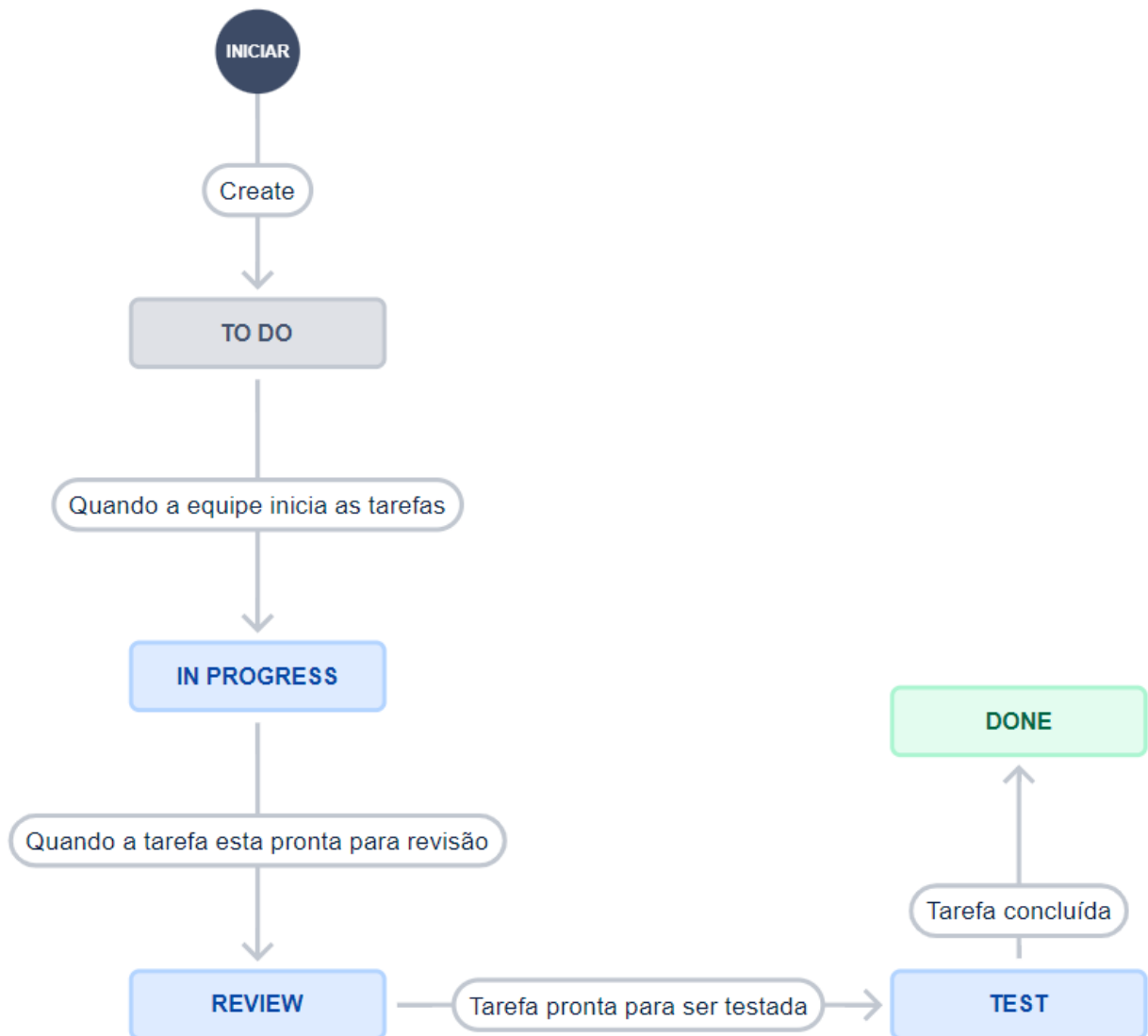
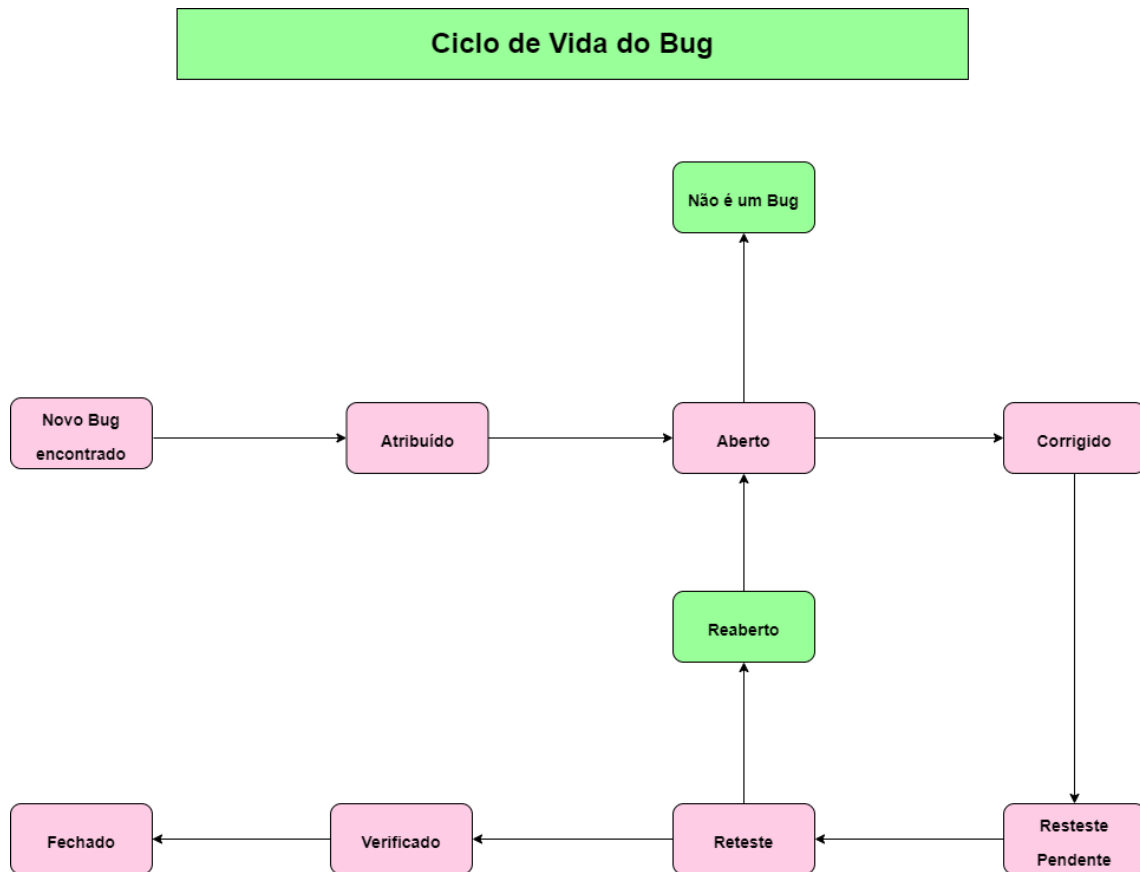


Desafio de Projeto

Fluxo de Trabalho



Ciclo de Vida do Bug



Novo: quando um defeito é identificado e cadastrado pela primeira vez

Atribuído: após o cadastro do defeito, o responsável atribui para que o desenvolvedor e seu time possa corrigi-lo.

Aberto: o desenvolvedor inicia a análise

Corrigido: alterações realizadas pelo desenvolvedor, correção concluída

Resteste Pendente: estado de espeta para o time de teste

Reteste: execução do reteste

Verificado: defeito corrigido

Reaberto: se o defeito ainda existir, ele é reaberto novamente

Fechado: depois de corrigido, testado e verificado o teste é fechado

Não é um Bug: quando depois de analisado, a anomalia não é de fato um erro

User Stories

[TRAB-1] [Como proprietário, eu quero um projeto de arquitetura para construção da minha casa](#) Criado: 15/dez/22 Atualizado(a): 15/dez/22

Status:	Em andamento
Projeto:	Trabalho
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Cris Fernanda	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Links de itens:	Relates
	relates to TRAB-3 Projeto de Arquitetura Tarefas pendentes
Rank:	0 hzzzzz:
Sprint:	quadro Sprint 1

Descrição

1. Narrativa do usuário:

- Como proprietário
- Eu quero um projeto de arquitetura
- Para a construção da minha casa

2. Requisitos:

Dados - cliente deseja construir um imóvel, para isso solicita a cotação de no mínimo 3 projetos arquitetônicos, para darmos seguimento na construção do imóvel

3. Ambiente:

- Os projetos cotados devem ser enviados via e-mail

User Stories

[TRAB-2] Formas de Pagamento Criado: 15/dez/22 Atualizado(a): 15/dez/22	
Status:	Tarefas pendentes
Projeto:	Trabalho
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Cris Fernanda	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Links de itens:	Relates relates to TRAB-4 Criar Formas de Pagamento Tarefas pendentes
Rank:	0 i00007:
Sprint:	quadro Sprint 1

Descrição

1. Narrativa do usuário:

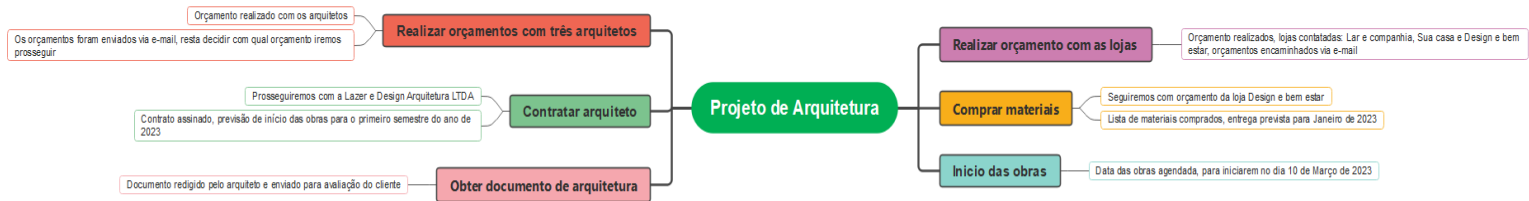
- **Como** cliente
- **Eu quero** que sejam disponibilizadas diversas formas de pagamento
- **Para que** o meu cliente final possa pagar seu pedido

2. Requisitos:

Dados - cliente deseja que a plataforma possua diversas formas de pagamento, para que o cliente possua mais opções no momento de finalização das compras

3. **Ambiente:** Web e Mobile. As configurações devem ser adaptadas para cada tipo de ambiente

Mind Map



Link de acesso ao Mind Map criado:

<https://viewer.edrawsoft.com/public/s/49b54359296577>

Caso de Teste 1- Técnica Step-by-Step



Trabalho / Casos de Teste / TRAB-T2 (1.0)

Formas de Pagamento

Voltar

Salvar

Nova Versão

1.0 ...

Detalhes

Script de Teste

Execução

Rastreabilidade

Anexos

Comentários

Histórico

Tipo: Passo-a-Passo

...

Passos

...

	PASSO	DADOS DE TESTE	RESULTADO ESPERADO
1	Clicar em "finalizar compra"	<i>Clique para adicionar os dados de teste</i>	O campo com o valor da compra e as formas de pagamento devem ficar disponíveis para visualização
2	Clicar em "pagar com pix"	<i>Clique para adicionar os dados de teste</i>	Uma tela fica disponível com o QR Code para pagamento
3	Clicar "pagar com boleto"	<i>Clique para adicionar os dados de teste</i>	Uma tela fica disponível para o cliente baixar o boleto em PDF ou enviar via e-mail

Caso de Teste 1- Técnica BDD



Trabalho / Casos de Teste / TRAB-T1 (1.0)

Projeto de construção da casa

Voltar

Salvar

Nova Versão

1.0 ...

Detalhes

Script de Teste

Execução

Rastreabilidade

Anexos

Comentários

Histórico

Tipo: Script BDD - Gherkin

Script BDD - Gherkin

1

Given que o cliente deseja construir uma casa

2

3

And precisa decidir com qual dos três orçamentos deseja seguir

4

5


When o cliente escolher

6

7

Then poderemos dar início na obra

Caso de Teste 2 – Técnica Step-by-Step

 Trabalho / Casos de Teste / TRAB-T4 (1.0)

Navegação do aplicativo

Voltar Salvar Nova Versão 1.0 ...


Detalhes Script de Teste Execução Rastreabilidade Anexos Comentários Histórico

Tipo: Passo-a-Passo ▾

Passos

	PASSO	DADOS DE TESTE	RESULTADO ESPERADO
1	Ação: clicar no botão "fechar"	Clique para adicionar os dados de teste	Janela fechada
2	Clicar em "logout"	Clique para adicionar os dados de teste	O sistema deve deslogar o usuário Ordered List
3	Preencher o campo "CPF" com uma valor inválido	Clique para adicionar os dados de teste	Exibir a mensagem informando que o CPF é inválido
4	Clicar no botão "voltar"	Clique para adicionar os dados de teste	O sistema deve retornar a tela anterior

Caso de Teste 2 - Técnica BDD

 Trabalho / Casos de Teste / TRAB-T3 (1.0)

Criar botão de esqueci minha senha - Tela de login

Voltar Salvar Nova Versão 1.0 ...

Detalhes Script de Teste Execução Rastreabilidade Anexos Comentários Histórico

Tipo: Script BDD - Gherkin ▾

Script BDD - Gherkin

```
1 Given que o cliente esteja na tela de login
2
3 And ele tenha esquecido e precise resgatar sua senha
4
5 When o cliente clicar em "esqueci minha senha"
6
7 Then ele será redirecionado para criar uma senha nova para acessar o aplicativo
```