

**Pràctiques**

# *Primer Lliurament Projecte*

**Sessions 1 -4**

**Capa Lògica**

**Capa Persistència**

**Enginyeria del Programari**

ETS Enginyeria Informàtica

DSIC – UPV

**Curs 2024-2025**

**INTRUCCIONS PER AL LLIURAMENT:**

El lliurament inclourà les activitats indicades en els butlletins de les sessions 2, 3 i 4 de laboratori:

- Sessions 2 i 3: Capa lògica, disseny de classes i constructors.
- Sessió 4: Capa de persistència amb Entity Framework.

*En el repositori de **Azure**:*

- Haurà d'estar sincronitzada l'última versió del projecte.
- Els *commits* hauran de reflectir que tots els integrants de l'equip han participat en el desenvolupament.

- Lliurament:

- Cada professor crearà una tasca en PoliformaT per al seu grup.
- Es realitzarà un lliurament per equip, indicant el nom d'equip i adjuntant el projecte comprimit (.zip) corresponent a l'última versió sincronitzada en Azure.

- Termini de lliurament:

- 24 hores des del final de la sessió 4 de pràctiques.

- Avaluació del treball en equip:

- Cada integrant de l'equip emplenarà la rúbrica de treball en equip que li proporcionarà el seu professor. És requisit emplenar-la per a poder ser avaluat.

**RÚBRICA D'AVALUACIÓ**

<b>Disseny de classes i constructors</b>	Passa tots els test unitaris i s'han seguit les instruccions dels butlletins i teoria.  (4 punts)	No passa algun dels test unitaris o no s'han seguit les instruccions.  (1 a 3 punts)	No passa cap test unitari.  (0 punts)
<b>Persistència: Tests</b>	Passa tots els test unitaris i s'han seguit les instruccions dels butlletins i teoria.  (2 punts)	No passa algun dels test unitaris o no s'han seguit les instruccions.  (1 punt)	No passa cap test unitari.  (0 punts)
<b>Persistència: creació d'objectes</b>	Tots els objectes requerits es creen i emmagatzemen correctament en la BD.  (3 punts)	Solament s'han creat i emmagatzemat alguns dels objectes requerits.  (1 a 2 punts)	El codi té errors de compilació o no emmagatzema cap objecte en la BD.  (0 punts)
<b>Respostes a preguntes*</b>	L'estudiant respon correctament a les preguntes que el professor planteja sobre el disseny de classes o la capa de persistència.  (1 punt)	L'estudiant mostra un coneixement parcial sobre el disseny de classes o la capa de persistència.  (0.5 punts)	L'estudiant no respon correctament a cap de les preguntes que el professor planteja sobre el disseny de classes o la capa de persistència.  (0 punts)

\* **NOTA:** Si hi ha evidències que l'estudiant no ha participat en la realització de la pràctica, la qualificació en aquest lliurament serà de suspens, al no poder avaluar-se els coneixements adquirits per l'estudiant.

**AVALUACIÓ DEL LLIURAMENT:**

En la **sessió 5**, el professor/a del grup comprovarà i comentarà amb cadascun dels equips el lliurament. La sessió 5 és considerada un **acte d'avaluació**, i per tant, **l'assistència és obligatòria**. El professorat de l'assignatura podrà fer les preguntes oportunes per a comprovar la participació en el treball realitzat.