

**Qüestió 1** (1.1 punts)

Donat el següent codi principal d'un programa, on suposem que n és una constant definida amb un valor enter:

```
float a;  
float A[n][n], X[n][n], Y[n][n], Z[n][n];  
T1( A, X, Y, Z );  
a = T2( A );  
T3( a, X );  
T4( a, Y );  
T5( A, A, Z );  
T6( X, Y, Z );
```

i donat el codi de les següents funcions:

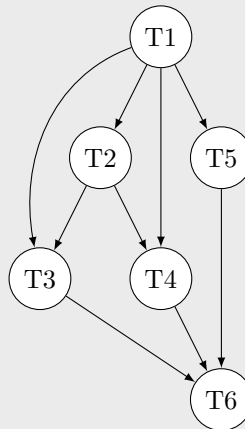
```
float T2( float A[n][n] ) {  
    float a = 0.0;  
    for( int i=0; i<n; i++ )  
        for( int j=i; j<n; j++ )  
            for( int k=i; k<n; k++ )  
                a = a + A[i][k];  
    return a;  
}  
  
void T5( float X[n][n], float Y[n][n], float Z[n][n] ) {  
    float aux;  
    for( int i=0; i<n; i++ )  
        for( int j=0; j<n; j++ ) {  
            aux=0;  
            for ( int k=0; k<n; k++ )  
                aux += X[i][k]*Y[k][j];  
            Z[i][j]=aux;  
        }  
}
```

on sabem que la funció T1 modifica tots els seus arguments i té un cost de n^3 flops, mentre que les funcions T3, T4 i T6 modifiquen només el seu últim argument i tenen també un cost de n^3 flops. La funció T2 té un cost de $\frac{n^3}{3}$ i la funció T5 té un cost de $2n^3$.

0.3 p.

(a) Dibuixa el graf de dependències de dades entre les tasques.

Solució:



0.6 p.

- (b) Implementa una versió paral·lela mitjançant OpenMP utilitzant una sola regió paral·lela.

Solució:

```

float a;
float A[n][n], X[n][n], Y[n][n], Z[n][n];
T1( A, X, Y, Z );
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp sections
    {
        #pragma omp section
        a = T2( A );
        #pragma omp section
        T5( A, A, Z );
    }
    #pragma omp sections
    {
        #pragma omp section
        T3( a, X );
        #pragma omp section
        T4( a, Y );
    }
} /* Fi del parallel */
T6( X, Y, Z );

```

0.2 p.

- (c) Obteniu l'speedup de la versió paral·lela de l'apartat anterior per a 2 processadors.

Solució:

Temps d'execució seqüencial:

$$t(n) = n^3 + \frac{n^3}{3} + n^3 + n^3 + 2n^3 + n^3 = \left(6 + \frac{1}{3}\right)n^3 = \frac{19}{3}n^3 \text{ flops}$$

Temps d'execució paral·lel per a $p = 2$:

$$t(n, p) = n^3 + \max\left(\frac{n^3}{3}, 2n^3\right) + \max(n^3, n^3) + n^3 = 5n^3 \text{ flops}$$

Speedup:

$$S = \frac{\frac{19}{3}n^3}{5n^3} = \frac{19}{15} = 1.27$$

Qüestió 2 (1.2 punts)

Es vol gestionar un concurs de **nP** participants, per part d'un jurat compost per **nM** membres, numerats des de la posició 0 en avant. Cada jurat emet dos vots, un de 10 punts per a un participant i un altre de 5 per a un altre. Per a això, la funció **gestiona_vots** rep el vector **vots_jurat**, de **nM*2** components, amb els dos vots emesos per cada integrant del jurat i completa el vector **pts_participants**, de **nP** elements, amb la puntuació aconseguida per cada participant. A més de calcular quin ha sigut el participant que ha guanyat el concurs (màxima puntuació), la funció completa els vectors **m10pts** i **m5pts** amb els identificadors dels membres del jurat que han concedit 10 punts o 5 punts, respectivament, al participant indicat com a argument de la funció. Al final, obté en la variable **nPZeroPts** el nombre de participants sense cap vot.

```
void gestiona_vots(int votos_jurat[], int participant) {
    int i, p10pts, p5pts, pts_participants[nP];
    int m10pts[nM], m5pts[nM];
    int nM10pts=0, nM5pts=0, nPZeroPts=0;
    int pts_max=0, guanyador;
    ...
    for (i=0;i<nM;i++) {
        // Acumulem els punts als participants
        p10pts=votos_jurat[i*2];
        p5pts=votos_jurat[i*2+1];
        pts_participants[p10pts]+=10;
        pts_participants[p5pts]+=5;
        // Obtenim els membres que han votat al participant indicat
        if (p10pts==participant) {
            m10pts[nM10pts]=i;
            nM10pts++;
        }
        else if (p5pts==participant) {
            m5pts[nM5pts]=i;
            nM5pts++;
        }
    }
    // Calculem el guanyador i el nombre de participants amb 0 punts
    for (i=0;i<nP;i++) {
        if (pts_participants[i]>pts_max) {
            pts_max=pts_participants[i];
            guanyador=i;
        }
        else if (pts_participants[i]==0)
            nPZeroPts++;
    }
    ...
}
```

Paral·lelitzeu **gestiona_vots** de la forma més eficient possible, emprant una única regió paral·lela.

Solució:

```
void gestiona_vots(int vots_jurat[], int participant) {
    int i, p10pts, p5pts, pts_participants[nP];
    int m10pts[nM], m5pts[nM];
    int nM10pts=0, nM5pts=0, nPZeroPts=0;
    int pts_max=0, guanyador;
    ...
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp for private(p10pts, p5pts)
        for (i=0; i<nM; i++) {
            // Acumulem els punts als participants
            p10pts=vots_jurat[i*2];
            p5pts=vots_jurat[i*2+1];
            #pragma omp atomic
            pts_participants[p10pts]+=10;
            #pragma omp atomic
            pts_participants[p5pts]+=5;
            // Obtenim els membres que han votat al participant indicat
            if (p10pts==participant) {
                #pragma omp critical (pts10)
                {
                    m10pts[nM10pts]=i;
                    nM10pts++;
                }
            }
            else if (p5pts==participant) {
                #pragma omp critical (pts5)
                {
                    m5pts[nM5pts]=i;
                    nM5pts++;
                }
            }
        }
        // Calculem el guanyador i el nombre de participants amb 0 punts
        #pragma omp for reduction(+:nPZeroPts)
        for (i=0; i<nP; i++) {
            if (pts_participants[i]>pts_max) {
                #pragma omp critical
                if (pts_participants[i]>pts_max) {
                    pts_max=pts_participants[i];
                    guanyador=i;
                }
            }
            else if (pts_participants[i]==0)
                nPZeroPts++;
        }
        ...
    }
}
```

Qüestió 3 (1.2 punts)

Donada la següent funció:

```
void normalitza_mat(double A[N][N]){
    int i, j;
    double s, norm1=0, norm2=0;
    for (i = 0; i < N; i++){
        s = 0;
        for (j=0; j<N; j++){
            norm1+=A[i][j];
            s+= fabs(A[i][j]);
        }
        if (s>norm2)
            norm2= s;
    }
    norm1=sqrt(norm1)*norm2;
    for (i = 0; i < N; i++)
        for (j = 0; j < N; j++)
            A[i][j]*=norm1;
}
```

- 0.9 p. (a) Paralel·litza mitjançant OpenMP la funció anterior, usant per a això una sola regió paral·lela.

Solució:

```
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp for private(j,s) reduction(+:norm1) reduction(max:norm2)
    for (i = 0; i < N; i++){
        ...
    }
    #pragma omp single
    norm1=sqrt(norm1)*norm2;
    #pragma omp for private(j)
    for (i = 0; i < N; i++)
        for (j = 0; j < N; j++)
            A[i][j]*=norm1;
}
```

- 0.2 p. (b) Calcula el cost seqüencial i paral·lel, suposant que N és divisible entre el nombre de fils p i que el cost de les funcions `fabs` i `sqrt` és d'1 flop. Indicar els càlculs intermedis per a aconseguir la solució.

Solució: Cost seqüencial:

$$t(N) = \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{N-1} 3 + 2 + \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{N-1} 1 = 3N^2 + 2 + N^2 \approx 4N^2 \text{ flops.}$$

Cost paral·lel:

$$t(N, p) = \sum_{i=0}^{N/p-1} \sum_{j=0}^{N-1} 3 + 2 + \sum_{i=0}^{N/p-1} \sum_{j=0}^{N-1} 1 = \frac{3N^2}{p} + 2 + \frac{N^2}{p} \approx \frac{4N^2}{p} \text{ flops.}$$

- 0.1 p. (c) Calcula l'speedup i l'eficiència.

Solució:

$$S(n, p) = \frac{4N^2}{\frac{4N^2}{p}} = p.$$

$$E(n, p) = \frac{S(n, p)}{p} = 1.$$