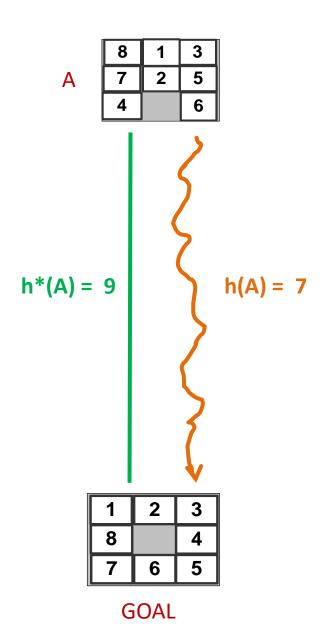
Analizando la heurística "piezas descolocadas"



La solución óptima para esta configuración son 9 pasos es decir

El coste real del nodo A al GOAL es 9 \rightarrow h*(A)=9

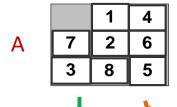
(Sé el coste de la solución porque he ejecutado el programa del puzzle)



Y la heurística "piezas descolocadas" estima un coste de 7 porque todas las fichas excepto la ficha 3 están descolocadas

$$h^*(A) = 9$$
 Coste real de A al GOAL

Otro ejemplo



 $h^*(A) = 18$

h*(A) = 18

Coste real de A al GOAL

Coste de la solución óptima

$$h(A) = 7$$

(todas las fichas excepto la 5 están mal colocadas)

Coste estimado de A al GOAL con la heurística DESCOLOCADAS

| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| 8 | | 4 |
| 7 | 6 | 5 |

GOAL

En resumen

| 2 | 8 | 3 |
|---|---|---|
| 1 | | 4 |
| 7 | 6 | 5 |

$$h^*(A) = 4$$

$$h(A) = 3$$

La heurística 'Descolocadas' siempre SUBESTIMA el coste real

$$h^*(A) = 9$$

$$h(A) = 7$$

Sí, porque solo estamos contando las fichas mal colocadas por tanto solo estamos estimando 1 movimiento por cada ficha mal colocada

$$h^*(A) = 18$$

$$h(A) = 7$$

Y para colocar una ficha en su lugar correcto hacen falta más movimientos como poner la casilla vacía adyacente a la ficha

En resumen

h(n) = número de piezas descolocadas en el nodo 'n'

Se cumple siempre $\forall n \ h(n) \le h^*(n)$

h(n) es una heurística admisible

garantiza la SOLUCIÓN ÓPTIMA

¿Se puede encontrar una mejor estimación (heurística) para el problema del puzzle?

Una nueva heurística para el problema del 8-puzzle

Distancias de Manhattan: para cada ficha mal colocada, calcular la distancia en horizontal y vertical a su posición objetivo y sumar todas las distancias.

| | 1 | 4 |
|---|---|---|
| 7 | 2 | 6 |
| 3 | 8 | 5 |

Estado inicial del puzzle

| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| 8 | | 4 |
| 7 | 6 | 5 |

Estado final del puzzle

Ficha 1: 1

Ficha 4: 1

Ficha 6: 2

Ficha 5: 0

Ficha 8: 2

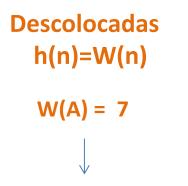
Ficha 3: 4

Ficha 7: 1

Ficha 2: 1

TOTAL: 12

Comparación de funciones heurísticas para el puzzle



 1
 4

 7
 2
 6

 3
 8
 5

 $h^*(A) = 18$

Distancia Manhattan h(n)=D(n)

D(A) = 12

Heurística admisible

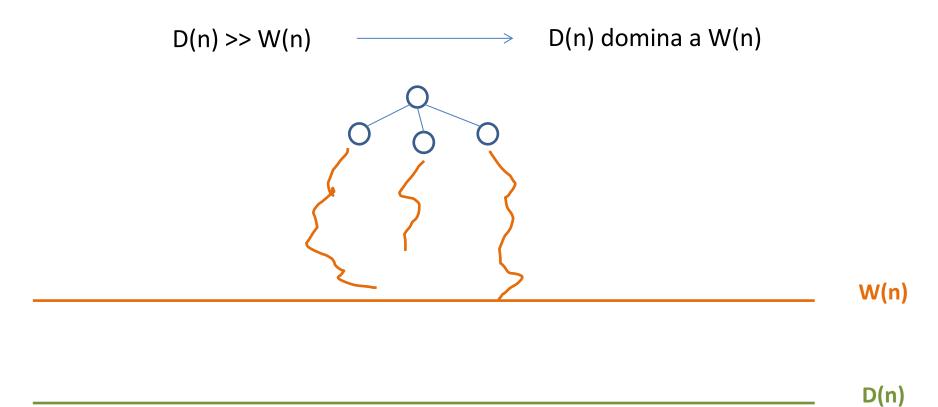
$$f(n) = g(n) + W(n)$$

solución óptima

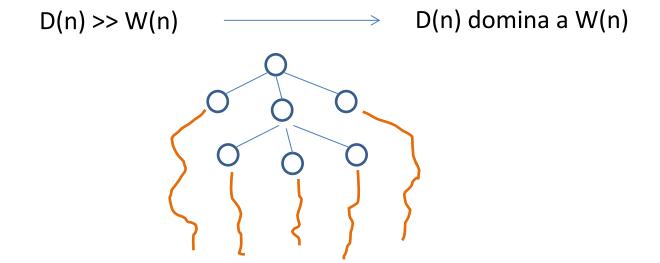
$$f(n) = g(n) + D(n)$$

Entonces, ¿cuál es la diferencia entre usar W(n) y D(n)?

Los valores D(n) están mucho más cerca del coste real (h*) que W(n)



Los valores D(n) están mucho más cerca del coste real (h*) que W(n)



W(n)

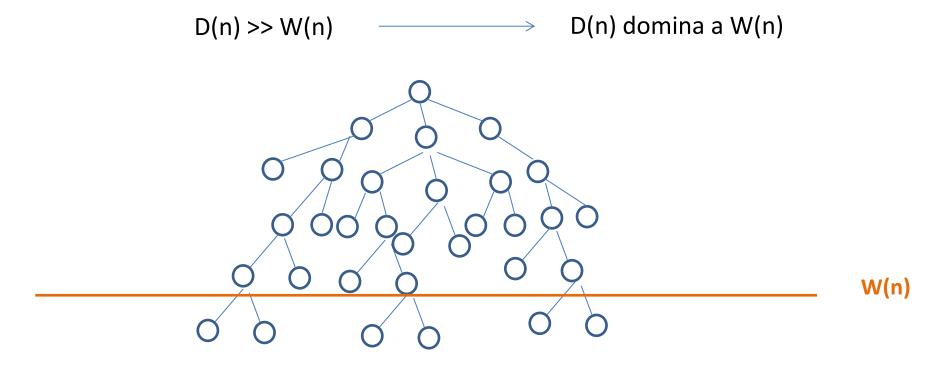
D(n)

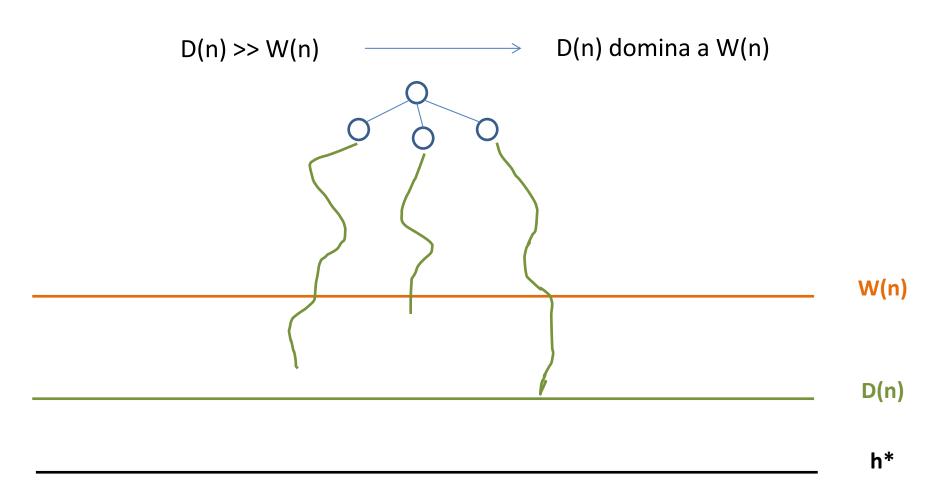
Los valores D(n) están mucho más cerca del coste real (h*) que W(n)

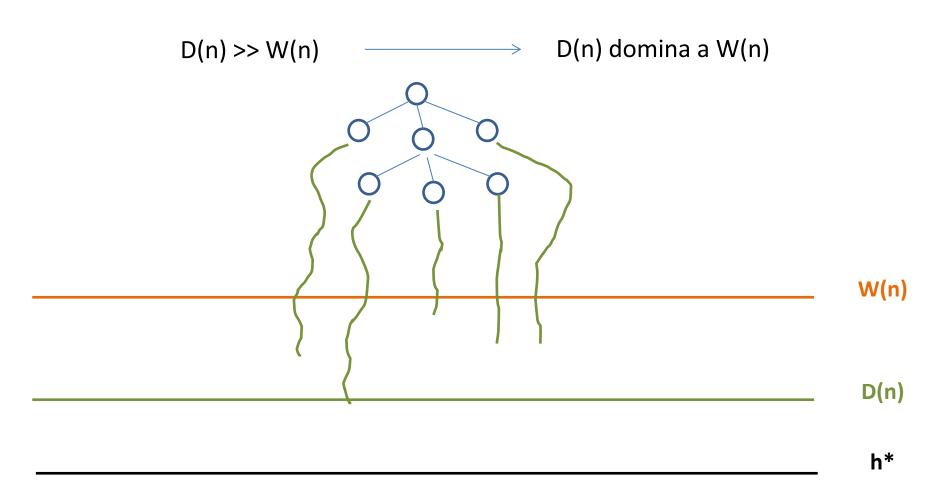
D(n) >> W(n) — D(n) domina a W(n)

W(n)

D(n)



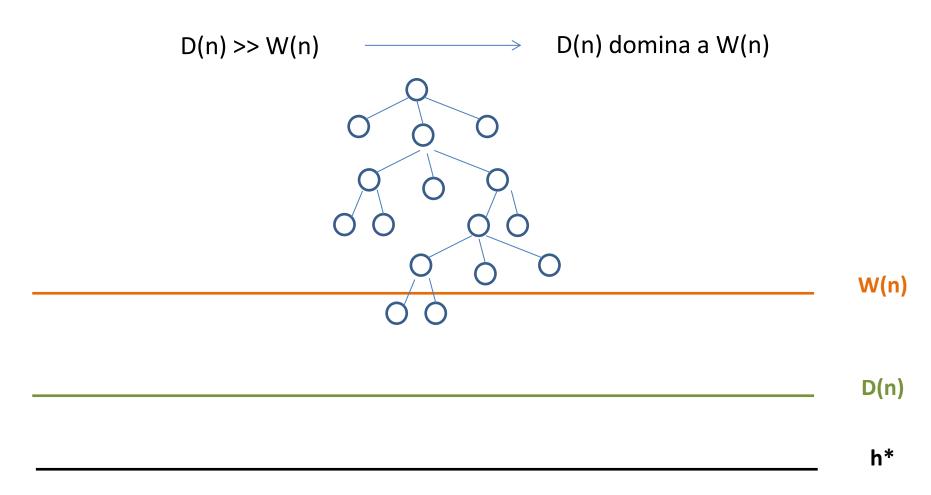


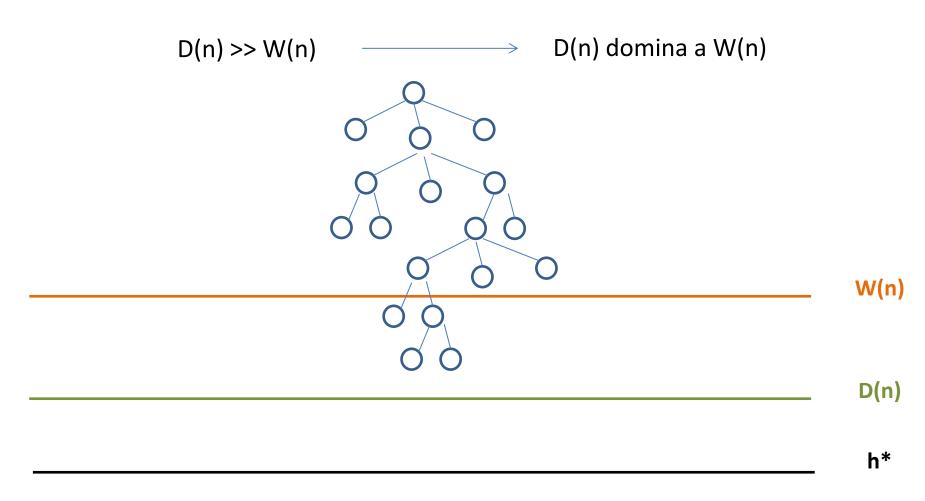


Los valores D(n) están mucho más cerca del coste real (h*) que W(n)

_ W(n)

D(n)





g(A)=0**RESUMEN g**(n) g(GOAL)=g(n)+h*(n)n $g(GOAL)=h^*(A)$ - Descolocadas h(n) h*(n) - Distancias Manhattan h(GOAL)=0 **GOAL**