

# AGILE METHODOLOGIES

---

## Chapter 2

Software Engineering

Computer Science Engineering School

DSIC – UPV

### DOCENCIA VIRTUAL

**Finalidad:**

Prestación del servicio Público de educación superior (art. 1 LOU)

**Responsable:**

Universitat Politècnica de València.

**Derechos de acceso, rectificación, supresión, portabilidad, limitación u oposición al tratamiento conforme a políticas de privacidad:**

<http://www.upv.es/contenidos/DPD/>

**Propiedad intelectual:**

Uso exclusivo en el entorno de aula virtual.

Queda prohibida la difusión, distribución o divulgación de la grabación de las clases y particularmente su compartición en redes sociales o servicios dedicados a compartir apuntes.

La infracción de esta prohibición puede generar responsabilidad disciplinaria, administrativa o civil



UNIVERSITAT  
POLITÀCNICA  
DE VALÈNCIA



# Task

- Create laboratory teams (4 members)
- Assign one of these methodologies to each member
  - XP
  - SCRUM
  - DSDM
  - Agile Unified Process (AUP)
- Each member uses the available template in poliformat to search information about the methodology (AgileMethodologiesTemplate.pdf)
- The team must select an agile methodology for its project
- Submit in poliformat (task will be published) a presentation with
  - A slide per methodology (XP, SCRUM, DSDM, AUP) with its features
  - A final slide with a justification of your selected methodology