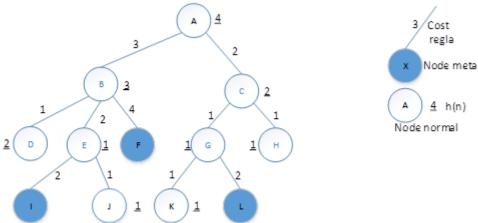
Sistemes Intel·ligents – Examen Final (Bloc 1) ETSINF, Universitat Politècnica de València 20 gener 2016 (2 punts)

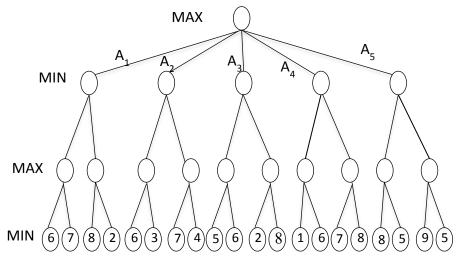
									` .	•	
•	Cognoms: Nom:										
Gru	ıp:		Α	В	С	D	Ε	F	Flip	RE1	RE2
·		(defr	ule r1 (Ilist (tes	a \$? ?› t (< ?x			_		d'aquesta :	regla s'inclo	ouran en l'agenda?:
	В. С.	0 1 5 Més	s de 5								
·	A a	ımb u	_	rística		•					ne, M2 és algorisme de tipus a de les següents afirmacions
	В. С.	Es ga No e	arantei s pot g	x que N arantir	la soluci M3 troba que M3 s nodes	arà la so 3 trobar	lució n à la sol	nés ràpi	•	ue M1 i M2	
3)	Sig	uen d	ues fui	ncions	d'avalua	ıció f1(r	n)=g(n)	+h1(n) i	f2(n)=g(n)+h2(n), tal	s que h1(n) és admissible i

- 3) Siguen dues funcions d'avaluació f1(n)=g(n)+h1(n) i f2(n)=g(n)+h2(n), tals que h1(n) és admissible h2(n) no ho és. Indica la resposta correcta:
 - A. L'ús d'ambdues funcions en un algorisme de tipus A garanteix trobar la solució òptima
 - B. Es garanteix que f2(n) generarà un menor espai de cerca que f1(n)
 - C. Només si h1(n) és una heurística consistent, f1(n) generarà un menor espai de cerca que f2(n)
 - D. Existeix algun node n per al qual h2(n)>h*(n)

4) Per a l'espai d'estats de la figura i donada una cerca en amplària (expandint per l'esquerra), quina de les següents afirmacions és correcta:



- A. Retorna el node I
- B. Genera 8 nodes
- C. Expandeix 4 nodes
- D. Cap de les tres anteriors
- 5) Per a l'arbre d'estats de la pregunta anterior, i suponiendo una cerca de tipus A (f(n)=g(n)+h(n)), quina de les següents afirmacions és FALSA:
 - A. És admissible
 - B. Retorna el node L
 - C. Expandeix 3 nodes
 - D. Genera 7 nodes
- 6) Quina serà la millor jugada per al node arrel si apliquem l'algorisme α - β per a l'arbre de la figura?



- A. Qualsevol de les branques A1 i A4
- B. La branca A4
- C. La branca A5
- D. Qualsevol de les branques A1 i A2

Sistemas Intel·ligents – Problema Bloc 1 ETSINF, Universitat Politècnica de València, 20 de gener 2016 (3 punts)

En una població hi ha tres magatzems (A, B i C) cadascun dels quals té guardats paquets amb destinació final igual a algun dels altres dos magatzems. D'aquesta manera, el magatzem A pot tenir paquets que són per a B i/o C, el magatzem B tenir paquets que són per als magatzems A i/o C, i el magatzem C tenir paquets que són per als magatzems A i/o B. L'objectiu del problema és deixar tots els paquets al seu magatzem de destinació.

Per a transportar els paquets, es disposa d'un únic camió que pot emmagatzemar un màxim de 10 paquets. El camió pot desplaçar-se entre qualsevol parell de magatzems. Quan el camió està a un magatzem X, pot carregar paquets que es troben al magatzem X i que han de ser transportats a un altre magatzem de destinació. Així mateix, quan el camió es troba a un magatzem X, pot descarregar únicament paquets del camió amb destinació final al magatzem X.

Exemple de situació inicial:

- Al magatzem A hi ha 7 paquets: 4 paquets per a B i 3 per a C.
- Al magatzem B hi ha 10 paquets: 7 paquets per a A i 3 per a C
- Al magatzem C hi ha 6 paquets, 3 paquets per a A i 3 paquets per a B.
- El camió està inicialment al magatzem A i està buit.

Donat el següent patró per a representar la informació dinàmica del problema

(transport [magatzem ?ciu [dest ?dest ?num]^m]^m cam ?loc [?dest_paq ?num_paq]^m total ?tot)

on

```
?ciu, ?loc \in \{A,B,C\}
```

?dest ∈ {A,B,C} tal que ?dest ≠ ?ciu ;; destinació

? $\operatorname{num} \in \operatorname{INTEGER}$;; $\operatorname{nombre} \operatorname{de} \operatorname{paquets} \operatorname{a} \operatorname{destinació}$, $\operatorname{fins} \operatorname{i} \operatorname{tot} \operatorname{quan} \operatorname{el} \operatorname{nombre} \operatorname{de} \operatorname{paquets} \operatorname{\acute{e}s} \operatorname{O}$

?tot ∈ INTEGER ;; nombre total de paquets que porta el camió

?dest_paq ∈ {A,B,C} ;; destinació, només si existeixen paquets per a aquesta destinació ?num_paq ∈ INTEGER tal que ?num_paq ≠ 0 ;; nombre de paquets a destinació sempre que el nombre de paquets siga diferent de 0

NOTA 1: Si el camió no porta paquets per a una destinació X, llavors l'etiqueta [X 0] no s'emmagatzema al fet.

NOTA 2: De cada magatzem solament es representa el nombre de paquets que han de ser transportats a un altre magatzem (s'ignora els paquets del propi magatzem).

NOTA 3: Poden afegir-se fets estàtics a la representació del problema si són necessaris per a alguna de les regles que se sol·liciten.

- a) (0.5 punts) Descriu la BF inicial per a reflectir la situació inicial descrita a dalt.
- b) (1 punt) Escriu una única regla que servisca per a carregar en el camió tots els paquets que hi ha a un magatzem per a una destinació determinada i assumint que el camió no porta prèviament paquets per a aquesta destinació. Deu complir-se la restricció sobre el total de paquets que pot portar el camió.
- c) (0.8 punts) Escriu una única regla que mostre un missatge per pantalla per cada destinació per a la qual el camió NO porta paquets. S'ha de mostrar un missatge del tipus "El camió NO porta paquets per a la destinació XXXX ", per a cadascun de les destinacions que complisquen aquesta condició.
- d) (0.7 punts) Escriu una única regla per a descarregar tots els paquets que porta el camió per a una destinació determinada. La regla ha de servir per a qualsevol destinació i en el fet resultant no ha d'aparèixer l'etiqueta de la destinació ni nombre de paquets.

Examen Final de Sistemes Intel·ligents: Bloc 2 ETSINF, Universitat Politècnica de València, 20 de gener de 2016

		ETSINI	, Universit	at Politècn	ica de Valène	cia, 20 de ger	ner de 2016		
Cogr	noms:					Nom:			
Grup	p: $\Box 3\overline{A}$	□ 3B	□ 3 C □	3D □ 3]	E □ 3F	□ 3FLIP	\square RE1	\Box RE2	_
Qües	stions (2	punts;	temps es	stimat: 3	$30 \mathrm{minuts}$	s)			
	cada requadr				ades.				
	na de les segü	-		cta?					
A)	$P(x,y) = \sum_{x} P(x,y) = \sum_{x} P(x,y)$	$\sum_{z} P(x) P(z)$	(y) P(z).						
B)	$P(x,y) = \sum_{x} P(x,y) = \sum_{x} P(x,y)$	$\sum_{z} P(x) P(z)$	$y \mid z)$.						
	$P(x,y) = \sum_{x} P(x,y) = \sum_{x} P(x,y)$								
D)	$P(x,y) = \sum_{x}^{\infty} P(x,y) = \sum_$	$\sum_{z}^{z} P(x, y \mid x)$	z) P(z).						
la sı	ubespècie rara	a, el 98% d	els exemplars	té aquest pa	atró. En la su	carabat, a caus bespècie comu abat amb el pat	na, el 5% el $^{\circ}$	té. La subes	pècie rara
A)	$0.00 \le P < 0$	0.05.							
B)	$0.05 \le P < 0$	0.10.							
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	$0.10 \le P < 0$	0.20.							
D)	$0.20 \le P.$								
	x un objecte següents clas				de símbols) a c	elassificar en un	na classe de ${\it C}$	possibles. In	ndica quin
A)	$c(x) = \underset{c=1,}{\operatorname{arg}}$	$\max_{m} \log_2 p($	$c \mid x$)						
	$c(x) = \underset{c=1,}{\operatorname{arg}}$	$\max_{\dots,C} \log_{10} p$							
	$c(x) = \underset{c=1}{\operatorname{arg}}$	$\dots C$		a i b dues c	onstants reals	qualssevol			
D)	$c(x) = \underset{c=1,}{\operatorname{arg}}$	$\max_{\ldots,C} p(c \mid x)$	$)^3$						
les $g'_1(\mathbf{y})$	dues funcions	$\begin{array}{ccc} \text{discrimina} \\ y_2 - 1 & \text{i} & g \end{array}$	nts lineals se	güents: $g_1($	$(y) = 2y_1 + y_2$	ruït tres classi $x + 3$ i $g_2(\mathbf{y})$ $= -2y_1 - y_2$	$= y_1 + 2.$	El segon clas	sificador per
B) C)) (g_1, g_2) i (g'_1, g_2) i (g'_1, g_2) i (g'_2, g'_2) i (g'_2, g'_2)	(g_2') no són (g_2') no són	equivalents, equivalents,	però (g_1, g_2)	$g_1'', g_2'')$ no ho số i (g_1'', g_2'') ho số i (g_1'', g_2'') ho số	ón.			
) Els tres no	=		uos mossimos	d'annan ant at ma	a hidimanaiana	la da O alagga	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
i (x ;	$_{2}, \bullet$). Donats	el conjunt nent la mo	de pesos \mathbf{a}_{\circ} stra \mathbf{x}_{1} , obte	$= (0,1,-2)^t$ nim un nou	$\mathbf{a}_{\bullet} = (0, 0, 1)$	e bidimensiona \mathbf{a}_{o}^{t} , si apliquent sos $\mathbf{a}_{o} = (1, 1, 1)$	l'algorisme	Perceptró	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
	$\alpha = 1.0 i$								0 1 2
) $\alpha = -1.0 \text{ i}$) $\alpha = 1.0 \text{ i}$								
/) No és possil		nar els valors	d' $α$ i b .					
$_{ m mitj}$	sidereu la par anes d'aquest unt $(0,2)^t$ es	a partició s	ón $\mathbf{m}_1 = (0, 1)$	$(1)^t$ i $\mathbf{m}_2 = (2)^t$	$= \{(2,0)^t, (2,4), (2,2)^t\}$. La seua	^t }} dels punts suma d'errors	de la figura a quadràtics, S	la dreta. Les EQ, és 10. S	i 4 1
A)) La nova SE	O serà maio	or que 10						2

B) La nova SEQ serà major que 8 i no major que 10.C) La nova SEQ serà major que 6 i no major que 8.

D) La nova SEQ no serà major que 6.

Examen Final de Sistemas Intel·ligents: Bloc 2 ETSINF, Universitat Politècnica de València, 20 de gener de 2016

Cognoms:							Nom:		
Grup: □3	\mathbf{A}	□ 3B	□ 3C	□ 3D	□ 3 E	□ 3F	□ 3FLIP	\square RE1	\Box RE2
Problemes (3 punts; temps estimat: 45 minuts)									

1. (1 punt)

Per a aprendre un arbre de classificació, es disposa de les mostres d'aprenentatge indicades en la taula, formada per 5 punts en un espai bi-dimensional, amb les seues corresponents etiquetes de classe. El primer split, és (2,3), és a dir, $y_2 \le 3$ i el segon i últim és (1,3), o siga, $y_1 \le 3$.

y_1	2	2	2	4	6
y_2	2	4	6	6	2
c	A	B	B	A	A

- (a) Representeu gràficament l'arbre que es construeix mitjançant el procés indicat i classifiqueu el punt $(4,4)^t$
- (b) Estimeu les següents probabilitats per a cada node no-terminal t:
 - Probabilitats de les classes, $P(c \mid t), c \in \{A, B\}$
 - Probabilitats de decisió pels fills esquerre i dret, $P_t(L)$, $P_t(R)$
- (c) Calculeu la impuresa en bits, $\mathcal{I}(t_1)$, del node arrel, t_1
- (d) Calculeu els següents paràmetres per a cada node terminal, t:
 - Probabilitat estimada de node terminal, P(t)
 - Impuresa en bits, $\mathcal{I}(t)$
- (e) Obteniu una estimació de l'error per resubstitució de l'arbre construït.

2. (2 punts)

Siga M un model de Markov de conjunt d'estats $Q = \{1, 2, F\}$; alfabet $\Sigma = \{a, b, c\}$; probabilitats inicials $\pi_1 = \frac{6}{10}$, $\pi_2 = \frac{4}{10}$; i probabilitats de transició entre estats i d'emissió de símbols:

A	1	2	F
1	$\frac{2}{10}$	$\frac{3}{10}$	$\frac{5}{10}$
2	$\frac{4}{10}$	0	$\frac{6}{10}$

B	a	b	c
1	$\frac{5}{10}$	$\frac{2}{10}$	$\frac{3}{10}$
2	$\frac{7}{10}$	$\frac{2}{10}$	$\frac{1}{10}$

- (a) Realitzeu una traça de l'algorisme de *Viterbi* per a obtenir la seqüència d'estats més probable amb la qual *M* genera la cadena "bba".
- (b) Calculeu el model \mathcal{M}' després d'una iteració de re-estimació per Viterbi, utilitzant \mathcal{M} i la cadena d'aprenentatge de l'apartat anterior juntament amb les cadenes "ac", "cacb" i "a". Per al càlcul, teniu en compte que es compleix que, $\tilde{P}(ac \mid M) = P(ac, q_1q_2 = 21 \mid M)$, $\tilde{P}(cacb \mid M) = P(cacb, q_1q_2q_3q_4 = 1212 \mid M)$ i $\tilde{P}(a \mid M) = P(a, q_1 = 2 \mid M)$.