

Ejercicio 6

Un club de padel desea tener una aplicación web que permita a sus socios y trabajadores gestionar el alquiler de las pistas. Tanto los socios como los trabajadores deberán acreditarse en la aplicación web mediante su usuario y contraseña. Los socios podrán reservar una pista desde la web, para lo que tendrán que haberse registrado previamente indicando sus datos de contacto (nombre, email y teléfono móvil). Para reservar una pista, el socio dispondrá de una tabla con todas las pistas libres en cada franja horaria disponible. Así, el socio solo tendrá que seleccionarla haciendo doble click sobre ella. Además, tendrán la posibilidad de pagar en ese momento mediante tarjeta de crédito o decidir pagarla en el club de forma presencial.

Los socios también pueden reservar una pista por teléfono, sin posibilidad de pagarla. Para ello, el empleado solicita al socio que le indique su email o número de teléfono de contacto, para que el sistema pueda buscar si el cliente está registrado. Si el cliente no está registrado, el sistema se lo indicará al empleado, permitiendo en ese momento registrar al socio. Tras ello, el empleado podrá seleccionar la pista a reservar dentro de las libres en la franja horaria que le indique el usuario.

Los socios pueden anular una reserva con 24h de antelación desde la web. El sistema le enviará un mensaje de texto de forma automática cuando la reserva se elimina.

A fin de evitar olvidos, el sistema enviará un mensaje de texto 48 horas antes de una reserva.

A partir de la descripción anterior, se pide:

- a) Obtener el diagrama de contexto en UML
- b) Obtener el diagrama de casos de uso en UML.