TSR **Recuperación** **2023-02-03** **B**

Puede entregar las respuestas a las partes que considere oportuno.

1. *16 cuestiones tipo test para el parcial 1*
2. *2 ejercicios breves de respuesta abierta para la práctica 2*
3. *16 cuestiones tipo test para el parcial 2*

Cada cuestión tipo test plantea 4 alternativas y tiene una única respuesta correcta. Cada respuesta correcta aporta 10/16 puntos, y cada error descuenta 10/48 puntos. Debe contestar las cuestiones tipo test en la hoja de respuestas.

PARCIAL 1

1 *La Wikipedia es un buen caso de estudio dentro del Tema 1 porque:*

- **a** Ha sido programada en Node.js (JavaScript) al igual que los proyectos a desarrollar en las prácticas de TSR.
- **b** Todas las demás opciones son ciertas.
- **c** Utiliza múltiples mecanismos para que un servicio distribuido sea escalable y proporciona cierta documentación sobre ellos.
- **d** Es un servicio distribuido que ilustra todas las etapas de la evolución de los servicios; p. ej., utilizó 'mainframes' en su primera etapa y es un SaaS en su etapa actual.

2 *En la computación en la nube, el objetivo principal del modelo de servicio SaaS es:*

- **a** Automatizar las tareas de despliegue de servicios a sus clientes, sin que estos deban preocuparse tampoco por la infraestructura subyacente.
- **b** Ofrecer un conjunto de aplicaciones distribuidas ya desarrolladas, para que los clientes las adquieran y las desplieguen allí donde prefieran.
- **c** Ofrecer servicios de cómputo remotos a sus clientes, para que estos últimos no deban preocuparse del despliegue de las aplicaciones ni la administración de los equipos.
- **d** Bajo un modelo de pago por uso, facilitar la infraestructura necesaria y administrarla debidamente.

3 *Los clusters altamente disponibles son un ejemplo de área de aplicación de los sistemas distribuidos en la que…:*

- **a** Se distribuye la responsabilidad de servicio entre los nodos 'clientes', convirtiéndolo en cooperativo y fácilmente escalable.
- **b** Todas las demás opciones son ciertas.
- **c** Su modelo de servicio automatiza el despliegue de las aplicaciones distribuidas.
- **d** Se utiliza replicación para mejorar el rendimiento y la disponibilidad del servicio.

Considérese el siguiente conjunto de programas JavaScript:

```
// Program: ex1.js
const ev = require('events')
const emitter = new ev.EventEmitter()
const e1 = "print"
emitter.on(e1, function(num) {
  return () =>
    console.log("Event " + e1 + ": " + ++num)
}(0))
emitter.emit(e1)
```

```
// Program: ex2.js
function f(x){
  return function (y) {
    let z = x + y
    return z
  }
}
const f2 = f(10)
```

4 *¿Se define alguna clausura en los programas 'ex1.js' y 'ex2.js'?*

- **a** Sí, pero solo en 'ex2.js'.
- **b** Sí, una en cada programa.
- **c** Sí, pero solo en 'ex1.js'.
- **d** Ninguna.

5 *¿Qué ámbito tiene la variable* `z` *en el programa 'ex2.js'?*

- **a** Global.
- **b** Local a la función anónima contenida en la función f.
- **c** Local a la función f.
- **d** Ninguno, pues su declaración es errónea.

6 *En la ejecución de 'ex1.js', si no se considera el hilo inicial de ejecución, ¿cuántas veces habrá algún 'listener' de e1 en la cola de eventos?*

- **a** Un número indefinido de veces, pues el evento e1 se genera repetidamente.
- **b** Una vez.
- **c** Ninguna.
- **d** Ninguna de las demás opciones es cierta.

7 *En el tema 3 se afirma que 'El contenido de los mensajes resulta transparente para ØMQ', pero…*

- **a** Es posible enviar informaciones de varios tipos incluso en el mismo segmento
- **b** La responsabilidad de interpretar los tipos y contenido de un mensaje corre a cargo de los participantes
- **c** Solo se pueden emplear varios segmentos en un mensaje si se necesita incluir datos de varios tipos
- **d** No es posible enviar informaciones de varios tipos en el mismo mensaje

8 *En ØMQ:*

- **a** Los sockets REP solo tienen cola de recepción de mensajes.
- **b** Tanto los sockets REQ como los REP tienen colas de envío y de recepción de mensajes.
- **c** De las otras tres respuestas, solo dos son correctas.
- **d** Los sockets REQ solo tienen cola de envío de mensajes.

9 *El siguiente fragmento de código escribe cierto contenido en 3 ficheros y después los lee utilizando diferentes versiones del API de leer ficheros.*

Suponiendo que ejecutamos el programa y que la escritura de los 3 ficheros se completa sin errores, indique la afirmación correcta:

```
const fs=require('fs')
const fsp=fs.promises;

// Escribe el contenido "fb", "fc" y "fd" en
// ficheros "fb", "fc" y "fd" respectivamente
let write = (x) => fs.writeFileSync (x, x)
write ("fb"); write ("fc"); write ("fd")

// Leemos de los ficheros
fsp.readFile ("fb").then ( data =>
  console.log (data + ""))
fs.readFile ("fc", (err,data) =>
  console.log (data + ""))
console.log(""+fs.readFileSync("fd"))
```

a Al ejecutar el programa únicamente veremos el contenido de los ficheros 'fc' y 'fd'. El contenido de 'fb' no lo veremos.

b Es posible que al ejecutar el programa, veamos el contenido de los ficheros en este orden: fd, fc, fb

c Al ejecutar el programa únicamente veremos el contenido de los ficheros 'fb' y 'fc'. El contenido de 'fd' no lo veremos.

d Es posible que al ejecutar el programa, veamos el contenido de los ficheros en este orden: fb, fc, fd

10 *En ØMQ, ¿cómo podrían dos procesos publicadores diferentes difundir información a varios suscriptores si estos últimos solo utilizan un socket SUB cada uno?*

a Es una facilidad aplicable exclusivamente al caso en que un único suscriptor hace bind y todos los publicadores connect (a la url del suscriptor).

b Cada suscriptor debería realizar varios connect: uno por cada publicador.

c Se puede conseguir si la url empleada por los suscriptores incluye una expresión regular (p.ej un asterisco) para poder referenciar todos los publicadores implicados.

d No es posible hacerlo porque habría dos operaciones bind para el mismo punto de conexión al que los suscriptores harían connect.

Considere los dos programas siguientes:

```
// File: sender.js
const zmq = require('zeromq')
const push = zmq.socket('push')
const NUM_MSGS = 10
const DELAY = 1000
push.connect('tcp://127.0.0.1:8000')
let count = 0
function sender() {
  push.send("Message number " + ++count+
    " from sender " + process.pid)
  if (count < NUM_MSGS)
    setTimeout( sender, DELAY )
  else push.close()
}
sender()
```

```
// File: receiver.js
const zmq = require('zeromq')
const pull = zmq.socket('pull')
pull.bind('tcp://127.0.0.1:8000', (err) => {
  if (err) {
    console.log("Error on bind()")
    process.exit(1)
  }
})
pull.on('message', (msg) => {
  console.log(msg+"")
})
```

11 *En los programas sender.js y receiver.js.*

¿Cuántos mensajes llegaría a mostrar el receptor por pantalla si sustituyéramos el socket PUSH del emisor por un REQ y el PULL del receptor por un REP, sin hacer ningún otro cambio en ambos programas?

Suponga que los nuevos emisor y receptor son iniciados a la vez en una misma máquina y que el puerto 8000 estaba libre antes de iniciar ambos procesos.

a El receptor muestra el contenido de los diez mensajes en pantalla, pues llega a recibir cada uno a su debido tiempo.

b Seguro que muestra desde el segundo al décimo mensaje y puede que también el primero, pero este depende del instante en que lleguen a conectarse los procesos.

c Ninguna de las demás opciones es correcta.

d Ninguno, pues el emisor no llega a conectar nunca con el receptor.

12 *Considere los programas sender.js y receiver.js originales. Suponga que el puerto 8000 está libre.*

Lanzamos un proceso emisor que ejecuta el programa sender.js y al cabo de cinco segundos se inicia otro proceso receptor (receiver.js) en ese mismo ordenador.

¿Qué sucede con los mensajes enviados en ese canal de comunicación?

a Se entregan todos al receptor y este muestra el contenido de los diez mensajes en pantalla a medida que los recibe.

b Se pierden los cinco o seis primeros mensajes, dependiendo del instante concreto en que pueda establecerse la conexión entre ambos procesos.

c Ninguna de las demás opciones es correcta.

d Se pierden todos, pues el emisor no llega a conectar nunca con el receptor.

13 *Considere el siguiente programa JavaScript:*

```
const fs=require("fs")
console.log("Call to readFile")
fs.readFile("a.txt",(e,d)=> {
  if (e) console.error("readFile error")
  else console.log(d+'')
})
console.log("End of readFile")

console.log("Call to readFileSync")
try {
  console.log( fs.readFileSync("a.txt")+ "")
} catch (e) {}
console.log("End of readFileSync")
```

¿Cuál será la última cadena que este programa mostrará, si el fichero que se intenta leer no existe?

a 'readFile error'

b 'End of readFileSync'

c Ninguna de las demás opciones es correcta.

d 'End of readFile'

14 *¿Qué visualizaría en pantalla la ejecución del siguiente programa JavaScript?*

```
function f1 (a,b,c) {
  console.log (arguments.length +
    " arguments")
  return a+b+c;
}
console.log("result: " + f1(1,"a",[3,0],4,5))
```

a 5 arguments
result: 1a3,0

b 6 arguments
result: 1a3

c Ninguna de las demás opciones es correcta.

d Un error.

15 *Este es el programa inicial a completar en el ejemplo 'emisor3.js' de la Práctica 1:*

```
...
const e1='e1', e2='e2'
let inc=0, t
function rand() { // devolverá valor aleatorio
  // en rango [2000,5000) (ms)
  ... // Math.floor(x) parte entera del valor x
  ... // Math.random() valor aleatorio rango [0,1)
}
function handler (e,n) { // e es el evento, n
  // el valor asociado
  return (inc) => {..} // el oyente recibe un valor
}
emitter.on(e1, handler(e1,0))
emitter.on(e2, handler(e2,''))
function etapa() {
  ...
}
setTimeout(etapa,t=rand())
```

En ese ejercicio debía programarse una serie indefinida de etapas, con duración aleatoria entre 2 y 5 segundos. Si en lugar de tener infinitas etapas, se solicitara generar 10 etapas y cada etapa no necesitara mostrar su duración en pantalla,

¿sería válido sustituir la última línea del programa facilitado por este bloque?

```
t = 0
for (let i=0; i<10; i++) {
  t = t + rand()
  setTimeout (etapa, t)
}
```

a No, pues el primer argumento de setTimeout, tanto en el original como en este nuevo código, debería ser etapa() en lugar de etapa.

b No, pues no se consigue que la duración de cada etapa sea distinta y aleatoria.

c No, pues la variable 'i' debería haberse declarado con 'var' en lugar de 'let'.

d Sí.

16 *Considere el siguiente programa JavaScript:*

```
for (var i=0; i<5; i++) {
  console.log ("i: " + i)
}
console.log ("fin --> i=" + i)
```

¿Qué cambios habría en la ejecución del programa si sustituimos la palabra reservada 'var' por 'let' en su primera línea?

a El programa generaría un error en su última línea.

b El programa generaría un error en su primera línea, pues 'let' no puede utilizarse en los bucles 'for'.

c Ninguna de las demás opciones es correcta.

d El programa se comportaría de igual manera, pues 'i' sigue siendo una variable global.

PARCIAL 2

17 *Considere este Dockerfile:*

```
FROM a
COPY myPrg.js /
CMD node /myPrg
```

Para generar una imagen new-a con este Dockerfile se debería utilizar esta orden en su mismo directorio:

a docker commit new-a

b docker build -t new-a .

c Todas las demás afirmaciones son ciertas.

d docker run Dockerfile

18 *Considere una imagen 'a' en la que no existe ningún soporte para Node.js y este Dockerfile:*

```
FROM a
COPY myPrg.js /
CMD node /myPrg
```

Mediante la orden apropiada, se ha generado una imagen docker llamada new-a utilizando ese Dockerfile.

Seleccione la afirmación cierta de entre las siguientes:

a Para que no haya errores en esa generación de la imagen new-a, debe existir un fichero myProg.js en el mismo directorio donde esté el Dockerfile.

b Si no ha habido errores al generar la imagen new-a, la ejecución de la orden docker run new-a en ese mismo anfitrión seguro que no provocará ningún error.

c Todas las demás afirmaciones son ciertas.

d Al generar la imagen new-a se ha instalado en ella el intérprete node.

19 *Se desea desarrollar y desplegar una aplicación distribuida en la que habrá múltiples instancias de un componente A y al menos una instancia de un componente B.*

A iniciará la comunicación, enviará peticiones, y esperará respuesta de B. B jamás iniciará la comunicación.

Se pretende que la comunicación entre A y B sea bidireccional y asincrónica, utilizando un único socket ØMQ en cada componente. ¿Qué sockets podrían usar A y B?

a DEALER en A y ROUTER en B.

b DEALER en A y DEALER en B.

c Todas las demás opciones son válidas.

d ROUTER en A y ROUTER en B.

20 *Tenemos un programa cliente.js que utiliza un socket s1 de tipo DEALER para interactuar,* **utilizando mensajes con un único segmento**, *(p.ej.,* `s1.send('request')`*) con otro programa servidor.js que utiliza un socket s2 de tipo ROUTER.*

La comunicación se realiza sin problemas si ejecutamos un proceso de cada tipo.

Tiempo después se decide realizar un único cambio en esos programas, concretamente en cliente.js: sustituir `s1=zmq.socket('DEALER')` *por* `s1=zmq.socket('REQ')`.

Al comprobar el funcionamiento del nuevo cliente.js, se observa que servidor.js solo recibe mensajes aparentemente vacíos.

¿A qué puede deberse eso?

a El socket ROUTER, si se conecta con un socket REQ, descarta automáticamente el primer segmento de cada mensaje recibido.

b El socket REQ añade un segmento inicial vacío al enviar los mensajes.

c Ninguna de las demás afirmaciones es cierta.

d Al crear un canal REQ-ROUTER, el socket REQ debería tener unas colas de envío de gran capacidad. De no ser así, el contenido del mensaje se pierde al enviarlo.

21 *Considere este fichero docker-compose.yml:*

```
version: '2'
services:
  one:
    image: zzz
    links:
      - two
    environment:
      - SERVER_IP=two
      - SERVER_PORT=8080
  two:
    image: yyy
    expose:
      - "8080"
      - "8443"
```

Seleccione la afirmación verdadera si no hubiera ninguna imagen 'zzz', pero sí una imagen 'yyy', en el ordenador anfitrión cuando se utilice la orden 'docker-compose up' allí donde reside el fichero:

a Se comprobará que la imagen zzz no existe localmente y se descargará del repositorio global, si allí existiera, para iniciar una instancia de one.

b Se comprobará que la imagen zzz no existe localmente, pero la cláusula links: indica que de ser así podremos usar la imagen yyy en su lugar.

c Ninguna de las demás afirmaciones es verdadera.

d Se buscará un fichero Dockerfile en el subdirectorio zzz y con él se generará la imagen zzz para iniciar una instancia de one.

22 *Considere este fichero docker-compose.yml:*

```
version: '2'
services:
  one:
    image: zzz
    links:
      - two
    environment:
      - SERVER_IP=two
      - SERVER_PORT=80
  two:
    image: yyy
    expose:
      - "80"
```

Seleccione la afirmación verdadera, sobre la funcionalidad de la orden 'docker-compose up', en caso de que se utilice allí donde esté ese fichero docker-compose.yml:

a Entre otras cosas,comprueba si en la imagen 'zzz' se realiza un connect() sobre el puerto SERVER_PORT de una máquina con dirección IP SERVER_IP. Solo inicia instancias de 'one' si eso se cumple.

b Todas las demás afirmaciones son ciertas.

c Entre otras cosas, asignar la dirección IP de la instancia del servicio 'two' a la variable SERVER_IP de cada instancia del servicio 'one'.

d Entre otras cosas, comprueba si en la imagen 'yyy' se realiza un bind() o listen() sobre el puerto 80. Solo inicia instancias de 'two' si eso se cumple.

23 *¿Por qué, entre otras razones, resulta más sencillo el despliegue de una aplicación distribuida si se utilizan contenedores que si se realiza la instalación y configuración de los diferentes programas que componen la aplicación manualmente?*

a Porque los contenedores automatizan la intercomunicación de componentes, sin importar qué plan de despliegue se utilice.

b Porque los contenedores, por su configuración más precisa, siempre proporcionarán mayores garantías de seguridad.

c Todas las demás afirmaciones son falsas.

d Porque las dependencias relacionadas con las bibliotecas necesarias y la configuración de cada programa se han resuelto en gran medida al crear sus imágenes.

24 *Existen dos alternativas para crear imágenes Docker: crearlas de manera interactiva en un contenedor que después guardaremos como imagen, o generarlas mediante un fichero Dockerfile.*

¿Por qué suele preferirse utilizar ficheros Dockerfile?

a Hay un número mayor de imágenes a tomar como base en los Dockerfile que generando la imagen de manera interactiva.

b Las imágenes generadas ocupan menos espacio y requieren menos recursos que las creadas de manera interactiva.

c Las imágenes generadas de manera interactiva no podrían utilizarse como imagen base para generar otras imágenes mediante ficheros Dockerfile.

d Porque permiten utilizar variables de entorno cuyo valor podrá proporcionarse al iniciar los contenedores, simplificando así la resolución de dependencias.

25 *En los sistemas 'cloud' modernos, la elasticidad del servicio está gestionada por el nivel:*

a PaaS.

b IaaS.

c Cualquier nivel.

d SaaS.

26 *¿Qué afirmación es cierta para un servicio distribuido escalable?*

a El servicio no podrá respetar la consistencia secuencial.

b El servicio, simultáneamente, tolera las particiones de la red, ofrece disponibilidad y respeta la consistencia estricta entre todos los subgrupos que puedan formarse.

c Para que el servicio respete la consistencia FIFO y esté disponible deberá evitarse que haya particiones en la red.

d El servicio podrá tolerar las situaciones de particionado de la red, mantener su disponibilidad y respetar una consistencia relajada simultáneamente.

27 *La replicación activa no suele utilizarse en las bases de datos relacionales porque:*

a Los UPDATEs suelen ser más frecuentes que los SELECTs y pueden modificar una gran cantidad de estado.

b No hay ninguna garantía de que la red de interconexión de las réplicas sea extremadamente rápida y una red rápida es imprescindible en el modelo activo.

c Ninguna de las demás afirmaciones es cierta, pues todas las BBDD relacionales utilizan replicación activa, como ya vimos al analizar la Wikipedia.

d Cada consulta suele requerir un largo intervalo de procesamiento y es común realizar muchas más consultas que modificaciones.

28 *Seleccione la afirmación correcta sobre los modelos de consistencia:*

a El modelo caché es más fuerte que el modelo FIFO.

b El modelo causal es más fuerte que el modelo secuencial.

c Ninguna de las demás afirmaciones es verdadera.

d El modelo FIFO es más fuerte que el modelo caché.

29 *¿Por qué en el ejercicio de despliegue de WordPress, basado en Bitnami, no aparece ningún Dockerfile?*

a Porque al contar con dos imágenes no puede construirse un Dockerfile que las construya a la vez.

b Esos Dockerfile no se descargan porque el archivo docker-compose.yml provoca su ejecución en el depósito remoto.

c Los Dockerfile no son necesarios porque las imágenes ya han sido construidas y docker-compose.yml se basa en ellas

d Porque WordPress se encuentra preinstalado en la distribución LINUX de las máquinas virtuales de portal.

30 *El siguiente fragmento de 'docker-compose.yml' fue utilizado en la segunda sesión de la Práctica 3 para configurar parcialmente el componente 'bro':*

```
version: '2'
services:
# Clients(cli), workers(wor) logger(log) not relevant here
  bro:
    image: broker
    build: ./broker/
    links:
      - log
    expose:
      - "9998"
      - "9999"
    ports:
      - "9998:9998"
```

¿Para qué se utiliza la sección 'ports' en ese fragmento?

a Para que el componente 'log', cuando se despliegue en otras máquinas, pueda interactuar con el componente 'bro'.

b Para que los workers desplegados en otras máquinas puedan interactuar con el componente 'bro'.

c Para que el puerto 9998 del contenedor de 'bro' se corresponda con el puerto 9998 del ordenador anfitrión.

d Para indicarle al administrador del sistema que el puerto 9998 es el más importante en este despliegue. Es una sección meramente informativa, al igual que expose.

31 *El siguiente fragmento de 'docker-compose.yml' fue utilizado en la primera sesión de la Práctica 3 para configurar el componente 'wor':*

```
version: '2'
services:
# Clients and broker are not relevant here.
  wor:
    image: worker
    build: ./worker/
    links:
      - bro
    environment:
      - BROKER_HOST=bro
      - BROKER_PORT=9999
```

¿Cómo consigue el programa worker.js, utilizado para crear la imagen 'worker', obtener el valor de la variable BROKER_HOST?

a El programa dispone de una variable llamada BROKER_HOST y Docker le asignará el valor asociado a 'bro' cuando el contenedor se inicie.

b La variable BROKER_HOST se utilizó en el Dockerfile asociado a la imagen 'worker' y permite que worker.js obtenga su valor en alguno de sus argumentos.

c Ninguna de las demás alternativas es cierta.

d La sección 'environment:' de un 'docker-compose.yml' es meramente informativa y no tiene ningún efecto práctico. El programa no usa esa variable para nada.

32 *El siguiente fragmento de 'docker-compose.yml' fue utilizado en la primera sesión de la Práctica 3 para configurar los componentes 'bro' y 'wor':*

```
version: '2'
services:
# Clients are not relevant here.
  wor:
    image: worker
    build: ./worker/
    links:
      - bro
    environment:
      - BROKER_HOST=bro
      - BROKER_PORT=9999
  bro:
    image: broker
    build: ./broker/
    expose:
      - "9998"
      - "9999"
```

Si no se modificaran las imágenes 'worker' y 'broker' utilizadas en esa sesión,

¿qué cambios deberían realizarse en el fragmento anterior para que el componente 'wor' se inicie antes que el componente 'bro' y ambos componentes sigan funcionando correctamente?

a Ninguno. El orden de inicio solicitado no puede implantarse, pues el código del worker depende de un inicio previo del broker.

b Trasladar las secciones 'links' y 'environment' de 'wor' a 'bro', sustituyendo todo valor 'bro' que haya en ellas por 'wor'.

c No hay que hacer ningún cambio, pues el orden de inicio configurado en ese fragmento ya coincide con el solicitado.

d Eliminar la sección 'links' de 'wor', y añadir una sección 'links' con el valor '- wor' en 'bro'.

TSR **Recuperación** **3 Febrero 2023** **B**

Rellena y entrega la siguiente hoja de respuestas. Cada cuestión posee una única respuesta correcta. No olvides cumplimentar correctamente tus datos personales.

No taches una posible respuesta incorrecta: bórrala o cúbrela con Typex

Una cuestión con más de una respuesta marcada se considera no contestada

0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9

DNI: _____

Apellidos: _____

Nombre: _____

PARCIAL 1

1	A	B	C	D
2	A	B	C	D
3	A	B	C	D
4	A	B	C	D
5	A	B	C	D
6	A	B	C	D
7	A	B	C	D
8	A	B	C	D
9	A	B	C	D
10	A	B	C	D
11	A	B	C	D
12	A	B	C	D
13	A	B	C	D
14	A	B	C	D
15	A	B	C	D
16	A	B	C	D

PARCIAL 2

17	A	B	C	D
18	A	B	C	D
19	A	B	C	D
20	A	B	C	D
21	A	B	C	D
22	A	B	C	D
23	A	B	C	D
24	A	B	C	D
25	A	B	C	D
26	A	B	C	D
27	A	B	C	D
28	A	B	C	D
29	A	B	C	D
30	A	B	C	D
31	A	B	C	D
32	A	B	C	D