[n]
→→→→O.put((n,path+[n]))
→→→→OCs.add(n)
print(bfs(G, 'A', 'E'))
```

```
['A', 'C', 'E']
```