

Modificare la modellazione del problema sull'Operatore Telefonico per comprendere queste ulteriori specifiche.

L'operatore del telefono dovrà gestire sia prodotti di telefonia mobile (SIM) che prodotti di telefonia fissa.

In questa seconda tipologia, al cliente viene fornito un numero di telefono (senza la SIM) contenente il prefisso e la parte restante del numero.

Per semplicità, i prefissi ammessi sono solo i seguenti:

- UDINE, 0432
- PORDENONE, 0434
- TRIESTE, 040
- GORIZIA, 0481

Di un numero fisso si vuole poter conoscere:

1. Le generalità del proprietario
2. La provincia a cui appartiene
3. La durata complessiva delle chiamate effettuate dal numero
4. La durata complessiva delle chiamate effettuate verso un certo numero
5. Supponendo che ogni telefonata abbia un costo di 0.5 cent/min, il costo complessivo di tutte le telefonate successive ad una certa data

Inoltre, i clienti dell'operatore telefonico potranno essere sia privati (nome e cognome) che aziende (ragione sociale, P.IVA).

DAL PUNTO DI VISTA SOFTWARE

Introdurre inoltre una classe che funga da validatore di un numero telefonico (sia per numeri mobili che fissi). Un numero mobile è valido se contiene 10 cifre (escluso l'eventuale 0039 o +39) ed inizia per 3. Un numero fisso è valido se contiene un prefisso valido e se contiene dalle 8 alle 12 cifre complessive.

Introdurre una classe che standardizzi un numero di telefono qualsiasi, modificandolo in modo che non contenga spazi o altri caratteri al di fuori di sole cifre numeriche.

Aggiungere ad un numero di telefono la caratteristica di essere "chiamabile", ovvero che la sua classe esponga i seguenti metodi:

- void startCallTo(receipt) per avviare una chiamata
- double stopActualCall() che termina una chiamata e ne restituisce il costo in centesimi di euro