

**Universidad de Guadalajara**

Centro universitario de ciencias exactas e ingenierías

**CUCEI**

**Análisis de algoritmos**

Jorge Ernesto López Arce Delgado

D06

2024A

Actividad #6

Laberinto divide y vencerás

Chávez Velasco Cristian

**218532484**

Hernández Martínez Luis Yael

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

Ortiz Pérez Emiliano

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

04/03/24

**Introducción**

Se nos presenta un laberinto representado por una matriz cuadrada (en nuestro caso de una dimensión de 6x6), donde algunas celdas son caminos (representadas por 0) y otras son paredes (representadas por 1). El objetivo es encontrar un camino desde la entrada (siempre en la posición 0, 0) hasta la salida (con el valor 2) utilizando el algoritmo "divide y venceras".

**Objetivos**

**Desarrollo back:**

**Código front:**

**Código back:**

**Capturas del funcionamiento del código frontend:**

**Capturas del funcionamiento del código backend:**

**Conclusiones Cristian:**

**Conclusiones Luis:**

**Conclusiones Emiliano:**

**Referencias**