

Partición Equivalente

Heurísticas	Número de clases válidas	Número de clases inválidas
Rango de valores Ej: [20..30]	1: valor dentro del rango (25)	2: uno bajo el límite inferior y otro sobre el límite superior (15,41)
Valor finito Ej: {2,4,6,8,10} Ej2: código de 8 char	1: valor dentro del conjunto (4) (7 char)	2: uno inferior del menor valor y otro superior al valor más alto (1,12) (9 char)
«debe ser» condición booleana Ej: Debe ser una letra	1: valor que cumple la condición (‘m’)	1: valor que hace la condición falsa
Conjunto de valores aceptados. Trata de forma diferente a cada uno. Ej: { blue, white, black}	Número de valores aceptados (3: { blue, white, black})	1: Un valor no aceptado (red)
Clases menores 0<value<5; 10<=value<20	Cuando podemos transformar las clases válidas en subclases de los previos ejemplos (ej: una para [0,5[y otra para [10,20[), y cada subclase válida provoca un comportamiento o salida diferente	