Computación Paralela

Grado en Ingeniería Informática (ETSINF)





```
Cuestión 1 (1.2 puntos)
   Dada la siguiente función:
         double f(double A[N][N], double B[N][N], double v[N])
           double x,p,sigma;
           int i,j,c;
           p = 1.0;
           for (i=0; i<N; i++) {
             sigma=0;
             c=0;
             for (j=0; j<N; j++) {
               x=1.0/A[i][j];
               if (x>0) {
                 c++;
                 sigma+=x;
             for (j=0; j<=i; j++) {
               p*=B[i][j];
             v[i]+=sigma/c;
           }
           return p;
```

0.3 p. (a) Paraleliza el bucle externo mediante OpenMP.

Solución: Bastaría con añadir la siguiente directiva justo antes del bucle:

#pragma omp parallel for private(sigma,c,j,x) reduction(*:p)

(b) Paraleliza los dos bucles internos usando una sola región paralela. Elimina las barreras implícitas innecesarias, si las hubiera.

```
Solución:

...
    c=0;    /* Todo igual hasta esta línea */
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp for private(x) reduction(+:c,sigma) nowait
        for (j=...) {
            ...
        }
        #pragma omp for reduction(*:p)
        for (j=...) {
```

```
...
}
}
v[i]+=sigma/c; /* Todo igual después de esta línea */
...
```

0.1 p. (c) Calcula el coste secuencial, indicando todos los pasos.

Solución:

$$t(N) = \sum_{i=0}^{N-1} \left(\sum_{j=0}^{N-1} 2 + \sum_{j=0}^{i} 1 + 2 \right) \approx \sum_{i=0}^{N-1} (2N+i) = \sum_{i=0}^{N-1} 2N + \sum_{i=0}^{N-1} i \approx 2N^2 + \frac{N^2}{2} = \frac{5N^2}{2} \text{flops}$$

0.3 p. (d) Supongamos que se paraleliza solo el primer bucle j. Calcula el coste paralelo, indicando todos los pasos. Calcula el speedup cuando p tiende a infinito.

Solución: Coste paralelo:

$$t(N,p) = \sum_{i=0}^{N-1} \left(\sum_{j=0}^{\frac{N}{p}-1} 2 + \sum_{j=0}^{i} 1 + 2 \right) \approx \sum_{i=0}^{N-1} \left(\frac{2N}{p} + i \right) = \sum_{i=0}^{N-1} \frac{2N}{p} + \sum_{i=0}^{N-1} i \approx \frac{2N^2}{p} + \frac{N^2}{2} \text{flops}$$

Cuando p tiende a infinito, $t(N,p) \approx \frac{N^2}{2}$, y por tanto el speedup será

$$S(N,p) = \frac{\frac{5N^2}{2}}{\frac{N^2}{2}} = 5$$

Cuestión 2 (1.3 puntos)

Dado el siguiente fragmento de código, donde n es una constante predefinida, suponemos que las matrices han sido rellenadas previamente, y teniendo en cuenta que las tres funciones f1, f2 y f3 modifican el segundo argumento y tienen un coste computacional de $\frac{1}{3}n^3$ flops, n^3 flops y $2n^3$ flops respectivamente, realiza los siguientes apartados:

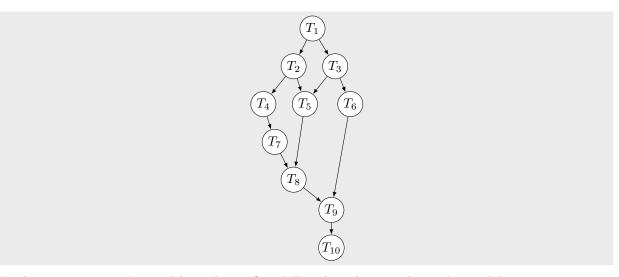
double A[n][n], B[n][n], C[n][n], D[n][n], E[n][n], F[n][n];

```
f1(n,A); /* Tarea T1 */
f2(n,D,A); /* Tarea T2 */
f2(n,F,A); /* Tarea T3 */
f2(n,B,D); /* Tarea T4 */
f3(n,E,F,D); /* Tarea T5 */
f3(n,C,F,F); /* Tarea T6 */
f1(n,B); /* Tarea T7 */
f2(n,E,B); /* Tarea T8 */
f3(n,C,E,E); /* Tarea T9 */
f1(n,C); /* Tarea T10 */
```

(a) Dibuja el grafo de dependencias de datos entre las tareas.

Solución:

0.3 p.



0.6 p. (b) Implementa una versión paralela mediante OpenMP utilizando una sola región paralela.

Solución: La tarea T_1 no es concurrente con ninguna otra, por lo que se puede hacer fuera de la región paralela. Las tareas T_7 , T_8 , T_9 , y T_{10} se han de ejecutar necesariamente de forma secuencial, una detrás de la otra. Por tanto, se pueden dejar fuera de la región paralela. La mejor solución consistiría en agregar las tareas T_4 y T_7 para que las realice el mismo hilo (en la misma sección). De esa forma, la tarea T_7 se hará en paralelo con las tareas T_5 y T_6 .

```
/* Tarea T1 */
f1(n,A);
#pragma omp parallel
  #pragma omp sections
    #pragma omp section
    f2(n,D,A);
                 /* Tarea T2 */
    #pragma omp section
    f2(n,F,A);
                 /* Tarea T3 */
  #pragma omp sections
    #pragma omp section
      f2(n,B,D);
                      /* Tarea T4 */
      f1(n,B);
                      /* Tarea T7 */
    #pragma omp section
      f3(n,E,F,D);
                      /* Tarea T5 */
    #pragma omp section
      f3(n,C,F,F);
                      /* Tarea T6 */
  }
}
              /* Tarea T8 */
f2(n,E,B);
f3(n,C,E,E);
             /* Tarea T9 */
f1(n,C);
              /* Tarea T10 */
```

(c) Obtén el speedup y la eficiencia de la versión paralela del apartado anterior suponiendo que se ejecuta con

0.4 p.

4 hilos en un computador con 4 procesadores (núcleos).

Solución: Tiempo de ejecución secuencial: $t(n) = 3 \cdot \frac{1}{3} n^3 + 4 \cdot n^3 + 3 \cdot 2 n^3 = 11 n^3 \text{ flops}$ Tiempo de ejecución paralelo para p=4: $t(n,p) = \frac{1}{3} n^3 + \max(n^3,n^3) + \max(n^3 + \frac{1}{3} n^3, 2n^3, 2n^3) + n^3 + 2n^3 + \frac{1}{3} n^3 = \frac{1}{3} n^3 + n^3 + 2n^3 + n^3 + 2n^3 + \frac{1}{3} n^3 = \frac{20}{3} n^3; \text{flops}$ Speedup: $S(n,p) = \frac{11 n^3}{\frac{20}{3} n^3} = 1,65$ Eficiencia: $E(n,p) = \frac{1,65}{4} = 0,41$

Cuestión 3 (1 punto)

Dada la siguiente función, en la que la llamada a la función aleatorio devuelve un entero aleatorio entre los límites indicados en sus argumentos.

```
float valor(int n)
  int i, j, ix, iy;
                                     printf("Posición (%d,%d) con %d\n",imax,jmax,max);
  int hit[100][100];
 float result, x, y;
                                     for (i=0;i<100;i++) {
 float in=0.0, out=0.0;
                                       x = fabs(50-i)/50.0;
 int imax=0, jmax=0, max=0;
                                       for (j=0; j<100; j++) {
                                         y = fabs(50-j)/50.0;
 for (i=0;i<100;i++)
                                          if (sqrt(x*x+y*y)<1)
    for (j=0; j<100; j++)
                                            in+=hit[i][j];
      hit[i][j]=0;
                                          else
                                           out+=hit[i][j];
 for (i=0;i< n;i++) {
    ix = aleatorio(0,100);
    iy = aleatorio(0,100);
                                     printf("%f - %f\n", in, out);
    hit[ix][iy]++;
                                     result = 4*in/(in+out);
 }
                                     return result;
 for (i=0;i<100;i++)
    for (j=0; j<100; j++)
      if (hit[i][j]>max) {
        max = hit[i][j];
        imax=i; jmax=j;
      }
```

Paraleliza, usando una única región paralela, esta función de la forma más eficiente posible utilizando OpenMP.

Solución:

```
float valorpar(int n) {
  int i, j, ix, iy;
  int hit[100][100];
  float result, x, y;
  float in=0.0, out=0.0;
  int max=0, imax=0, jmax=0;
  #pragma omp parallel
    #pragma omp for private (j)
    for (i=0;i<100;i++)
      for (j=0; j<100; j++)
        hit[i][j]=0;
    #pragma omp for private(ix, iy)
   for (i=0;i< n;i++) {
      ix = aleatorio(0,100);
      iy = aleatorio(0,100);
      #pragma omp atomic
     hit[ix][iy]++;
    #pragma omp for private (j)
    for (i=0;i<100;i++)
      for (j=0; j<100; j++)
        if (hit[i][j]>max)
          #pragma omp critical
          if (hit[i][j]>max) {
            max = hit[i][j];
            imax=i; jmax=j;
    #pragma omp single nowait
    printf("Posición (%d,%d) con %d\n",imax,jmax,max);
    #pragma omp for private (x, j, y) reduction(+:in) reduction(+:out)
    for (i=0;i<100;i++) {
      x = fabs(50-i)/50.0;
      for (j=0; j<100; j++) {
        y = fabs(50-j)/50.0;
        if (sqrt(x*x+y*y)<1)
          in+=hit[i][j];
          out+=hit[i][j];
     }
   }
  printf("%f - %f = %f\n", in, out, in+out);
 result = 4*in/(in+out);
  return result;
}
```