```
MPI_Type_vector(count, length, stride, type, newtype)
```

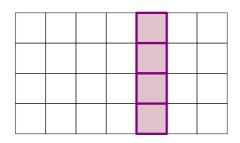
Crea un tipus de dades homogeni i regular a partir d'elements d'un *array* equiespaiats

- De quants blocs es composa (count)
- De quina longitud són els blocs (length)
- Quina separació hi ha entre un element d'un bloc i el mateix element del següent bloc (stride)
- De quin tipus són els elements individuals (type)

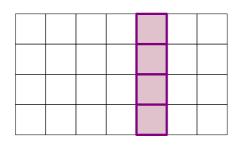
Exemple: tipus de dades necessari per a enviar/rebre els elements de color (d'un vector d'enters)

```
MPI_Datatype tipus;
MPI_Type_vector(4,2,5,MPI_INT,&tipus);
```

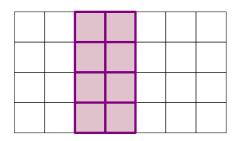
 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar/rebre la columna 4 en compte de la 2.



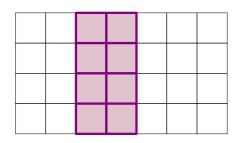
 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar/rebre la columna 4 en compte de la 2.



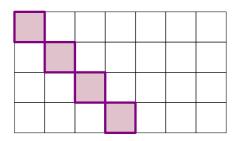
 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar/rebre el bloc de les columnes 2 i 3.



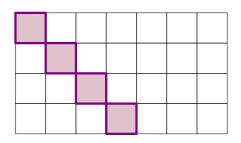
 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar/rebre el bloc de les columnes 2 i 3.



 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar/rebre els elements de la diagonal.



 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar/rebre els elements de la diagonal.



 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar la columna 2, però rebent els elements de forma contigua sobre un array double b[4].

 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar la columna 2, però rebent els elements de forma contigua sobre un array double b[4].

 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar un array double b[4], però rebent els elements sobre la columna 2 de la matriu A.

 Sobre l'exemple de la transparència 46, modificar el codi per a enviar un array double b[4], però rebent els elements sobre la columna 2 de la matriu A.