SOLUCIÓN EJERCICIO 4

Diseño de clases y constructores

DOCENCIA VIRTUAL

Finalidad:

Prestación del servicio Público de educación superior (art. 1 LOU)

Responsable:

Universitat Politècnica de València.

Derechos de acceso, rectificación, supresión, portabilidad, limitación u oposición al tratamiento conforme a políticas de privacidad:

http://www.upv.es/contenidos/DPD/

Propiedad intelectual:

Uso exclusivo en el entorno de aula virtual.

Queda prohibida la difusión, distribución o divulgación de la grabación de las clases y particularmente su compartición en redes sociales o servicios dedicados a compartir apuntes.

La infracción de esta prohibición puede generar responsabilidad disciplinaria, administrativa o civil





E.

Ejercicio 4

Ejercicio 4

```
public class ClassB
public class ClassA
                                                            private string b1;
   private string a1;
                                                            private ICollection<ClassC> lasCs;
   private int a2;
   private ICollection<ClassC> lasCs;
                                                            public ClassB(string b1) { }
   private ClassE laE;
                                                        }
   public ClassA(string a1, int a2, ClassC-laC) { }
             // Relajamos el constructor respecto a la
            // cardinalidad mínima con la ClassC
public class ClassC
    private ClassA laA;
    private ClassB laB;
    private ClassD laD;
    private int c1;
    private int h1;
    public ClassC(ClassA laA, ClassB laB, ClassD laD, int c1, int h1) { }
```

Ingeniería del Software DSIC-UPV

Ejercicio 4

```
public class ClassD
   private String d1;
   private ICollection<ClassC> lasCs;
   private ICollection<ClassG> lasGs;
   public ClassD(String d1, ClassG laG) { }
           // Relajamos el constructor respecto a la
          // cardinalidad mínima con la ClassC
public class ClassE:ClassD
    private int e1;
    private ClassA laA;
    public ClassE(string d1, ClassG laG, int e1, ClassA laA):base(d1, laG) { }
public class ClassF:ClassD
    private bool f1;
    public ClassF(string d1, ClassG laG, bool f1):base(d1, laG) { }
```

```
public class ClassG
    private String g1;
   private ClassD laD;
             // No tiene la referencia a la clase ClassD
             // por la restricción de navegación
    public ClassG(String g1) { }
```