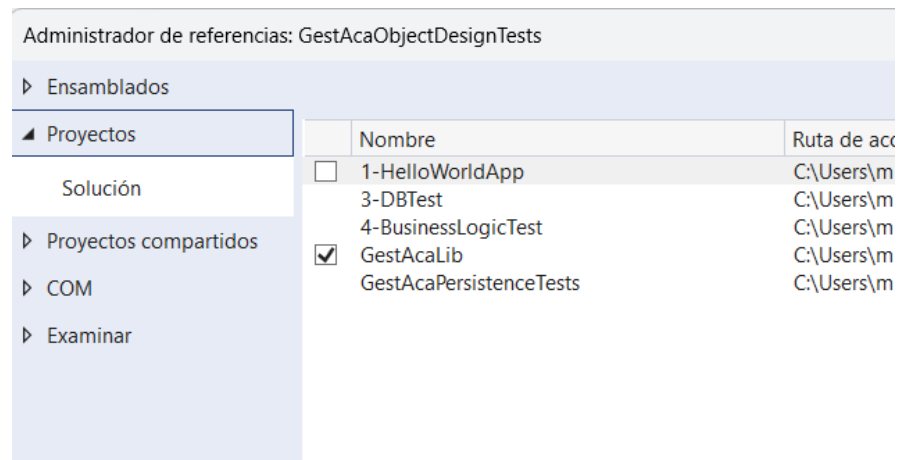


Ejecución de Pruebas del Diseño de Objetos y Constructores

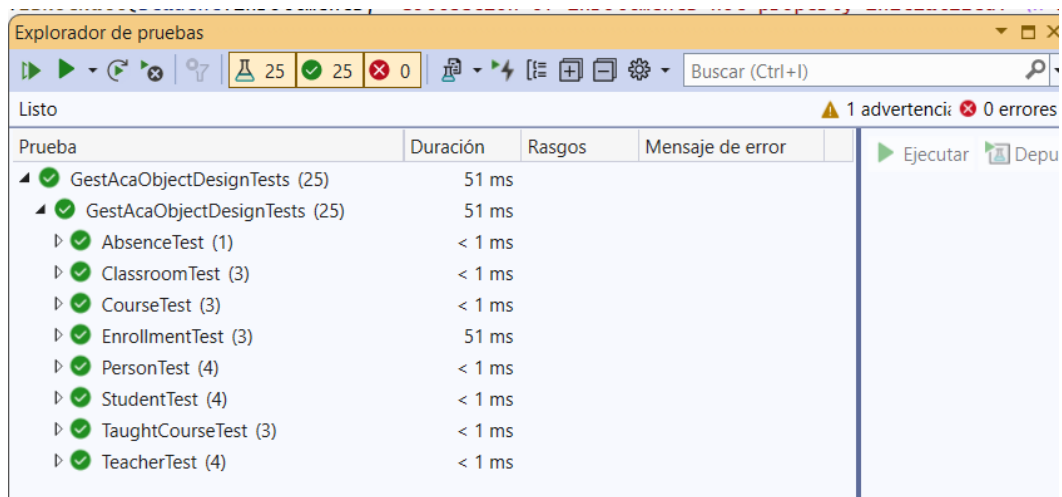
(GestAca Object Design testing)

Para la comprobación de la correcta definición de propiedades y constructores se han implementado un conjunto de pruebas que se tendrán que pasar satisfactoriamente. Para incorporar estas pruebas **el jefe de equipo** ha de realizar las siguientes acciones:

1. Crear en la solución Visual Studio, si no se ha creado ya, una carpeta de soluciones llamada **Testing**.
2. Descomprimir el fichero .rar de pruebas en la carpeta donde se encuentra la solución (p.ej. en la carpeta **ProyectoPracticas** o **GestAcaSol** o el nombre de vuestra solución)
3. Añadir el proyecto de test a la solución (En Visual Studio hacer click botón derecho sobre la carpeta de soluciones Testing y seleccionar Agregar > Proyecto Existente, seleccionando el fichero **GestAcaObjectDesignTests.csproj** que se encuentra en el directorio **GestAcaObjectDesignTests**
4. En el proyecto de Testing hacer click con el botón derecho sobre **Referencias** y agregar el proyecto **GestAcaLib**.



5. Hacer un **commit/push** en el repositorio remoto.
6. Para la ejecución de las pruebas por parte de cualquier miembro del equipo, hacer click con el botón derecho sobre el proyecto **GestAcaObjectDesignTests** y elegir la opción **Ejecutar Pruebas**. Si las pruebas se ejecutan correctamente aparecerá el siguiente resultado:



En caso de contener errores aparecerá un resultado similar al siguiente:

