

# Seminari

SeT4

Grup 3A

## Tema 4. Modelat OO amb UML

(Grup 3A)

Enginyeria del Programari

ETS Enginyeria Informàtica

DSIC – UPV

# Objetius

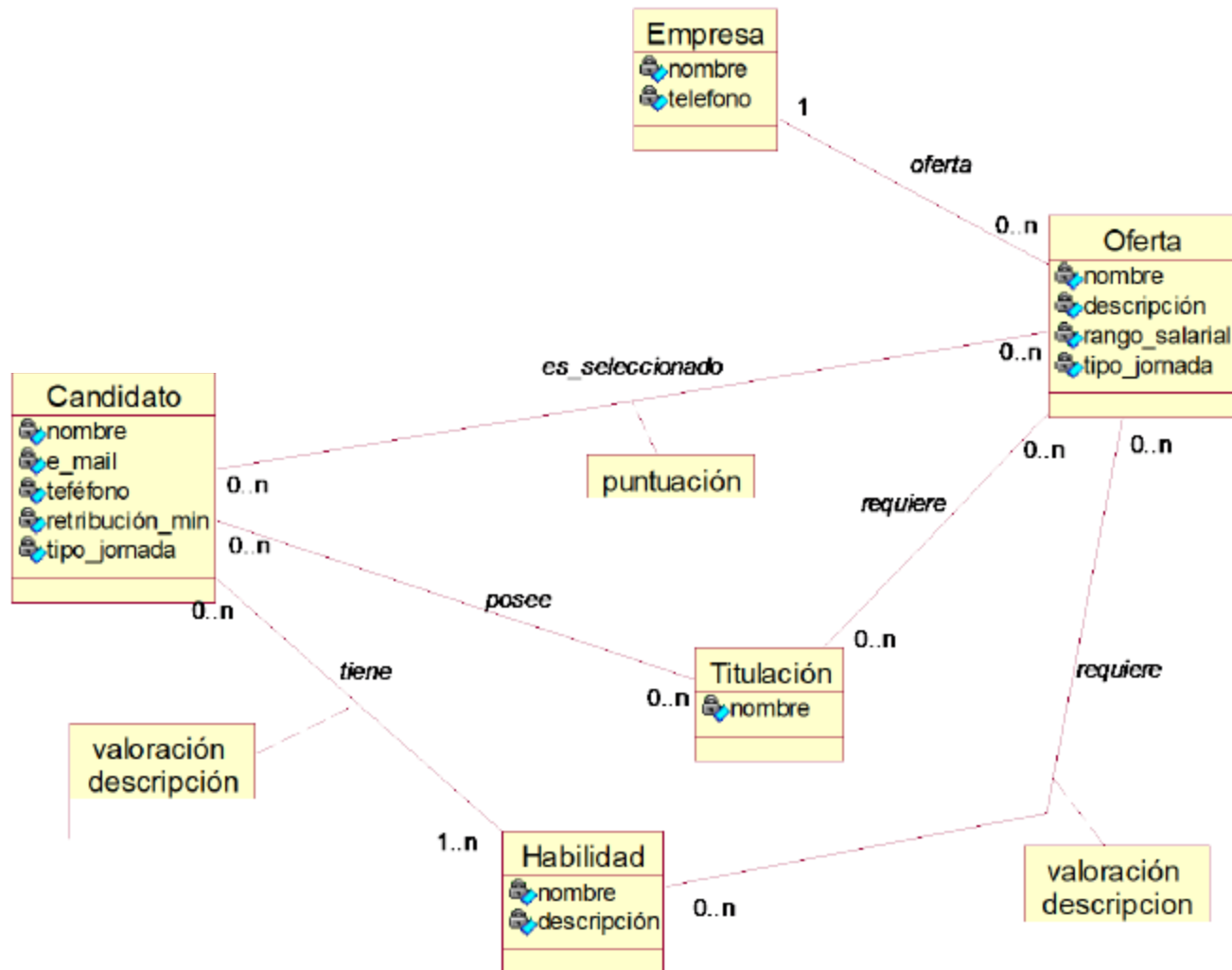
- Modelat amb UML - Treball en equip (4 persones) :
  - Diagrames de Classes

## Proposta exercicis del Butlletí:

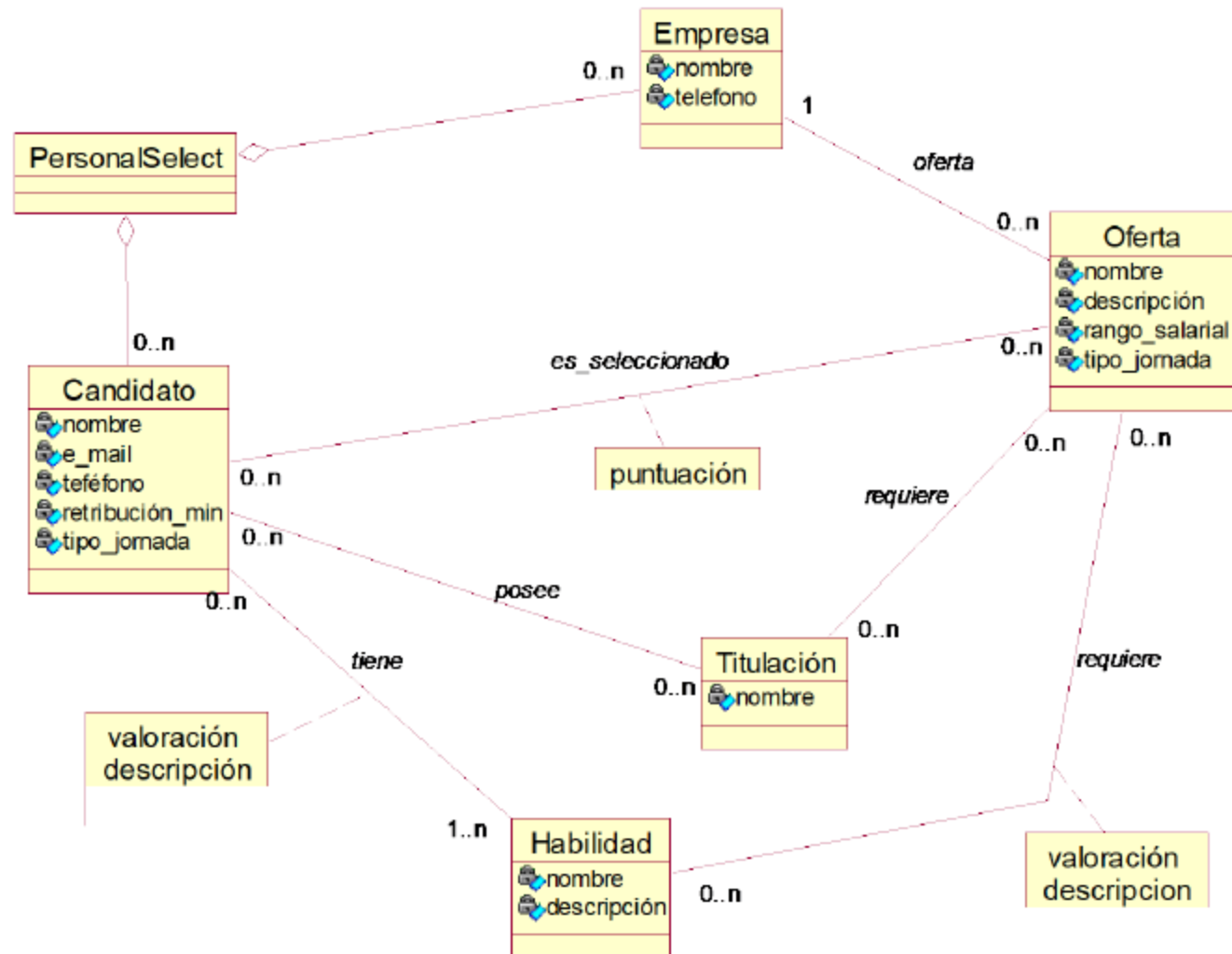
- **5, 8, 6, 7,**
- **17** (PersonalSelect), **20** (SAD), **18** (Portal ISG00!!!), **21** (Avisos Meteorològics), **22** (Banquetes Spress), **19** (Editor de Textos), **11** (Gestión grupos investigación), ??

Treball extra del butlletí d'exercicis (individual / equip) - voluntari  
(resta problemes del butlletí)

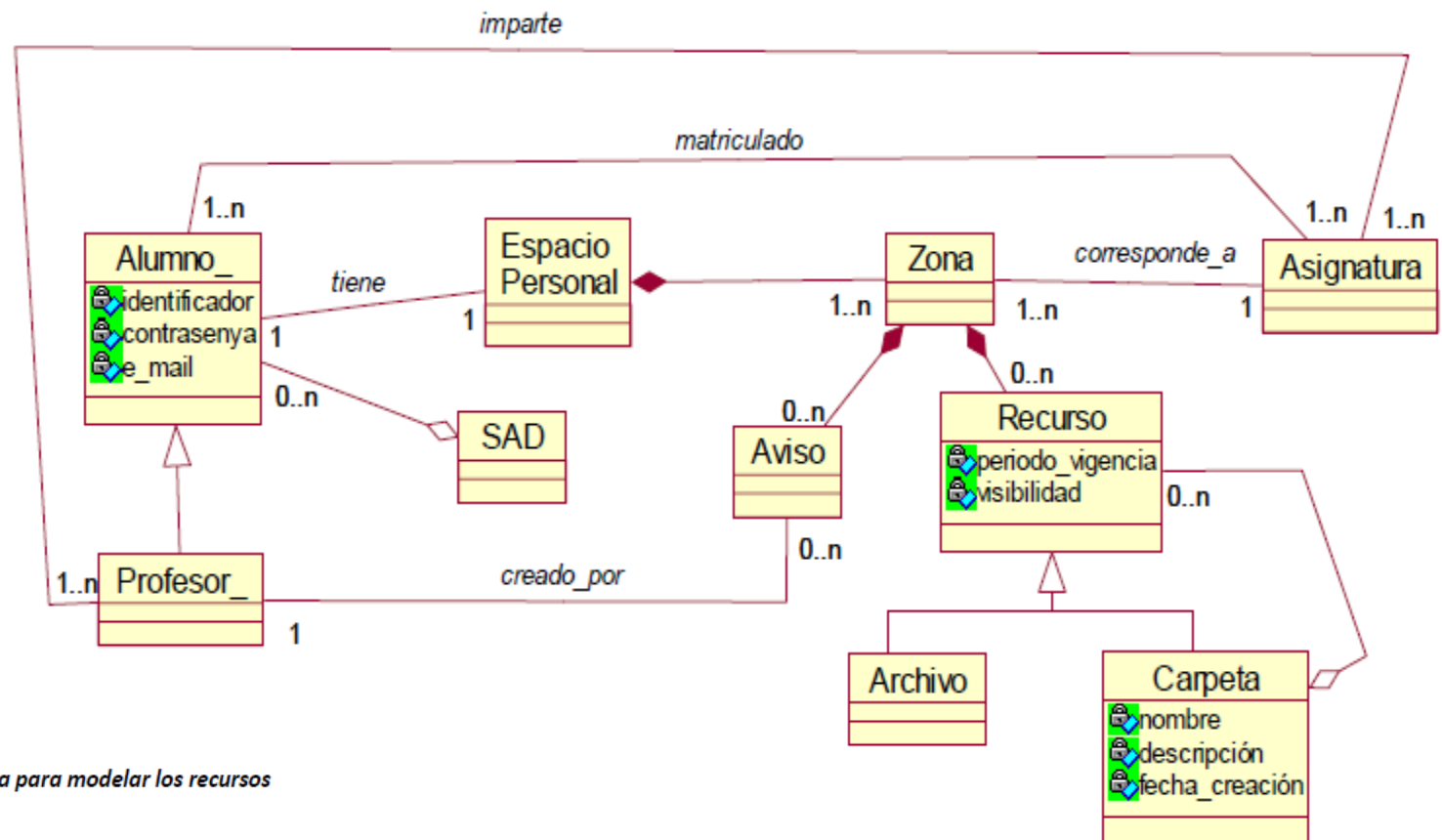
# 17 - PersonalSelect



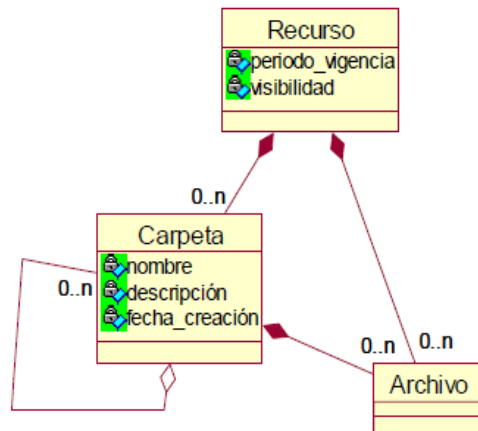
# 17 - PersonalSelect



# 20- SAD

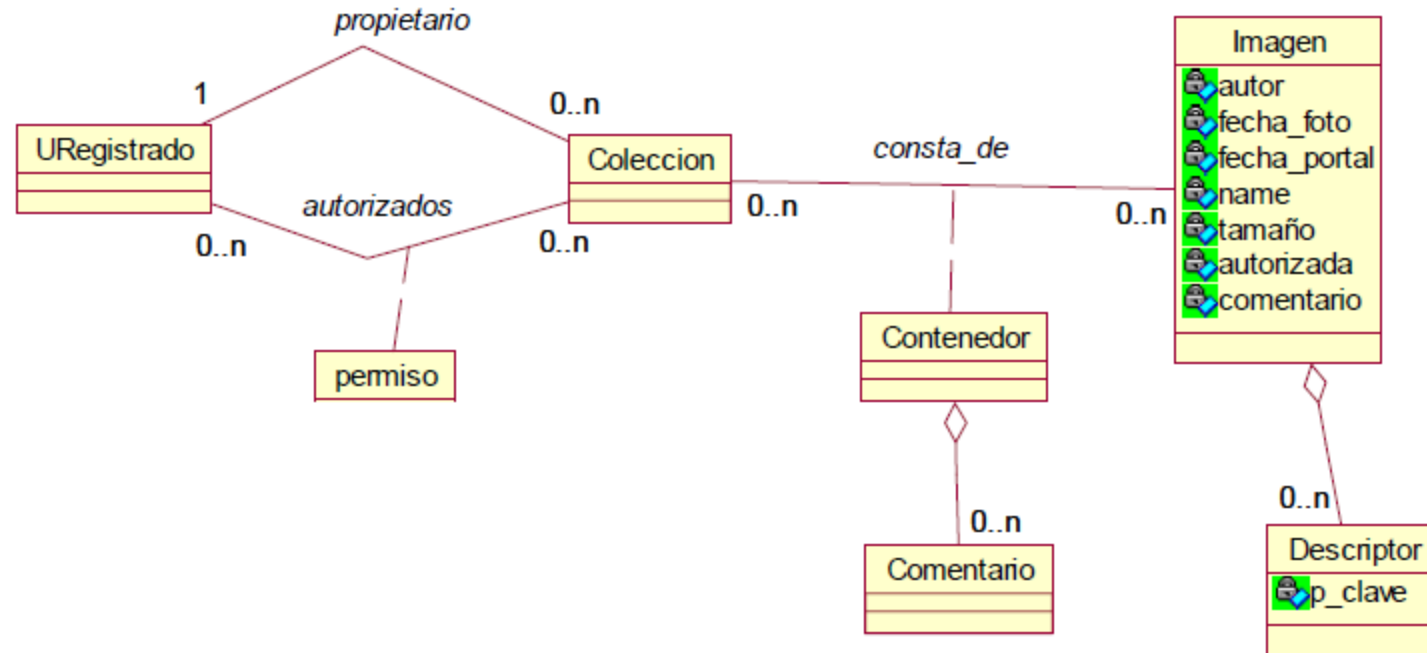


// Solución Alternativa para modelar los recursos



Zona y Asignatura podrían ser una misma clase

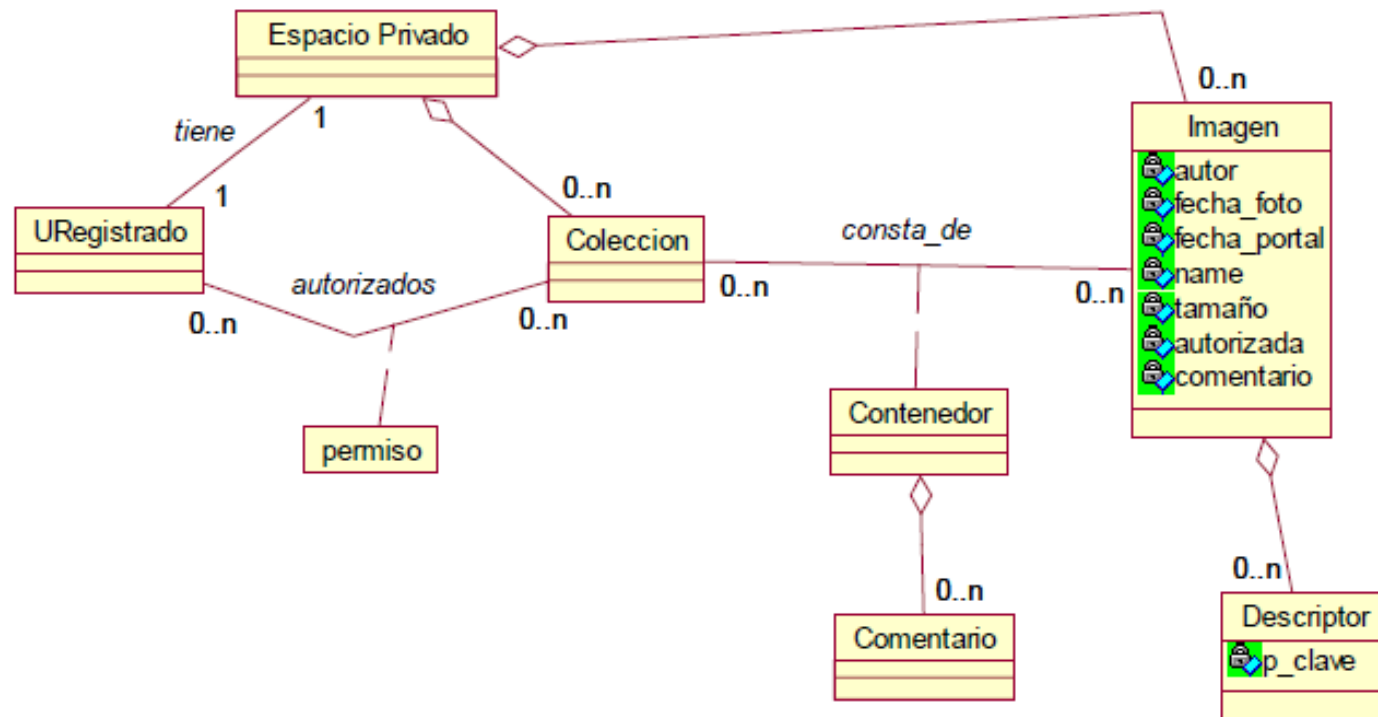
# 18 – Portal ISG00!!



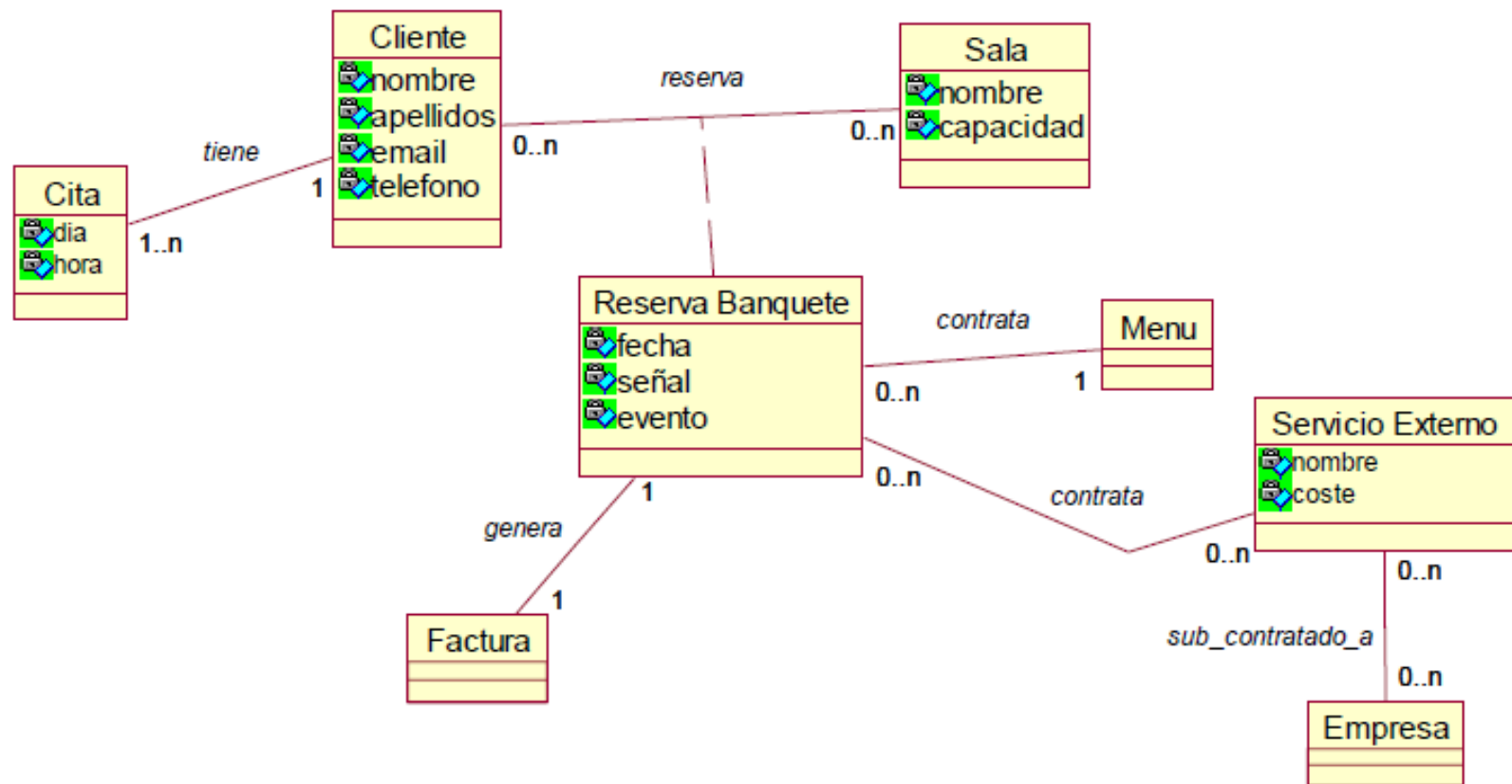
# 18 – Portal ISG00!!

// Alternativa: Podría modelar la clase *Espacio Privado*, que quedaría entre *Usuario*

*Registrado* y *Colección*.



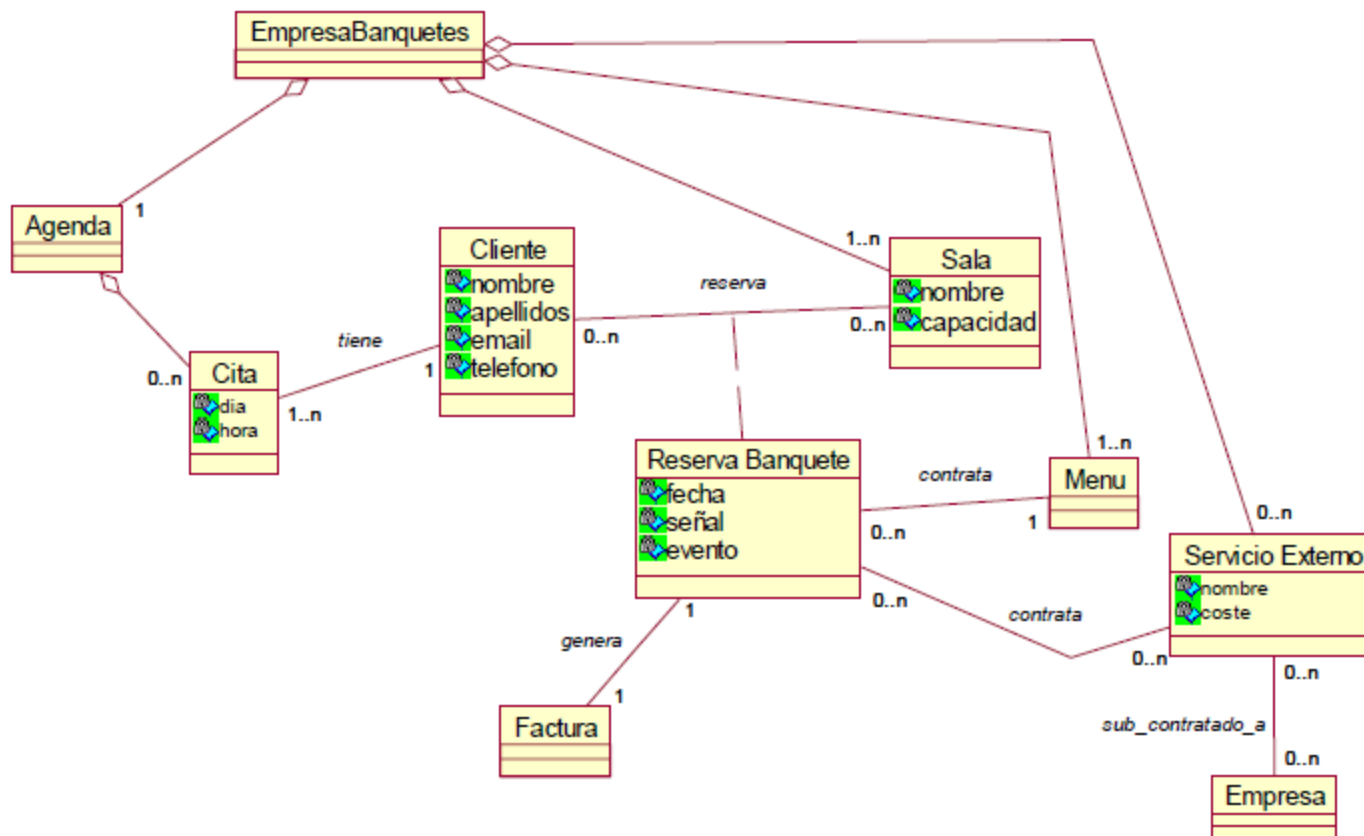
# 22 – Banquetes Spress





# 22 – Banquetes Spress

// **Alternativa1:** Podría modelar la clase Agenda y Empresa Banquetes



# 19 – Editor Textos

