



## SEMANA 4 — TEMA 4. Parte 1. DIAGRAMA DE CLASES -TEMA 5. Diseño de la lógica

	 TRABAJO PREVIO EN CASA	 TRABAJO EN EL AULA	TRABAJO POSTERIOR EN CASA
MARTES 01/10	Leer el caso de prácticas y obtener su diagrama de clases.	Terminar <a href="#">Ejercicio incremental.</a>	Visualización del vídeo: <a href="#">¿Cómo implementar los constructores sobre un diseño de objetos?</a> (10 min)
	Preparar <a href="#">ejercicios 1 y 2</a> seminario diagrama de clases.	Solución al caso de prácticas	Terminar ejercicios pendientes
JUEVES 03/10	Visualización del vídeo: <a href="#">¿Cómo implementar los constructores sobre un diseño de objetos?</a> (10 min)	Tema 5. <a href="#">Diseño de la lógica de la aplicación</a>	Visualización del vídeo: <a href="#">Diseño de la lógica de la aplicación</a> , solo los dos primeros puntos (hasta 10 min)
	Revisar solución de análisis del caso de prácticas. Preparar <a href="#">ejercicios 1 y 2</a> seminario diagrama de clases.	Resolver el ejercicio <a href="#">ejercicios 1 y 2</a> s seminario diagrama de clases.	Visualización del vídeo: <a href="#">¿Cómo diseñar atributos de enlace a partir de las relaciones de un diagrama de clases UML?</a> (7 min) Realizar los ejercicios 1 y 2 del Set 5.1 <a href="#">Ejercicios de diseño</a>

OBSERVACIONES