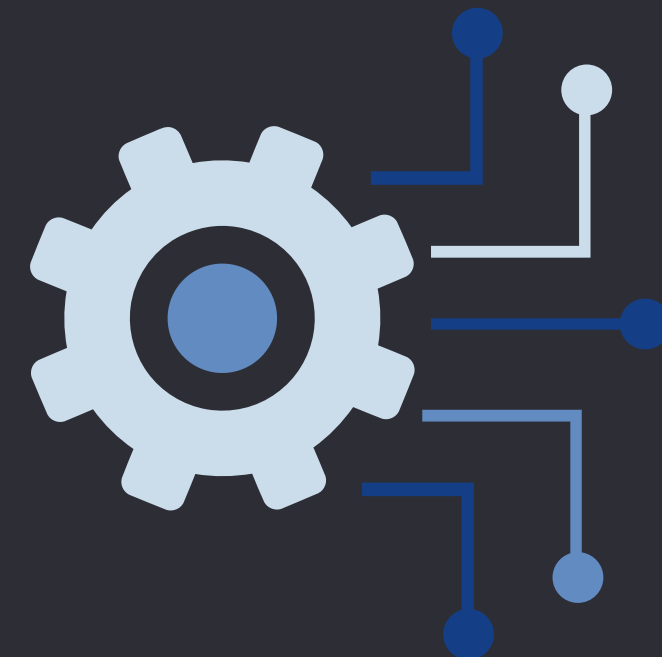


```
<!--Cristian Rojas -->
```

# Proyecto Final – Sistema de Gestión E-commerce

Programación Orientada a Objetos

}



# Introducción

Este proyecto consiste en el desarrollo de un sistema de gestión E-commerce implementado en el lenguaje Go. El sistema gestiona usuarios, productos, pedidos y pagos, aplicando conceptos clave de la programación orientada a objetos.



# Objetivo del Proyecto{

Desarrollar un sistema funcional de E commerce aplicando estructuras de datos, interfaces, encapsulamiento, manejo de errores y servicios web REST.



## Estructura del Proyecto

- -- models: Definición de estructuras como Usuario y Producto
- -- controllers: Lógica de rutas y servicios web
- -- services: Funcionalidad principal (como pagos)
- -- utils: Funciones de apoyo
- -- main.go: Punto de entrada del sistema
- 

}

## EServicios Web REST {

- ▪1. /crear-usuario
- ▪2. /listar-productos
- ▪3. /buscar-producto
- ▪4. /agregar-carrito
- ▪5. /realizar-pedido
- ▪6. /ver-historial
- ▪7. /realizar-pago
- ▪8. /cancelar-pedido
- 



}

# Visualización del Futuro{

- El sistema podría integrarse con inteligencia artificial para recomendaciones personalizadas, blockchain para pagos seguros y escalabilidad en la nube para soportar miles de usuarios.



## Conclusión

- El desarrollo del sistema permitió aplicar todos los conocimientos adquiridos en clase. Los servicios web funcionan correctamente y el proyecto está documentado y subido a GitHub.

}

Gracias {

<Por=" Cristian Rojas"/>

}