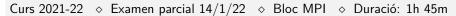
## Computació Paral·lela

Grau en Enginyeria Informàtica (ETSINF)





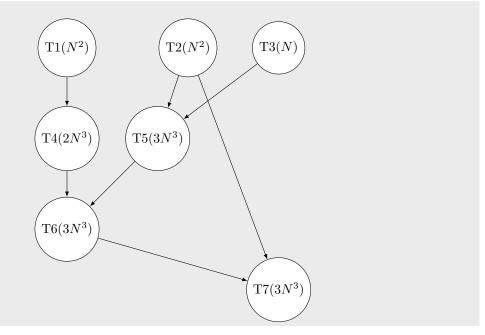
```
Qüestió 1 (1.3 punts)
   Donada la següent funció:
         void computev(double v[N]) {
            double A[N][N], B[N][N], C[N][N];
            readm1(A);
                            // T1: llig una matriu A (cost N^2 flops)
            readm2(B);
                            // T2: llig una matriu B (cost N^2 flops)
                            // T3: llig un vector v (cost N flops)
            readv(v);
            p2Mat(A,C);
                            // T4
            pMatVec(B,v);
                           // T5
                           // T6
            pMatVec(C,v);
                            // T7
            pMatVec(B,v);
         }
   siendo
         void p2Mat(double A[N][N],double B[N][N]){
            int i, j, k;
            for (i= 0; i< N; i++)
               for (j = 0; j < N; j++) {
                   B[i][j]=0.0;
                   for (k= 0; k< N; k++)
                      B[i][j] += A[i][k] *A[k][j];
               }
         }
         void pMatVec(double A[N][N],double v[N]){
            int i, j, k;
            double aux;
            for(k=0;k<N;k++)
               for (i = 0; i < N; i++){
                  aux=v[i];
                  for (j = 0; j < N; j++)
                      aux+=A[i][j]*v[j]+2.0;
                  v[i]=aux;
               }
        }
```

(a) Calcula el cost computacional de les funcions p2Mat i pMatVec.

0.1 p.

0.3 p. (b) Dibuixa el graf de dependències.





0.7 p. (c) Implementa una versió paral·lela amb MPI utilitzant només dos processos, tenint en compte que el vector v obtingut deu quedar emmagatzemat en la memòria local del procés P0 i que l'assignació de tasques a processos maximitze el paral·lelisme i minimitze el cost de comunicacions.

**Solució:** Una assignació que maximitza el paral·lelisme i minimitza el cost de comunicacions consisteix en que les tasques T2, T3, T5 i T7 s'assignen al procés P0 i les tasques T1, T4 i T6 s'assignen al procés P1.

```
void computevp(double v[N]) {
   double A[N][N], B[N][N], C[N][N];
   int rank, p;
  MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
   if(rank==0) {
     readm2(B);
                      // T2: llig una matriu B (cost N^2 flops)
     readv(v);
                      // T3: llig un vector v (cost N flops)
                    // T5 (cost 3N^3)
     pMatVec(B,v);
     MPI_Send(v, N, MPI_DOUBLE, 1, 100,MPI_COMM_WORLD);
     MPI_Recv(v, N, MPI_DOUBLE, 1, 200, MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE);
      pMatVec(B,v); // T7 (coste 3N^3)
  }
   else if(rank==1){
     readm1(A);
                      // T1: llig una matriu A (cost N^2 flops)
     p2Mat(A,C);
                      // T4 (cost 2N^3)
     MPI_Recv(v, N, MPI_DOUBLE, 0, 100, MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE);
                     // T6 (cost 3N^3)
     pMatVec(C,v);
     MPI_Send(v, N, MPI_DOUBLE, 0, 200,MPI_COMM_WORLD);
   }
}
```

0.2 p.

## Qüestió 2 (1.1 punts)

Donada una matriu A, de F files i C columnes, i un vector v de dos elements, la següent funció calcula el vector x, de F elements.

```
void calcula(double A[F][C], double v[2], double x[F]) {
  int i, j;
 double sum, min;
  /* Calcula el vector x
   * x[i] = suma d'elements de la fila i de A que son >=v[0] i <=v[1] */
 for (i=0; i<F; i++) {
    sum=0;
    for (j=0; j<C; j++) {
      if (A[i][j]>=v[0] && A[i][j]<=v[1])
        sum += A[i][j];
    }
    x[i] = sum;
  /* Calcular el mínim element de x, i restar-lo a tots els elements */
 min=x[0];
 for (i=1; i<F; i++)
    if (x[i] < min) min = x[i];
 for (i=0; i<F; i++)
    x[i] = x[i] - min;
}
```

(a) Fes una versió paral·lela de la funció anterior, on els càlculs es repartisquen de forma equilibrada entre tots els processos i les comunicacions es facen mitjançant operacions col·lectives. Inicialment, tant la matriu A com el vector v estan disponibles únicament en el procés 0, i es requerix que, al finalitzar la funció, el vector x estiga disponible en tots els processos. Es pot suposar que F és divisible entre el nombre de processos. La capçalera de la funció serà la següent, on Aloc i xloc poden ser utilitzades per a que cada procés guarde la seua part local de A i x, respectivament.

```
void calculap(double A[F][C],double v[2],double x[F], double Aloc[][C],double xloc[])
```

```
Solució:
```

0.8 p.

```
MPI_Bcast(v,2,MPI_DOUBLE,0,MPI_COMM_WORLD);
/* Calcula el vector x
 * x[i] = suma d'elements de la fila i de A que son >=v[0] i <=v[1] */
for (i=0; i<F/p; i++) {
  sum=0;
  for (j=0; j<C; j++) {
    if (Aloc[i][j]>=v[0] && Aloc[i][j]<=v[1])
      sum += Aloc[i][j];
  xloc[i] = sum;
/* Calcular el mínim element de x, i restar-lo a tots els elements */
minloc=x[0];
for (i=1; i<F/p; i++)
  if (xloc[i]<minloc) minloc = xloc[i];</pre>
MPI_Allreduce(&minloc,&min,1,MPI_DOUBLE,MPI_MIN,MPI_COMM_WORLD);
for (i=0; i<F/p; i++)
  xloc[i] = xloc[i]-min;
MPI_Allgather(xloc,F/p,MPI_DOUBLE,x,F/p,MPI_DOUBLE,MPI_COMM_WORLD);
```

(b) Indica el cost de comunicacions de dues operacions de comunicació diferents que hages usat en l'apartat anterior, suposant una implementació senzilla de les comunicacions.

Solució: Encara que es demanen només dues, s'indica el cost de totes:

```
• Scatter: t_c = (p-1)\left(t_s + \frac{FC}{p}t_w\right) \approx pt_s + FCt_w
```

- Bcast:  $t_c = (p-1)(t_s + 2t_w) \approx pt_s + 2pt_w$
- Allreduce (equival a Reduce+Bcast):  $t_c = 2(p-1)(t_s + t_w) \approx 2pt_s + 2pt_w$
- $\bullet \;$  Allgather (equival a Gather+Bcast):

$$t_c = (p-1)\left(t_s + \frac{F}{p}t_w\right) + (p-1)\left(t_s + Ft_w\right) \approx 2pt_s + pFt_w$$

## Qüestió 3 (1.1 punts)

La següent funció calcula l'arrel quadrada de la suma dels elements d'una matriu triangular inferior elevats al quadrat:

```
double arrel_sumaquad_triang_inf(double A[M][N]) {
  int i,j;
  double suma, arrel;
  suma=0;
  for (i=0;i<M;i++) {
     for (j=0;j<=i;j++) {
        suma+=A[i][j]*A[i][j];
     }
  }
  arrel=sqrt(suma);
  return arrel;
}</pre>
```

Es demana paral·lelitzar el codi de forma que es realitze un repartiment cíclic de les files de la matriu utilitzant

tipus de dades derivats, per tal d'equilibrar la càrrega i reduïr el nombre de missatges. Es suposa que:

- El procés 0 disposarà inicialment de la matriu A completa i tindrà que repartir-la entre la resta de processos per a dur a terme els càlculs oportuns en paral·lel. Cada procés emmagatzemarà les files que li corresponen en una matriu A local, amb espai només per al nombre de files que li toquen a cada procés, la qual es declararà com a paràmetre d'entrada i eixida, junt a la matriu A, en la funció a implementar.
- Per a que siga més senzill, la matriu A es distribuirà entre els processos sense tindre en consideració el que siga triangular inferior (no hi ha que preocupar-se pel fet d'enviar els elements iguals a zero situats a la dreta de la diagonal, encara que cap procés deurà operar amb eixos elements).
- El valor de retorn de la funció deurà ser vàlid en tots els processos.
- Suposarem que el nombre M de files de la matriu sempre serà múltiple del nombre de processos emprats i que M i N són constants conegudes.

## Solució:

```
double arrel sumaquad triang inf(double A[M][N],double Alocal[][N]) {
  int i,j,id,np,k;
  double suma, suma local, arrel;
 MPI_Datatype files_ciclic;
 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&np);
 MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&id);
  k=M/np;
 MPI_Type_vector(k,N,np*N,MPI_DOUBLE,&files_ciclic);
 MPI_Type_commit(&files_ciclic);
  if (id==0) {
      MPI_Sendrecv(A,1,files_ciclic,0,0,Alocal,k*N,MPI_DOUBLE,
                        0,0,MPI_COMM_WORLD,MPI_STATUS_IGNORE);
      for (i=1;i<np;i++)
             MPI_Send(&A[i][0],1,files_ciclic,i,0,MPI_COMM_WORLD);
  }
  else
     MPI_Recv(Alocal,k*N,MPI_DOUBLE,0,0,MPI_COMM_WORLD,MPI_STATUS_IGNORE);
  suma local=0;
  for (i=0;i< k;i++) {
     for (j=0;j<=np*i+id;j++) {
        suma_local+=Alocal[i][j]*Alocal[i][j];
     }
  }
 MPI_Allreduce(&suma_local,&suma,1,MPI_DOUBLE,MPI_SUM,MPI_COMM_WORLD);
  arrel=sqrt(suma);
 MPI_Type_free(&files_ciclic);
  return arrel;
```