# Presentación Curso 2022/2023

Tecnologías de los Sistemas de Información en la Red



- Objetivos
- 2. Estructura
- 3. Teoría
- 4. Laboratorios
- 5. Evaluación
- 6. Bibliografía



# Horarios y profesor

- José **Ramón García** Escrivá, DSIC
  - Despacho ID42, edificio IF
  - Tutorías previa cita (<u>rgarcia@upv.es</u>)
    - Utilizad <u>siempre</u> remitentes de la UPV
- Docencia semanal en TSR

Grupo	Aula I	Aula 2	Labo I	Labo 2
3G	X 8:00-9:30, aula 1E 1.4	V 11:30-13:00, aula 1E 1.4	M 8:00-9:30, labo 6	V 11:30-13:00, labo 0
4GIA	L 8:00-9:30, aula 17	× 9:30-11:00, aula 17	L 12:00-13:30, labo I	L 13:30-15:00, labo 2
3B				V 8:00-9:30, labo 4



- Objetivos
- 2. Estructura
- 3. Teoría
- 4. Laboratorios
- 5. Evaluación
- 6. Bibliografía



### General:

Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

## Específicos:

- Entender las propiedades de sistemas distribuidos:
- Conocer algunas de las tecnologías y aproximaciones existentes más importantes
- 3. Capacitar para el diseño de la arquitectura idónea para la resolución de problemas específicos

Los específicos se detallan a continuación...



### General:

Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

## Específicos:

- 1. Entender las propiedades de sistemas distribuidos
  - Problemas que aparecen, y que hay que resolver
  - Propiedades obtenibles, ámbitos de aplicación
  - Influencia de la estructura de un sistema (arquitectura) para resolver/mitigar problemas y obtener propiedades deseables.
- 2. Conocer algunas de las tecnologías y aproximaciones existentes más importantes
- 3. Capacitar para el diseño de la arquitectura idónea para la resolución de problemas específicos



### ▶ General:

Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

# Específicos:

- 1. Entender las propiedades de sistemas distribuidos
- Conocer algunas de las tecnologías y aproximaciones existentes más importantes
  - Programación asíncrona para la implementación de componentes
  - Middleware para facilitar la interacción entre componentes
- 3. Capacitar para el diseño de la arquitectura idónea para la resolución de problemas específicos



### General:

Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

# Específicos:

- 1. Entender las propiedades de sistemas distribuidos
- 2. Conocer algunas de las tecnologías y aproximaciones existentes más importantes
- 3. Capacitar para el diseño de la arquitectura idónea para la resolución de problemas específicos
  - Estudio de ejemplos de sistemas y su estructura
  - Uso de tecnologías relevantes para la resolución de problemas de laboratorio



- Objetivos
- 2. Estructura
- 3. Teoría
- 4. Laboratorios
- 5. Evaluación
- 6. Bibliografía



## 2. Estructura

- Asignatura con 6 créditos
  - Teoría y seminarios se estructuran en una misma secuencia de temas
- ► Teoría (1.5 cr)
  - Principios generales
  - Propiedades
  - Problemas
- Seminarios (3 cr)
  - Tecnologías básicas
  - Ejemplos, estudio de casos y resolución de problemas
- Laboratorio (1.5 cr)
  - Implementación de soluciones a problemas sencillos



# 2. Estructura

# Asignatura con 6 créditos

 Teoría y seminarios se estructuran en una misma secuencia de temas

- ▶ Teoría (1.5 cr)
  - Principios generales
  - Propiedades
  - Problemas
- Seminarios (3 cr)
  - Tecnologías básicas
  - Ejemplos, estudio de casos y resolución de problemas
- Laboratorio (1.5 cr)
  - Implementación de soluciones a problemas sencillos

Estas dos partes se imparten en el aula. Se considerarán conjuntamente como "teoría" en las próximas secciones.



- Objetivos
- 2. Estructura
- 3. Teoría
- 4. Laboratorios
- 5. Evaluación
- 6. Bibliografía



## 3. Teoría. Temario

- I. Introducción
- 2. JavaScript y NodeJS
- 3. Middleware. ZeroMQ
- 4. Despliegue de servicios. Docker
- Gestión de fallos
- Escalabilidad



## 3. Teoría. Temario

Considerando las 28 clases que habrá en el cuatrimestre, los temas se distribuirán como sigue:

Introducción			Despliegue. Docker		Escalabilidad
3	7	6	6	3	3

#### En cada tema:

- Hay vídeos (screencasts) que describen cada uno de sus apartados.
  - Disponibles en PoliformaT, en su sección de "Docencia Inversa"
  - Accesibles para todos los grupos
  - Complementados con boletines de ejercicios específicos
- Hay exámenes de autoevaluación para cada apartado.
  - Disponibles en PoliformaT, sección "Exámenes"



- Objetivos
- 2. Estructura
- 3. Teoría
- 4. Laboratorios
- 5. Evaluación
- 6. Bibliografía



### 4. Laboratorios

- La próxima semana tendremos una sesión extra de aula.
  - Aprovechamos que todavía no comienzan las prácticas
  - Grupo 3G: M 20/09, 11.30-13h, aula 1E 1.4
  - Grupo 4GIA: L 19/09, 12.00-13.30h, aula 17
- Las sesiones preparatorias de laboratorio, también comienzan esa **semana**.
  - Proyecto 0: JavaScript básico. Sin supervisión
  - Planificación del resto de proyectos en PoliformaT
    - Ver hoja siguiente



# 4. Laboratorios

## Planificación

PRÁCTICA	SESIÓN	L	М	Х	J	V
1	1	3 oct	4 oct	5 oct	6 oct	7 oct
	2	10 oct	11 oct	19 oct	13 oct	14 oct
	3	17 oct	18 oct	26 oct	20 oct	21 oct
2	4	24 oct	25 oct	2 nov	27 oct	28 oct
	5	14 nov	31 oct	16 nov	10 nov	11 nov
	6	21 nov	15 nov	23 nov	17 nov	18 nov
	7	28 nov	22 nov	30 nov	24 nov	25 nov
3	8	5 dic	29 nov	7 dic	1 dic	2 dic
	9	12 dic	13 dic	14 dic	15 dic	9 dic
	10	19 dic	20 dic	21 dic	22 dic	16 dic



### 4. Laboratorios

- Tecnologías a usar:
  - JavaScript + NodeJS
  - ØMQ (y su adaptación a NodeJS)
  - Docker
- Tres proyectos que hacen uso de las tecnologías anteriores:
  - Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)
  - 2. Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)
  - 3. Despliegue (3 sesiones)

Se detallan a continuación...



# 4. Laboratorios: Proyectos

# Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)

- Tecnología: JavaScript, NodeJS
- Objetivos: Iniciación al desarrollo con JS+NodeJS, programación asincrónica en el servidor, callbacks, desarrollo de aplicaciones
- Evaluación: junto al primer parcial
- Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)
- 3. Despliegue (3 sesiones)



# 4. Laboratorios: Proyectos

- Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)
- Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)
  - Tecnología: ØMQ, JSON
  - Objetivos: Desarrollar aplicaciones distribuidas en las que los componentes son procesos que se comunican mediante un sistema de mensajería (ØMQ) adoptando roles específicos
  - Evaluación:
    - Examen específico de respuesta abierta: 15 de diciembre.
- 3. Despliegue (3 sesiones)



# 4. Laboratorios: Proyectos

- Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)
- 2. Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)

# 3. Despliegue (3 sesiones)

- Tecnología puntera: Docker
- Objetivos: Entender y preparar el despliegue de un servicio distribuido multi-componente, incluyendo tecnologías actuales de contenerización y de configuración del despliegue
- Evaluación: mediante test junto al segundo parcial



- Objetivos
- 2. Estructura
- 3. Teoría
- 4. Laboratorios
- 5. Evaluación
- 6. Bibliografía



- Deben considerarse dos partes:
  - I. Teoría (60%)
  - 2. Laboratorio (40%)
- Esas dos partes se estructuran en tres exámenes:
  - I. Primer parcial:
    - Teoría: Temas 1, 2 y (parte del) 3 (30%)
    - Práctica I (10%)
  - 2. Práctica 2 (20%)
  - 3. Segundo parcial:
    - Teoría: Temas (fin del 3,) 4, 5 y 6 (30%)
    - Práctica 3 (10%)



- Dos exámenes parciales, recuperables (80%)
- Examen de la segunda práctica, recuperable (20%)
- Examen de recuperación

Estas pruebas se detallan a continuación...



- Dos exámenes parciales, recuperables (80%)
  - Exámenes tipo test individuales
    - Cuestiones de opción múltiple
    - Nota mínima: 3 puntos
  - Estas pruebas incluirán este contenido:
    - ▶ Teoría (60% de la nota global)
    - Prácticas I y 3 (20% de la nota global)
  - Fechas:
    - Primer parcial: 3 de noviembre.
    - Segundo parcial: 23 de enero.
- Examen de la segunda práctica, recuperable (20%)
- Examen de recuperación



- Dos exámenes parciales, recuperables (80%)
- Examen de la segunda práctica, recuperable (20%)
  - Ejercicio individual
  - Se requiere una calificación mínima de 3 puntos
- Examen de recuperación



- Dos exámenes parciales, recuperables (80%)
- Examen de la segunda práctica, recuperable (20%)
- Examen de recuperación
  - Permite recuperar los exámenes anteriores.
  - Fecha: 3 de febrero.
  - Su nota prevalece sobre la del examen a recuperar.



- Objetivos
- 2. Estructura
- 3. Teoría
- 4. Laboratorios
- 5. Evaluación
- 6. Bibliografía



# 6. Bibliografía

- No existe un texto que se adecúe a los contenidos del curso.
  - Para cada unidad se ha elaborado una guía del alumno
    - ES EQUIVALENTE A UN LIBRO DE LA ASIGNATURA.
    - DEBÉIS ESTUDIARLAS TODAS.
  - También se dispone de pequeñas presentaciones que explican varios conceptos importantes
- Existe mucho material disperso
  - Gran parte del material está en inglés, con algún texto traducido al español.
- Textos generales de consulta y sitios web para profundizar en los materiales presentados en clase



# 6. Bibliografía

# Consulta general

- Distributed Systems: Principles and Paradigms (2<sup>nd</sup> Edition).
  Andrew S. Tanenbaum and Maarten van Steen. Prentice Hall International, 2006. (Existe traducción al español)
- Distributed Systems: Concepts and Design (5<sup>th</sup> Edition). George Coulouris, Jean Dollimore, Tim Kindberg, Gordon Blair. Addison-Wesley, 2011. (Existe traducción al español)
- http://zguide.zeromq.org. Buena fuente de discusiones y ejemplos sobre estructuras de componentes distribuidos.



# 6. Bibliografía

# Tecnología

- > Se presenta una bibliografía básica.
  - http://nodejs.org
  - http://zguide.zeromq.org
  - http://mongodb.org
  - http://docker.com/

### Estudio de casos

Las referencias serán suministradas en su caso por cada profesor.