VISUAL STUDIO INTEGRADO CON DEVOPS Y GIT

Seminario 1 – Desarrollo de SW en Visual Studio (Parte 1)

Ingeniería del Software

DSIC-UPV

2024-2025

This work is licensed under CC BY-NC-SA 4.0



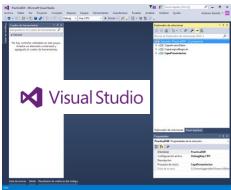
Objetivos

 Aplicar una metodología ágil en el desarrollo de software utilizando Azure DevOps (herramienta online) y combinarlo con la herramienta de desarrollo Microsoft Visual Studio

Parte 1. Gestión del proyecto con Azure DevOps (<u>herramienta</u> Web) (Tema 2)



Parte 2. Desarrollo del proyecto desde Visual Studio (Tema 3)



Parte 1. Gestión del proyecto desde la Web

 Aprender a elaborar un plan de proyecto software aplicando una metodología ágil, utilizando Azure DevOps

Pasos:

- Crear una organización en Azure DevOps
- Creación de un nuevo proyecto
- Añadir miembros al equipo del proyecto
- Gestión del trabajo

Acceder a DevOps

Desde la Web de Azure DevOps:

https://azure.microsoft.com/es-es/services/devops/





Mi cuenta

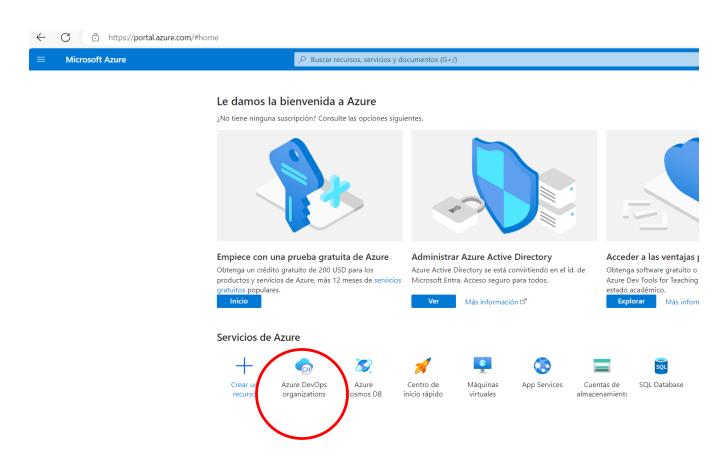
Portal

Iniciar sesión

Acceder a DevOps

Desde el portal de Azure:

https://portal.azure.com/#home



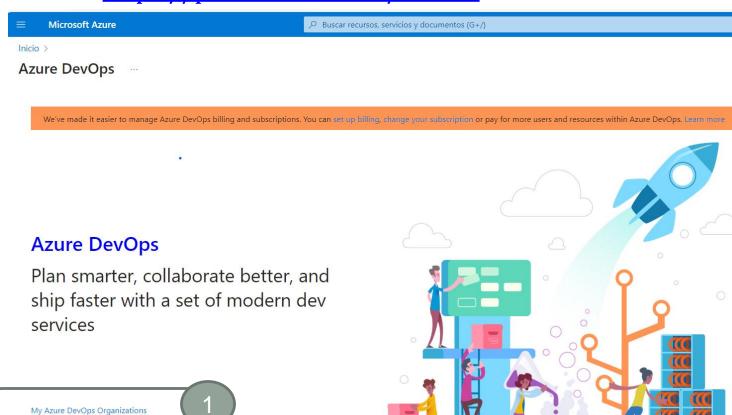
DSIC-UPV

Acceder a DevOps

Desde el portal de Azure:

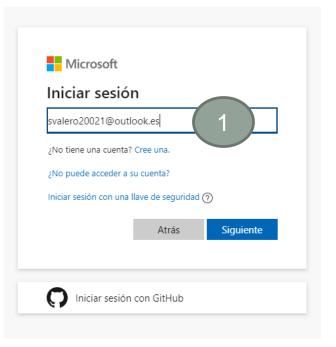
Get started using Azure DevOps Billing management for Azure DevOps

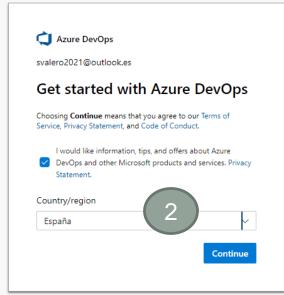
https://portal.azure.com/#home



Crear una organización DevOps

- 1.Iniciaremos sesión con la cuenta upv.edu
 - Esto obliga a que todos los miembros usen el mismo tipo de cuenta (upv.edu). De no hacerlo, se comporta de forma extraña.
- 2.Creará una organización por defecto con tu nombre de usuario.
 - Una organización es un equipo que desarrolla proyectos SW

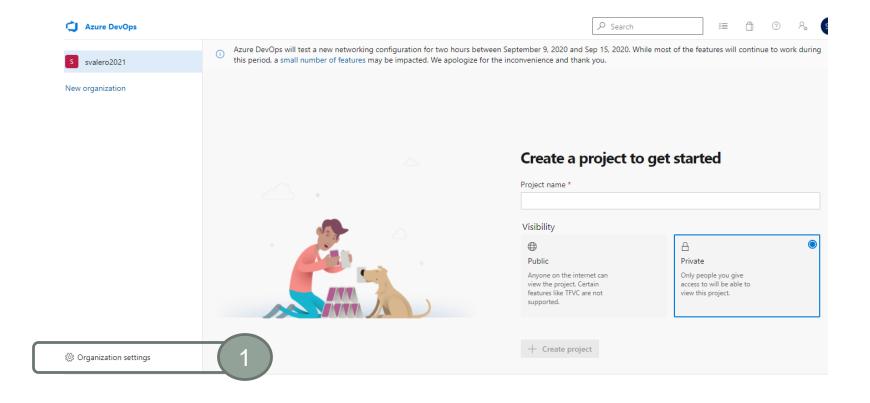






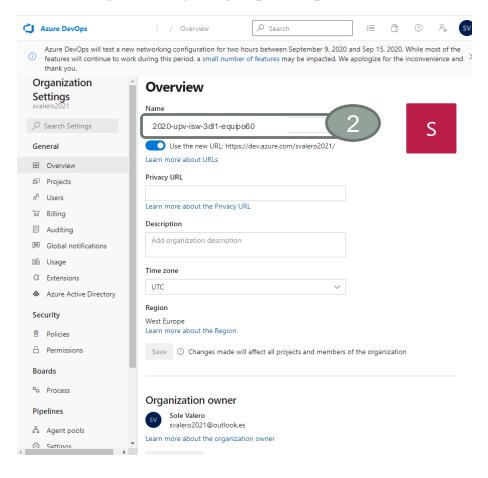
Modificar una organización DevOps

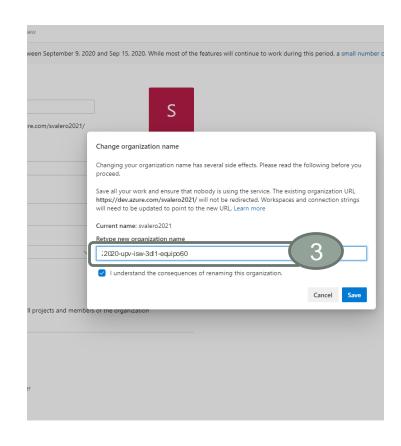
 Vamos a cambiar el nombre por defecto, con nuestro nombre de usuario, por otro con el nombre del equipo.



Modificar una organización DevOps

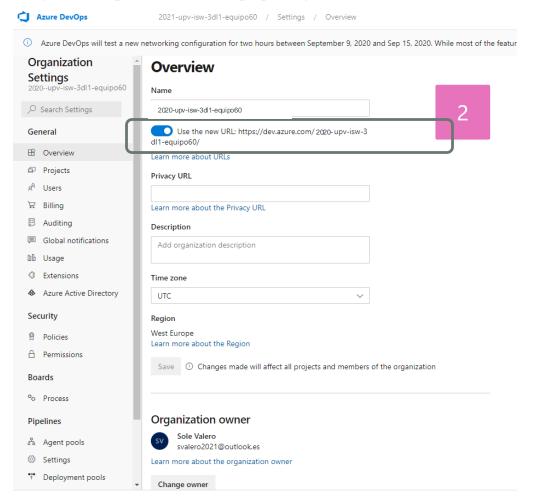
• Nombraremos a nuestro equipo con una combinación que incluye el nombre de la asignatura y el grupo de prácticas. Ej: 2024-isw-3dl1-equipo60 (no se puede repetir)



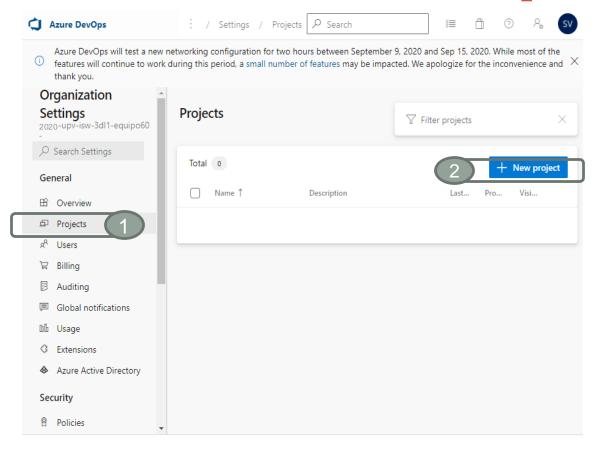


Modificar una organización DevOps

 A partir de aquí ya dispondremos de un servidor para nuestra organización: https://dev.azure.com/2020-upv-isw-3dl1-equipo60/

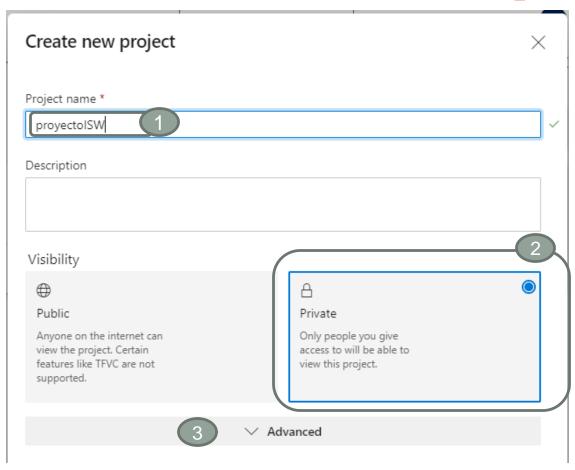


Creación de un nuevo proyecto



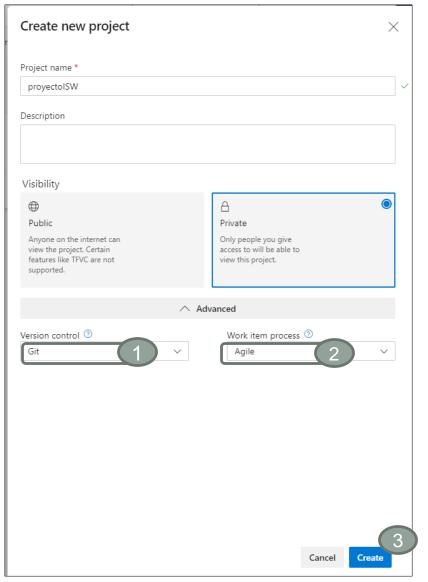
- a) Creamos un nuevo proyecto
- b) Introducimos el nombre y su visibilidad (que será privada)
- c) Desplegamos las características avanzadas
- d) Seleccionado git como control de versiones y
 Agile como metodología
- e) Creamos el proyecto

Creación de un nuevo proyecto



- a) Creamos un nuevo proyecto
- b) Introducimos el nombre y su visibilidad (que será privada)
- c) Desplegamos las características avanzadas
- d) Seleccionado git como control de versiones y
 Agile como metodología
- e) Creamos el proyecto

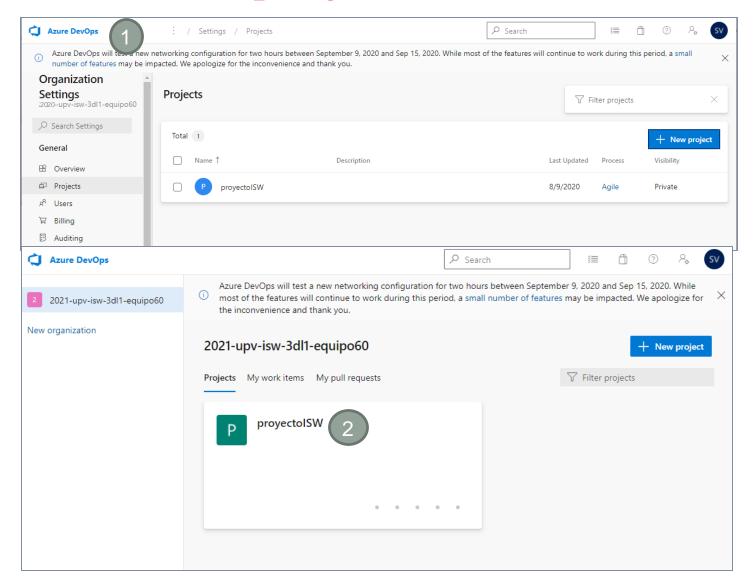
Creación de un nuevo proyecto

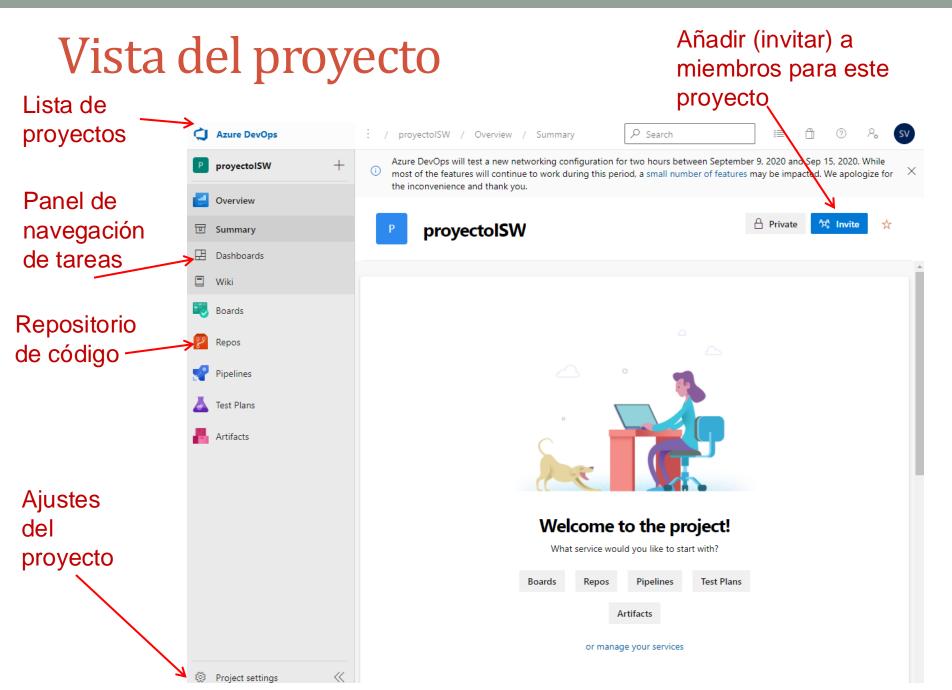


- a) Creamos un nuevo proyecto
- o) Introducimos el nombre y su visibilidad (que será privada)
- c) Desplegamos las características avanzadas
- d) Seleccionado git como control de versiones y
 Agile como metodología
- e) Creamos el proyecto

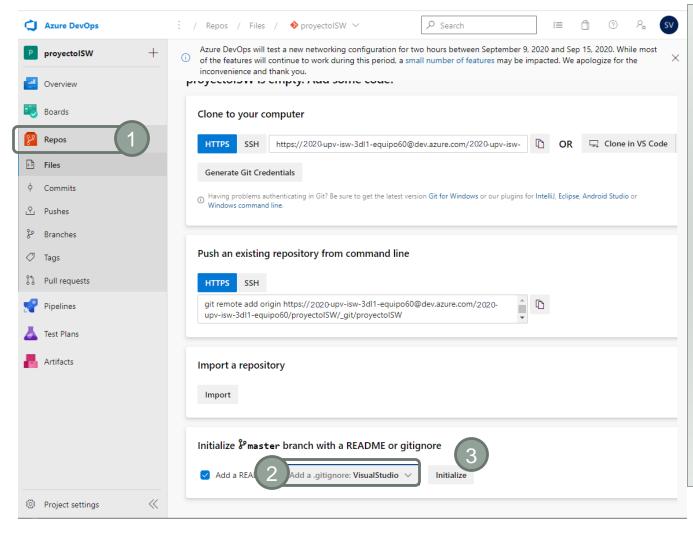


Vista del proyecto





Configurar el repositorio



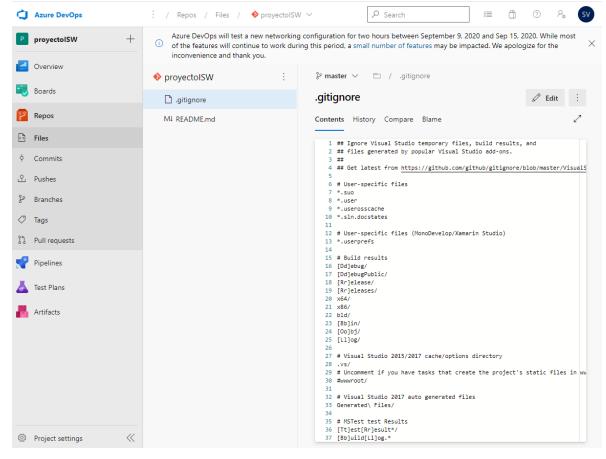
Inicializamos el repositorio git para que trabaje adecuadamente con Visual Studio:

16

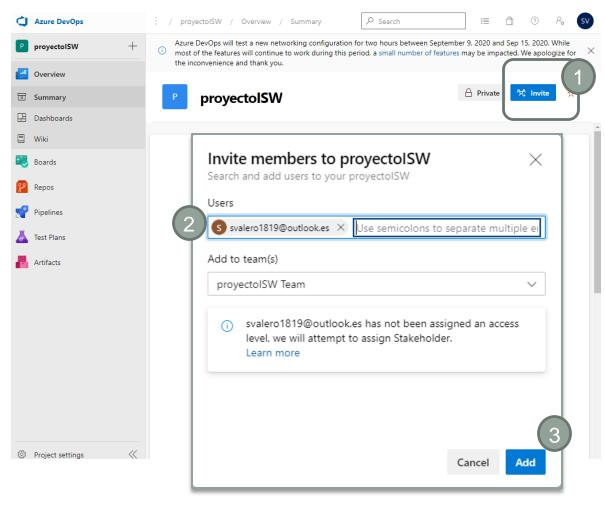
- 1. Seleccionamos Repos
- Seleccionamos
 VisualStudio de
 la pestaña Add a
 .gitignore
- 3. Seleccionamos *Initialize*

Configurar el repositorio

 Nos crea un archivo .gitignore y un README.md por defecto.



Añadir miembros al proyecto



Añadir nuevos miembros al equipo es muy sencillo (5 usuarios básicos gratuitos, stakeholder)

18

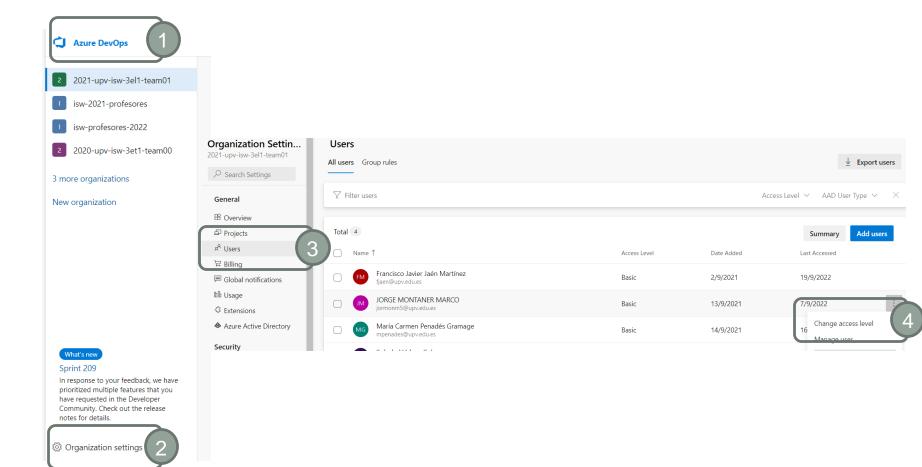
Invitamos a los miembros en base a su correo electrónico. El usuario recibirá un correo de invitación para que se una al proyecto

NOTA: el email para la invitación debe estar asociado a una cuenta UPV.EDU. Todos los miembros del equipo han de usar cuentas UPV.EDU

 Si os equivocáis al introducir el email de un miembro del equipo, debéis eliminarlo desde Project Setting/Teams antes de añadir el correcto

Añadir miembros al proyecto

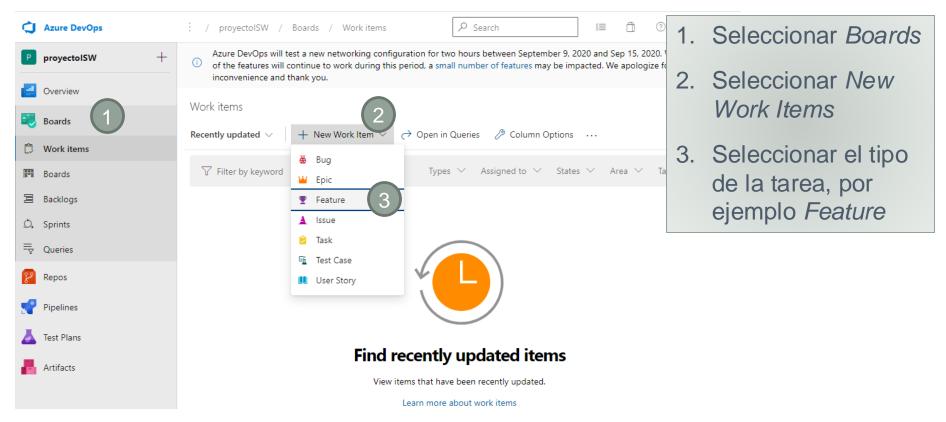
IMPORTANTE: Asegurarse de que todos los miembros del equipo tienen nivel de acceso **Basic** y no Stakeholder.



20

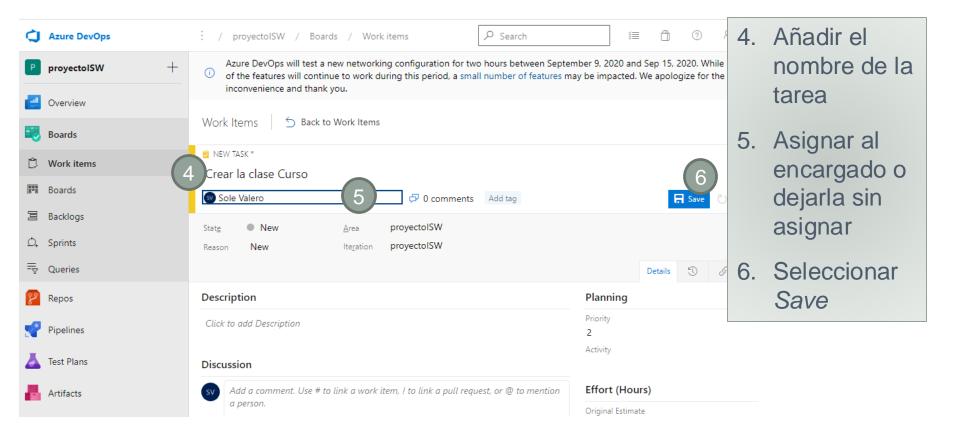
Ítems de trabajo: Creación

 Podéis crear ítems de trabajo para repartir el trabajo a realizar entre los miembros del equipo



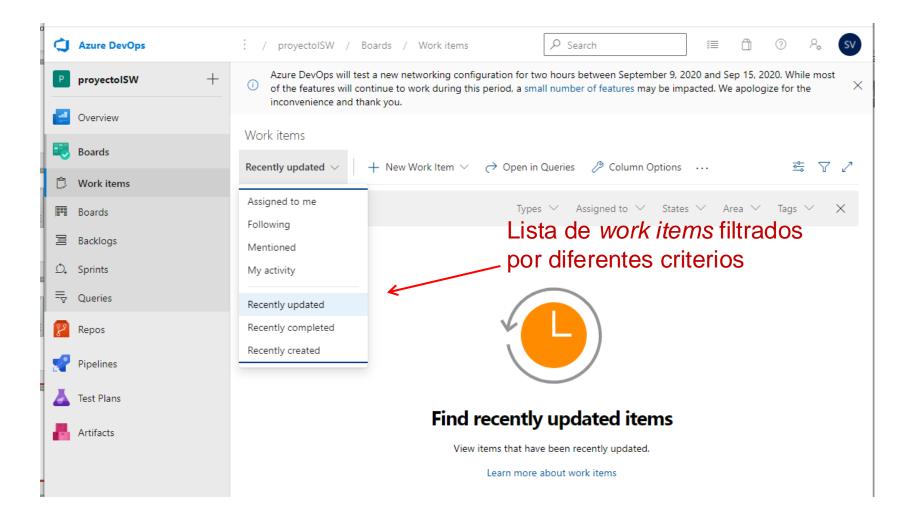
^{*} Para más información sobre work items, podéis acceder a la documentación de Microsoft

Ítems de trabajo: Creación

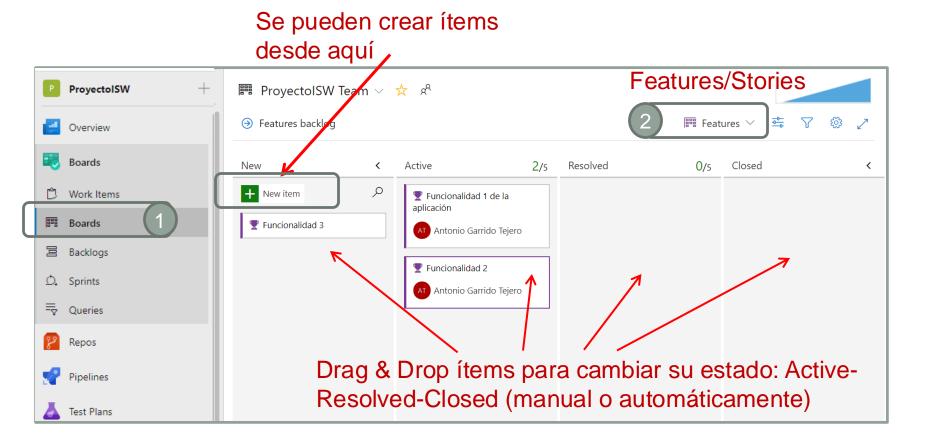


^{*} Para más información sobre work items, podéis acceder a la documentación de Microsoft

Ítems de trabajo: Visualización



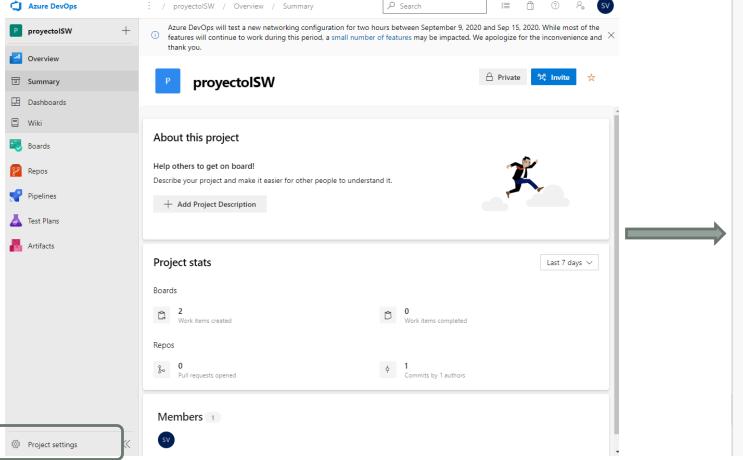
Ítems de trabajo: Visualización desde el board

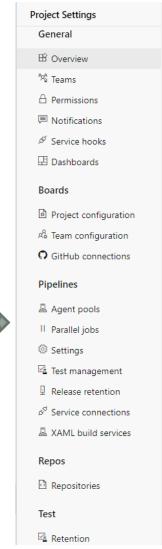


El board (lienzo) consta de un conjunto de ítems. Los ítems se usan para compartir información, asignar trabajo a los miembros del proyecto, monitorizar las dependencias, organizar el trabajo, etc.

Configuración y ajustes del proyecto

 Se pueden gestionar los permisos de usuarios, notificaciones, equipos, etc.





En Azure Devops

- Cada equipo de prácticas:
 - Creará su organización
 - Creará un nuevo proyecto
 - Añadirá miembros al equipo
 - Puede crear un sencillo plan de proyecto para el equipo en el proyecto.