VISUAL STUDIO INTEGRAT AMB DEVOPS I GIT

Seminari 1 – Desenvolupament de SW en Visual Studio (Part 1)

Enginyeria del Programari

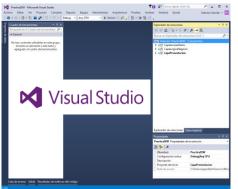
DSIC-UPV Curs 2024-2025

 Aplicar una metodologia àgil en el desenvolupament de software utilitzant Azure DevOps (eina online) i combinarho amb l'eina de desenvolupament *Microsoft Visual Studio*

Part 1. Gestió del projecte amb Azure DevOps (eina Web) (*Tema 2*)



Part 2. Desenvolupament del projecte des de Visual Studio (*Tema 3*)



Part 1. Gestió del projecte des de la Web

 Aprendre a elaborar un pla de projecte de programari aplicant una metodologia àgil, utilitzant Azure DevOps

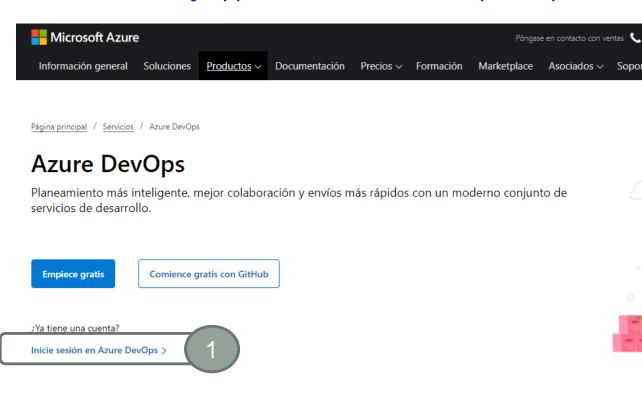
Passos:

- Crear una organització en AzureDevOps
- Creació d'un nou projecte
- Afegir membres a l'equip del projecte
- Gestió del treball

Inici

Des de la Web d'Azure DevOps:

https://azure.microsoft.com/es-es/services/devops/





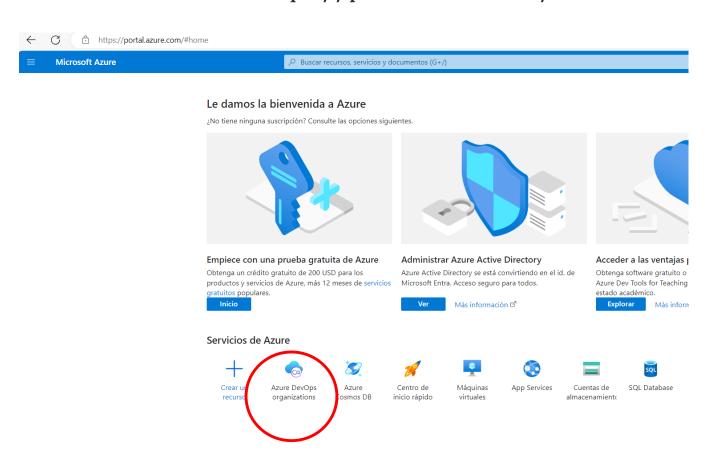
Mi cuenta

Iniciar sesión

Inici

Des del portal d'Azure:

https://portal.azure.com/#home

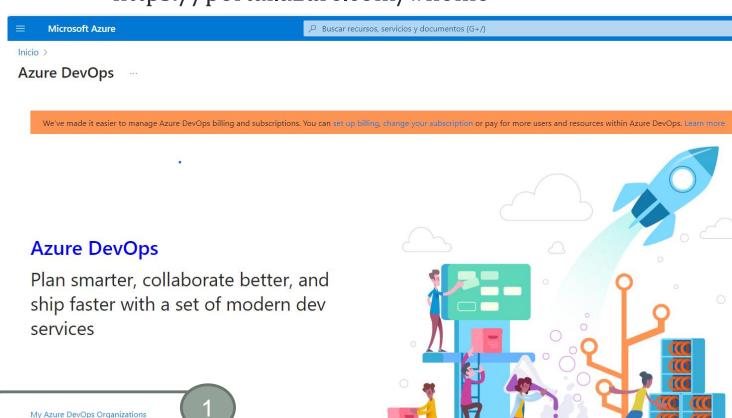


Inici

Des del portal d'Azure:

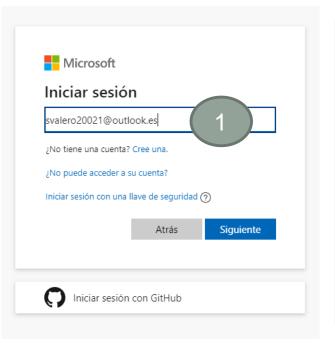
Get started using Azure DevOps Billing management for Azure DevOps

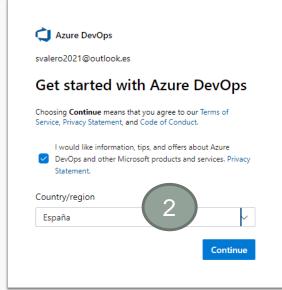
https://portal.azure.com/#home



Crear una organització DevOps

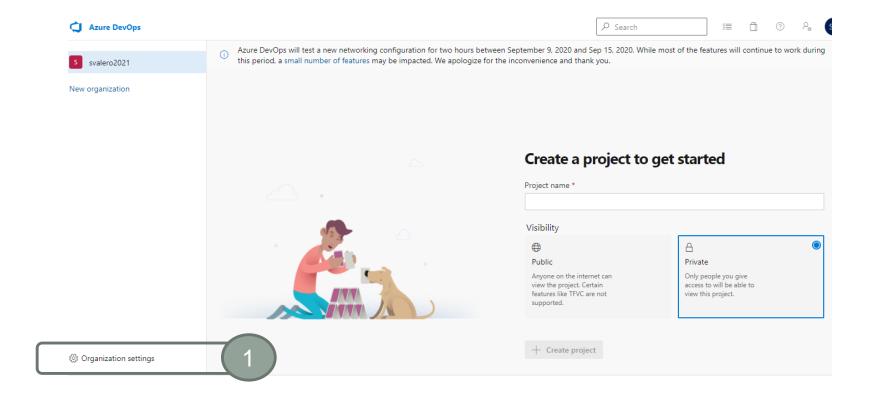
- 1. Iniciarem sessió amb el compte upv.edu
- tots els membres de l'equip han de gastar eixa, si no es comporta de forma estranya.
- 2. Crearà una organització per defecte amb el teu nom d'usuari Una organització és un equip que desenvolupa projectes SW





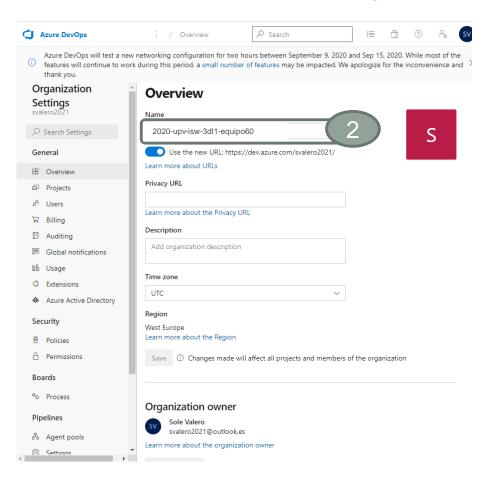


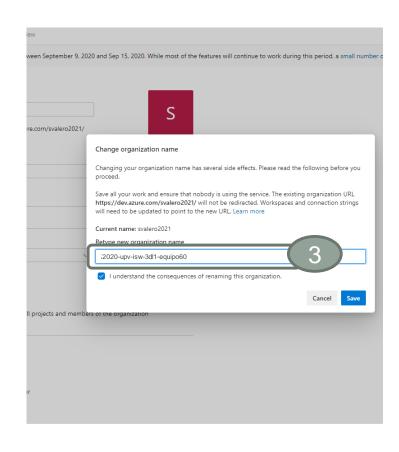
Anem a modificar el nom donat per defecte, el nostre nom d'usuari, amb el nou nom d'equip



Modificar una organització DevOps

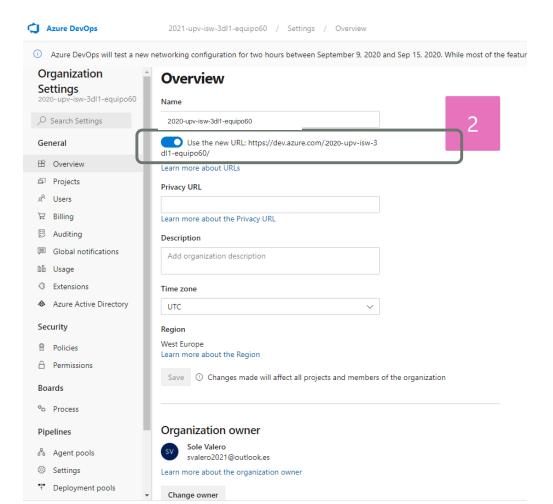
Decidim el nom de la nostra organització. Ex: 2024-L1 o L2-NomEquip.



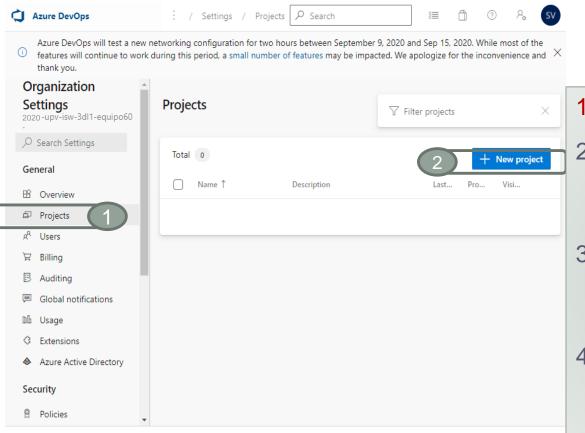


Modificar una organització DevOps

A partir d'ací ja disposarem d'un **servidor en el núvol** com a repositori per al nostre codi: https://dev.azure.com/2024-L1-equip1/

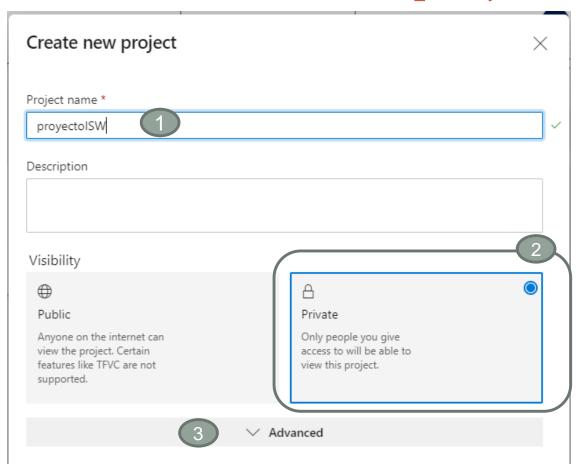


Creació d'un nou projecte



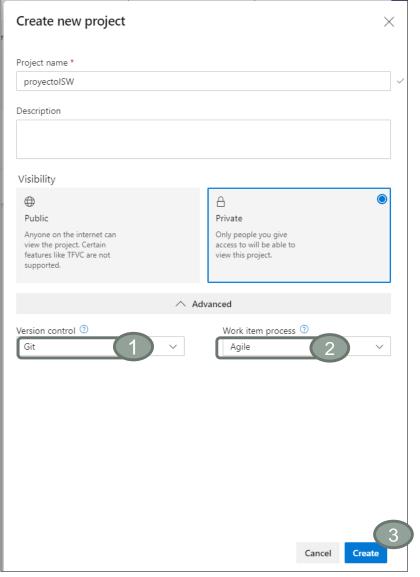
- 1. Creem un nou projecte
- Introduïm el nom i la seua visibilitat (que serà privada)
- 3. Despleguem les característiques avançades
- 4. Seleccionar Git per al control de versions i Agile com metodologia
- 5. Creem el projecte addicional

Creació d'un nou projecte



- 1. Creem un nou projecte
- Introduïm el nom i la seua visibilitat (que serà privada)
- 3. Despleguem les característiques avançades
- 4. Seleccionar git per al control de versions i Agile com metodologia
- 5. Creem el projecte

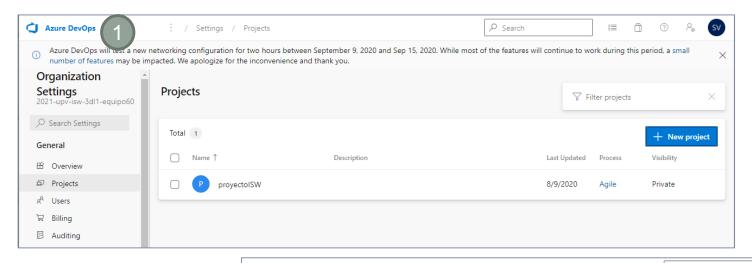
Creació d'un nou projecte

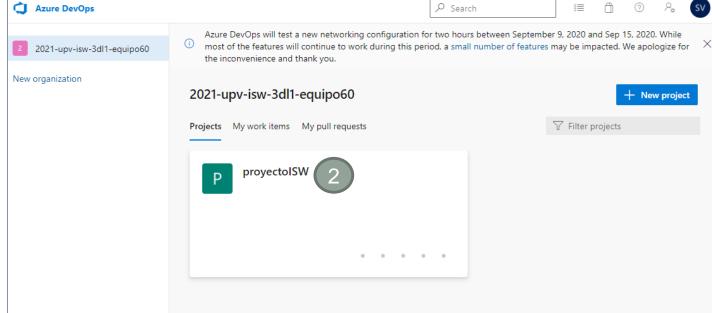


- 1. Creem un nou projecte
- 2. Introduïm el nom i la seua visibilitat (que serà privada)
- 3. Despleguem les característiques avançades
- 4. Seleccionar git per al control de versions i Agile com metodologia
- 5. Creem el projecte



Vista del projecte

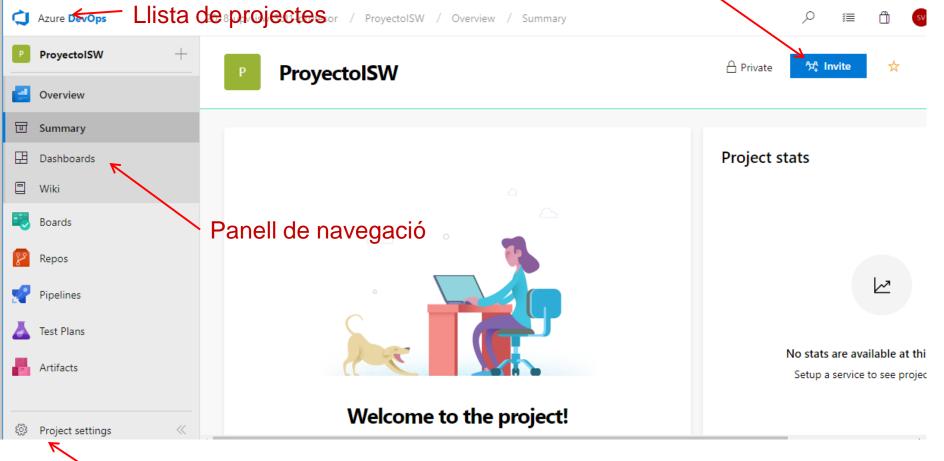




Vista del projecte

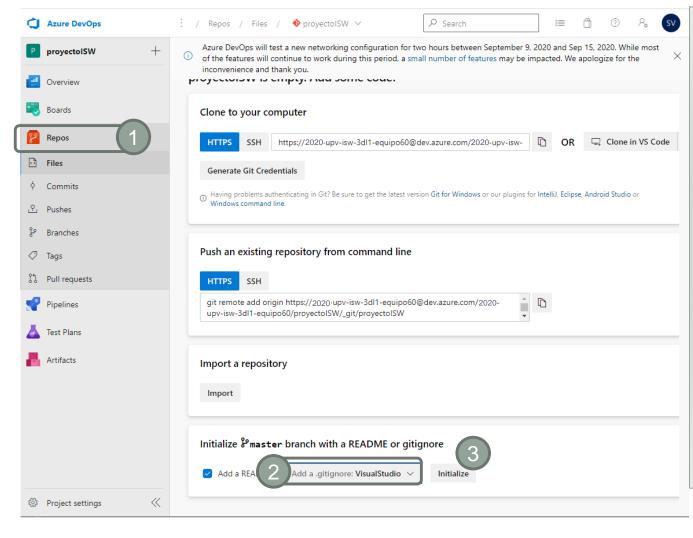
DSIC-UPV

Afegir (convidar) a membres per a aquest projecte



Configuració del projecte

Configurar el repositori



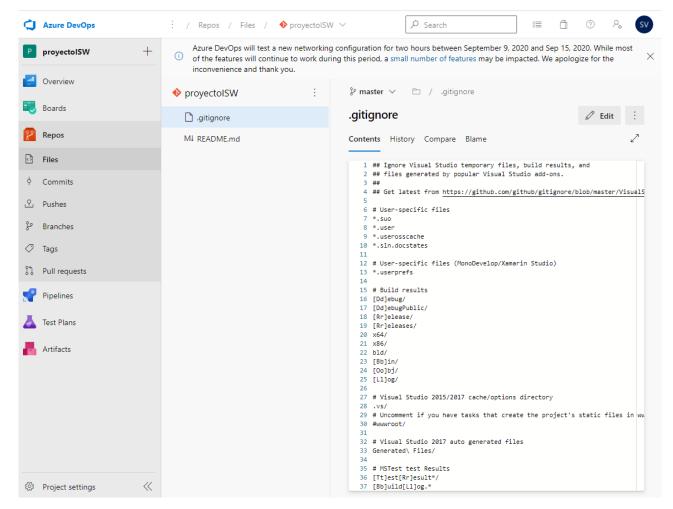
Inicialitzarem el repositori **git** per a que treballe correctamente amb Visual Studio:

16

- Seleccionem Repos
- 2. Seleccionem
 VisualStudio de
 l'opció Add a
 .gitignore
- 3. Seleccionem *Initialize*

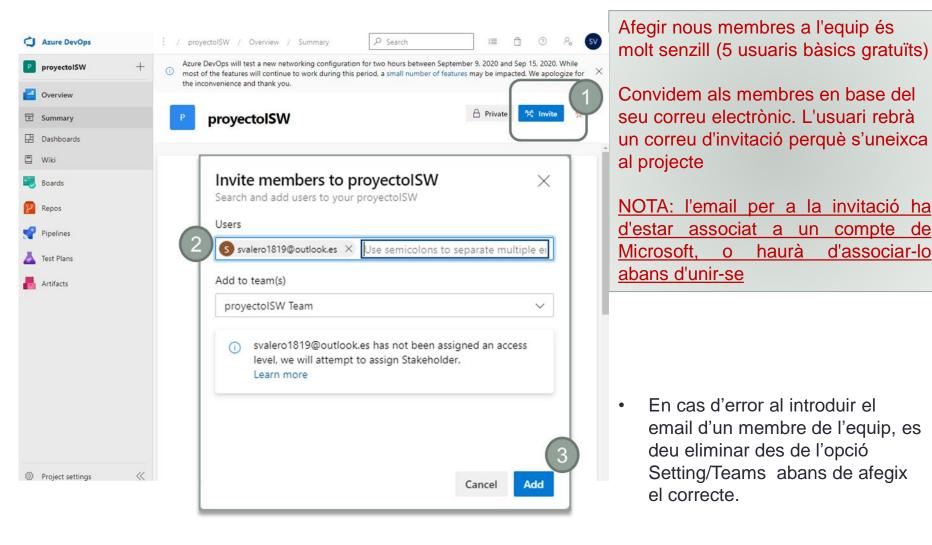
Configurar el repositori

• Ens crea un arxiu .gitignore y un README.md per defecte.



18

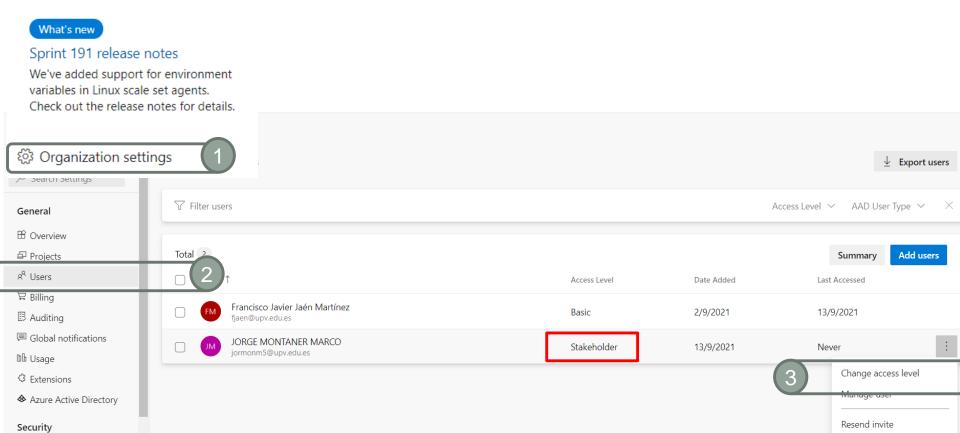
Afegir membres al projecte



Membres del projecte (Nivell Accés)

Tots els membres de l'equip han de tindre nivell BASIC

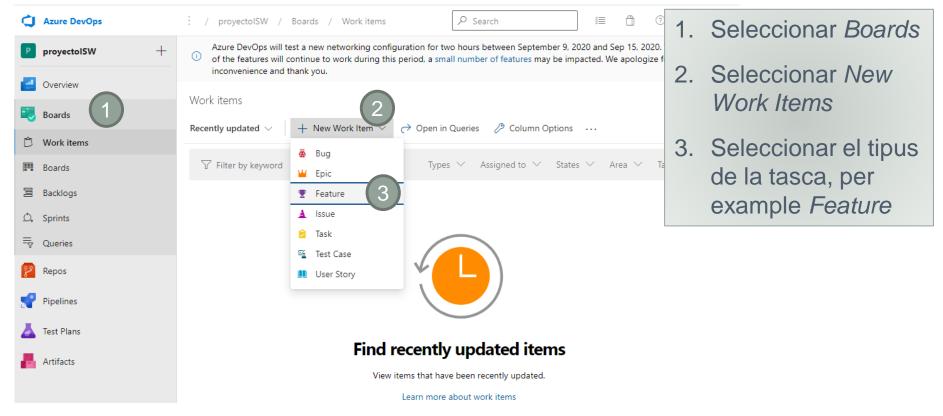
El nivell d'accés es modifica en la configuració de l'organització.



GESTIÓ DEL TREBALL

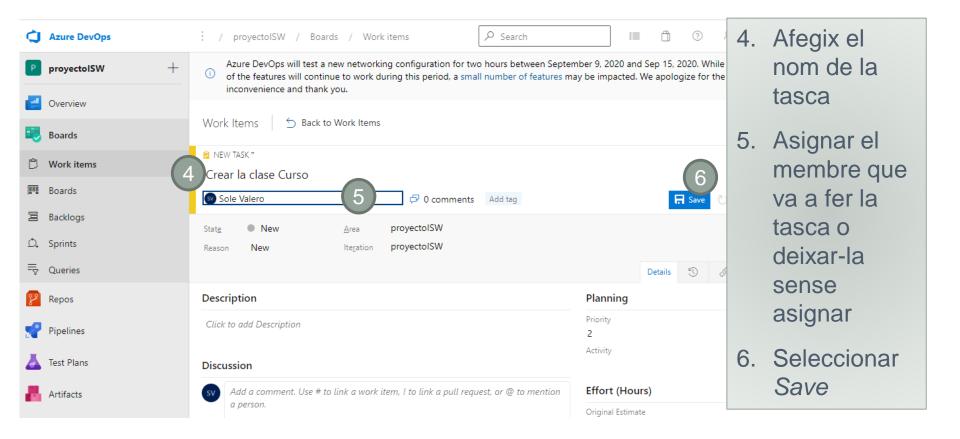
Unitats de treball: Creació

• Es poden crear unitats de treball (*work items*) per a repartir el treball a fer entre els membres de l'equip.



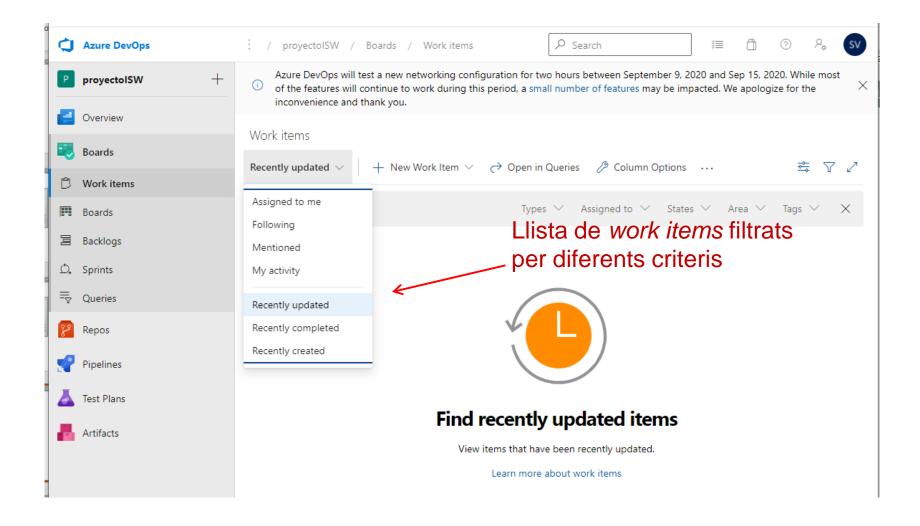
^{*} Para más información sobre work items, podéis acceder a la documentación de Microsoft

Unitats de treball: Creació



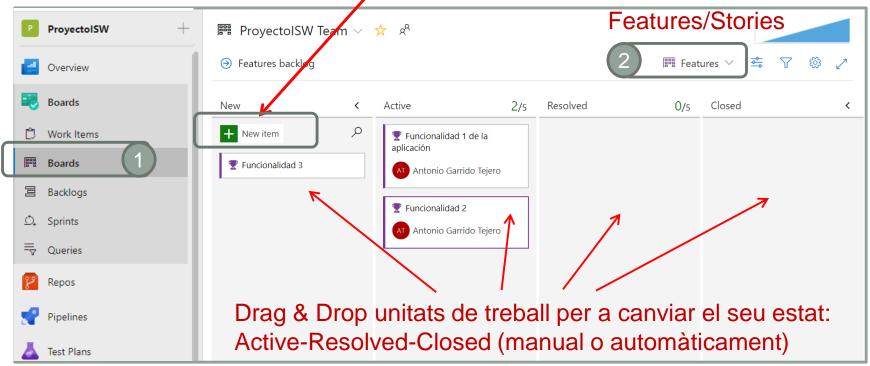
^{*} Para más información sobre work items, podéis acceder a la documentación de Microsoft

Unitats de treball: Visualització



Unitats de treball: Visualització des de el board

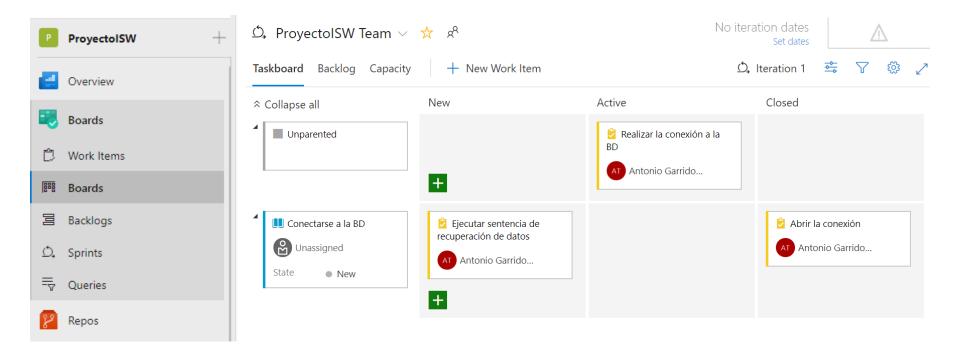
Es poden crear unitats de treball des de ací



El board (tablero) consta d'un conjunt d'unitats de treball. Cada unitat de treball es pot gastar per a donar visibilitat al treball, a la seua organització, etc. . .

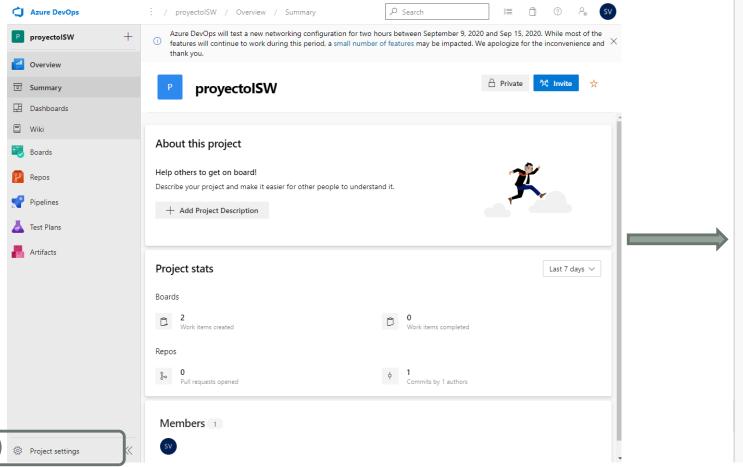
Organització i progrés del temps

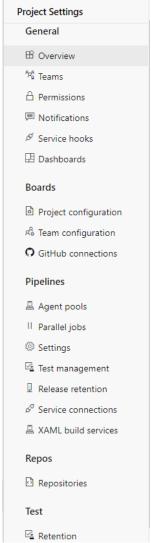
A mesura que avancem i els membres del projecte desenvolupen codi, les unitats de treball canviaran d'estat fins que estiguen totalment validades i tancades (closed)



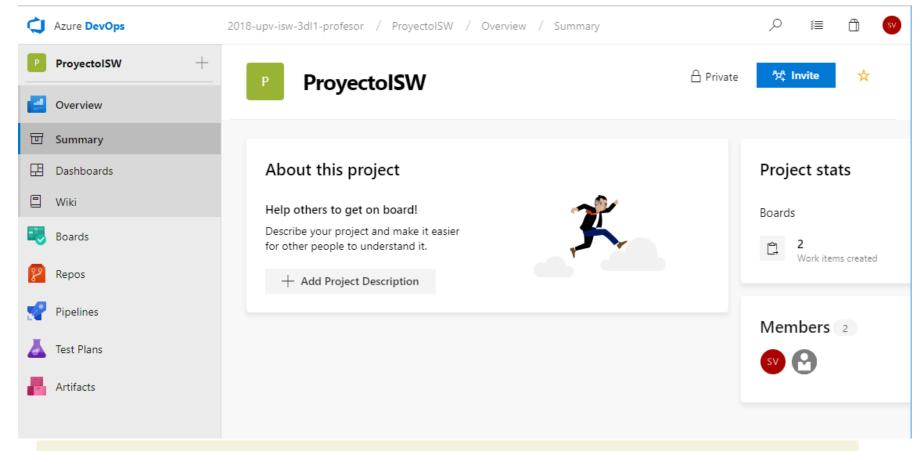
Configuració del projecte

• Es poden gestionar els permisos dels usuaris, notificacions, equips, etc.





Conclusions



En tot moment tindrem accés a tota la informació del nostre projectes per a conèixer la seua evolució, conèixer el treball realitzat pels usuaris, estadístiques, etc.

En Azure DevOps

Cada equip de pràctiques:

- Crearà la seua organització
- Crearà el nou projecte
- Afegirà membres al equip
- Pot crear un sencill pla de projecte per a l'equip en el projecte