

Proyecto Final

La prueba final consiste en desarrollar una página web que emule una **intranet** que gestione una tienda online. El tema es libre, pero los apartados deberán ser los que se detallan a continuación.

Base de datos

Primero deberéis crear una nueva base de datos en la que almacenar la información de esta nueva página. Las tablas a incluir serán las siguientes:

- Tabla **Usuarios**

En ella se almacenará la información de los usuarios que utilicen vuestra página, los campos a incluir serán:

- ID (os recomiendo que lo hagáis por auto_increment)
- Nombre de usuario (no se podrán repetir)
- Contraseña (encriptada)
- Correo electrónico (válido)
- Nombre completo
- ... (opcionales)

- Tabla **Productos**

Tabla en la que guardar la información de los diferentes productos a la venta, deberéis rellenarla a mano con unos 5-10 productos (foto incluida). Los campos serán:

- ID
- Nombre del producto
- Precio
- Foto
- Descripción (larga)

- Tabla **Pedidos**

Aquí se guardará la información sobre los diferentes pedidos que realice cada usuario, incluyendo:

- ID
- Fecha del pedido
- ID del producto adquirido (clave foránea)

- Tabla **Tiendas**

Aquí estará la información sobre las diferentes tiendas físicas disponibles:

- ID
- Nombre
- Ciudad
- Dirección
- Foto

- Tabla **Existencias**

Aquí guardaréis qué producto está disponible en cada una de las tiendas físicas, así como las existencias disponibles.

Apartados del sitio web

Vuestra página deberá incluir un menú superior con las siguientes opciones:

- **Página inicial**
- **Productos**
- **Nuestras tiendas**
- **Mis pedidos (solo para usuarios identificados)**
- **Mis datos (solo para usuarios identificados)**
- **Log-in / Logout (en función de si el usuario ya está identificado)**

A continuación, se detallan una a una.

Página inicial

- La página tendrá que seguir una estructura lógica, la podéis hacer sobre cualquier tema, siempre que ésta mantenga la misma estructura y la principal prioridad es que ésta sea totalmente navegable:
 - **Header** con el título y el logo de la página
 - **Menú horizontal** con las diferentes pestañas
 - **Contenido**
 - **Footer** con la información de contacto

- De la misma manera, los estilos CSS también son libres, pero tendréis que crear vuestra **propia hoja de estilos** para darle personalidad a la página ('**hover**' para las pestañas o enlaces, por ejemplo, es imprescindible). Cuanto más refinado y personal sea el aspecto de vuestra página, mejor, pero no perdáis horas en ello si veis que no os dará tiempo a hacer el resto de apartados.
- La página inicial deberá incluir el típico texto de bienvenida.

Productos

Apartado principal de la página, accesible para todo el mundo. Aquí aparecerá un listado con los diferentes productos a la venta, listados por nombre y precio.

Si se selecciona uno de los productos, aparecerá (en otra página) su **ficha completa**, con foto y descripción y el **listado de tiendas físicas en las que está disponible**, así como las existencias que hay en cada una.

También aparecerá la opción en la ficha del producto de comprarlo, pero **solo para usuarios ya identificados**. Al seleccionarla, se insertará el nuevo pedido en la BBDD y se redirigirá al usuario a una página con información sobre el pedido realizado (producto, precio, fecha).

Nuestras tiendas

Aquí aparecerá un listado similar al del apartado anterior, pero con el listado de tiendas.

Al seleccionar una de las tiendas, aparecerá su ficha completa con toda la información.

- La ficha de la tienda aparecerá en un **modal**.

Mis pedidos

En este apartado (exclusivo de usuarios identificados) aparecerá un listado de los pedidos realizados por el usuario, que incluirán la fecha y el precio.

Al seleccionar uno de ellos, se mostrará al usuario una ficha similar a la que aparece cuando se acaba de realizar un pedido, con la información completa del mismo.

Mis datos

En este apartado (exclusivo de usuarios identificados) aparecerá un formulario precargado con los datos personales del usuario. Éste podrá así modificarlos y guardar los cambios.

Log-in / Registro

En el caso que el usuario no esté identificado, se mostrará un **formulario de login** mediante el que, introduciendo su usuario y contraseña, pueda entrar en el sistema.

Si el usuario no dispone de una cuenta, podrá seleccionar la opción “**Crea una cuenta**”, que le mostrará un **formulario de registro completo**, mediante el que podrá registrarse en el sistema.

Una vez registrado, el sistema le enviará automáticamente un **correo electrónico** de bienvenida con sus datos (excepto la contraseña) y le devolverá a la página inicial.

Ahora sí, el usuario podrá identificarse, y al hacerlo el botón de Login cambiará por uno de **Logout**, que le devolverá a la página inicial pero cerrando su sesión.

- El correo electrónico incluirá un **enlace de activación**, y cuando el usuario acceda a él será cuando su cuenta quede activada (deberéis modificar la tabla de la BBDD...).
- Ambos formularios contarán con **validación** via Javascript (campos en blanco, correo electrónico correcto...)

Consideraciones

- Recordad que la organización de los recursos en una aplicación web tiene que seguir una estructura lógica:
 - Hojas de estilo.
 - Fichero de configuración.
 - Imágenes
 - Documentos
 - Librerías

Así que los archivos deben estar guardados **siguiendo esta estructura**. Por tanto, dentro de la carpeta raíz, las imágenes estarán dentro del subdirectorío

“images”, los estilos en “css” y el código javascript en “js”, por ejemplo. **No vale con meterlo todo en la carpeta raíz.**

- Seguridad en una aplicación web: al tratarse de una intranet hay algunos apartados que no son accesible para todo el mundo, asegurados de tener el **sistema de autenticación o control de acceso** y las verificaciones pertinentes en cada página. Recordad las **variables de sesiones**.
- Despliegue de aplicaciones web: Cuando se finaliza la implementación de la página tiene que pasarse del **entorno de desarrollo** al **entorno de producción**, esto será un servidor de la UPC al que tendréis acceso para poder colgar vuestro código fuente y base de datos.
 - o La transferencia de los archivos se tiene que hacer mediante el **protocolo SFTP**
- Documentación de aplicaciones web: hay que generar dos tipos de documentos, **documento requerimientos** (según el estándar ieee830) y **documento de usuario**.

Consejos

- No os dejéis agobiar pensando en la cantidad de apartados y opciones a añadir. Id paso a paso, y veréis que os va saliendo cada apartado uno tras otro. **Es preferible entregar 3 apartados completos, que 20 que no funcionen bien.** Cread primero el menú y la estructura general, e id avanzando a partir de ahí. La validación y registro de usuarios, por ejemplo, es fácil de añadir a posteriori, no es necesario tener en cuenta todos los factores desde el inicio.
- Centraros primero en los apartados principales, **no os obsesionéis con los opcionales**, que hay bastantes y de muchos tipos. Si veis que podéis encarar algunos de ellos de inicio perfecto, pero sino dejadlos para más adelante.
- En esta prueba se valora principalmente que la página sea navegable y funcional, así que podéis utilizar **Bootstrap** para diseñar su estructura. Además, os será más fácil estructurarla de esta manera, y el resultado final quedará más ordenado. En todo caso, intentad evitar el efecto “**página de pruebas**”. Es mucho mejor tener una estructura de página bien ordenada, que páginas sueltas sin ningún criterio que las una y con 0 personalización.
- Lo mismo para la parte PHP, se recomienda el uso de POO i el patron de diseño MVC pero lo importante es que tengáis una pagina funcional así que si preferís podéis usar la programación regular de PHP.