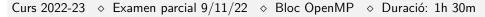
## Computació Paral·lela

Grau en Enginyeria Informàtica (ETSINF)





```
Qüestió 1 (1.2 punts)
   Donada la següent funció:
         double f(double A[N][N], double B[N][N], double v[N])
           double x,p,sigma;
           int i,j,c;
           p = 1.0;
           for (i=0; i<N; i++) {
             sigma=0;
             c=0;
             for (j=0; j<N; j++) {
               x=1.0/A[i][j];
               if (x>0) {
                 c++;
                 sigma+=x;
             for (j=0; j<=i; j++) {
               p*=B[i][j];
             v[i]+=sigma/c;
           }
           return p;
```

0.3 p. (a) Paral·lelitza el bucle extern mitjançant OpenMP.

```
Solució: Caldria afegir la següent directiva just abans del bucle:

#pragma omp parallel for private(sigma,c,j,x) reduction(*:p)
```

(b) Paral·lelitza els dos bucles interns usant una sola regió paral·lela. Elimina les barreres implícites innecessàries, si hi ha.

```
Solució:

...
    c=0;    /* Tot igual fins aquesta línia */
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp for private(x) reduction(+:c,sigma) nowait
        for (j=...) {
            ...
        }
        #pragma omp for reduction(*:p)
        for (j=...) {
```

```
...
}
}
v[i]+=sigma/c; /* Tot igual després d'aquesta línia */
...
```

0.1 p. (c) Calcula el cost seqüencial, indicant tots els passos.

Solució:

$$t(N) = \sum_{i=0}^{N-1} \left( \sum_{j=0}^{N-1} 2 + \sum_{j=0}^{i} 1 + 2 \right) \approx \sum_{i=0}^{N-1} (2N+i) = \sum_{i=0}^{N-1} 2N + \sum_{i=0}^{N-1} i \approx 2N^2 + \frac{N^2}{2} = \frac{5N^2}{2} \text{flops}$$

0.3 p. (d) Suposem que es paral·lelitza només el primer bucle j. Calcula el cost paral·lel, indicant tots els passos. Calcula l'speedup quan p tendeix a infinit.

Solució: Cost paral·lel:

$$t(N,p) = \sum_{i=0}^{N-1} \left( \sum_{j=0}^{\frac{N}{p}-1} 2 + \sum_{j=0}^{i} 1 + 2 \right) \approx \sum_{i=0}^{N-1} \left( \frac{2N}{p} + i \right) = \sum_{i=0}^{N-1} \frac{2N}{p} + \sum_{i=0}^{N-1} i \approx \frac{2N^2}{p} + \frac{N^2}{2} \text{flops}$$

Quan p tendeix a infinit,  $t(N,p) \approx \frac{N^2}{2}$ , i per tant l'speedup serà

$$S(N,p) = \frac{\frac{5N^2}{2}}{\frac{N^2}{2}} = 5$$

## Qüestió 2 (1.2 punts)

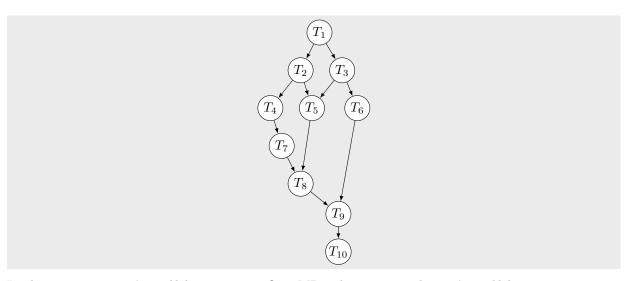
Donat el següent fragment de codi, on n és una constant predefinida, suposem que les matrius han sigut omplides previament, i tenint en compte que les tres funcions f1, f2 i f3 modifiquen el segon argument i tenen un cost computacional de  $\frac{1}{3}n^3$  flops,  $n^3$  flops i  $2n^3$  flops respectivament, realitza els següents apartats:

double A[n][n], B[n][n], C[n][n], D[n][n], E[n][n], F[n][n];

```
/* Tasca T1 */
f1(n,A);
f2(n,D,A);
           /* Tasca T2 */
f2(n,F,A); /* Tasca T3 */
f2(n,B,D);
           /* Tasca T4 */
f3(n,E,F,D); /* Tasca T5 */
f3(n,C,F,F); /* Tasca T6 */
           /* Tasca T7 */
f1(n,B);
           /* Tasca T8 */
f2(n,E,B);
f3(n,C,E,E); /* Tasca T9 */
f1(n,C);
            /* Tasca T10 */
```

0.3 p. (a) Dibuixa el graf de dependències de dades entre les tasques.

Solució:



0.6 p. (b) Implementa una versió paral·lela mitjançant OpenMP utilitzant una sola regió paral·lela.

**Solució:** La tasca  $T_1$  no és concurrent amb ninguna altra, i per tant es pot fer fora de la regió paral·lela. Les tasques  $T_7$ ,  $T_8$ ,  $T_9$ , i  $T_{10}$  s'han d'executar necessàriament de forma seqüencial, una darrere de l'altra. Per tant, es poden deixar fora de la regió paral·lela. La millor solució consistiria en agregar les tasques  $T_4$  i  $T_7$  per a que les realitze el mateix fil (en la mateixa secció). D'aquesta manera, la tasca  $T_7$  es farà en paral·lel amb les tasques  $T_5$  i  $T_6$ .

```
/* Tasca T1 */
f1(n,A);
#pragma omp parallel
  #pragma omp sections
    #pragma omp section
    f2(n,D,A);
                 /* Tasca T2 */
    #pragma omp section
    f2(n,F,A);
                 /* Tasca T3 */
  #pragma omp sections
    #pragma omp section
      f2(n,B,D);
                      /* Tasca T4 */
      f1(n,B);
                      /* Tasca T7 */
    #pragma omp section
      f3(n,E,F,D);
                      /* Tasca T5 */
    #pragma omp section
      f3(n,C,F,F);
                      /* Tasca T6 */
  }
}
              /* Tasca T8 */
f2(n,E,B);
f3(n,C,E,E);
              /* Tasca T9 */
f1(n,C);
              /* Tasca T10 */
```

(c) Calcula l'speedup i l'eficiència de la versió paral·lela de l'apartat anterior suposant que s'executa amb 4 fils

0.3 p.

en un computador amb 4 processadors (nuclis).

**Solució:** Temps d'execució seqüencial:  $t(n) = 3 \cdot \frac{1}{3}n^3 + 4 \cdot n^3 + 3 \cdot 2n^3 = 11n^3 \text{ flops}$  Temps d'execució paral·lel per a p=4:  $t(n,p) = \frac{1}{3}n^3 + \max(n^3,n^3) + \max(n^3 + \frac{1}{3}n^3,2n^3,2n^3) + n^3 + 2n^3 + \frac{1}{3}n^3 = \frac{1}{3}n^3 + n^3 + 2n^3 + n^3 + 2n^3 + \frac{1}{3}n^3 = \frac{20}{3}n^3; \text{ flops}$  Speedup:  $S(n,p) = \frac{11n^3}{\frac{20}{3}n^3} = 1.65$  Eficiència:  $E(n,p) = \frac{1.65}{4} = 0.41$ 

## Qüestió 3 (1 punt)

Donada la següent funció, en la que la crida a la funció aleatori retorna un enter aleatori entre els límits indicats en els seus arguments.

```
float valor(int n)
  int i, j, ix, iy;
                                     printf("Posició (%d,%d) amb %d\n",imax,jmax,max);
  int hit[100][100];
 float result, x, y;
                                     for (i=0;i<100;i++) {
 float in=0.0, out=0.0;
                                       x = fabs(50-i)/50.0;
 int imax=0, jmax=0, max=0;
                                       for (j=0; j<100; j++) {
                                         y = fabs(50-j)/50.0;
 for (i=0;i<100;i++)
                                          if (sqrt(x*x+y*y)<1)
    for (j=0; j<100; j++)
                                            in+=hit[i][j];
      hit[i][j]=0;
                                          else
                                            out+=hit[i][j];
 for (i=0;i< n;i++) {
    ix = aleatori(0,100);
                                     printf("%f - %f\n", in, out);
    iy = aleatori(0,100);
    hit[ix][iy]++;
                                     result = 4*in/(in+out);
 }
                                     return result;
 for (i=0;i<100;i++)
    for (j=0; j<100; j++)
      if (hit[i][j]>max) {
        max = hit[i][j];
        imax=i; jmax=j;
      }
```

Paral·lelitza, usant una única regió paral·lela, aquesta funció de la forma més eficient possible utilizant OpenMP.

## Solució:

```
float valorpar(int n) {
  int i, j, ix, iy;
  int hit[100][100];
  float result, x, y;
  float in=0.0, out=0.0;
  int max=0, imax=0, jmax=0;
  #pragma omp parallel
    #pragma omp for private (j)
    for (i=0;i<100;i++)
      for (j=0; j<100; j++)
        hit[i][j]=0;
    #pragma omp for private(ix, iy)
   for (i=0;i<n;i++) {
      ix = aleatori(0,100);
      iy = aleatori(0,100);
      #pragma omp atomic
     hit[ix][iy]++;
    #pragma omp for private (j)
    for (i=0;i<100;i++)
      for (j=0; j<100; j++)
        if (hit[i][j]>max)
          #pragma omp critical
          if (hit[i][j]>max) {
            max = hit[i][j];
            imax=i; jmax=j;
    #pragma omp single nowait
    printf("Posició (%d,%d) amb %d\n",imax,jmax,max);
    #pragma omp for private (x, j, y) reduction(+:in) reduction(+:out)
    for (i=0;i<100;i++) {
      x = fabs(50-i)/50.0;
      for (j=0; j<100; j++) {
        y = fabs(50-j)/50.0;
        if (sqrt(x*x+y*y)<1)
          in+=hit[i][j];
          out+=hit[i][j];
     }
   }
  printf("%f - %f = %f\n", in, out, in+out);
 result = 4*in/(in+out);
  return result;
}
```