SEMANA 3 — TEMA 4. Parte 1. DIAGRAMA DE CLASES

	TRABAJO PREVIO EN CASA	TRABAJO EN EL AULA	TRABAJO POSTERIOR EN CASA
MARTES 24/09	Lectura de la sección 5.3.1, del capítulo 5 del libro <u>Ingeniería del Software</u> , de I. Sommerville. Disponible en línea desde Polibuscador (dentro de la UPV o mediante acceso VPN)	Seminario - PARTE 2: DevOps -Visual -GIT	Visualización del vídeo: <u>Modelado Conceptual.</u> <u>Diagrama de clases</u> . (11 min)
		Tema 4. Parte 1. Modelado orientado a objetos con UML. Diagrama de clases	
		Set. 4.1 Ejercicios Diagrama de clases. <u>Ejercicio</u> incremental.	Visualización del vídeo: ¿Cómo abordar la construcción de un diagrama de clases UML? (10
	Visualización del vídeo: <u>Breve Introducción a UML</u> (7 min)		<u>min)</u>
JUEVES 26/09	Terminar <u>Ejercicio incremental.</u> Leer el caso de prácticas y obtener su diagrama de clases.	Terminar Set. 4.1 Ejercicios Diagrama de clases. <u>Ejercicio incremental.</u> Resolver de forma grupal el caso de prácticas	Revisar fallos Preparar <u>ejercicios 1 y 2</u> seminario diagrama de clases.

OBSERVACIONES